Hors-série MEGA force

Tips collector

• SUPER NINTENDO • MEGADRIVE • GAMEBOY • GAME GEAR •

Des milliers de trucs, astuces, codes, cheat modes, codes Action Replay, pour plus de

1200 JEUX VIDÉO

Janvier 1997

T 5941 - 7 H - 35,00 F - RD

35 FF • Belgique : 240 FB • Luxembourg : 230 FL • Suisse : 11 FS • Canada : 9,50 $ (Can.)

Félicitations !

Vous tenez entre vos mains ***LA BIBLE DES ASTUCES*** *sur les consoles Sega (Megadrive, Mega CD, Megadrive 32 X et Game Gear) et Nintendo (Super Nintendo et Game Boy). Ces consoles nous ont procuré tellement de joie, tellement de bonheur, tellement de jours et de nuits de jeu intense, qu'on ne doit pas les oublier. Aujourd'hui encore, il m'arrive encore de jouer à des classiques comme Zelda, Mario, Sonic ou encore Landstalker, et je ne parle pas d'un bon vieux Tetris, et je prends un pied grave. Il est vrai que les jeux qui sortent sur les nouvelles consoles sont beaux, très beaux, mais il leur manque souvent le petit plus qui a fait le succès de certains «vieux» jeux : le fun. Enfin, même si certains jeux sortent sporadiquement sur nos «futures ex-consoles préférées», il ne fait aucun doute que leur existence arrive malheureusement à son terme. Ce recueil est un peu leur chant du cygne, un hommage à tous ces jeux qui nous ont fait piquer des crises de nerfs parce qu'on n'arrivait pas à les terminer. Alors, en réponse aux problèmes que nous ont apportés ces vénérables jeux, voici des milliers de mots de passe, Cheat Codes, astuces et autres codes Action Replay sur plus de 1 200 jeux. Bonne lecture et bonnes fins de jeux !*

AL1 et LOGAN, réunis pour la première fois !

TIPS COLLECTOR est un Hors-Série de MEGA FORCE
• MEGA FORCE est édité par MegaPress, S.A. au capital de 250 000F. • 6, Bld du Général Leclerc 92115 Clichy Cedex • • Tél. : (1) 01 41 06 44 44 Fax : (1) 01 41 06 44 48 •
• Président : Xavier DEPORTAL • Directeur de la Publication : Marc ANDERSEN • Directeur de la Rédaction : Jean-Marc DEMOLY • • Secrétaire Général de Rédaction : François GABERT • Direction Artistique et Maquette : Dominique DESSEIGNE • • 1er Secrétaire de Rédaction : Catherine MONTAGNON • Secrétaires de Rédaction : Éric BASSIN, Richard EI Mestiri • Chef de Rubrique : Alain MILLY • • 3615 MEGA FORCE, Animateur : Schmürz • Couverture : Michael CAMBOUR • Publicité : Isabelle Weill • Photogravure : SLJ Ingénierie • • Impression : MAURY S.A. • Distribution : Transports Presse • MegaForce est distribué en Belgique par les A.M.P. • Tous droits de reproduction réservés • • Dépôt légal à parution • N° ISSN en cours • Commission Paritaire N° 76896 • Réassort pour le réseau de vente : Tél : 01 41 06 44 44 . •

MEGA FORCE est un magazine totalement indépendant des constructeurs de consoles SEGA et NINTENDO. MEGA PRESS et MEGA FORCE ne sont ni contrôlés ni affiliés, et ce d'aucune manière que ce soit, et aux constructeurs de consoles et aux éditeurs de jeux vidéo. Tous les produits désignés dans le magazine sont des produits déposés par leurs propriétaires et marques respectifs.

SOMMAIRE

A page 9 à 16

ABRAMS BATTLE TANK M1 — Megadrive
ACTRAISER — Super Nintendo
ACTRAISER 2 — Super Nintendo
ADDAMS FAMILY — Game Boy / Megadrive / Super Nintendo
ADDAMS FAMILY 2 — Game Boy / Super Nintendo
ADDAMS FAMILY VALUES — Megadrive / Super Nintendo
ADVENTURE ISLAND — Game Boy
ADVENTURE ISLAND 2 — Game Boy
AERO THE ACRO-BAT — Megadrive / Super Nintendo
AERO THE ACRO-BAT 2 — Super Nintendo
AERODIZ — Super Nes
AERODIZ SUPERSONIC — Super Nes
AFTER BURNER — Megadrive 32X
AFTER BURNER II — Megadrive
AGURI SUZUKI F-1 S.D. — Super Nintendo
AIR DIVER — Megadrive
AISLE LORD — Megadrive
ALADDIN — Game Boy/Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
ALESTE — Megadrive/Game Gear
ALEX KIDD IN THE ENCHANTED CASTLE — Megadrive
ALFRED CHICKEN — Super Nintendo
ALIEN 3 — Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
ALIEN SOLDIER — Megadrive
ALIEN SYNDROME — Game Gear
ALIENS VS PREDATOR — Super Nes
ALISIA DRAGOON — Megadrive
ALL-STARS CHALLENGE — Game Boy
ALTERED BEAST — Megadrive
ANIMANIACS — Megadrive/Super Nintendo
ANOTHER WORLD — Megadrive/Super Nintendo
ARCANA — Super Nes
ARCUS ODYSSEY — Megadrive/Super Famicom
ARCUS SPIRITS — Super Nes
ARDY LIGHT FOOT — Super Nintendo
ARENA — Game Gear
ARME FATALE (L') — Game Boy
ARNOLD PALMER'S TOURNAMENT GOLF — Megadrive
ARROW FLASH — Megadrive
ART OF FIGHTING — Megadrive/Super Nintendo
ART OF FIGHTING 2 — Super Famicom
ASMIK WORLD — Game Boy
ASTÉRIX — Game Boy/Megadrive
ASTÉRIX & OBÉLIX — Super Nintendo
ASTÉRIX AND THE GREAT RESCUE — Game Gear
ASTÉRIX ET LE POUVOIR DES DIEUX — Megadrive
ASTRO GO! GO! — Super Famicom
ATOMIC RUNNER — Megadrive
AUGUSTA OPEN MASTERS GOLF — Super Nes
AVENGING SPIRIT — Game Boy
AWESOME POSSUM — Megadrive
AX-BATTLER — Game Gear/Megadrive
AXELAY — Super Famicom

B page 17 à 28

B.O.B. — Megadrive/Super Nintendo
BACK TO THE FUTURE 3 — Megadrive
BAD OMEN — Megadrive
BALL Z — Megadrive
BALLOON KID — Game Boy
BARKLEY SHUT UP & JAM — Megadrive/Super Nintendo
BART SIMPSON : ESCAPE FROM CAMP DEADLY — Game Boy
BART SIMPSON : IN THE WORLD — Game Gear
BART SIMPSON VS THE SPACE MUTANTS — Game Gear / Megadrive
BART'S NIGHTMARE — Megadrive/Super Nintendo
BASKET BALL NIGHTMARE — Megadrive
BASS MASTERS CLASSIC PRO EDITION — Super Nes
BASSIN'S BLACK BASS — Super Nes
BASTARD !! — Super Famicom
BATMAN — Game Boy
BATMAN & ROBIN ADVENTURES — Game Gear/MegaCD / Megadrive/Super Nintendo
BATMAN 2 RETURN OF THE JOKER — Game Boy / Megadrive/Super Nintendo
BATMAN FOREVER — Super Nintendo
BATMAN RETURNS — Game Gear/Mega CD/Megadrive/ Super Nintendo
BATMAN REVENGE OF THE JOKER — Megadrive
BATTLE BLAZE — Super Nes
BATTLE BULL — Game Boy
BATTLE CARS — Super Nes
BATTLE MASTER — Super Nes
BATTLE OF OLYMPUS — Game Boy
BATTLE SQUADRON — Megadrive
BATTLE UNIT ZEOTH — Game Boy
BATTLECLASH — Super Nintendo
BATTLECORPS — Mega CD
BATTLESHIP — Super Nintendo
BATTLETECH — Megadrive
BATTLETOADS — Megadrive
BATTLETOADS AD DOUBLE DRAGON — Megadrive/Super Nintendo
BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS — Super Nintendo
BC KID 2 — Game Boy
BC RACERS — Mega CD
BEAST WARRIOR — Megadrive
BEAVIS & BUTT-HEAD — Game Gear/Megadrive
BELLE ET LA BETE (LA) — Super Nintendo
BELLE'S QUEST — Megadrive
BERLIN WALL — Megadrive
BEST OF THE BEST — Game Boy/Super Nintendo
BEYOND THE LIMIT — Megadrive
BIKER MICE FROM MARS — Super Nintendo
BILL & TED EXCELLENT ADVENTURE — Game Boy
BIO HAZARD BATTLE — Megadrive
BIO METAL — Megadrive/Super Famicom
BIONIC COMMANDO — Game Boy
BLACK HOLE ASSAULT — Mega CD
BLACKHAWK — Super Nintendo
BLACKTHORNE — Megadrive 32X
BLADES OF STEEL — Game Boy
BLADES OF VENGEANCE — Megadrive
BLASTER MASTER BOY — Game Boy
BLAZING SKIES — Super Nintendo
BLOODSHOT — Mega CD/Megadrive
BLUES BROTHERS — Game Boy/Super Nintendo
BOMBERMAN GB — Game Boy
BOOGERMAN — Megadrive/Super Nintendo
BOOMER'S ADVENTURE — Game Boy
BOXING LEGENDS OF THE RING — Megadrive/Super Nes
BOXXLE — Game Boy
BOXXLE 2 — Game Boy
BRAINIES — Super Nintendo
BRAINLORD — Super Nes
BREATH OF FIRE — Super Nes
BREATH OF FIRE 2 — Super Nintendo
BRUTAL — Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
BUBBA & STIX — Megadrive
BUBBLE BOBBLE — Game Boy
BUBSY — Megadrive/Super Nintendo
BUBSY 2 — Megadrive/Super Nes
BUDOKAN — Megadrive
BUGS BUNNY CRAZY CASTLE — Game Boy
BUGS BUNNY DOUBLE TROUBLE — Megadrive
BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE — Super Nintendo
BULLS VS BLAZERS — Megadrive/Super Nintendo
BULLS VS LAKERS — Megadrive
BURAI FIGHTER DELUXE — Game Boy
BURGER TIME DELUXE — Game Boy
BURNING FORCE — Megadrive
BUST-A-MOVE — Super Nes
BUSTER FIGHT — Game Gear

C page 29 à 36

CACOMA KNIGHT — Super Famicom
CAL RIPKEN JR — Super Nes
CANNON FODDER — Megadrive/Super Nintendo
CAPCOM MVP FOOTBALL — Super Nes
CASTLE QUEST — Game Boy
CASTLEVANIA ADVENTURE — Game Boy
CASTLEVANIA 2 BELMONT'S REVENGE — Game Boy
CASTLEVANIA NEW GENERATION — Megadrive
CAT TRAP — Game Boy
CENTURION DEFENDER OF ROME — Megadrive
CHAKAN — Megadrive
CHAMPIONSHIP POOL — Super Nintendo
CHAOS ENGINE — Megadrive/Super Nintendo
CHAOTIX — Megadrive 32X
CHAVEZ — Super Nes
CHIKY CHIKY BOY — Megadrive
CHOPLIFTER — Game Gear
CHOPLIFTER 2 — Game Boy
CHOPLIFTER 3 — Super Nintendo
CHRONO TRIGGER — Super Nes
CHUCK ROCK — Game Gear/Mega CD/Megadrive
CHUCK ROCK 2 (SON OF CHUCK) — Mega CD/Megadrive
CIRCUIT USA — Super Nintendo
CLAYFIGHTER — Super Nintendo
CLAYFIGHTER 2 — Super Nes
CLAYMATES — Super Nintendo
CLIFFHANGER — Mega CD
COBAYE (LE) — Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
COBRA COMMAND — Mega CD
COLLEGE SLAM — Game Boy/Megadrive/Super Nes
COLUMNS — Game Gear
COMBAT CARS — Megadrive
COMBATRIBES (THE) — Super Nes
COMIX ZONE — Megadrive
CONTRA — Game Boy
CONTRA 2 — Game Boy

COOL SPOT Megadrive/Super Nintendo
COOL SPOT GOES TO HOLLYWOOD Megadrive
COOL WORLD Super Nintendo
COSMIC CARNAGE Megadrive 32X
COSMIC SPACEHEAD Megadrive
COTTON 100% Super Famicom
CRUE BALL Megacrive
CRYING Megadrive
CRYSTAL LEGEND Game Gear
CYBER SPIN Super Nes
CYBERBALL Megadrive
CYBERNATOR Super Nintendo
CYBORG JUSTICE Megadrive

D page 37 à 46

D-FORCE Super Famicom
DAEDALIAN OPUS Game Boy
DAFFY DUCK THE MARVIN MISSION Super Nintendo
DANGEROUS SEED Megadrive
DARIUS 2 Megadrive
DARIUS TWIN Super Famicom
DARWIN 4081 Megadrive
DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT Megadrive
DAVIS CUP WORLD TOUR TENNIS Megadrive
DEADHEAT SCRAMBLE Game Boy
DEADLY MOVES Megadrive
DEFENDER OF OASIS Game Gear
DEMOLITION MAN Megadrive
DEMON'S CREST Super Nintendo
DENIS LA MALICE Super Nintendo
DESERT FIGHTER Super Nintendo
DESERT STRIKE Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
DEVIL CRUSH Megadrive
DEVILISH Megadrive
DICK TRACY Game Boy/Megadrive
DINO CITY Super Famicom
DINOLAND Megadrive
DIRT RACER Super Nintendo
DJ BOY Megadrive
DONALD DUCK LUCKY DIME CAPER Game Gear
DONALD IN MAUI MALLARD Megadrive/Super Nintendo
DONKEY KONG COUNTRY Super Nintendo
DONKEY KONG COUNTRY 2 Super Nintendo
DOOM Megadrive 32X/Super Nintendo
DOOMSDAY WARRIOR Super Nes
DOUBLE DRAGON Game Boy
DOUBLE DRAGON 5 Megadrive/Super Nes
DOUBLE SWITCH Mega CD
DR FRANKEN Game Boy
DR MARIO Game Boy
DR ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE Game Gear/Megadrive
DRACULA Game Gear/Mega CD/Megadrive
DRAGON Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
DRAGON'S FURY Megadrive
DRAGON'S LAIR Game Boy/Mega CD/Super Nintendo
DRAGON'S REVENGE Megadrive
DRAGONBALL Z Action Game Super Nintendo
DRAGONBALL Z 2 Légende Saien Super Nintendo
DRAGONBALL Z 3 L'Ultime Menace Super Nintendo
DRAGONBALL Z 5 Legend of Gangoku Super Famicom
DRAGONBALL Z 7 Hyper Dimension Super Nintendo
DRAGONBALL Z Appel du Destin Megadrive
DUCK TALES Game Boy
DUNE 2 Megadrive
DYNABLASTER Game Boy
DYNAMITE HEADDY Megadrive

E page 47 à 52

EA HOCKEY Megadrive
EARNEST EVANS Mega CD
EARTHWORM JIM Game Boy/Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
EARTHWORM JIM 2 Megadrive/Super Nintendo
ECCO THE DOLPHIN Game Gear/Mega CD/Megadrive
ECCO 2 LES MARÉES DU TEMPS Game Gear/Mega CD/Megadrive
EL VIENTO Megadrive
ELEMENTAL MASTER Megadrive
EQUINOX Super Nintendo
ERIC CANTONA FOOTBALL Super Nintendo
ETERNAL CHAMPIONS Mega CD/Megadrive
EUROPEAN CLUB SOCCER Megadrive
EVANDER HOLYFIELD Megadrive
EX MUTANTS Megadrive
EXCITE STAGE 94 - J LEAGUE Super Famicom
EXO SQUAD Megadrive
EXTRA INNINGS Super Nes

F page 53 à 60

F-1 CIRCUS Megadrive
F-1 EXHAUST HEAT 2 Super Nes
F-1 POLE POSITION Game Boy
F-1 POLE POSITION 2 Super Nintendo
F-1 RACE Game Boy
F-1 WORLD CHAMPIONSHIP Super Nintendo
F-117 Megadrive
F-15 STRIKE EAGLE Game Boy
F-15 STRIKE EAGLE 2 Megadrive
F-22 INTERCEPTOR Megadrive
F-ZERO Super Nintendo
FACEBALL 2000 Game Boy
FANTASY ZONE Game Gear
FASTEST ONE Megadrive
FATAL FURY Megadrive/Super Nintendo
FATAL FURY 2 Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
FATAL FURY SPECIAL Game Gear/Super Nintendo
FATMAN Megadrive
FERRARI GP CHALLENGE Game Boy
FEVER PITCH SOCCER Megadrive/Super Nintendo
FIDGETTS Game Boy
FIFA INTERNATIONNAL SOCCER Game Boy/Game Gear/Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
FIFA SOCCER '95 Megadrive
FIGHTER'S HISTORY Super Nes
FIGHTING MASTERS Megadrive
FIGHTING SPIRIT Super Nintendo
FINAL FANTASY II Super Nes
FINAL FANTASY III Super Nes
FINAL FIGHT 2 Super Nes
FINAL FIGHT CD Mega CD
FIRE SHARK Megadrive
FIRE'N ICE Super Nes
FIREMEN Super Nintendo
FIRST SAMURAI Super Nintendo
FISH DUDE Game Boy
FIST OF THE NORTH STAR Game Boy
FLASH (THE) Game Boy
FLASHBACK Megadrive/Super Nintendo
FLINK Mega CD/Megadrive
FLINTSTONES (THE) Megadrive
FLINTSTONES MOVIE (THE) Super Nintendo
FLYING HERO Super Famicom
FORTIFIED ZONE Game Boy
FORTRESS OF FEAR Game Boy
FRANTIC FLEA Super Nintendo

G page 61 à 64

GADGET TWINS Megadrive
GAIARES Megadrive
GAIN GROUND Megadrive
GALAHAD Megadrive
GALAXY FORCE 2 Megadrive
GARFIELD Game Gear
GARFIELD CAUGHT IN THE ACT Megadrive
GARFIELD'S LABYRINTH Game Boy
GARGOYLE'S QUEST Game Boy
GARGOYLES Megadrive
GAUNTLET 4 Megadrive
GEAR WORKS Game Boy
GENERAL CHAOS Megadrive
GENERATION LOST Megadrive
GEORGE FOREMAN'S KO BOXING Megadrive/Super Nintendo
GHOUL PATROL Super Nintendo
GHOULS 'N' GHOSTS Megadrive
GLOBAL GLADIATORS Game Gear/Megadrive
GO GO TANK Game Boy
GOAL Game Boy
GODS Megadrive/Super Nes
GODZILLA Game Boy
GOLDEN AXE 2 Megadrive
GOLDEN AXE 3 Megadrive
GOLF Game Boy
GOLF 36 GREAT HOLES Megadrive 32X
GOOF TROOP Super Nintendo
GRADIUS 3 Super Nes
GRANDSLAM TENNIS JENNIFER CAPRIATI Megadrive
GREAT BATTLE 2 Super Nes
GREATEST HEAVYWEIGHTS CHAMP Game Gear
GREENDOG Megadrive
GUNDO STORMER Megadrive
GUNSHIP Megadrive

H page 65 à 68

HAGANE Super Nintendo
HAMMERIN' HARRY Super Famicom
HARD DRIVIN' Megadrive
HAT TRICK HERO 2 Super Famicom
HEART OF THE ALIEN Mega CD
HEAVY NOVA Mega CD
HELLFIRE Megadrive
HERZOG ZWEI Megacrive
HIT THE ICE Megadrive
HOME ALONE 2 LOST IN NEW YORK Game Boy
HOOK Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
HULK (THE INCREDIBLE) Megadrive
HUMANS Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
HUNT FOR THE RED OCTOBER Game Boy/Super Nes
HYPER LODE RUNNER Game Boy
HYPER V-BALL Super Nintendo
HYPERDUNK Megadrive
HYPERZONE Super Famicom

I page 69 à 72

IGNITION FACTOR Super Nes
ILLUSION OF TIME Super Nintendo
IMMORTAL (THE) Megadrive
INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE Game Boy/Megadrive
INDIANA JONES GREATEST ADVENTURES Super Nintendo
INDIEN DANS LA VILLE (UN) Game Boy
INSPECTOR GADGET Super Nes
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER Super Nintendo
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER HOLLAND S.Nintendo
IZZY'S QUEST Super Nintendo

J page 73 à 80

J-LEAGUE SOCCER Super Famicom
JAGUAR XJ220 Mega CD
JAKI CRUSH Super Nes
JAMES BOND : THE DUEL Game Gear
JAMES BOND JUNIOR Super Nintendo
JAMES BUSTER DOUGLAS KO BOXING Megadrive
JAMES POND Megadrive
JAMES POND 2 (ROBOCOD) Game Gear/Megadrive
JAMES POND 3 (OPERATION STARFISH) Game Gear/Megadrive
JAMMIT BASKETBALL Megadrive
JELLY BOY Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
JEWEL MASTER Megadrive
JIM POWER Super Nes
JIMMY CONNORS PRO TENNIS TOUR Game Boy/Super Nintendo

JIMMY WHIRLWIND SNOOKER Megadrive
JOE & MAC 2 (CONGO'S CAPER) Super Nes
JOE & MAC 3 Super Famicom
JOE MONTANA Game Gear
JOE MONTANA '93 Megadrive
JOE MONTANA FOOTBALL 2 Megadrive
JOHN MADDEN FOOTBALL Super Nes
JOHN MADDEN FOOTBALL '92 Megadrive
JOHN MADDEN '93 Super Nintendo
JOHN MADDEN '95 Megadrive/Super Nintendo
JOHN MADDEN '96 Megadrive/Super Nintendo
JORDAN VS BIRD Megadrive
JUDGE DREDD Game Boy/Game Gear/Megadrive/ Super Nintendo
JUNGLE STRIKE Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
JURASSIC PARK Game Boy/Game Gear/ Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
JURASSIC PARK 2 Super Nintendo

K page 81 à 84

KAWASAKI CHALLENGE Megadrive
KEID'S FLYING SQUADRON Mega CD
KENDO RAGE Super Nes
KICK OFF Super Nintendo
KICK OFF III : EUROPEAN CHALLENGE Super Nintendo
KID CHAMELEON Megadrive
KID DRACULA Game Boy
KID KLOWN IN CRAZY CHASE Super Nintendo
KILLER INSTINCT Game Boy/Super Nintendo
KING ARTHUR'S WORLD Super Nintendo
KING OF DRAGONS Super Nes
KING OF FIGHTERS '95 (THE) Game Boy
KING OF THE MONSTERS Megadrive
KING OF THE MONSTERS 2 Super Nes
KING OF THE ZOO Game Boy
KING SALMON Megadrive
KING'S BOUNTY Megadrive
KIRBY'S AVALANCHE Super Nes
KIRBY'S DREAM LAND Game Boy
KIRBY'S PINBALL LAND Game Boy
KLAX Game Boy/Game Gear/Megadrive
KOLIBRY Megadrive 32X
KRIS KROS MAKIN' YOUR OWN VIDEO Mega CD
KRUSTY'S FUN HOUSE Game Boy/Game Gear
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE Megadrive/Super Nintendo

L page 85 à 94

LAKERS VS CELTICS Megadrive
LAMBORGHINI US CHALLENGE Game Boy/Super Nintendo
LANDSTALKER Megadrive
LEGEND Super Nintendo
LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA Super Nes
LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA 2 Super Nes
LÉGENDE DE THOR (LA) Megadrive
LEMMINGS Game Boy/Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
LEMMINGS 2 (THE TRIBES) Game Boy/Megadrive/ Super Nintendo
LESTER THE UNLIKELY Super Nes
LETHAL ENFORCERS Mega CD/Super Nes
LHX ATTACK CHOPPER Megadrive
LIGHT CRUSADER Megadrive
LIGHTNING FORCE Megadrive
LIVRE DE LA JUNGLE (LE) Game Gear/Megadrive/ Super Nintendo
LOADSTAR Mega CD
LOCK 'N' CHASE Game Boy
LOONEY TUNES Game Boy
LOONEY TUNES BASKETBALL Super Nintendo
LORD OF THE RINGS (THE) Super Nes
LOST VIKINGS (THE) Megadrive/Super Nintendo
LOTUS TURBO CHALLENGE Megadrive
LUCKY MONKEY Game Boy
LUFIA Super Nes
LUNAR ETERNAL BLUE Mega CD

M page 95 à 108

MACROSS Super Famicom
MAD DOG MC CREE Mega CD
MAGIC BOY Super Nintendo
MAGIC SWORD Super Nintendo
MAN OVERBOARD Game Gear/Megadrive
MARBLE MADNESS Game Gear/Megadrive
MARIO ANDRETTI RACING Megadrive
MARIO IS MISSING Super Nintendo
MARIO LEMIEUX HOCKEY Megadrive
MARIO PAINT Super Nintendo
MARKO'S MAGIC FOOTBALL Game Gear/Megadrive/ Super Nintendo
MARKY MARK VIDEO Mega CD
MARSUPILAMI Megadrive
MARVEL LAND Megadrive
MASK (THE) Super Nintendo
MAXIMUM CARNAGE Megadrive/Super Nintendo
MAZIN' WARS Megadrive
McDONALD TREASURE LAND Megadrive
MECHWARRIOR Super Nintendo
MECHWARRIOR 3050 Super Nes
MEGA BOMBERMAN Megadrive
MEGA SWIV Megadrive
MEGA TURRICAN Megadrive
MEGA-LO-MANIA Megadrive
MEGAMAN 1 (DR WILY'S REVENGE) Game Boy
MEGAMAN 2 Game Boy
MEGAMAN 3 Game Boy
MEGAMAN 4 Game Boy
MEGAMAN 5 Game Boy
MEGAMAN 7 Super Nes
MEGAMAN SOCCER Super Nes
MEGAMAN X Super Nintendo
MEGAMAN X 2 Super Nintendo
MEGAMAN X 3 Super Nes
MEGATRAX Megadrive
MERCENARY FORCE Game Boy
METAL COMBAT FALCON'S REVENGE Super Nintendo
METAL HEAD Megadrive 32X
METAL MARINES Super Nes
MICHAEL JORDAN (CHAOS ...) Super Nintendo
MICKEY & DONALD WORLD OF ILLUSION Megadrive
MICKEY CASTLE OF ILLUSION Game Gear/Megadrive
MICKEY GREAT CIRCUS MYSTERY Super Nes
MICKEY MANIA Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
MICKEY MOUSE Game Boy
MICKEY MOUSE 5 (LES RATONS MAGIQUES) Game Boy
MICRO MACHINES Game Boy/Game Gear/ Megadrive/Super Nintendo
MICRO MACHINES '96 Megadrive
MICROCOSM Mega CD
MIG 29 Megadrive
MIGHTY MAX (ADVENTURES OF) Megadrive
MILON'S SECRET CASTLE Game Boy
MLBPA BASEBALL Super Nes
MOHAWK & HEADPHONE JACK Super Nes
MONOPOLY Super Nes
MONSTER MAX Game Boy
MOONWALKER (MICHAEL JACKSON'S) Megadrive
MORTAL KOMBAT Game Boy/Game Gear/Mega CD/ Megadrive 32X/Super Nintendo
MORTAL KOMBAT II Game Boy/Game Gear/Megadrive/ Megadrive 32X/Super Nintendo
MORTAL KOMBAT 3 Game Boy/Game Gear/ Megadrive/Super Nintendo
MOTOCROSS CHAMPIONSHIP Megadrive 32X
MR NUTZ Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
MR NUTZ 2 Megadrive
MR TUFF Super Nes
MUHAMMAD ALI'S BOXING Megadrive
MUSYA Super Famicom
MUTANT LEAGUE FOOTBALL Megadrive
MYSTIC QUEST Game Boy
MYSTIC QUEST LEGEND Super Nintendo

N page 109 à 116

NAVY BLUE Game Boy
NAVY SEALS Game Boy
NBA GIVE 'N GO Super Nintendo
NBA JAM Game Boy/Game Gear/Mega CD/ Megadrive/Super Nintendo
NBA JAM TE Game Boy/Game Gear/Megadrive/ Megadrive 32X/Super Nintendo
NBA LIVE '95 Megadrive/Super Nintendo
NBA LIVE '96 Megadrive/Super Nintendo
NEMESIS Game Boy
NEW ZEALAND STORY (THE) Megadrive
NEWMAN HAAS INDYCAR Megadrive/Super Nintendo
NFL QUARTERBACK CLUB Megadrive 32X/Super Nintendo
NFL QUARTERBACK CLUB '96 Super Nintendo
NHL HOCKEY '93 Megadrive
NHLPA HOCKEY '93 Super Nintendo
NHL HOCKEY '94 Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
NHL HOCKEY '95 Megadrive
NHL HOCKEY '96 Super Nintendo
NIGEL MANSELL WORLD CHAMPIONSHIP RACING Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
NIGHT TRAP Mega CD/Megadrive 32X
NINJA BOY Game Boy
NINJA GAIDEN Game Gear
NINJA WARRIORS (THE) Super Nintendo
NORMY Megadrive
NOSFERATU Super Nes
NOSTALGIA 1907 Mega CD
NOVASTORM Mega CD

O page 117 à 118

OGRE BATTLE Super Nes
OLIVE & TOM 3 Super Famicom
OLYMPIC GOLD Megadrive
ON THE BALL Super Nintendo
OPERATION C Game Boy
OSMATUTJIN Megadrive
OTTIFANTS Game Gear/Megadrive
OUT RUN Game Gear
OUT RUN 2019 Megadrive
OUT TO LUNCH Super Nintendo
OUTLANDER Megadrive/Super Nes
OUTRUNNERS Megadrive

P page 119 à 128

PAC-ATTACK Super Nintendo
PAC-IN-TIME Game Boy/Super Nintendo
PAC-MAN Game Boy/Game Gear
PAC-MAN 2 Super Nintendo
PAGEMASTER (THE) Game Boy/Super Nintendo
PANIC Mega CD
PAPERBOY 2 Super Nintendo
PARODIUS Game Boy/Super Nintendo
PAT RILEY BASKETBALL Megadrive
PEACE KEEPERS Super Nes
PEBBLE BEACH GOLF LINKS Super Nes
PENGO Game Gear
PENGUIN BOY Game Boy
PETE SAMPRAS' TENNIS Game Gear/Megadrive
PETE SAMPRAS' TENNIS '96 Megadrive
PGA TOUR GOLF Game Gear
PGA TOUR GOLF 2 Megadrive
PHALANX Super Nes
PHANTASY STAR IV Megadrive
PHANTOM 2040 Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
PHELIOS Megadrive
PILOTWINGS Super Nintendo
PINK PANTHER GOES TO HOLLYWOOD Megadrive/ Super Nintendo
PIPE DREAM Game Boy/Super Nes

PIT FIGHTER Game Boy
PITFALL Mega CD/Megadrive/Megadrive 32X/Super Nintendo
PITMAN Game Boy
POCAHONTAS Game Boy/Megadrive
POCKY & ROCKY Super Nintendo
POCKY & ROCKY 2 Super Nintendo
POP 'N' TWINBEE Super Nintendo
POP 'N' TWINBEE 2 RAINBOW BELL Super Nes
POP BREAKER Game Gear
POP UP Game Boy
POPULOUS Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
POPULOUS 2 (TWO TRIBES) Megadrive
POWER ATHLETE Super Nes
POWER DRIVE Megadrive/Super Nintendo
POWER INSTINCT Super Nes
POWER MOVES Super Nes
POWER PIGGS Megadrive
POWER RANGERS Mega CD/Super Nintendo
POWER RANGERS FIGHTING EDITION Super Nintendo
POWER RANGERS THE MOVIE Super Nintendo
POWERBALL Megadrive
POWERMONGER Megadrive
PREDATOR 2 Game Gear/Megadrive
PREHISTORIK MAN Game Boy/Super Nintendo
PRIMAL RAGE Game Boy/Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
PRINCE OF PERSIA Game Boy/Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
PRIZE FIGHTER Mega CD
PROBOTECTOR Game Boy/Megadrive
PROBOTECTOR 2 Game Boy
PSG WCC Megadrive
PSYCHO PINBALL Megadrive
PSYCHO WORLD Game Gear
PUGGSY Mega CD/Megadrive
PUSH OVER Super Nintendo
PUTT & PUTTER Game Gear
PUTTY SQUAD Megadrive/Super Nintendo
PUZZLE ROAD Game Boy

Q page 129 à 130

Q*BERT Game Boy
Q*BERT 3 Super Nes
Q-BILLION Game Boy
QIX Game Boy
QUACKSHOT Megadrive

R page 131 à 138

R-TYPE Game Boy
R-TYPE 3 Super Nes
RADICAL REX Mega CD/Megadrive/Super Nes
RAGIN' FIGHTER Game Boy
RAINBOW ISLAND Megadrive
RAMPART Super Nes
RANGER X Megadrive
RANMA 1/2 Super Nintendo
RANMA 1/2 3 Super Famicom
RBI BASEBALL 4 Megadrive
RBI BASEBALL '93 Megadrive
RC PRO AM Game Boy
REAL MONSTERS Super Nintendo
REBEL ASSAULT Mega CD
RED ZONE Megadrive
REN & STIMPY QUEST FOR THE SHAVEN YAK Game Gear
REN & STIMPY INVENTION Megadrive
REN & STIMPY / TIME WARP Super Nintendo
REN & STIMPY / VEEDIOTS Super Nintendo
RETURN OF THE JEDI (THE) Game Boy/Game Gear
REVENGE OF DRANCON Game Gear
REVENGE OF SHINOBI Megadrive
REVENGE OF THE NINJA Mega CD
RINGS OF POWER Megadrive
RINGSIDE ANGEL Megadrive
RISE OF THE ROBOTS Super Nintendo/Megadrive
RISTAR Game Gear/Megadrive
RIVAL TURF Super Nintendo
ROAD AVENGER Mega CD
ROAD RASH Game Gear/Megadrive
ROAD RASH 2 Megadrive
ROAD RASH 3 Megadrive
ROAD RUNNER DEATH VALLEY RALLY Super Nintendo
ROAR OF THE BEAST Megadrive
ROBIN HOOD (PRINCE OF THIEVES) Game Boy
ROBO ALESTE Mega CD
ROBOCOP 2 Game Boy
ROBOCOP VS THE TERMINATOR Game Gear/Megadrive/Super Nes
ROCK 'N' ROLL RACING Megadrive/Super Nintendo
ROCKET KNIGHT ADVENTURES Megadrive
ROCKETEER Game Boy/Super Nes
ROCKO'S MODERN LIFE Super Nes
ROCKY RODENT Super Nes
ROGER CLEMENT"S MVP BASEBALL Super Nes
ROGER RABBIT Game Boy
ROI LION (LE) Game Boy/Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
ROLAND'S CURSE Game Boy
ROLLING THUNDER 2 Megadrive
ROLLING THUNDER 3 Megadrive
ROLO TO THE RESCUE Megadrive
RUGBY WORLD CUP '95 Megadrive
RUN SABER Super Nintendo

S page 139 à 162

SAGAIA Megadrive
SAILOR MOON Super Nintendo
SAINT SWORD Megadrive
SAMURAI SHODOWN Game Boy/Game Gear/Super Nintendo
SCHTROUMPFS (LES) Game Boy/Game Gear/Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
SCHTROUMPFS 2 (HATTOUN DU MONDE) Game Boy/Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
SEAQUEST Super Nes
SECOND SAMURAI (THE) Megadrive
SECRET OF EVERMORE Super Nintendo
SECRET OF MANA Super Nintendo
SECRET OF MANA 3 Super Famicom
SECRET OF MONKEY ISLAND Mega CD
SENGOKU Super Nes
SEPARATION ANXIETY Megadrive/Super Nintendo
SEVENTH SAGA (THE) Super Nes
SEWER SHARK Mega CD
SHADOW BLASTERS Megadrive
SHADOW OF THE BEAST Megadrive
SHADOWRUN Megadrive
SHAQ FU Megadrive/Super Nintendo
SHERLOCK HOLMES CONSULTING DETECTIVE VOL 2 Mega CD
SHIEN'S REVENGE Super Nes
SHINING FORCE Megadrive
SHINING FORCE II Game Gear/Megadrive
SHINING FORCE CD Mega CD
SHINING IN THE DARKNESS Megadrive
SHINOBI Game Gear
SHINOBI 2 Game Gear
SHINOBI 3 Megadrive
SHOVE IT ! Megadrive
SILPHEED Mega CD
SIM ANT Super Nes
SIM CITY Super Nintendo
SIM EARTH Super Nes
SINK OR SWIM Super Nintendo
SKELETON KREW Megadrive
SKITCHIN' Megadrive
SKULJAGGER Super Nes
SKYBLAZER Super Nintendo
SLAM CITY Mega CD
SLAM DUNK Super Famicom
SLIDER Game Gear
SMART BALL Super Famicom
SMASH TENNIS Super Nintendo
SMASH TV Megadrive
SNATCHER Mega CD
SNEAKY SNAKES Game Boy
SNOOPY'S MAGIC SHOW Game Boy
SNOW BROS Game Boy/Megadrive
SOCCER Game Boy
SOCCER KID Super Nes
SOCCER SHOUTOUT Super Nintendo
SOCCERMANIA Game Boy
SOKOBAN Game Gear
SOL FEACE Mega CD/Megadrive
SOLAR STRIKER Game Boy
SOLEIL Megadrive
SOLOMON'S CLUB Game Boy
SONIC Megadrive
SONIC & KNUCKLES Megadrive
SONIC 2 Game Gear/Megadrive
SONIC 3 Megadrive
SONIC 3-D Megadrive
SONIC BLASTMAN Super Nes
SONIC BLASTMAN 2 Super Nes
SONIC CD Mega CD
SONIC CHAOS Game Gear
SONIC LABYRINTH Game Gear
SONIC SPINBALL Megadrive
SONIC TRIPLE TROUBLE Game Gear
SOULBLAZER Super Nintendo
SPACE ACE Mega CD/Super Nintendo
SPACE HARRIER Game Gear/Megadrive 32X
SPACE HARRIER 2 Megadrive
SPANKY'S QUEST Game Boy/Super Nintendo
SPARKSTER Megadrive/Super Nintendo
SPAWN Super Nintendo
SPEEDBALL 2 Megadrive
SPEEDY GONZALES Game Boy
SPEEDY GONZALES CHEESE CAT-ASTROPHE Megadrive
SPIDERMAN Mega CD/Megadrive
SPIDERMAN TV Super Nintendo
SPIDERMAN VS KINGPIN Mega CD
SPIDERMAN WEB OF FIRE Megadrive 32X
SPIKE McFANG Super Nes
SPINDIZZY WORLDS Super Nes
SPINOU Megadrive/Super Nintendo
SPLATTERHOUSE 2 Megadrive
SPLATTERHOUSE 3 Megadrive
SPUD'S ADVENTURE Game Boy
SPY VS SPY Game Boy
STAR TREK Game Boy
STAR TREK BEYOND THE NEXUS Game Boy/Game Gear
STAR TREK DEEP SPACE NINE Megadrive/Super Nintendo
STAR TREK NEXT GENERATION Game Boy/Super Nes
STAR TREK STARFLEET ACADEMY Super Nes
STAR WARS Game Gear/Megadrive 32X
STARGATE Megadrive
STARWING Super Nintendo
STEEL EMPIRE Megadrive
STELLAR-FIRE Mega CD
STG STRIKE GUNNER Super Famicom
STORMLORD Megadrive
STREET COMBAT Super Nes
STREET FIGHTER Super Nintendo
STREET FIGHTER II TURBO Super Nintendo
STREET FIGHTER II' CHAMPION EDITION Megadrive
STREET RACER Megadrive/Super Nintendo
STREET SMART Megadrive
STREETS OF RAGE Game Gear/Megadrive
STREETS OF RAGE II Megadrive
STREETS OF RAGE 3 Megadrive
STRIDER Megadrive
STUNT RACE FX Super Nintendo
SUNSET RIDERS Megadrive/Super Nes
SUPER ADVENTURE ISLAND Super Nintendo
SUPER AIR DIVER Super Nintendo
SUPER AIR WOLF Megadrive
SUPER BASEBALL 2020 Super Nes
SUPER BATTER UP Super Nes
SUPER BATTLETANK 2 Super Nintendo
SUPER BC KID 2 Super Nes
SUPER BOMBERMAN Super Nintendo
SUPER BOMBERMAN 2 Super Nintendo
SUPER BOMBERMAN 3 Super Nintendo
SUPER BOMBERMAN 4 Super Famicom
SUPER CASTLEVANIA IV Super Nintendo
SUPER DOUBLE DRAGON Super Nintendo
SUPER EMPIRE STRIKES BACK Super Nintendo
SUPER FANTASY ZONE Megadrive

SUPER FORMATION SOCCER '94 Super Famicom
SUPER GAME BOY Super Nintendo
SUPER GHOULS & GHOSTS Super Nintendo
SUPER GOAL 2 Super Famicom
SUPER HANG ON Megadrive
SUPER HOCKEY Super Nintendo
SUPER JAMES POND Super Nintendo
SUPER MARIO ALL-STARS Super Nintendo
SUPER MARIO KART Super Nintendo
SUPER MARIO LAND Game Boy
SUPER MARIO LAND 2 Game Boy
SUPER MARIO RPG Super Nes
SUPER METROID Super Nintendo
SUPER MONACO GP Game Gear/Megadrive
SUPER MONACO GP 2 Game Gear/Megadrive
SUPER NOVA Super Nes
SUPER OFF ROAD Super Nintendo
SUPER PANG Super Nintendo
SUPER PINBALL Super Nintendo
SUPER PROBOTECTOR Super Nintendo
SUPER PUNCH OUT Super Nintendo
SUPER PUTTY Super Nintendo
SUPER R-TYPE Super Nintendo
SUPER RETURN OF THE JEDI Super Nintendo
SUPER SHINOBI 2 Megadrive
SUPER SKIDMARKS Megadrive
SUPER SLAP SHOT Super Nes
SUPER SMASH TV Super Nintendo
SUPER SOCCER Super Nintendo
SUPER STAR WARS Super Nintendo
SUPER STREET FIGHTER II Megadrive/Super Nintendo
SUPER STRIKE EAGLE Super Nintendo
SUPER SWIV Super Nintendo
SUPER TENNIS Super Nintendo
SUPER TETRIS 2 Super Nes
SUPER THUNDERBLADE Megadrive
SUPER TROLL ISLAND Super Nintendo
SUPER TURRICAN Super Nintendo
SUPER VALIS 4 Super Famicom
SUPER WIDGET Super Nintendo
SUPERMAN Game Gear
SUPERMAN THE DEATH & THE RETURN OF SUPERMAN Super Nintendo
SYNDICATE Megadrive/Super Nintendo

T page 163 à 172

TAILS ADVENTURE Game Gear
TALMIT'S ADVENTURE Megadrive
TASK FORCE HARRIER EX Megadrive
TAZ IN ESCAPE FROM MARS Megadrive
TAZ-MANIA Game Boy/Game Gear/Megadrive/Super Nintendo
TEAM USA BASKETBALL Megadrive
TECHNO COP Megadrive
TECHNOCLASH Megadrive
TECMO BOWL Game Boy
TECMO NBA BASKETBALL Super Nintendo
TECMO SUPER BOWL Super Nes
TENNIS Game Boy
TERMINATOR (THE) Game Gear/Mega CD
TERMINATOR 2 - JUDGEMENT DAY Game Boy
TERMINATOR 2 - THE ARCADE GAME Megadrive/ Super Nintendo
TEST DRIVE II The Duel Super Nes
TETRIS Game Boy
TETRIS 2 Super Nes
TETRIS BATTLE GAIDEN Super Famicom
TETRIS BLAST Game Boy
THEME PARK Mega CD/Megadrive/Super Nintendo
THUNDER FORCE IV Megadrive
THUNDER FOX Megadrive
THUNDER SPIRITS Super Nes
THUNDERHAWK Mega CD
THUNDERSTORM FX Mega CD
TICK (THE) Super Nes
TIME GAL Mega CD
TIMECOP Super Nintendo
TINTIN AU TIBET Game Boy/Game Gear/Megadrive/ Super Nintendo
TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL Super Nintendo
TINY TOON ADVENTURES Game Boy/Megadrive/ Super Nintendo
TINY TOON 2 MONTANA'S MOVIE Game Boy
TINY TOON ACME ALL-STARS Megadrive
TINY TOON WILD AND WACKY SPORTS Game Boy/ Super Nintendo
TITI ET GROS MINET Megadrive
TKO SUPER CHAMPIONSHIP BOXING Super Famicom
TOE JAM AND EARL 2 Megadrive
TOKI Megadrive
TOM & JERRY Game Boy/Game Gear/Super Nintendo
TOM & JERRY 2 Game Boy
TOMCAT ALLEY Mega CD
TOP GEAR Super Nintendo
TOP GEAR 2 Super Nintendo
TORTUES NINJA Game Boy
TORTUES NINJA 3 FALL OF THE FOOT CLAN Game Boy
TORTUES NINJA IV TURTLES IN TIME Super Nintendo
TORTUES NINJA HYPERSTONE HEIST Megadrive
TORTUES NINJA TOURNAMENT FIGHTERS Megadrive/ Super Nintendo
TOSHINDEN Game Boy
TOTAL CARNAGE Super Nintendo
TOUGHMAN CONTEST Megadrive
TOUR DE TRASH (SKATE OR DIE 2) Game Boy
TOY STORY Megadrive/Super Nintendo
TRACK & FIELD Game Boy
TRACK MEET Game Boy
TRAMPOLINE TERROR Megadrive
TRIPLE PLAY BASEBALL '96 Megadrive
TROBLERS Super Nes
TROUBLE SHOOTER Megadrive
TRUE LIES Game Boy/Megadrive/Super Nintendo
TURN & BURN Super Nintendo
TURRICAN Game Boy/Megadrive
TWIN COBRA Megadrive
TWINKLE TALES Megadrive
TYRANTS Megadrive

U page 173 à 174

ULTIMATE PARDOBUS Super Nes
ULTIMATE SOCCER Game Gear
ULTIMATE TIGER Megadrive
ULTRAMAN Super Nintendo
UN SQUADRON Super Nintendo
UNIRALLY Super Nintendo
UNIVERSAL SOLDIER Game Boy/Megadrive/ Super Nintendo
URBAN STRIKE Megadrive/Super Nintendo

V page 175 à 176

VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP Super Nintendo
VALIS III Megadrive
VAMPIRE'S KISS : CASTLEVANIA X Super Nintendo
VECTORMAN Megadrive
VIRTUA FIGHTER Megadrive 32X
VIRTUA FIGHTER 2 Megadrive
VIRTUA FIGHTER ANIMATION Game Gear
VIRTUA RACING Megadrive
VIRTUA RACING DELUXE Megadrive 32X
VOLLEY FIRE Game Boy
VORTEX Super Nintendo

W page 177 à 182

WARIO BLAST Game Boy
WARIO'S WOODS Super Nintendo
WARIOLAND (SUPER MARIO LAND 3) Game Boy
WARLOCK Megadrive/Super Nintendo
WARPSPEED Megadrive/Super Nes
WARRIOR OF ROME Megadrive
WATERWORLD Megadrive/Super Nintendo
WAYNE'S WORLD Super Nes
WEAPONLORD Super Nintendo
WHERE IN TIME IS CARMEN SANDIAGO ? Megadrive
WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIAGO ? Megadrive
WHIP RUSH Megadrive
WILD GUNS Super Nintendo
WIMBLEDON TENNIS Game Gear/Megadrive
WING COMMANDER Super Nintendo
WING COMMANDER 2 SECRET MISSIONS Super Nintendo
WINGS OF WAR Megadrive
WIZ 'N' LIZ Megadrive
WOLFCHILD Game Gear/Mega CD/Super Nes
WOLFENSTEIM 3-D Super Nintendo
WOLVERINE Megadrive/Super Nintendo
WONDER DOG Mega CD
WONDERBOY Game Gear
WONDERBOY 3 (DRAGON'S TRAP) Game Gear
WOODY POP Game Gear
WORDZAP Game Boy
WORLD CLASS LEADERBOARD Game Gear
WORLD CUP Game Boy
WORLD CUP SOCCER Game Gear
WORLD HEROES Super Nes
WORLD HEROES 2 Super Nes
WORLD HEROES 2 JET Game Boy
WORLD TROPHY SOCCER Megadrive
WWF RAGE IN THE CAGE Mega CD
WWF RAW Megadrive/Megadrive 32X/Super Nintendo
WWF ROYAL RUMBLE Super Nintendo

X page 183 à 184

X-KALIBER 2097 Super Nes
X-MEN Megadrive
X-MEN 2 CLONE WARS Megadrive
X-MEN : MUTANT APOCALYPSE Super Nes
X-ZONE Super Nes
XENON 2 Megadrive

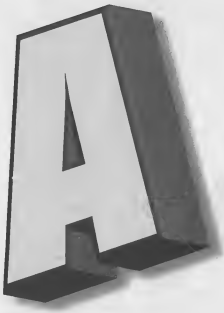
Y page 185 à 186

YOGI BEAR Megadrive/Super Nintendo
YOSHI'S COOKIE Game Boy/Super Nes
YOSHI'S ISLAND Super Nintendo
YOSHI'S SAFARI Super Nintendo
YOUNG MERLIN Super Nintendo
YS 3 WANDERERS FROM YS Super Nes
YU YU HAKUSHO Super Famicom
YU YU HAKUSHO 2 Super Famicom
YUMAMI MANSION Mega CD

Z page 187 à 189

ZELDA 3 A LINK TO THE PAST Super Nintendo
ZELDA LINK'S AWAKENING Game Boy
ZENKI Super Famicom
ZERO 4 CHAMP RR Super Famicom
ZERO KAMIKAZE SQUIRREL Megadrive/ Super Nintendo
ZERO TOLERANCE Megadrive
ZOMBIES Megadrive/Super Nintendo
ZOOL Megadrive/Super Nes
ZOOM Megadrive

ACTION REPLAY page 190 à 200



ABRAMS BATTLE TANK M1

MEGADRIVE

Invincible

Pendant la démo d'intro, faites :
B - B - C - B - C - C - C - B - C - B - B - C puis START.
Vous commencerez alors avec un max d'armement, ainsi qu'une invincibilité totale.

ACTRAISER

SUPER NINTENDO

Parchemins

Récupérez les parchemins vitaux pour obtenir des vies supplémentaires. Pour avoir le premier parchemin, faites tomber la pluie sur le lac de Bloodpool après avoir changé la couleur de celui-ci en bleu. Partez ensuite à la recherche du parchemin suivant, qui se trouve à Kasandora. Essayez alors de découvrir la pyramide puis provoquez volontairement un tremblement de terre. Pour trouver le troisième parchemin, revenez à Bloodpool, et une fois que vous avez le compas, emmenez-le à Fillmore. Il y a un parchemin vital dans l'océan, et le dernier d'entre eux se trouve sur Northwall. À ce moment-là, le jeu vous informe qu'il y a un grand arbre avec vos initiales dessus. Détruisez le tombeau en faisant feu (via la puissance lumière), et le parchemin est à vous !

ACTRAISER 2

SUPER NINTENDO

Codes

Niv. 1-1 : XZKCXBZMWTHC
Niv. 1-2 : JCLDXYTXTMCT
Niv. 2 : MMFHMBKCFFTZ
Niv. 3 : MFLHMFDSMXPS
Niv. 4 : MFMJTWSYHMTF
Niv. 5 : MFCYBPXFDWKL
Niv. 6 : MFCLYXKYDKDS
Fin du jeu : MECLSYMCMSXF

Super codes

Pour l'intro, entrez :
BJOX YRKC DLSZ
Pour la séquence finale du 1er Actraiser, entrez : Xxxx Yyyy Zzzz
Pour avoir 38 vies, dernier niveau difficile :
MFMJ TVSY FVPX
Et enfin pour l'illustration de l'équipe, entrez :
MTkM SkTk HNSH

ADDAMS FAMILY

GAME BOY

Route à suivre

Au début, il faut aller délivrer «Wednesday» au cimetière, puis «Granny» à la chaufferie. Il faut ensuite aller à la rivière, dont la porte est maintenant ouverte et délivrer «Lurch». Ensuite, vous devrez aller délivrer «Pugsley» dans la boîte à jouets. Contre le gardien, il faudra utiliser ce que vous a donné «Granny». N'oubliez pas d'aller au réfrigérateur pour trouver l'arme qu'il faudra utiliser contre «Mully».

ADDAMS FAMILY

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Tous les codes

- *3 cœurs :* &1Z1D
- *4 cœurs :* ?1H1T
- *5 cœurs :* L1Y9Y
- *5 cœurs + Pugsley délivré :* B1S1#
- *5 cœurs + Wednesday délivrée :* LZK98
- *5 cœurs + Granny délivrée :* L&#9F
- *5 cœurs + Fester délivré :* L9KRZ
- *5 cœurs + Wednesday + Fester délivrés :* LG#9P
- *5 cœurs + Granny + Fester délivrés :* L?SR4

• *5 cœurs + Pugsley + Fester délivrés :* B9SR7
• *5 cœurs + Pugsley + Granny + Fester délivrés :* BYZ9B
• *5 cœurs + Pugsley + Granny + Wednesday délivrés :* BDY2J
• *5 cœurs + Wednesday + Granny + Fester délivrés :* LLJ9#
• *5 cœurs + Pugsley + Wednesday + Fester délivrés :* BGY1F
• *5 cœurs + Pugsley + Granny + Fester + Wednesday délivrés :* BLH1S
• *99 Vies :* 11111

ADDAMS FAMILY 2 : PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT

GAME BOY

Codes

Pour bénéficier de 198 vies et avoir délivré Granny, tapez le code suivant : MP45M
Pour bénéficier de 232 vies et avoir délivré quatre personnages, tapez le code suivant : KHG7S

ADDAMS FAMILY 2 : PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT

SUPER NINTENDO

Raccourci

Dans le monde de la salle de bains, allez à gauche au début du deuxième parcours et sautez. Vous atterrirez dans une salle secrète qui vous mènera directement au septième parcours.

ADDAMS FAMILY VALUES

MEGADRIVE

Comment obtenir un password ?

Vous pouvez trouver la touffe de cheveux qui donne les passwords dans les marais. Près des Gargouilles qui dorment, entrez dans cette auge puante et allez vers la droite et descendez le 2e escalier. Continuez sur la droite jusqu'au Mille Pattes. Depuis cette bêbête, continuez votre chemin jusqu'à une intersection où vous prendrez vers la droite. Traversez un pont et suivez la route jusqu'à la touffe de poils.

Comment augmenter la réserve d'énergie de Fester ?

Morticia vous augmentera votre énergie si vous lui ramenez des objets que vous récupérerez en tuant certains monstres. Dans ces objets, il y a la Rose Noire, qui se trouve dans le coin en bas à droite du premier donjon. Il y a aussi le hochet en forme de crâne que vous trouverez dans les montagnes. Il y a pour finir l'Ourson sans tête qui se trouve dans la pièce située une pièce en bas et une pièce à gauche de la salle des eaux polluées.

Où trouver la bougie dans le 3e donjon ?

Après avoir donné la citrouille à Mercredi, elle vous demande la bougie pour utiliser la lanterne. Pour entrer dans ce labyrinthe, il faut que vous sautiez sur le pont qui se trouve au sud de l'endroit où vous avez parlé avec Mercredi. Vous ne pouvez pas sauter sur ce pont sans avoir parlé au personnage qui se trouve devant la serre.

ADDAMS FAMILY VALUES

SUPER NINTENDO

Codes

• 8WJ84PØQK6W
M62N5WQXL2R :
5 crânes, clé de la serre, clé verte, clé en tête de mort, bouteille d'engrais de jibes, journal, citrouille, cuillère en os.
• 9657Y2Ø)666
Ø68156CXR4R :
5 crânes + graines magiques.
• FTYN2FWGP3S
MVPS3Q8LK2Q :
8 crânes + clé en pierre, biscuit au cafard noir, biscuit croustillant, petits rocs, billes bleues, boîte à musique (citrouille, - cuillère en os).
• FT1N2JWGS7S
QZPP9Q4GKØ9 :
8 crânes + œil d'araignée.
• 7X2HNK14T6W
MW1N3WWLMHQ :
8 crânes, + boue de marécage, étrange cube noir (- œil d'araignée).
• 7WDHMX16N6X
7W0:3XHBL:7 :
8 crânes + bouton de pierre.

Énergie infinie

Pour avoir l'énergie infinie, commencez une partie et placez-vous sur votre inventaire (en faisant START). Positionnez-vous dans le coin Haut-Droite de la case en bas à droite et maintenez SELECT + L enfoncés (et en même temps).
Appuyez 2 fois sur START (en fait, revenez au jeu normal, puis dans l'inventaire), tout en maintenant ces 2 boutons enfoncés.
Toujours en gardant SELECT + L enfoncés, appuyez maintenant sur : DROITE - A - B - DROITE - A - B. Vous entendrez un superbe rot, indiquant que le tips a bien fonctionné : sinon renouvelez l'opération depuis le départ.

ADVENTURE ISLAND

GAME BOY

Choix du niveau

À l'écran de présentation, appuyez sur : DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - A - B - A - B.

ADVENTURE ISLAND 2

GAME BOY

99 Power-Ups

Tapez le code 0894 et vous pourrez avoir un max de Power-Ups dès le départ.

Choix du niveau

À l'écran des mots de passe, tapez 1984 (en plus, vous obtiendrez tous les objets en quantités gigantesques).

AERO THE ACRO-BAT

MEGADRIVE

Code ultime

Pour avoir l'écran qui permet de choisir son niveau, son nombre de vies... à l'écran menu (Start/Options), faites :
C - A - DROITE - GAUCHE - C - A - DROITE - GAUCHE.
Maintenant, allez dans le 1er niveau et faites Pause puis :
HAUT - C - BAS - B - GAUCHE - A - DROITE et B.
Maintenez A et C en même temps jusqu'à ce que l'écran du «Cheat Mode» apparaisse. Il ne reste plus qu'à ajuster les options à votre convenance.

Pour activer le mode «Étoiles infinies» et «Collision», à l'écran du choix du niveau, faites :
GAUCHE - DROITE - A - B - C - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE.
Sous le choix du niveau, deux nouvelles options qui permettent le vol illimité ainsi que l'invulnérabilité apparaîtront.

AERO THE ACRO-BAT

SUPER NINTENDO

Continues supplémentaires

à l'écran-titre, pressez :
X - Y - B - A - X - A - B - Y - HAUT - L.
Un son retentira, indiquant que vous bénéficiez maintenant de 5 Continues au lieu de 3.
à l'écran-titre, pressez :
X - Y - B - A - X - A - B - Y - HAUT - R.
Aero va crier, indiquant que vous bénéficiez maintenant de 9 Continues au lieu de 3.

Pour choisir votre niveau

Sur l'écran Start/Options, appuyez sur : BAS - A - BAS - Y - BAS - A - BAS - Y.
Vous entendrez un bip.
Commencez à jouer. Quand Aero apparaît, faites Pause puis : HAUT - X - BAS - B - GAUCHE - Y - DROITE - A - L - R.
Maintenant, pour passer au niveau suivant, faites Pause puis Select.
Pour passer directement à un autre niveau : maintenez L et R appuyés lorsque que l'écran «Act completed» apparaît.

Debug Mode

à l'écran du «Level Select», faites : L - R - X - B - GAUCHE - HAUT - DROITE - BAS - Y - A.
Ce qui va faire apparaître le complément du choix du niveau.
Pour disposer d'étoiles infinies, faites : A - Y - L - HAUT - BAS - R - A - Y - DROITE -GAUCHE.
Pour être en mode «No Collision», en d'autres termes invincible, faites : BAS - A - Y - R - Y - B - HAUT - L - Y - A.

AERO THE ACRO-BAT 2

SUPER NINTENDO

Codes de niveau

Niveau 2 :
Batasha - Aero - Aero - Zero.
Niveau 3 :
Zero - Zero - Batasha - Alter Aero.
Niveau 4 :
Aero - Dr Dis - Zero - Batasha.
Niveau 5 :
Alter Aero - Batasha - Dr Dis - Zero.
Niveau 6 :
Dr Dis - Edgar Ektor - Zero - Aero.
Niveau 7 :
Edgar Ektor - Alter Aero - Dr Dis - Batasha.

AEROBIZ

SUPER NES

Sound Test

Sur l'écran où est inscrit «New Game», appuyez sur SELECT. L'écran du «Sound Test» apparaît. Appuyez sur Haut ou Bas pour sélectionner les sons et sur B pour les entendre.

AEROBIZ SUPERSONIC

SUPER NES

Questions pour un champion

Choisissez l'icône du ControlPad et appuyez sur A + SELECT pour tester vos connaissances en matière de drapeaux internationaux.

AFTERBURNER

MEGADRIVE 32X

Menu Secret

Au logo Sega, appuyez simultanément sur A + C + START de la manette 2. Une voix attestera de votre succès. À l'écran-titre, appuyez en même temps sur A + B + C + START de la manette 1 et vous verrez apparaître un super Menu secret, où vous apprécierez entre autres le Sound Test.

AFTERBURNER II

MEGADRIVE

Choix du niveau

Au début du jeu, au lieu de presser START, pressez C et sans le relâcher, pressez A puis B, et enfin pressez START. Vous pourrez choisir votre niveau.

Continues supplémentaires :

Pour obtenir des Continues supplémentaires, faites quand "Game Over" apparaît :
GAUCHE - GAUCHE - GAUCHE - B - B - B - C - C - C et START.

AGURI SUZUKI F1 SUPER DRIVING

SUPER NINTENDO

Météo

En mode Championnat du Monde, après une course, sauvegardez et, si lors de la course suivante, il fait mauvais temps, appuyez sur RESET. Le temps sera, alors, beau ! Si cela ne fonctionne pas du premier coup, il suffit de recommencer jusqu'à ce que vous y arriviez.

Voici les pneus à prendre en fonction de l'humidité

Hard : entre 0 % et 10 %.
Normal : entre 11 % et 30 %.
Soft : entre 31 % et 50 %.
Q : entre 51 % et 70 %.
R Hard : entre 71 % et 80 %.
R Normal : entre 81 % et 90 %.
R Soft : entre 91 % et 100 %.
• Au stand, les lettres H, N, S, Q, RH et RS (en mode 1 joueur), signifient :
H : pneu "hard".
N : pneu normal.
S : pneu "soft".
Q : pneu Q.
RH : pneu "hard" pour la pluie.
RN : pneu normal pour la pluie.
RS : pneu "soft" pour la pluie.

AIR DIVER

MEGADRIVE

Invincible

Allez sur la partie de la carte où il n'y a pas d'ennemis, maintenez le bouton Start enfoncé et appuyez sur : A - B - C - B - A - A - B - C - B - A et pour finir sur B.

Démarrez le jeu et laissez le bouton Start enfoncé pour être invincible, sur le bouton A pour une surprise, sur le bouton B pour le vaisseau-mère et sur le bouton C pour rencontrer le dernier boss. Restez appuyé sur le bouton que vous avez choisi jusqu'au début du tound.

AISLE LORD

MEGADRIVE

Pas de combats

Allez sur l'écran de configuration et mettez «No Sound Effect».
Ensuite, appuyez sur :
A - B - C - C - B - A - B - A - C - A - C - B - A.
L'écran se mettra à clignoter, ce qui prouvera que vous avez bien réussi la manipulation. Par la suite, cela vous permettra d'éviter les combats.

ALADDIN

GAME BOY

Zapper les niveaux

Pendant le jeu, faites une Pause et appuyez sur :
A - B - B - A - A - B - B - A.
Super, vous passerez directement au niveau suivant.

ALADDIN

GAME GEAR

Codes du jeu

Niveau 1 : AJGJ.
Niveau 2 : LAEA.
Niveau 3 : ASNF.
Niveau 4 : DMIA.
Niveau 5 : INSI.
Niveau 6 : NEUA.
Niveau 7 : AALG.
Niveau 8 : BLTO.
Niveau 9 : UIAN.

Invincible

Si vous voulez devenir invincible dans ce jeu (mais attention, les chutes restent mortelles !), il suffit de rentrer dans le menu Passwords et d'inscrire : AIQY.

ALADDIN

MEGADRIVE

Codes

• *Niveau 1 :*
Génie - Abu - Aladdin - Roi.
• *Niveau 2 :*
Jaffar - Abu - Jasmine - Génie.
• *Niveau 3 :*
Génie - Jaffar - Aladdin - Abu.
• *Niveau 4 :*
Abu - Aladdin - Génie - Jasmine.
• *Niveau Bonus :*
Jasmine - Jaffar - Roi - Jasmine.
• *Niveau 5 :*
Jaffar - Jasmine - Aladdin - Jaffar.
• *Bataille finale :*
Aladdin - Princesse - Abu - Roi.

Zapping de niveau

En cours de jeu, faites Pause et appuyez sur : A - B - B - A - A - B - B - A.
Vous entendrez un son musical qui vous permettra de passer de niveau en niveau...

Super «Cheat Mode»

À l'écran des options, faites :
A - C - A - C - A - C - A - C - B - B - B et B.
Vous allez entendre «Yeah», suivi d'un menu secret dans lequel vous pourrez devenir invincible (Cheat Mode), choisir votre niveau, changer le mode Pause (Freezeability) ou voir le niveau (Map).

ALADDIN

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Entrez dans le Menu Options à l'écran titre et, une fois à l'intérieur, faites la manipe suivante avec la manette 2 : L - R - START - SELECT - X - Y - A - B.
Un son va retentir, revenez alors à l'écran-titre (avec la manette 1). Au-dessus de «On démarre» sera apparu «1-1». Maintenez L et R enfoncés et appuyez sur HAUT ou BAS pour changer de niveau et GAUCHE ou DROITE pour changer de sous-niveau. Ainsi, on peut directement accéder au dernier stage. Et de plus, avec ce code, on commence chaque niveau avec 10 cœurs et 99 pommes.

ALESTE

GAME GEAR

Sound Test

Pendant l'intro, au moment où l'on voit la tête de la fille en gros plan, appuyez sur 1 + 2, et sans relâcher, appuyez sur START et vous aurez un Sound test.

ALESTE

MEGADRIVE

20 Options

Pour obtenir 20 options de tir, pressez Pause pendant le jeu et appuyez sur : HAUT - HAUT - HAUT - BAS - BAS - BAS - GAUCHE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - DROITE - C - C - B - A.

ALEX KIDD IN THE ENCHANTED CASTLE

MEGADRIVE

Gare au Gorille

Sachez que vous pouvez tuer le Gorille de Junker en utilisant les commandes suivantes : Papier - Papier - Ciseau - Pierre - Pierre - Ciseau - Ciseau - Papier.
Attention, cela ne fonctionne pas contre le magicien, l'ours ou la Reine.

ALFRED CHICKEN

SUPER NINTENDO

Salle secrète

Au premier niveau du jeu, trouvez le ballon décoré d'une fleur, sautez par-dessus sans le toucher et tapez le mur opposé. Normalement, un bloc va apparaître. Sautez dessus, puis sur le bord haut-gauche de l'écran. Continuez d'avancer jusqu'à être bloqué. Une fois arrivé au bout, appuyez sur Haut pour rentrer dans une salle secrète, où se trouve une machine Warp-Matic qui permet de choisir son stage.

ALIEN 3

GAME GEAR

Munitions Bonus

Entrez CHEAT comme nom sur la table des High Scores pour obtenir des paquets de munitions supplémentaires lorsque vous commencez la partie suivante.

Invincibilité, armes illimitées

Voici le code ultime ! à n'importe quel moment de la partie, pressez : A, B, Y et X sur la manette 2. Maintenant, utilisez la manette 1 pour presser A (invincibilité), X (armes illimitées), ou B (réduction des dommages au minimum). Malheureusement, ce code ne fonctionne qu'avec la version américaine du jeu.

ALIEN 3

MEGADRIVE

Sauter le niveau

Allez sur le menu Options et branchez la première manette. À présent, pressez : C - HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - A - DROITE - BAS

Vous allez entendre un petit signal sonore. Maintenant mettez le jeu en Pause à n'importe quel moment de la partie en pressant tout simplement les touches C, A et B. Cette fois, c'est une flamme de couleur verte qui apparaît. Retirez la Pause et ça y est, vous êtes au tableau suivant !

ALIEN 3

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : QUESTION
Niveau 3 : MASTERED
Niveau 4 : MOTORWAY
Niveau 5 : CABINETS
Niveau 6 : SQUIRREL
Niveau 7 : OVER GAME.

ALIEN SOLDIER

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : 1985
Niveau 2 : 3698
Niveau 3 : 0257
Niveau 4 : 3745
Niveau 5 : 7551
Niveau 6 : 8790
Niveau 7 : 5196
Niveau 8 : 4569
Niveau 9 : 8091
Niveau 10 : 8316
Niveau 11 : 6402
Niveau 12 : 9874
Niveau 13 : 1930
Niveau 14 : 2623
Niveau 15 : 6385
Niveau 16 : 7749
Niveau 17 : 3278
Niveau 18 : 1039
Niveau 19 : 9002
Niveau 20 : 2878
Niveau 21 : 3894
Niveau 22 : 4913
Niveau 23 : 2852
Niveau 24 : 7406
Niveau 25 : 5289

ALIEN SYNDROME

GAME GEAR

Sound Test

Pour accéder au Sound Test, pendant la page de présentation, appuyez plusieurs fois de suite sur les Boutons 1 + 2.

ALIENS VS PREDATOR

SUPER NES

Choix du niveau

Entrez dans le menu de Configuration, appuyez sur SELECT puis sur START. Gardez enfoncées les touches L + R + A + X de la manette 2 et appuyez sur la touche START de la manette 1. Si vous avez fait la manipulation correctement, l'écran changera et vous pourrez sélectionner votre niveau de départ.

ALISIA DRAGOON

MEGADRIVE

Debug Mode

Lorsque le logo "Game Arts" apparaît, appuyez sur A. Puis, lorsque "Game Arts" a disparu, appuyez à nouveau sur A, puis sur B lorsque "Gainax" apparaît. Appuyez une 2ème fois sur B, et appuyez sur C lorsque "Mecano Associates" s'affiche. Puis appuyez sur START et jouez. Pendant le jeu, voici ce que vous pourrez faire avec :

La 2e Manette :

A = Pause.
B = enlever la Pause.
C = choix du niveau actionné (2e stage : B, 3e : B + C, 4e : A, 5e : A + C, 6e : A + B, 7e : A + B + C, 8e : START).

La 1ere Manette : après la pause de la 2e manette :

HAUT : Alisia regagne ses points de vie.
GAUCHE : monte Alisia d'un niveau d'expérience.
DROITE : monte le monstre sélectionné d'un niveau.

ALL-STARS CHALLENGE

GAME BOY

Dunk

Approchez-vous au maximum du panier, sautez et pressez «B». Vous ferez un superbe Dunk ou Smash.

ALTERED BEAST

MEGADRIVE

Choix de la créature

Pour continuer sans arrêt dans le soft, lorsque vous êtes mort, décédé, bref, out, enfoncez la touche A et pressez Start de façon à ce que vous apparaissiez à l'écran sur lequel vous vous êtes fait repasser. Pour écouter tous les Sound Tests et autres programmes musicaux du jeu, pressez HAUT et DROITE tout en conservant les touches A et C enfoncées. Maintenant, lorsque vous secourez Athena, l'écran des crédits apparaît : Donnez un coup de pied ou un coup de poing dedans pour faire tomber tous ces sympathiques crédits jusque dans votre poche. Enfin, dès l'écran-titre, pressez A, B et C, ainsi que la Diagonale BAS/GAUCHE, puis pressez START. Ainsi, vous pouvez choisir votre créature pour chaque Level.

ANIMANIACS

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 :
Yakko - Yakko - Wakko.

Vide - Vide - Vide.
Vide - Yakko - Vide.
Niveau 2 :
Yakko - Dot - Wakko.
Vide - Vide - Vide.
Wakko - Yakko - Vide.
Niveau 3 :
Yakko - Vide - Dot.
Vide - Vide - Vide.
Vide - Yakko - Vide.
Niveau 4 :
Dot - Vide - Dot.
Vide - Vide - Vide.
Wakko - Yakko - Vide.
Niveau 5 :
Vide - Yakko - Dot.
Vide - Vide - Vide.
Vide - Yakko - Vide.

ANIMANIACS

SUPER NINTENDO

Codes

Studio Aquatic terminé :
Minus - Ralph - Cortex - Ceo.
Wakko - Yakko - Ceo - Yakko.
Dot - Nounou - Ceo - Dot.
Studio Fantasy terminé :
Nounou - Minus - Nounou - Minus.
Ceo - Dot - Nounou - Dot.
Yakko - Ceo - Ceo - Wakko.
Studio Adventure terminé :
Ceo - Dot - Wakko - Yakko.
Dot - Ceo - Dot - Yakko.
Minus - Ralph - Minus - Nounou.
Tous les Studio terminés sauf l'Editing Room :
Dot - Dot - Minus - Dot.
Wakko - Minus - Nounou - Ceo.
Nounou - Yakko - Ralph - Ceo.
Vraie fin :
Vous récupérerez les 3 derniers feuillets du script en combattant le dernier Boss : envoyez-lui des boulons dans la tronche quand il vole (voilà les 22e et le 23e feuillets), puis détruisez-le complètement pour obtenir le 24e.

ANOTHER WORLD

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

Cage : HTDC - *Tunnel :* CLLD - *Après-tunnel :* LBKG - *Caverne :* XDDJ - *Après-Porte :* FXLC - *Grosse pierre :* KRFK - *Après-Caverne :* KLFB - *Eau :* TBHK - *Grand couloir :* BRTD - *Nouvelle section :* TFBB - *Nouvelle Section (2e partie) :* TXHF - *Arènes :* CKJL - *Combat de fin :* LFCK

ARCANA

SUPER NES

Choix du niveau

à la page de présentation, faites :
BAS - SELECT - SELECT - X - Y - SELECT - SELECT - L - R - SELECT - SELECT - GAUCHE - DROITE - HAUT.
Ensuite, pour aller au niveau 2, il faut appuyer sur A. Pour le niveau 3, c'est B. Pour le niveau 4, appuyez sur X. Et, enfin pour le niveau 5, appuyez sur Y.

ARCUS ODYSSEY

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2
Joueur 1 : GDEEHMBDBG
Joueur 2 : GCUEHMBAZV
Niveau 3
Joueur 1 : K4EWM2UY0Y
Joueur 2 : K4UME4U0KY
Niveau 4
Joueur 1 : K4EEO2UZ1J
Joueur 2 : K4UEE4MZLJ
Niveau 5
Joueur 1 : K4EGM2U0EK
Joueur 2 : K4UEE4M1EK
Niveau 6
Joueur 1 : K4EGM2UY3L
Joueur 2 : K4UEE4MZ3L
Niveau 7
Joueur 1 : KYEEM4QV44
Joueur 2 : K4UEE4QW4M
Niveau 8
Joueur 1 : K4EGM2U1PN
Joueur 2 : K4UEE4UZXV

ARCUS ODYSSEY

SUPER FAMICOM

Codes

Jedda 2 : KQFB7▲68RV
Jedda 3 : KDBMGZ685T
Jedda 4 : C77BMBDQD9
Jedda 5 : KK77JDRZ7W
Jedda 6 : L177JMQ▲V6
Jedda 7 : 9R778QQ▲W3
Jedda 8 : 9T77MTQ▲XH
Erin 2 : L▲NB7Q68R4
Erin 3 : LDJMGR685*
Erin 4 : LGM7JJDQTZ
Erin 5 : L1MBJDR▲27
Erin 6 : 9TMBJJ*▲3J
Erin 7 : 9▲MBJMQ▲49
Erin 8 : GCM7J7T▲HX
Diana 2 : K6VB8▲Q8RJ
Diana 3 : KDR9NRQ85*
Diana 4 : K9R7JTQTV
Diana 5 : MM*BJ8QQ20
Diana 6 : NK*BJ8*ZF8
Diana 7 : GC*BJ7Q▲G▲
Diana 8 : GZ*BJ7*▲H5
Bead 2 : JQ26Q▲88R4
Bead 3 : J124R888SZ
Bead 4 : JN27ZJ8QTD
Bead 5 : K927ZJJ▲*P
Bead 6 : MW27ZZM▲VN
Bead 7 : 9W27Z28▲WP
Bead 8 : 992722J▲XM

ARCUS SPIRITS

SUPER NES

Codes

Niveau 1 : CCIBCDEJED
Niveau 2 : CCIRCDEJFU
Niveau 3 : CFJ5DDEJFH
Niveau 4 : 2DFE4OGHWZ
Niveau 5 : EDHD1DMRHT
Niveau 6 : OKHD0DMRQM
Niveau 7 : GCHB0DMZJ1

ARDY LIGHT FOOT

SUPER NINTENDO

Tous les codes

Niveau 1 :
Cerise sur Maison - Raisin sur Siège - Citron sur Table.
Niveau 2 :
Cerise sur Arbre - Raisin sur Ballon - Citron sur Siège.
Niveau 3 :
Cerise sur Table - Raisin sur Arbre - Citron sur Ballon.
Niveau 4 :
Cerise sur Table - Raisin sur Siège - Citron sur Ballon.
Niveau 5 :
Cerise sur Ballon - Raisin sur Maison - Citron sur Siège.
Niveau 6 :
Cerise sur Ballon - Raisin sur Maison - Citron sur Arbre.
Niveau 7 :
Cerise sur Siège - Raisin sur Table - Citron sur Arbre.
Niveau 8 :
Cerise sur Table - Raisin sur Arbre - Citron sur Siège.
Niveau 9 :

Cerise sur Ballon - Raisin sur Arbre - Citron sur Table.
Niveau 10 :
Cerise sur Arbre - Raisin sur Maison - Citron sur Table.
Niveau 11 :
Cerise sur Ballon - Raisin sur Siège - Citron sur Maison.
Niveau 12 :
Cerise sur Maison - Raisin sur Siège - Citron sur Arbre.
Niveau 13 :
Cerise sur Maison - Raisin sur Ballon - Citron sur Siège.
Niveau 14 :
Cerise sur Arbre - Raisin sur Table - Citron sur Siège.
Niveau 15 :
Cerise sur Arbre - Raisin sur Table - Citron sur Maison.
Niveau 16 :
Cerise sur Siège - Raisin sur Maison - Citron sur Arbre.
Niveau 17 :
Cerise sur Siège - Raisin sur Ballon - Citron sur Arbre.

Choix du niveau :

Allez dans «Password» et sélectionnez les signes suivants :
Cerise sur le siège - Raisin sur le ballon - Orange sur l'arbre
Ensuite, faites L ou R pour choisir son stage.

ARENA

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 :
JNLFDT QTDLPJ GFDJFK.
Niveau 3 :
K62FDF HJCLKJ GFBGPT.
Niveau 4 :
JSKFDB 19ALPJ GFDJFK.
Niveau 7 :
K02FDB 1CHV3J GJTHP2.
Niveau 10 :
S71HDV 3THVXJ 88BG7X.
Niveau 13 :
X53FDV 3DHTYJ 882G7K.

ARME FATALE (L')

GAME BOY

Énergie maxi

Pour que Riggs et Murtaugh puissent recharger leur énergie au maximum : quand un des persos a son énergie qui baisse sérieusement, le remplacer avec l'autre (qui doit alors en avoir plus) et attendre 15 à 30 secondes sans bouger, puis rechanger de perso. Recommencer l'opération jusqu'à ce que l'énergie soit revenue au maximum.

ARNOLD PALMER'S TOURNAMENT GOLF

MEGADRIVE

Super codes

Code de Tournoi secret :
FFFF FFFF FFFF FFFF FF.
9999 9999 9999 9999 99.
Super coups :
Rentrer le nom "EVE" et vous pourrez envoyer la balle très loin.

ARROW FLASH

MEGADRIVE

Invincibilité

Dès que vous êtes sur le mode Options, faites passer le programme «Stock» sur celui de «Charge». Attendez la démo (celle qui a lieu juste après l'autre démo, l'historique), puis tapez START jusqu'à ce que le jeu commence. Maintenant, vous êtes invincible pendant dix minutes ! Il vous suffit de presser C entre trois et cinq secondes

ART OF FIGHTING

MEGADRIVE

Surprise

Placez-vous en mode «VERSUS» pour commencer. Opposez John à King et débutez le match. Au deuxième round, lorsque King a son énergie au plus bas, achevez-le avec un «Overdrive Kick». King s'écroulera et vous aurez une agréable surprise. Cette astuce fonctionne aussi avec King contre King mais vous devrez achever votre double avec un «Kick Tornado». Bien sûr, rien ne vous empêche de jouer seulement en «Overdrive Kick» avec John ou seulement en «Kick Tornado» avec King.

ART OF FIGHTING

SUPER NINTENDO

Big Brother is watching you

Commencez le jeu en mode «Story» et faire une Pause en appuyant sur SELECT, puis sur :
HAUT - X - GAUCHE - Y - BAS - B - DROITE - A - GAUCHE - R et enlevez la Pause.
Le combattant sera maintenant dirigé par l'ordinateur.

Voir la fin

Pour voir les crédits de fin, faites Pause pendant le jeu en mode Story, puis appuyez sur :
HAUT - X - GAUCHE - Y - BAS - B - DROITE - A - L - Y

ART OF FIGHTING 2

SUPER FAMICOM

Geese Howard

Pour jouer avec le boss de Fatal Fury, appuyez pendant le logo «Saurus» sur : ↙ ➡ ↘ ⬇ ↙ ⬅ ↘ Y + R en même temps.
Le logo va effectuer une rotation si la manipe a bien été réalisée. Jouez en Mode 1P vs 2P pour pouvoir le sélectionner.

Coups de Geese : en étant à gauche de l'écran

Super Enchaînement :
↘ ⬅ ↙ ⬇ ↘ ➡ ↙ Y + R en même temps.
Poing fulgurant :
⬇ ↘ ➡ Y.
Onde de choc :
⬇ ↙ ⬅ - X.
Gifle de la mort :
⬇ ↘ ➡ X.

ASMIK WORLD

GAME BOY

Codes

Niveau 08 : AXOLOTL
Niveau 09 : BLUTEN
Niveau 16 : CHIMERA
Niveau 17 : DEWLAP
Niveau 24 : ELYTRON
Niveau 25 : GILA
Niveau 32 : HYDRA
Niveau 33 : IBEX
Niveau 34 : JEDOCH
Dernier niveau : ZAHNBELLA

ASTÉRIX

GAME BOY

Par Toutatix !

Au niveau 3-3 en Égypte, passez d'abord la boule de feu, puis la

hache. Lorsque vous aurez pris la vie en haut à gauche, allez sur le mur où le dieu Horus est dessiné. Prenez alors votre élan et sautez à droite au dernier moment. Vous arriverez ainsi sur un mur situé au-dessus de la porte de fin de niveau. Laissez-vous tomber à droite de ce mur et vous n'aurez plus qu'à rentrer dans la porte.

ASTÉRIX

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : INSULA
Niveau 2 : CONDOR
Niveau 3 : VIENNA
Niveau 4 : AVALON
Niveau 5 : DULCIS

ASTÉRIX 6 OBÉLIX

SUPER NINTENDO

6 vies

Pour commencer votre jeu avec 6 vies au lieu de 3, débutez une partie en mode 2 Joueurs. Appuyez sur Pause et prenez votre Manette 2 et pressez répétitivement R. Le 2e Joueur vous offrira gracieusement ses 3 vies. Cette astuce fonctionne pour n'importe quel niveau de difficulté et même si vous utilisez un mot de passe.

Codes

Helvétie : ASTÉRIX - OBÉLIX - IDÉFIX - PANORAMIX.
Grèce : FALBALA - ABRARACOURCIX - OBÉLIX - IDÉFIX.
Egypte : IDÉFIX - FALBALA - PANORAMIX - ABRARACOURCIX.
Hispanie : FALBALA - ASTÉRIX - IDÉFIX - OBÉLIX.

ASTÉRIX AND THE GREAT RESCUE

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : 40732
Niveau 3 : 23554
Niveau 4 : 02174
Niveau 5 : 98613

ASTÉRIX ET LE POUVOIR DES DIEUX

MEGADRIVE

Niveau de l'Inde

Pour sortir de ce gigantesque labyrinthe, il faut actionner les trois manettes qui s'y trouvent. Quand vous arriverez dans une salle avec un petit serpent qui apparaît et disparaît, vous verrez alors deux blocs qui sortent du mur. S'il manque un bloc, c'est que vous avez oublié un interrupteur. Quand vous serez à l'étage supérieur où se trouve la sauvegarde, prenez la porte et actionnez les manettes à droite. Ensuite allez voir le Maharadja à gauche. Retournez voir Panoramix au village gaulois.

ASTRO GO ! GO !

SUPER FAMICOM

Choix de la course

à la page de présentation, faites :
GAUCHE - DROITE -
GAUCHE - DROITE -
GAUCHE - DROITE -
GAUCHE - DROITE -
GAUCHE - DROITE -
SELECT.

ATOMIC RUNNER

MEGADRIVE

Choix du niveau

Au logo «Data East», appuyez sur : BAS + START + C en même temps. Commencez normalement une partie et appuyez sur START de la manette 2. Vous aurez alors le choix du niveau.

AUGUSTA OPEN MASTERS GOLF

SUPER NES

Codes

L3FHPOZNGW
NXDSF3JNXF
O5TCT1SQ4B
GREBZUVSME

AVENGING SPIRIT

GAME BOY

Difficulté plus élevée :
À l'écran de présentation, appuyez simultanément sur : HAUT + A + B. Un petit son suivra cette manipe, indiquant qu'il ne vous reste plus qu'à appuyer sur START.

AWESOME POSSUM

MEGADRIVE

Menu Secret

À l'écran Titre, attendez que la musique ait fini de jouer, appuyez sur : C - B - C, puis maintenez GAUCHE enfoncé et réappuyez sur B - C. Un son va retentir. Appuyez sur A pour faire apparaître le Menu Secret, où vous pourrez avoir les Vies infinies, l'invincibilité et le choix du niveau.

AX-BATTLER

GAME GEAR

Codes

Firewood Town :
FDCB JBEJ PBOO MDKI
Turtle Village :
AHNN ANAB IOCN OAJN
Sand Marrow :
MME KEJE ALKD PNOF
Holm Stock :
LIAM OBEG MAKK AKMG
Brookhill :
AFPL JLNJ OMEM PJGK
North Valley :
LGEC CLBP BIOP NICD

AX-BATTLER

MEGADRIVE

Super Code

Une puissance incroyable :
KADB BMCM NPLM DLBE.

AXELAY

SUPER FAMICOM

Invincible

Attention, cette astuce ne fonctionne que sur la version japonaise du jeu.
Appuyez sur START deux fois pendant le jeu, attendez une seconde, puis appuyez sur : START - SELECT - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - Y - B - A - X
Enlevez la Pause. Les vies sont remplacées par le mot «MUTEK» si la manipulation a bien fonctionné. Vous serez alors invincible !!

B.O.B.

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

Max de tirs : 090000
Munitions infinies : 593172

Planète 1 : GOTH

Niveau 1-1	:	090000
Niveau 1-2	:	530237
Niveau 1-3	:	960379
Niveau 1-4	:	171058
Niveau 1-5	:	670512
Niveau 1-6	:	862341
Niveau 1-7	:	950745
Niveau 1-8	:	110674
Niveau 1-9	:	901588
Niveau 1-10	:	472149
Niveau 1-11	:	072251
Niveau 1-12	:	711984
Niveau 1-13	:	361497
Niveau 1-14	:	971255

Planète 2 : ANCIENA

Niveau 2-1	:	672451
Niveau 2-2	:	361687
Niveau 2-3	:	570836
Niveau 2-4	:	272578
Niveau 2-5	:	481773
Niveau 2-6	:	605237
Niveau 2-7	:	652074
Niveau 2-8	:	633059
Niveau 2-9	:	683349
Niveau 2-10	:	265648
Niveau 2-11	:	302653
Niveau 2-12	:	370439
Niveau 2-13	:	462893
Niveau 2-14	:	382975
Niveau 2-15	:	103495
Niveau 2-16	:	583172
Niveau 2-17	:	752790
Niveau 2-18	:	574132
Niveau 2-19	:	923571

Planète 3 : ULTRALAND

Niveau 3-1	:	743690
Niveau 3-2	:	614906
Niveau 3-3	:	863769
Niveau 3-4	:	103928
Niveau 3-5	:	574471
Niveau 3-6	:	605463
Niveau 3-7	:	144895
Niveau 3-8	:	704526
Niveau 3-9	:	713852
Niveau 3-10	:	775092
Niveau 3-11	:	905781
Niveau 3-12	:	575381
Niveau 3-13	:	481376
Niveau 3-14	:	635184
Niveau 3-15	:	401139
Niveau 3-16	:	845527
Niveau 3-17	:	426081

BACK TO THE FUTURE 3

MEGADRIVE

Sauter les niveaux

Voici un bon moyen de passer les stages : faites une pause pendant le jeu, puis appuyez sur : HAUT + A (en même temps) - BAS + A (en même temps) - GAUCHE + A (en même temps) - DROITE + A (en même temps). Vous avancerez d'un niveau. Vous pouvez répéter l'opération autant de fois que vous le voulez.

BAD OMEN

MEGADRIVE

99 billes

Au titre, appuyez sur START, et une fois arrivé au menu d'options, appuyez simultanément sur :
GAUCHE + A + C
Sélectionnez maintenant le type de partie et vous disposerez de 99 billes.

BALL Z

MEGADRIVE

Pour obtenir le mode Hyper

Lors de l'écran principal, appuyez neuf fois sur A. Si vous avez réussi le code, vous entendrez un superbe rot. Maintenant, commencez le jeu dans n'importe quel mode et il sera beaucoup plus difficile.

Super-codes

À l'écran-titre, faites les manips

suivantes et vous pourrez avoir les ceintures équivalentes :
Rouge : A - BAS - BAS - B - B - B - C - GAUCHE - DROITE
Verte : A - A - BAS - C - B - A - HAUT - HAUT - BAS
Bleue : A - B - BAS - BAS - DROITE - GAUCHE - HAUT - HAUT - HAUT

BALLOON KID

GAME BOY

Ballon, ballon

Quand on vous éclate un ballon, mettez-vous sur une plate-forme et appuyez plusieurs fois sur la flèche du bas, jusqu'au moment où vous voyez le ballon gonfler. Vous pouvez aussi gonfler les deux ballons en utilisant cette astuce. Cette méthode peut marcher même si vous n'avez pas de ballon.

BARKLEY SHUT UP AND JAM

MEGADRIVE

Barkley vs Barkley

Pour que les deux équipes aient Sir Charles comme joueur, en mode «Exhibition», mettez le jeu sur Pause, placez-vous sur «Quit» et appuyez trois fois sur B.

Pour jouer avec les coéquipiers

En mode «Exhibition», mettez le jeu sur Pause, placez-vous sur «Quit» et appuyez 3 fois sur A pour jouer avec Blade, 4 fois pour Dolemite, 5 fois pour Hamma, 6 fois pour Jim-Pak, 7 fois pour Pauly, 8 fois pour Shuga, 9 fois pour Spider, 10 fois pour Bongo.

Match miroir

En mode «Exhibition», mettez le jeu sur Pause, placez-vous sur «Quit» et appuyez trois fois sur C. Vous jouerez alors contre la même équipe que celle que vous possédez.

Codes

Niveau 2 : 3MJK 1VZ3
Niveau 3 : 3MGH 2VVW
Niveau 4 : 3MQR 2X9M
Niveau 5 : 3MNP 21?N
Niveau 6 : 3MST ?161
Niveau 7 : 3MBC ?208

BARKLEY SHUT UP AND JAM

SUPER NINTENDO

Codes en mode Tournoi

Seattle vs Miami : 3MNPMZ25
Seattle vs Chicago : 3MDFRZXM
Seattle vs Oakland : 3MGHTZWS
Seattle vs Houston : 3MQRT19H
Seattle vs Watts : 3MJK?17K
Seattle vs Phoenix : 3MBC?208
Oakland vs Seattle : ZH3MKVVW
Oakland vs Watts : ZH1K2V7C
Oakland vs Brooklyn : ZH9T?V63
Oakland vs Miami : ZH5P?Z3
Oakland vs Houston : ZH7R?198
Oakland vs Phoenix : ZHVC28H
Watts vs Brooklyn : 1K9T3X6Z
Watts vs Miami : 1K5P3J?2
Watts vs Chicago : 1KXF715J
Watts vse Oakland : 1KZH914P
Watts vs Seattle : 1K3M?13Y
Watts vs Phoenix : 1KVC?28M

BART SIMPSON ESCAPE FROM CAMP DEADLY

GAME BOY

Baisse le son

Voilà une petite astuce qui vous permet de couper la musique pendant le jeu (si elle venait à vous prendre un petit peu trop la tête !) Faites PAUSE et appuyez sur A !

BART SIMPSON VS THE SPACE MUTANTS

GAME GEAR
MEGADRIVE

Vies supplémentaires

Il y a trois vies cachées dans le premier niveau :
Une près du téléphone, à côté des deux jouets mauves dans l'arbuste. L'autre, lorsque vous faites du skate. Dès que vous avez franchi la recharge de spray rouge, la vie se trouve dans un des arbustes après la recharge. Pour l'avoir, il faut sauter sur l'arbre. La dernière se trouve dans le «E» du panneau du centre commercial «Kwik-E-Market». Pour cela, il faut utiliser une roquette et surtout bien viser le «E» de ce panneau. Dans le deuxième niveau, après le premier escalier dans la deuxième poubelle, vous trouverez une salle secrète pleine de chapeaux. Dans le troisième niveau, pour avoir beaucoup de ballons, sautez sur le toit de la tente devant la maison du rire. Puis attendez que les ballons arrivent. Dans le quatrième niveau, pour avoir les «Exit», sautez sur les tableaux pour attraper un pistolet, puis de là, tirez sur les «Exit».
Dans le dernier niveau, les codes d'accès sont :
Étage 1 : 14 *Étage 2 :* 32
Étage 3 : 11 *Étage 4 :* 41
Étage 5 : 21

BART'S NIGHTMARE : THE SIMPSONS

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Super Zzz

Pour agrandir et remplir facilement son compteur de vies (Z), il suffit de sauter au-dessus d'un ballon de basket. Un skate va apparaître, grimpez dessus. Plus vous resterez sur le skate, plus vous gagnerez de vies.

Vies supplémentaires

Pour avoir d'autres vies, il suffit de toucher les «Z» bleus qui traînent d'un coin à l'autre du décor avec du Bubble Gum.

Continue

Pour avoir un «Continue», il faut sauter au-dessus du poisson à trois yeux et un oreiller apparaîtra au-dessus des vies. Au bout de trois oreillers, quand toutes vos vies seront perdues, vous aurez un «Continue» qui vous donnera cinq nouvelles vies.

Voici ce que renferme chacune des portes

• *Porte jaune :* Itchy et Scratchy. Il s'agit d'une course poursuite entre Bart, des appareils ménagers, Itchy et Scratchy. Vous y gagnerez une feuille.
• *Porte orange :* Indiana Bart. Bart doit sauter de pierre en pierre pour arriver à avoir les deux feuilles. Mais faites attention aux sucettes de Maggie !

• *Porte bleue :* Batman. Bart doit éliminer cinq Boss pour arriver à obtenir une feuille. Les vilains sont les jumelles, Barney, Smithers et Burns.
• *Porte verte :* Bartzilla. Bart doit détruire une ville. Ensuite, il doit monter sur l'Empire State Building pour réveiller son père et récupérer deux feuilles.
• *Porte violette :* Vous êtes dans l'eau aux couleurs plutôt psychédéliques. Vous récupérerez une feuille après avoir pris des hommes au chapeau de cow-boy.

BASKET BALL NIGHTMARE

MEGADRIVE

Choix de la difficulté

À l'apparition du titre, appuyez sur START, puis sur B et START simultanément pour pouvoir choisir le niveau de difficulté.

BASS MASTERS CLASSIC PRO EDITION

SUPER NES

Code

Ce code vous amènera directement au dernier lac (lac Calabasas), au 3e jour de la compétition :
1M0CVBLBB
BNLHSB043 LVSQBC0BH

BASSIN'S BLACK BASS

SUPER NES

Debug Mode

À l'écran-titre (quand on voit le gros poisson), maintenez X + Y de la manette 1 et A + B de la manette 2 en même temps, et faites un Reset. Si vous avez bien effectué la manip, vous verrez apparaître le Debug Mode, permettant de contrôler le temps et surtout de sortir un poisson quand on veut en appuyant sur B ou Y.

BASTARD !!

SUPER FAMICOM

Magie cachée

Quand Gara n'a presque plus d'énergie, maintenez R enfoncé et appuyez cinq fois sur Y, puis lâchez R et Gara lancera une super-magie de la mort qui tue.

BATMAN

GAME BOY

Sound Test

Pour accéder au Sound Test du jeu, appuyez à l'écran de présentation sur la diagonale HAUT-DROITE puis sur START.

BATMAN & ROBIN ADVENTURES

GAME GEAR

Codes

Niveau 1-2 : AEMJW
Niveau 1-3 : ASMRQ
Niveau 2-1 : BMYZR
Niveau 2-2 : AQFBZ
Niveau 3-1 : BO4J1
Niveau 3-2 : CORR4
Niveau 4-1 : DMJZW
Niveau 4-2 : AOGCB

BATMAN & ROBIN ADVENTURES

MEGA CD

Sauter les niveaux

Faites une pause pendant le jeu et appuyez sur : B - A - BAS - B - A - BAS - GAUCHE - HAUT - C.
Vous atteindrez directement le niveau suivant.

BATMAN & ROBIN ADVENTURES

MEGADRIVE

Sauter les stages

Commencez normalement une partie et mettez le jeu sur Pause, puis appuyez sur :
B - A - BAS - B - A - BAS - GAUCHE - HAUT - C.
Vous passerez ainsi automatiquement au niveau suivant.

BATMAN & ROBIN ADVENTURES

SUPER NINTENDO

Vies et Continues infinis

Voici un moyen simple de reprendre de l'énergie, des vies et aussi des Continues. En cours de jeu, faites Pause et acceptez de retourner à la Batcave faire le plein. L'inconvénient de cette astuce, c'est que vous êtes obligé de vous retaper le niveau en cours.

Codes en mode Normal

Niveau 2

Niveau 3

Niveau 4

Niveau 5

Niveau 6

Niveau 7

La réponse aux énigmes posées par «The Riddler» sont dans l'ordre :
2e, C et HB (Humain Brain)

Niveau 8

BATMAN 2 RETURN OF THE JOKER

GAME BOY

Sound Test

Pour accéder au Sound Test du jeu, appuyez à l'écran de présentation sur la diagonale HAUT-DROITE puis sur START.

BATMAN FOREVER

MEGADRIVE

Cheat Menu

Vous devez impérativement posséder une manette 6 boutons pour réaliser cette astuce.
À l'écran du menu principal («Play the Game»), sélectionnez «Training Mode», placez-vous sur «Music On» et appuyez sur : GAUCHE - HAUT - GAUCHE - GAUCHE - A - B.
Le menu secret va alors apparaître et vous pourrez choisir votre niveau, tuer

vos ennemis en un coup et avoir toutes les armes. Vous pourrez aussi activer la super-pause (en cours de jeu, faites Pause puis B pour tuer les ennemis, ou C pour ressortir du niveau). Cette astuce fonctionne aussi bien en mode «Play the Game» qu'en mode «Training».

BATMAN FOREVER

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Cette astuce va vous permettre de choisir votre niveau, mais aussi d'obtenir tous les armements disponibles. À l'écran du menu principal (où vous choisissez le jeu, le nombre de joueurs…), appuyez sur :
GAUCHE - HAUT - GAUCHE - GAUCHE - A - B - Y. Un flash va apparaître. Sélectionnez votre perso, vos armes et enfin votre niveau.

BATMAN RETURNS

GAME GEAR

Sound Test

Pour écouter les nombreux thèmes musicaux, enfoncez la touche START au moment précis ou vous allumez l'engin, puis une fois le logo Sega disparu au loin, accédez au menu Sound Test ! Et pressez la touche 2 pour écouter.

BATMAN RETURNS

MEGA CD

Choix du niveau

Allez à l'écran des options, lancez le mode Options et choisissez «Driving». Puis appuyez sur GAUCHE et pressez la touche B. Déplacez la manette vers le bas sur «Difficulty», gardez le doigt sur GAUCHE et pressez B. Faites ceci jusqu'à ce que vous arriviez au numéro 7 sur l'écran des options. Une fois que vous avez atteint la dernière option tout en bas, recommencez jusqu'à arriver en haut du Game Type Option, exactement en sens inverse. Vous allez entendre un bruit de sonnerie si vous avez correctement effectué l'opération. Maintenant, revenez aux options normales, recommencez à jouer, et dès que la partie commence, pressez START + C pour sauter et virevolter de tableau en tableau !

BATMAN RETURNS

MEGADRIVE

Choix du niveau

Placez-vous sur «OPTIONS» et faites, avec la deuxième manette :
HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - A + B - A + B - A + B - A + B
Ensuite, sur la première manette, faites DROITE + START en même temps. Ainsi, vous pourrez choisir votre niveau de départ.

BATMAN RETURNS

SUPER NINTENDO

9 Continues

Entrez dans le menu Options, faites avec la manette 2 :
HAUT - X - GAUCHE - Y - BAS - DROITE - A - HAUT - X
On entend alors un son indiquant que le tips a fonctionné. Vous pouvez modifier votre nombre de Continues jusqu'à 9.

9 vies

Allez à la page des options, prenez votre manette 2 et appuyez sur :
HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A
Si la manip a fonctionné, vous entendrez une petite musique. Reprenez alors votre premier pad' et placez-vous sur l'option «Rest» : vous aurez neuf vies.

BATMAN : REVENGE OF THE JOKER

MEGADRIVE

Choix du niveau

Entrez «5257» comme mot de passe. Une rangée de champignons apparaîtra en dessous. Il n'y aura plus qu'à entrer le numéro du niveau désiré + 00 (ex : 7-2 = 7200).

BATTLE BLAZE

SUPER NES

Mode secret

À l'écran-titre, faites SELECT + START en même temps pour faire apparaître le menu d'options. À l'écran des options, faites :
maintenez R enfoncé et appuyez sur : HAUT + X - DROITE + A - BAS + B - GAUCHE + Y
L'«Extra Play Mode» apparaît et permet de jouer à deux, de choisir n'importe quel perso et même changer la couleur de fond. De plus, chaque match ne dure qu'un round.

Continues illimités

À l'écran des options, maintenez le bouton L enfoncé, puis appuyez sur : HAUT + X - GAUCHE + Y - BAS - B - DROITE - A.
Vous disposez désormais des Continues illimités.

BATTLE BULL

GAME BOY

Codes

Niveau 40 : 1F**
Niveau 42 : 1P**
Niveau 44 : 1Z**
Niveau 46 : 17**
Niveau 48 : 4F**

BATTLE CARS

SUPER NES

Mode Mystère

Finir toutes les courses de ce jeu permet d'obtenir le code suivant. Pour vous éviter des nuits blanches, le voici : à l'écran-titre, faites : HAUT - BAS - L - R - SELECT
Entrez dans le mode Options, placez-vous sur «Mystery Mode» nouvellement apparu et activez-le en mettant «ON». Vous pourrez maintenant jouer avec une vue du dessus.

BATTLE MASTER

SUPER NES

Boss

Au moment où vous devez choisir votre personnage, mettez-vous sur «VERSUS» et appuyez sur :
L - R - X - L - R - A
Ainsi, vous pourrez choisir l'un des boss et jouer avec.

BATTLE OF OLYMPUS

GAME BOY

Codes

Départ
MJYBW5K ZC92KM9
9JCMGFB 3R7CSY4

Attica
NKGCX6L ØDK3NN?

8YDQF9? ØSRNTZ5

Attica

WJFBWNK ZC12KM9
9JCMGFB 3R7MS64

Arcadia

RD?7JJ? X8X6F8D 5N88B27
7438N1Ø

Péloponnèse

JNKGSSK 5HJFPHN
DXØHL2G GWV4XP8

Arcadia

XHFBGNP SC12KM9
9JCMGFB 3TQCSL4

Péloponnèse

7641S3C L2ZRS27 3BK254X
XØXPGJT

Laconia

3T83548 Z634CF3 7QPF9Ø1
S5D2L3Y

Laconia

D8TJL2H DRXPYRX
N5RRVKQ QQZW5BH

Tartare

K5RGYJA N1RY8T0
N8ZQPNN RJCQK8D

BATTLE SQUADRON

MEGADRIVE

Continues supplémentaires

À l'écran des options, choisissez 5 pour nombre de vies, 3 pour nombre de crédits, 8 pour tir maximal des ennemis et 100 pour vitesse de tir. Commencez ensuite une partie à deux et laissez le deuxième joueur se faire toucher. À partir de ce moment-là, vous aurez ainsi quatre crédits au lieu de deux.

BATTLE UNIT ZEOTH

GAME BOY

Choix du niveau

Une fois la musique de présentation achevée, appuyez simultanément sur : A + B + BAS, le tout cinq fois de suite.
Appuyez maintenant sur START autant de fois que vous le souhaitez afin de faire coïncider le nombre de vos pressions avec le niveau désiré.

BATTLECLASH

SUPER NINTENDO

Plus difficile

Au lieu d'avoir à finir le jeu pour passer à un niveau de difficulté supérieur, branchez votre manette 1 et, à l'écran de présentation, appuyez simultanément sur SELECT + L. Utilisez ensuite le Superscope pour choisir votre option. Un nouveau tableau apparaîtra alors et vous permettra de choisir votre niveau de difficulté.

BATTLECORPS

MEGA-CD

Choix du niveau

Commencez une partie en mode «Practice», mettez en «Pause» et appuyez sur : B - A - B - A - DROITE - A - C - HAUT - START.
Un flash va éclairer l'écran.
Remettez la pause et appuyez sur : A - B - C en même temps, ce qui va provoquer un Reset automatique. Commencez une partie et, à l'écran du choix du perso, appuyez sur HAUT ou BAS pour sélectionner votre niveau.

BATTLESHIP

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : C31D5
Niveau 3 : 32FH42
Niveau 4 : 7159BG
Niveau 5 : 0007207
Niveau 6 : BDFHGF4
Niveau 7 : 012745F

BATTLETECH

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : STJNNN
Niveau 3 : GRBCHV
Niveau 4 : BBYLND
Niveau 5 : BMBRMN

Super-codes

Voir les crédits : MCHLCS
Munitions infinies : BRN521

BATTLETOADS

MEGADRIVE

Warp cachée

Au début du 1er niveau, dirigez-vous vers les deux cochons et explosez-leur la tête. Sautez ensuite sur la plate-forme de droite : une étincelle devrait apparaître. Rentrez dedans et vous serez transporté au niveau 3.

BATTLETOADS AND DOUBLE DRAGON

MEGADRIVE

5 vies

Pour commencer avec cinq vies, choisissez le nombre de joueurs, puis placez-vous sur l'écran de sélection des persos et faites : HAUT + A + B + START sur la manette 1.

Super Warp

Pour obtenir le choix des niveaux ainsi que cinq vies, à l'écran de sélection des persos, faites : B - A - BAS - C - A - BAS - START.

BATTLETOADS AND DOUBLE DRAGON

SUPER NINTENDO

Mega Warp

Cette astuce permet d'obtenir le choix du niveau ainsi que dix vies : à l'écran de sélection du perso, faites avec la manette 1 : HAUT - BAS - BAS - HAUT - X - B - Y - A - START

Warp Zones

Cette astuce permet de sauter un niveau et de gagner dix vies : à l'écran de sélection du perso, faites avec la manette 2 : HAUT - BAS - BAS - HAUT - X - B - Y - A - START

Super Warp

Pour avoir cinq vies et une Warp Zone, à l'écran-titre, faites avec la manette 1 : B - A - BAS - B - HAUT - BAS

5 vies

À l'écran du choix de sélection des persos, maintenez avec la manette 1 : HAUT + A + B + START

BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS

SUPER NINTENDO

25 vies

Commencez la partie avec cinq vies et cinq Continues : pendant le titre, appuyez simultanément sur : BAS + A + B + START.
Si vous avez réussi, le drapeau deviendra rouge et vous aurez bien cinq vies et cinq Continues.

BC KID 2

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : 0320
Niveau 3 : 7534
Niveau 4 : 2821
Niveau 5 : 7939
Niveau 6 : 6359

BC RACERS

MEGA CD

Code

Voici le mot de passe pour les courses en mode Difficile :
PLBTKG

BEAST WARRIOR

MEGADRIVE

Sound Test

Vous voulez écouter tous les sons et danser sur toutes les musiques de ce jeu de baston ? Faites tout simplement, à la page de présentation :
BAS - A - B - C - START.

Codes

Entrez les codes suivants sous le nom de Darren…
Argent pour acheter dans les magasins : AAAAAQMWFNBAQDV
Permet d'arriver à la bulle rouge :
AAGAZADRTJUZQIY
Pour combattre le dernier monstre : AAPAJAJFGXOXQMP

BEAVIS AND BUTT-HEAD

GAME GEAR

Codes

Burger World : GEL DLW BTZ
Highland High : XLM DUO ATY
Highland Hospital : WRG DVI GTY
Turbo Mall 2000 : SXI HZC EPY
GWAR : HYA CKC MUZ

BEAVIS AND BUTT-HEAD

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : e7EKY iP2qe taVYF
Niveau 2 : Js2Nr 9SArV fDTRi
Niveau 3 : GvKlh fuhli G7jPC
Niveau 4 : W2mub SRhdk GINOh
Niveau 5 : 4369E vlfDk QP0Wk
Niveau 6 : mlv0l mp2yH Xy7lQ

BELLE ET LA BÊTE (LA)

SUPER NINTENDO

Sauter un stage

À n'importe quel niveau du jeu, appuyez sur START pour mettre le jeu en Pause, puis faites :
GAUCHE - Y - L - BAS
Si le jeu relève automatiquement la pause, le code a bien fonctionné. Maintenant, appuyez sur L + SELECT en même temps et vous serez projeté directement au niveau suivant.

BELLE'S QUEST

MEGADRIVE

Choix du niveau

Au 2e écran-titre (photo de Belle), faites : B - HAUT - B - B - A - HAUT - DROITE - A - B - A - BAS - GAUCHE - A - BAS et START pour commencer le jeu.
Vous accéderez ainsi à un écran spécial qui permet de choisir tous les niveaux du jeu, même les crédits de fin.

BERLIN WALL

MEGADRIVE

Vies et crédits illimités

À l'apparition du logo Sega, faites RESET, puis allez au menu d'options. Vous aurez les vies et les Continues infinis.

BEST OF THE BEST

GAME BOY

Codes

Woodman	: JQS6CQBQN
Le Blanc	: JQS6GQBQP
Watanabe	: JQS69QBQL
Ivanoff	: JQS64QBQD
The Lord	: 13M64QRRN
Chan Lee	: N0S64.RDM
Golman	: N0S64.RH8
Flimrick	: N0SB4.BH8
Elmutt	: N0SD4.BHJ
Furnari	: NFTH2.BXN
Gonzales	: N0SLG.BG6
Simpson	: N0S1G.BG8
Kunliem	: N0S1G.DGK
Cogneur	: N0S1G.HG9

Voici un code permettant d'avoir 98 % : N0S554.PHJ

BEST OF THE BEST

SUPER NINTENDO

Codes

Tsong Po : LXQ7C6667L
Wood Man : 9D47G666PL
Leblanc : SN4F9666FN
Watanabe : 19.64666JM
Ivanoff : X20P46668P
The Lord : Z76.566QBM
Chan Lee : 1NG.56QQL7
Gold Man : 39H.5BQQLP
Flimrick : CWHZ5DQ.L6
Helmutt : 7ZCO5HQ.M6
Gonzales : QVP155Q3CD
Simpson : QVP155S3CF
Kum Liem : RHT255W57C

Super-guerrier

Avec ce code, vous dirigez un combattant dont les stats s'élevent à 99 % : RHT255W37C.

BEYOND THE LIMIT

MEGADRIVE

Il pleut, il pleut

En mode Championnat, pour éviter d'aller perdre du temps aux stands pour changer de pneus, il suffit de faire toutes les courses en étant équipé de pneus pluie.

BIKER MICE FROM MARS

SUPER NINTENDO

Super-hard

À l'écran titre «Play Select», appuyez avec votre manette 2 sur : HAUT - X - GAUCHE - Y - BAS - B - DROITE - A - HAUT - X.
Vous entendrez alors une digit vocale vous annonçant que la manip a bien fonctionné. Commencez alors une partie en «Main Race» ou «Battle Mode». À l'écran du choix de la difficulté, vous verrez alors apparaître une nouvelle option : super-hard.

Codes

Ø correspond à vide
❨ correspond à éclair

Mode Hard avec MODO

Niveau 2 : ● ✖ ● ❨
Ø Ø Ø ■
Ø Ø Ø ◆
❨ ▲ ◆ Ø

Niveau 3 :

Niveau 4 :

Niveau 5 :

Niveau 6 :

BILL & TED EXCELLENT'S ADVENTURE

GAME BOY

Codes

New Mexico 1879	:	555 - 4239
Grèce 410 BC	:	555 - 6767
Angleterre 1456	:	555 - 8942
1000 000 BC	:	555 - 4118
Shopping Mall	:	555 - 8471
School Room	:	555 - 2989
The Abyss	:	555 - 6737
Paradise	:	555 - 6429
School Concert	:	555 - 1881

BIOHAZARD BATTLE

MEGA DRIVE

Sélection du niveau

Attendez que le logo SEGA apparaisse, appuyez sur C et, sans relâcher, faites un tour complet avec la touche de direction en partant du haut. Appuyez sur START.

BIOMETAL

MEGA DRIVE

Tableau secret

Tenez les touches A et B appuyées lors de l'écran titre, puis enfoncez les diagonales HAUT-DROITE puis BAS-GAUCHE. Maintenant, pressez SELECT et la direction Gauche ou Droite pour aller sur un super-tableau secret ! À présent, vous avez la possibilité d'écouter les deux thèmes musicaux sans fin, que vous n'aviez pu entendre jusqu'à ce jour !

BIONIC COMMANDO

GAME BOY

Codes

Niveau 3 :

Niveau 6 :

Niveau 10 :

Niveau 13 :

Niveau 16 :

BLACK HOLE ASSAULT

MEGA CD

Invincible

Dans le menu des options, mettez «MUTEKI» à la place de votre nom.
Sélectionnez «BHA» comme mission et entrez de nouveau «MUTEKI» à la place de votre nom. Démarrez la partie et vous verrez que vous serez invincible !

Faire tomber votre adversaire

Prenez «BIGNET» à la place de votre nom et, lorsque vous combattrez, il suffira simplement d'appuyer sur START de la 2e manette pour que votre adversaire tombe à terre.

Ping-Pong

Prenez «AZY» à la place de votre nom et choisissez la mission «BHA». Entrez de nouveau «AZY» comme nom et vous démarrerez une partie de Black Ball Assault.

Cinéma

Enfin, si vous souhaitez assister et jouer aux séquences cinématographiques du jeu, entrez le nom FOMA.

BLACKHAWK

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 1	:	FBWC
Niveau 2	:	QP7R
Niveau 3	:	WJDJ
Niveau 4	:	RRYB
Niveau 5	:	ZS9P
Niveau 6	:	XJSN
Niveau 7	:	CGDM
Niveau 8	:	TJ1F
Niveau 9	:	GSG3
Niveau 10	:	Y4DJ
Niveau 11	:	BMHS
Niveau 12	:	CHKB
Niveau 13	:	NLRF
Niveau 14	:	J6BZ
Niveau 15	:	MJXG
Niveau 16	:	K3CH
Niveau 17	:	L8VJ
Niveau 18	:	PBKT
Niveau 19	:	TNLQ
Écran de fin	:	FMW

BLACKTHORNE

MEGA DRIVE 32X

Codes

La mine	*Niveau 1* :	FBWC
	Niveau 2 :	QP7R
	Niveau 3 :	WJTV
L'arbre	*Niveau 1* :	RRYB
	Niveau 2 :	ZS9P
	Niveau 3 :	XJSN
	Niveau 4 :	CGDM
Le sable	*Niveau 1* :	TJ1F
	Niveau 2 :	GSG3
	Niveau 3 :	BMHS
	Niveau 4 :	Y4DJ
Le château	*Niveau 1* :	HCKD
	Niveau 2 :	NRLF
	Niveau 3 :	J6BZ
	Niveau 4 :	MJXG
	Niveau 5 :	K3CH

BLADES OF STEEL

GAME BOY

Sound Test

À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A - START

Vous pourrez écouter toutes les musiques du jeu au Sound Test.

BLADES OF VENGEANCE

MEGADRIVE

Porte secrète

Cette astuce vous permettra de vous promener dans n'importe quel niveau du jeu :
À la dernière porte du niveau 1, faites un super-saut à gauche de la porte. Vous arriverez sur un pixel caché. Maintenant, sautez à droite et continuez de sauter sur place (trois fois au moins) afin de faire apparaître une porte cachée. Utilisez cette porte pour accéder à d'autres niveaux, mais aussi récupérer un max d'objets.

BLASTER MASTER BOY

GAME BOY

Choix du niveau

Choisissez l'option Continue et appuyez simultanément sur A + START. Il ne vous reste plus qu'à choisir votre niveau à l'aide de GAUCHE et DROITE.

BLAZING SKIES

SUPER NINTENDO

Codes

Mission 2 : FGYHMBLnG!x!
Mission 3 : r5KDJC2pfV
Mission 4 : HCeMJGR!brGv!
Mission 5 : VrBPWPBHvwlZ
Mission 6 : T!LRLRlwBBF!B!
Mission 7 : jD1TXGdtGB!r
Mission 8 : sYOWDcG!QBwL
Mission 9 : G!YDZhlPC!!n!4G
Mission 10 : hBWOJHj3BH!Q
Mission 11 : !7yG!LQ6xwWw2
Mission 12 : b!r!TWM4!NPG!Hv
Mission 13 : G!!dNNM1CQKD6
Mission 14 : ChJ8ZBDdrWG
Mission 15 : PHQCJxblHXL
Mission 16 : !zBdN!?CFBBlF!
Mission 17 : d7!zjF!GPLR2g
Mission 18 : !!FijCSHKBdvB!
Mission 19 : 7MwlMHWBVJ!r
Mission 20 : BBCnwML2BB!r

Radar

Sur la page de présentation, appuyez en même temps sur : L + R + BAS.
Vous aurez un petit radar, qui vous permettra de repérer vos ennemis.

Commande inversée

Sur la page de présentation, appuyez en même temps sur : L + R + HAUT
Vous aurez ainsi les commandes d'altitude inversée. Par exemple, au lieu d'aller vers le haut pour descendre, ce sera le contraire.

BLOODSHOT

MEGA CD
MEGADRIVE

Super-code

Pour avoir des clefs jaunes pendant le jeu, mettez la pause et faites : C - B - A - BAS - BAS
Vous constaterez alors que vous venez de récupérer une clef jaune. Vous pouvez faire cette manipulation plusieurs fois…

Énergie

Faites Pause pendant le jeu, puis appuyez sur :
C - C - B - A - BAS - BAS
Votre barre d'énergie qui se trouve à gauche de l'écran va se remplir comme par miracle.

Sauter les niveaux

Faites Pause pendant le jeu, puis appuyez sur :
HAUT - A - HAUT - A - A - BAS
Vous passerez directement au niveau suivant. Pratique pour aller directement au niveau 12.

BLUES BROTHERS (THE)

GAME BOY

Changement de niveau

Au titre (là où le copyright apparaît), faites onze fois HAUT, et pendant le jeu, appuyez sur SELECT pour accéder directement au niveau suivant.

BLUES BROTHERS (THE)

SUPER NINTENDO

99 vies

Au concert de Denver, vous trouverez onze vies. Prenez-les toutes puis arrangez-vous pour perdre. Vous pourrez ainsi recommencer l'opération jusqu'à ce que votre compteur de vies soit bloqué à 99.

BOMBERMAN GB

GAME BOY

Codes

Monde 1 : 8566
Monde 2 : 9634
Monde 3 : 1637
Monde 4 : 0320
Monde 5 : 6524
Monde 6 : 3260
Monde 7 : 4783
Monde 8 : 5472

BOOGERMAN

MEGADRIVE

Butagaz

Si vous vous retrouvez à court de munitions, faites la manip suivante en cours de jeu et appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - C - B - A.
Vous recommencerez le niveau en cours, mais avec votre réserve de pets, de rots et de morve au maximum, comme si vous aviez mangé dix boîtes de cassoulet à l'ail !!

Choix du niveau

Commencez une partie, puis, à n'importe quel moment du jeu (et sans faire Pause), appuyez sur :
HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - C - B - A
Un nouvel écran apparaîtra, dans lequel vous pourrez faire défiler les niveaux en appuyant sur HAUT ou BAS. Vous aurez aussi la possibilité d'admirer les quatre démos et les deux fins différentes.

BOOGERMAN

SUPER NINTENDO

Codes

Placez-vous sur Boogerman et appuyez sur la flèche du HAUT pour faire défiler les personnages. Chaque personnage correspond à un numéro. Chaque code est composé de trois numéros.

Boogerman = 0
Monstre blanc = 1
Flamme rouge = 2
Fantôme = 3
Lutin avec pioche = 4
Boule de pus = 5
Lutin avec cornes = 6
Monstre aux grands bras = 7
Monstre avec balai = 8
Lutin avec lance = 9

Swamp 2 : 1 - 5 - 4
Swamp 3 : 9 - 0 - 9
Swamp 4 : 3 - 2 - 5
Hickboy : 3 - 9 - 3
Pit 1 : 5 - 2 - 3
Pit 2 : 8 - 9 - 4
Pit 3 : 0 - 9 - 2
Pit 4 : 1 - 0 - 9
Revolta : 7 - 4 - 9
Ville 1 : 2 - 3 - 1
Ville 2 : 7 - 8 - 1
Ville 3 : 8 - 4 - 0
Ville 4 : 1 - 0 - 2
Flyboy : 0 - 5 - 4
Mount 1 : 9 - 2 - 3
Cave 1 : 9 - 5 - 8
Mount 2 : 9 - 2 - 7
Cave 2 : 2 - 0 - 9
Deodor : 3 - 2 - 7
Palace 1 : 5 - 0 - 3
Palace 2 : 0 - 4 - 7
Palace 3 : 2 - 8 - 5
Palace 4 : 4 - 0 - 8
Meister : 5 - 1 - 0

BOOMER'S ADVENTURE

G A M E B O Y

Codes

Niveau 08 : AXOLOTL
Niveau 09 : BLUTEN
Niveau 16 : CHIMERA
Niveau 17 : DEWLAP
Niveau 24 : ELYTRON
Niveau 25 : GILA
Niveau 32 : HYDRA
Niveau 33 : IBEX
Niveau 34 : JEDOCH
Dernier niveau : ZAHNBELLA

BOXING LEGENDS OF THE RINGS

S U P E R N E S

Codes

Combat 2 :
BLD BDL NDD BGD WLN1
Combat 3 :
WKG BGL NFD CCB D1NJ
Combat 4 :
HJN BLF NGG BBG L1NF
Combat 5 :
2HQ BNF NGG BBG L1NV
Combat 6 :
2GV BQF KDN BBG L1NN
Combat 7 :
2FC BQF HLL BBG L1N5
Combat 8 :
HDK BSF MKK BBG L1N6
Combat 9 :
HCF BVF NKK BBG L1N6
Combat 10 :
BRB VFH NNN BBG L1NF

BOXXLE

G A M E B O Y

Codes

Remplacer «*» par «Pique».

Niveau 1-2 : BDBD
Niveau 1-3 : BHBH
Niveau 1-4 : BMBM
Niveau 1-5 : BXBX
Niveau 1-6 : B*B*
Niveau 1-7 : B*DB
Niveau 1-8 : B*HG
Niveau 1-9 : B*ML
Niveau 1-10 : B*XW
Niveau 2-1 : DBBD
Niveau 2-2 : DBGG
Niveau 2-3 : DHBJ
Niveau 2-4 : DMBN
Niveau 2-5 : DXBY
Niveau 2-6 : D*BB
Niveau 2-7 : D*DD
Niveau 2-8 : D*HH
Niveau 2-9 : D*MM
Niveau 2-10 : D*XX
Niveau 3-1 : GBBG
Niveau 3-2 : GDBH
Niveau 3-3 : GHBK
Niveau 3-4 : GMBP
Niveau 3-5 : GXBZ
Niveau 3-6 : G*BD
Niveau 3-7 : G*DG
Niveau 3-8 : G*HJ
Niveau 3-9 : G*MN
Niveau 3-10 : G*XY
Niveau 4-1 : HBBH
Niveau 4-2 : HDBJ
Niveau 4-3 : HHBL
Niveau 4-4 : HMBQ
Niveau 4-5 : HXBI
Niveau 4-6 : H*BG
Niveau 4-7 : H*DH
Niveau 4-8 : H*HK
Niveau 4-9 : H*MP
Niveau 4-10 : H*XZ
Niveau 5-1 : JBBJ
Niveau 5-2 : JDBK
Niveau 5-3 : JHBM
Niveau 5-4 : JMBR
Niveau 5-5 : JXB?
Niveau 5-6 : J*BH
Niveau 5-7 : J*DJ
Niveau 5-8 : J*HL
Niveau 5-9 : J*MQ
Niveau 5-10 : J*X!
Niveau 6-1 : KBBK
Niveau 6-2 : KDBL
Niveau 6-3 : KHBN
Niveau 6-4 : KMBT
Niveau 6-5 : KXB0
Niveau 6-6 : K*BJ
Niveau 6-7 : K*DK
Niveau 6-8 : K*HM
Niveau 6-9 : K*MR
Niveau 6-10 : K*X?
Niveau 7-1 : LBBL
Niveau 7-2 : LDBM
Niveau 7-3 : LHBP
Niveau 7-4 : LMBV
Niveau 7-5 : LXB1
Niveau 7-6 : L*BK
Niveau 7-7 : L*DL
Niveau 7-8 : L*HN
Niveau 7-9 : L*MT
Niveau 7-10 : L*X0
Niveau 8-1 : MBBM
Niveau 8-2 : MDBN
Niveau 8-3 : MHBQ
Niveau 8-4 : MMBW
Niveau 8-5 : MXB2
Niveau 8-6 : M*BL
Niveau 8-7 : M*DM
Niveau 8-8 : M*HP
Niveau 8-9 : M*MV
Niveau 8-10 : M*X1
Niveau 9-1 : NBBN
Niveau 9-2 : NDBP
Niveau 9-3 : NHBR
Niveau 9-4 : NMBX
Niveau 9-5 : NXB3
Niveau 9-6 : N*BM
Niveau 9-7 : N*DN
Niveau 9-8 : N*HQ
Niveau 9-9 : N*MW
Niveau 9-10 : N*X2
Niveau 10-1 : PBBP
Niveau 10-2 : PDBQ
Niveau 10-3 : PHBT
Niveau 10-4 : PMBY
Niveau 10-5 : PXB4
Niveau 10-6 : P*BN
Niveau 10-7 : P*DP
Niveau 10-8 : P*HR
Niveau 10-9 : P*MX
Niveau 10-10 : P*X3
Niveau 11-1 : QBBQ
Niveau 11-2 : QDBR
Niveau 11-3 : QHBV
Niveau 11-4 : QMBZ
Niveau 11-5 : QXB5
Niveau 11-6 : Q*BP
Niveau 11-7 : Q*DQ
Niveau 11-8 : Q*HT
Niveau CREA 1 : Q*MY
Niveau CREA 1 : Q*X4

BOXXLE 2

G A M E B O Y

Codes

Niveau 2 : BYNS
Niveau 3 : YBZB
Niveau 4 : BYPZ
Niveau 5 : BDYN
Niveau 6 : YZNS
Niveau 7 : BDZB
Niveau 8 : YZPZ
Niveau 9 : ZYYN
Niveau 10 : DBNS

Niveau 11 : ZYZB
Niveau 12 : BBPZ

BRAINIES

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 5	: X A B Y A B
Niveau 10	: B Y B B B A
Niveau 15	: A A X A Y B
Niveau 20	: A A Y Y B X
Niveau 25	: B X Y B B A
Niveau 30	: Y X A Y B B
Niveau 35	: X B Y X A X
Niveau 40	: X B B A A B
Niveau 45	: Y X B A X Y
Niveau 50	: A Y B X Y Y
Niveau 55	: A Y A X B X
Niveau 60	: X A Y B A B
Niveau 65	: B A Y B X X
Niveau 70	: A Y Y A X A
Niveau 75	: Y X X B X X
Niveau 80	: B X B A X Y
Niveau 85	: A A B B Y B
Niveau 90	: Y Y A Y A Y
Niveau 95	: B A A Y X Y
Niveau 100	: A X Y X Y B

BRAINLORD

SUPER NES

Énigmes

Pour résoudre deux des énigmes de la 2e tour :

«The Puzzle has 3 numbers. Multiplied together they equal 30. Added together they equal 10. The first is a small Number. The 2nd is a large Number. The 3rd is the one left.»

La réponse est 2 - 5 - 3 : donc, marchez sur les dalles dans cet ordre pour ouvrir la porte.

«12, 52, ?. Although greater in size, it's equivalent is the same in Time».

La réponse est 3 - 6 - 5, correspondant au nombre de jours dans une année (12 = mois, 52 = semaines), alors marchez sur les dalles…

BREATH OF FIRE

SUPER NES

Rencontrez Chun-Li

Allez de nuit à la ville des voleurs nommée «Bleak» et entrez dans la 4e maison à gauche, où un enfant vous demande 100 GP pour faire un tour de magie : répondez «Yes» deux fois, «No» deux fois, puis enfin «Yes» et vous verrez Chun-Li exécuter son Lightning Kick.

Vraie fin

Si vous voulez voir la vraie fin de ce jeu, il faut récupérer le sort Agni, qui permet de révéler la véritable forme de la déesse Tyr. Pour l'obtenir, il faut avoir le «Dragon HT» et retourner à «Cave of cleansing Water» près de Romero. Au fond de la caverne, il ne faut pas hésiter à se jeter à l'eau (grâce au «Dragon HT») pour apprendre ce sort ultime, qui ajoutera ainsi quelques minutes et des graphismes supplémentaires au générique de fin.

BREATH OF FIRE 2

SUPER NINTENDO

Les fusions

Tout au long du jeu, vous ferez la connaissance de charmantes jeunes femmes qui détiennent des pouvoirs magiques. En fusionnant vos persos avec elles, ils se transformeront parfois et augmenteront leurs statistiques (les transformations sont indiquées en vert dans «List», les métamorphoses en rouge). Allez voir la grand-mère à TOWNSHIP et acceptez la fusion. Faites «Unite» pour tester la relation perso/chaman. Si une relation est positive, vous pourrez de nouveau la sélectionner plus tard en faisant «List» (sans passer par «Unite»), mais en revanche, la liste ne prend en compte que les fusions déjà unifiées. Notez que le héros et Bleu ne peuvent pas fusionner. Sana (Feu, augmente la puissance d'attaque) : à Capitan, après avoir tué le monstre au fond du puits et que Ray vous ait offert le sort Renew.

Seso (Eau, augmente la sagesse) : dans la tour de la sorcière, après avoir battu Nimufu ainsi que l'imposteur qui se fait passer pour Jean à Simafort.

Spoo (Vent, augmente la vigueur) : en haut de la tour «Sky Tower».

Solo (Terre, augmente la puissance de défense) : à Farmtown, après avoir détruit la grande église d'Evrai, si vous avez donné au moins 2 000 pièces d'or à Namanda.

Seny (Sacré, augmente tout) : après avoir détruit la grande église d'Evrai, retournez dans le tunnel de BANDO.

Shin (Diable, augmente la magie) : à Gate, assistez de jour au réveil du dragon, puis entrez dans la porte à gauche.

Voici les meilleures combinaisons possibles

Katt : Shin + Sana
Rand : Solo + Sana
Nina : Spoo + Seny
Sten : Sana + Spoo
Jean : Seny + Seso
Spar : Sana + Shin ou Solo + Seso

BRUTAL

MEGA CD
MEGADRIVE

Jouer avec les boss

Pour jouer avec Dali Llama, appuyez à l'écran-titre sur :
C - A - B - A - GAUCHE - A

Pour jouer avec Karate Croc, appuyez à l'écran-titre sur :
HAUT - BAS - A - B - C - C - B - A - BAS - HAUT

Vous pourrez enfin venger vos frères transformés en sacs à main ou autres ceintures.

BRUTAL

SUPER NINTENDO

Jouer avec Dali

Pour incarner le Dali Llama, le Boss du jeu, faites le code suivant à l'écran titre :
X - A - B - A - GAUCHE - A

BUBBA & STIX

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : ?TV9M49R16
Niveau 3 : MF2!?T!P17
Niveau 4 : !XTWMY?B5
Niveau 5 : R4GB!2VPD?

BUBBLE BOBBLE

GAME BOY

Codes

Niveau 5	: WLL1
Niveau 10	: XGL1
Niveau 15	: GLL1
Niveau 20	: FGL1
Niveau 25	: 4LL1
Niveau 30	: 5GB1
Niveau 35	: KLBF
Niveau 40	: JGBF
Niveau 45	: ZLBF
Niveau 50	: 1GBF
Niveau 55	: DLBF
Niveau 60	: CGBF

Niveau 65 : VLB3
Niveau 70 : WGB3
Niveau 75 : HLB3
Niveau 80 : GGB3
Niveau 85 : 3LB3
Niveau 90 : HGB3
Niveau 95 : BLB3
Niveau 100 : KZBJ

BUBSY

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 1 : JSSCTS
Niveau 2 : CKBGMM
Niveau 3 : SCTWMN
Niveau 4 : MKBRLN
Niveau 5 : LBLNRD
Niveau 6 : JMDKRK
Niveau 7 : STGRTN
Niveau 8 : SBBSHC
Niveau 9 : DBKRRB
Niveau 10 : MSFCTS
Niveau 11 : KMGRBS
Niveau 12 : SLJMBG
Niveau 13 : TGRTVN
Niveau 14 : CCLDSL
Niveau 15 : BTCLMB
Niveau 16 : STCJDH

BUBSY 2

MEGADRIVE

Super-codes

Si le code est bien entré, vous entendrez un son marrant.
Semi-gravité :
HAUT - C - C - C - BAS
Tous les niveaux terminés :
HAUT - A - A - A - BAS
50 vies :
B - HAUT - B - B - A
99 Ballzookas :
B - A - GAUCHE - GAUCHE
99 tenues de plongée :
B - GAUCHE - HAUT - B
99 trous portables :
DROITE - HAUT - B - B
99 Smart Bombs :
C - C - C - HAUT - BAS - C
Invincible :
C - A - B - C - HAUT - BAS
Murs en caoutchouc :
B - A - B - C

BUBSY 2

SUPER NES

Super-codes

Faites les manipulations suivantes à l'écran-titre. Si le code est bien entré, vous entendrez un son marrant.

Semi-gravité :
HAUT - Y - Y - Y - BAS
Tous les niveaux terminés :
HAUT - A - A - A - BAS
50 vies :
B - HAUT - B - START - Y
99 Ballzookas :
B - A - L - L
99 tenues de plongée :
B - L - HAUT - B
99 trous portables :
R - HAUT - START - START
99 Smart Bombs :
X - X - HAUT - BAS - X
Invincible :
X - A - B - Y - HAUT - BAS
Murs en caoutchouc :
B - A - B - Y

BUGS BUNNY CRAZY CASTLE

GAME BOY

Codes

Niveau 5 : SW3S
Niveau 10 : WZFS
Niveau 15 : XWAS
Niveau 20 : ZTPZ
Niveau 25 : W2RZ
Niveau 30 : WYCZ
Niveau 35 : TS2W
Niveau 40 : TX9W
Niveau 45 : PWMW
Niveau 50 : 2TWX
Niveau 55 : TP4X
Niveau 60 : YTKX
Niveau 65 : 5352
Niveau 70 : SHE2
Niveau 75 : X3J2
Niveau 80 : XHO2

BUGS BUNNY DOUBLE TROUBLE

MEGADRIVE

Chevalier noir

Prenez la deuxième porte sur votre droite, puis descendez d'un étage en tombant dans le trou. Descendez l'escalier et allez sur la droite pour changer d'écran. Montez l'escalier qui se présente et avancez au bout de l'étage où vous êtes. Descendez et prenez la porte sur la gauche. À présent, prenez la porte au fond du couloir du bas sur la gauche. Vous êtes maintenant près de l'épée à récupérer. Prenez-la et retournez au point de départ. Afin d'atteindre les remparts, montez par les escaliers pour arriver à la porte en haut à droite. Une fois sur ces remparts, allez complètement à droite en évitant les petits dragons verts et vous arriverez au chevalier noir.

BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE

SUPER NINTENDO

Vies supplémentaires

Au niveau 1-1, entrez dans votre terrier et vous obtiendrez une carotte. Descendez dans le terrier suivant et allez sur la gauche, vous aurez une vie supplémentaire.
Au niveau des petits cochons, après avoir battu le deuxième méchant loup, laissez-vous tomber et allez vers la gauche, vous obtiendrez des options. Au troisième méchant loup, laissez-vous tomber vers la droite. Laissez-vous tomber de nouveau collé au mur. Allez vers la gauche et vous obtiendrez des options. Avancez normalement après l'avoir battu et entrez dans le deuxième terrier que vous verrez. Récupérez les options puis continuez vers la gauche et vous obtiendrez une vie supplémentaire.
Pour Sam, le Boss, baissez-vous quand il attaque et bottez-lui le derrière quand il s'arrête.

BULLS VS BLAZERS

MEGADRIVE

Codes

Celtics contre Bulls
Match 1 : NNLBBCBV
Match 2 : NNLBBBVN
Match 3 : NNLBBCVV
Match 4 : NNQBBBBL
Celtics contre Heat
Match 1 : NNQBBGBS
Match 2 : NNQBBDBF
Match 3 : NNQCBDBS
Match 4 : NNQCBJBZ
Match 5 : NNNCBBC7
Celtics contre Pistons
Match 1 : NNNCBVC4
Match 2 : NNNCBLCV
Match 3 : NNNCB2C#
Match 4 : NNSCBBC0
Celtics contre Suns
Match 1 : NNSCDBCJ
Match 2 : NNSCCBB1
Match 3 : NNSWCBB0
Match 4 : NNSWFBBK
Match 5 : NNMWBBBL
Bulls contre Cavs
Match 1 : 5X2BBCBJ
Match 2 : 5X2BLCBJ
Match 3 : 5X2BLBVF
Match 4 : 5X2BLCVJ

Match 5 : 5X2BGCVK
Match 6 : 5X6BGBBF

Bulls contre Knicks
Match 1 : 5X6BGGBD
Match 2 : 5X6BGDBB
Match 3 : 5X6CGDBD
Match 5 : 5X6CGJBJ
Match 6 : 5X4CGBBC
Bulls contre Pistons
Match 1 : 5X4CGVBM
Match 2 : 5X4CGLBP
Match 3 : 5X4CG2BN
Match 4 : 5X8CGBBN
Bulls contre Jazz
Match 1 : 5X8CJBBT
Match 2 : 5X8CHBBG
Match 3 : 5X8CKBBF
Match 4 : 5X3CGBBF

BULLS VS BLAZERS

SUPER NINTENDO

Codes en mode «Tournament» avec les Bulls

1/8 finale vs Netts (New Jersey)
2e manche : QXVBBCBY
3e manche : QXVBBBVP

1/4 finale vs Knicks (New York)
1re manche : QXZBBCVZ
2e manche : QXZBBHVW
3e manche : QXZBBKV7

1/2 finale vs Cavaliers (Cleveland)
1re manche : QXXBBCV9
2e manche : QXXBBWV8
3e manche : QXXBBMV6
4e manche : QXXBB3V7

Finale vs Lakers (Los Angeles)
1re manche : QX0BCV4
2e manche : QX0BDCVX
3e manche : QX0BCCVP
4e manche : QX0BFCVF
5e manche : QXWBBCVK

BULLS VS LAKERS

MEGADRIVE

Codes

Voici quelques codes avec l'équipe des LOS ANGELES LAKERS

Quart de finale contre les Blazers :
LZBBBBT
Demi-finale contre les Spurs :
LXBVBBP
Finale contre les Pistons :
LOBVBBL
Dernier match de finale :
LOBYBBC
Titre de champion NBA :
LWRVBBD

BURAI FIGHTER DELUXE

GAME BOY

Codes

En mode Eagle
Niveau 2 : HGKM
Niveau 3 : CPFG
Niveau 4 : JJCM
Niveau 5 : DKLF
En mode Albatros
Niveau 2 : HGNC
Niveau 3 : BMHB
Niveau 4 : DGBF
Niveau 5 : JGJH
En mode Ace
Niveau 2 : GBHL
Niveau 3 : MHCB
Niveau 4 : GDMN
Niveau 5 : KDPG
En mode Ultimate
Niveau 1 : GDCP
Niveau 2 : LMCJ
Niveau 3 : CCHL
Niveau 4 : HFKP
Niveau 5 : BNGN
100 vies : HGDM

BURGER TIME DELUXE

GAME BOY

Codes

Niveau 2-1 :
Œuf œuf hot-dog cuistot
Niveau 3-1 :
Hot-dog cuistot cuistot cornichon
Niveau 4-1 :
Cornichon œuf œuf cornichon
Niveau 5-1 :
Tomate tomate cornichon cuistot
Niveau 6-1 :
Cornichon tomate tomate hot-dog

BURNING FORCE

MEGADRIVE

Choix du niveau

Attendez quatre fois la démo du monde 2-4, puis, à la page de présentation, maintenez GAUCHE enfoncé et faites A - C - START pour choisir votre stage.

10 vies

À L'écran titre, faites B - A - B - A - A - C - A - A - START.

BUST-A-MOVE

SUPER NES

Codes

Niveau 5 : T?S53!
Niveau 10 : 7S9L#7
Niveau 15 : TTPL7!
Niveau 20 : W3KWFZ
Niveau 25 : GPNG$P
Niveau 30 : D0V42C
Niveau 35 : DN!577
Niveau 40 : 923HW2
Niveau 45 : 4R25NS
Niveau 50 : $B42K4
Niveau 55 : RHDWH4
Niveau 60 : V#SMT9
Niveau 65 : 3TGGJJ
Niveau 70 : !DR5#!
Niveau 75 : RH955#
Niveau 80 : W#32HW
Niveau 85 : R2LWT$
Niveau 90 : T3PV#$
Niveau 95 : QKMLM?
Niveau 100 : $9D442

BUSTER FIGHT

GAME GEAR

Niveau extra

À l'écran titre, faites :
HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - BAS - HAUT
Vous entendrez un son indiquant que le tips a bien fonctionné. Allez à l'écran d'options et constatez le changement : dans «Level», le mot «Extra» est apparu.

Niveau 0

À l'écran titre, faites :
HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - BAS - HAUT
Vous entendrez un son indiquant que le tips a bien fonctionné. Maintenant, faites :
HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE. Allez à l'écran d'options et constatez le changement : dans «Level» le mot «Zero» est apparu.

DES ASTUCES
par milliers au
08 36 69 77 06
Teoffi - 2,23 F/mn

CACOMA KNIGHT IN BIZYLAND

SUPER FAMICOM

Debug mode

Lorsque vous êtes sur l'écran du «Player Select» (celui où l'on vous dit «1P VS COM», etc), pressez :
HAUT - HAUT - BAS - BAS - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - B - A sur la manette 1. Vous entendrez une sonnerie et très vite un menu nommé «Special Presents» va apparaître. à présent, vous pouvez régler votre nombre de vies ou de crédits, et ensuite choisir votre tableau, équipé comme personne !

CAL RIPKEN JR

SUPER NES

Codes

VS Baltimore :
RGGJKJBDSPKDGGGFFRC
VS Chicago :
RHHJKJBDSPKDGGGFFRC
VS Frisco :
RFFJKJBDSPKDGGGFFRC
VS St Louis :
SLCJKJBDSPLDGGGFFRC
VS Minnesota :
WPDJKJBDSPLDGGGFFRC
VS Boston :
SLCJKJBDSPLDGGGFFRC
VS Oakland :
VNDJKJBDSPLDGGGFFRC
VS LA :
XQDJKJBDSPLDGGGFFRC
VS Braves :
RCCJKJBDSPKDGGGFFRC

Cal puissance 20 :

Choisissez une équipe puis appuyez en même temps sur : L + R + START. Non, non, vous n'hallucinez pas, Cal est partout !

CANNON FODDER

MEGADRIVE

Super Cheat

Commencez une mission et faites tuer vos hommes (si vous avez une grenade,suicidez-vous).
Renouvelez l'opération jusqu'à ce qu'il n'y ait plus qu'une seule recrue («This is your Last Chance»). Au lieu de vous faire tuer, agitez le drapeau blanc et vous serez envoyé directement à la phase suivante.

Codes

Mission 2 : UZHNC
Mission 3 : JHHJI
Mission 4 : UUQBG
Mission 5 : NACQB
Mission 6 : KGYQA
Mission 7 : XCHGF
Mission 8 : WXBJF
Mission 9 : XHRRH
Mission 10 : COBJF
Mission 11 : NZJCE
Mission 12 : ECPXC
Mission 13 : XVXPA
Mission 14 : CILYB
Mission 15 : PEYJF
Mission 16 : OZOQG
Mission 17 : NQLXA
Mission 18 : SCZFC
Mission 19 : RNYIF
Mission 20 : MCJUH
Mission 21 : RSIUH
Mission 22 : EXHYA
Mission 23 : ZBDBB

Pas de code pour le niveau 24.

CANNON FODDER

SUPER NINTENDO

Cheat Mode

Appuyez sur Select pour entrer dans le menu des Options. Allez sur «Load Game» et entrez le code : QNFJR. Faites «Enter» pour valider. Le jeu vous indiquera que le code est faux. Ce n'est pas grave : commencez alors normalement une partie ou mettez un des 22 codes du jeu. Appuyez sur SELECT et vous aurez terminé instantanément la mission en cours.

Codes

Niveau 2 : CCBDY
Niveau 3 : SCSDX

Niveau 4 : HDHGT
Niveau 5 : YDYHS
Niveau 6 : NGDHY
Niveau 7 : GGPKG
Niveau 8 : HHBDY
Niveau 9 : XHSCY
Niveau 10 : LKDCY
Niveau 11 : WKPCY
Niveau 12 : NLDCY
Niveau 13 : XLPCY
Niveau 14 : LNBCY
Niveau 15 : BNSCY
Niveau 16 : NPBCY
Niveau 17 : CPSCY
Niveau 18 : SRDCY
Niveau 19 : CRWDS
Niveau 20 : CSLRP
Niveau 21 : CSPCY
Niveau 22 : STBCY

Pas de code pour les niveaux 23 et 24.

CAPCOM'S MVP FOOTBALL

SUPER NES

30 vies

Au titre appuyez très rapidement sur : BAS - DROITE - BAS - DROITE et, sans relâcher DROITE, appuyez sur START afin d'avoir 30 vies !

CASTLE QUEST

GAME BOY

Codes

Niveau 1 : 1PPL2
Niveau 2 : GR1P2
Niveau 3 : 4R1NG2
Niveau 4 : M2L4N
Niveau 5 : CH2RR6
Niveau 6 : CH2RR6
Niveau 7 : P21CH
Niveau 8 : B2RR6
Niveau 9 : PL5M
Niveau 10 : L2M4N
Niveau 11 : L3M2
Niveau 12 : P21R
Niveau 13 : M1NG4
Niveau 14 : P1P161
Niveau 15 : K3W3
Niveau 16 : L3CH22
Niveau 17 : 1V4C1D4
Niveau 18 : C4C4N5T
Niveau 19 : G51V1
Niveau 20 : M1RR4N
Niveau 21 : M3NT
Niveau 22 : P2C4N
Niveau 23 : T4M1T4
Niveau 24 : W1LN5T
Niveau 25 : L4NG1N

CASTLEVANIA ADVENTURE

GAME BOY

Salles secrètes

• *Niveau 1*
À la 5e corde, continuez à grimper vers le haut et vous traverserez le décor : vous pourrez récupérer une vie et d'autres objets bonus.
• *Niveau 2*
Une fois que vous avez passé le pont, vous commencez à descendre. Au 3e écran, placez-vous sur la 4e marche et détruisez le Big Eye qui roule vers vous. Une fois celui-ci battu, vous verrez une corde apparaître.
• *Niveau 3*
Juste avant la fin du niveau, vous grimpez le long d'une grande corde : arrivé à mi-parcours, sautez vers la droite à travers le mur pour récupérer entre autres une vie supplémentaire.
• *Niveau 4*
À la salle juste avant les pointes qui sortent des murs, il faut grimper en haut de l'échelle de gauche et sauter vers le centre de la pièce : vous y trouverez une corde invisible qui vous amènera à la dernière salle secrète.

CASTLEVANIA 2 : BELMONT'S REVENGE

GAME BOY

Codes

2 châteaux détruits :
Cristal + Cloud détruits :
Bougie Rien Rien Boule
Cristal + Plant détruits :
Cœur Cœur Cœur Rien
Cristal + Rock détruits :
Bougie Cœur Boule Boule
Plant + Cloud détruits :
Boule Rien Rien Bougie
Plant + Rock détruits :
Boule Bougie Boule Bougie
Cloud + Rock détruits :
Rien Rien Bougie Cœur

3 châteaux détruits :
Cristal + Cloud + Rock détruits :
Bougie Boule Bougie Boule
Cristal + Cloud + Plant détruits :
Cœur Boule Rien Rien
Cristal + Rock + Plant détruits :
Cœur Cœur Boule Rien
Cloud + Plant + Rock détruits :
Boule Rien Bougie Bougie

4 châteaux détruits :
Cœur Boule Bougie Rien
Arriver à l'épreuve Finale :
Cœur Bougie Boule Boule
Vous battre contre le boss final :
Boule Cœur Bougie Cœur

Super codes

Pour avoir 9 vies au lieu de 2 :
Bougie Bougie Cœur Cœur
Sound Test :
Cœur Cœur Cœur Cœur

CASTLEVANIA : NEW GENERATION

MEGADRIVE

Difficulté supplémentaire + 9 vies

Modifier les sons dans le menu Options de la manière suivante : BGM : 05 et SE : 073. Au 2e écran titre, faire le tips Konami : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A. Un son va retentir, vous indiquant le bon fonctionnement du tips. Allez dans le menu Options puis sélectionnez le niveau de difficulté «Expert» et augmentez le nombre de vies jusqu'à 9.

Codes

STAGE 2
Vide Hache Aigle Vide
Aigle Vide Aigle Vide
Rubis Vide Aigle Hache
Hache Vide Hache Hache

STAGE 3
Hache Aigle Rubis Hache
Vide Vide Vide Rubis
Hache Vide Aigle Vide
Aigle Hache Hache Hache

STAGE 4
Vide Aigle Vide Aigle
Aigle Vide Aigle Vide
Hache Vide Aigle Vide
Hache Vide Rubis Hache

STAGE 5
Hache Hache Rubis Rubis
Vide Vide Vide Rubis
Vide Aigle Aigle Rubis
Aigle Hache Rubis Hache

STAGE 6
Hache Hache Vide Rubis
Vide Aigle Vide Rubis
Vide Hache Aigle Rubis
Aigle Hache Vide Vide

CAT TRAP

GAME BOY

Sauter les niveaux

Faites START - SELECT - A - B pendant une partie et vous arriverez à la fin du niveau en cours.

CENTURION DEFENDER OF ROME

MEGADRIVE

Codes

Voici des codes qui vous permettent de monter dans la hiérarchie romaine :

• Centurion :
BEXA ARAM RAMA JBIP 555T 5GFV

• Tribun :
DJPA MUKC SE6Q JKKX 555T PATW

• Legatus :
CUFQ NDKJ TEPQ JLKX 555U RCID

• Général :
EJLQ MWCP TEPQ LNKV 555V D54E

• Practor :
GBYQ RFDE TEPY LNKV KH5U VT15

• Consul :
HV4Q MX1X SMP4 D6KV KH5T YYTX

• Proconsul :
6MHQ P1VM 5555 15NK U7VC YWTB

Code : voici un code qui vous permettra de conquérir le monde...
QDUA YQ25 5555
55NK VKXW IPJI

CHAKAN

MEGADRIVE

Niveau Secret

Terminez le jeu en «Deadly» ou «Mental» avec toutes les armes et alchimies, et vous serez transporté dans un niveau secret.

Raccourci

En mode «Practice», sautez sur la plate-forme qui se trouve au-dessus du portail de l'air et allez sur la petite plate-forme à droite. Appuyez sur Start et choisissez «Alchemy». Retournez sur le niveau de navigation et vous vous apercevrez que les douze premiers niveaux seront déjà terminés.

CHAMPIONSHIP POOL

SUPER NINTENDO

Special Warp

Cette astuce permet de commencer une partie directement au «9 Ball World Championship» : il suffit de faire un score de 140 ou moins au 1er jeu du «Pool Challenge», d'abandonner et de recommencer le même tournoi pour accéder à ce nouveau championnat.

CHAOS ENGINE

MEGADRIVE

Codes en Mode 1 joueur

• Niveau 2 : Thug / Navvie
YKLSLTL4S1#M

• Niveau 2 : Gentleman / Mercenary
Y25RMW536YZL

• Niveau 3 : Scientist / Navvie
T2YGH9QQ#236

• Niveau 3 : Scientist / Thug
FPN8R#82ZF3C

• Niveau 4 : Brigand / Gentleman
#YRS0F4W3VDN

• Niveau 4 : Gentleman / Scientist
P2MG2L73RQMS

Codes en Mode 2 joueurs

• Niveau 2 : Brigand / Scientist
2XY4RJK2GQ22

• Niveau 2 : Scientist /Mercenary
#NYY270TP51X

• Niveau 3 : Gentleman / Mercenary
6XH4Y01CS01K

• Niveau 3 : Gentleman / Scientist
T1HG1NDB55KG

• Niveau 4 : Gentleman / Scientist
P1MCYV#07HGV

• Niveau 4 : Mercenary / Scientist
#XRCKT#MZX6B

CHAOS ENGINE

SUPER NINTENDO

Codes

• Brigand et Thug
Niveau 2 : W1V19S2SH21Q
Niveau 3 : R18VDQWF01VP
Niveau 4 : 4I4ILIV4QVX6

• Navvie et Scientist
Niveau 2 : CJWI9D2QQ2XF
Niveau 3 : RJXVD8WFPIVP
Niveau 4 : 4J3WLPV9XWSC

CHAOTIX

MEGADRIVE 32X

Rapido

Au «Sound-Test», pour changer la vitesse des musiques, appuyez sur Y et maintenez ce bouton enfoncé. Changez la vitesse avec le bouton de direction. Pour mettre en mono ou stéréo, appuyez sur X et maintenez ce bouton enfoncé. Changez cette option avec le bouton de direction.

CHAVEZ

SUPER NES

Champion

Commencez par choisir votre boxeur et votre adversaire. Gagnez le combat et quand l'arbitre lève votre bras en signe de victoire, maintenez enfoncés Y + B + X + A + L + R + SELECT en même temps et appuyez sur START. Vous aurez votre photo dans le journal local.

CHIKY CHIKY BOY

MEGADRIVE

Nouvelles options

Pour accéder à un tableau d'options, sur la page de présentation, maintenez les touches A et B puis appuyez sur C.

CHOPLIFTER

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : YLDNXJS
Niveau 3 : DSNVSDK
Niveau 4 : HSDNJND
Niveau 5 : ZLPJRGN

CHOPLIFTER 2

GAME BOY

Codes

secteur 1-2 : SKY HPPR
secteur 1-3 : LKY BYSS
Secteur 2-1 : CHP LFTR
secteur 2-2 : BYM SFWR
secteur 2-3 : RGH THND
Secteur 3-1 : GDG MPLY
secteur 3-2 : TRY HRDR
secteur 3-3 : SPR YSKS
Secteur 4-1 : CMP TRWZ
secteur 4-2 : CHP YBYS
secteur 4-3 : VRY HPPY
Secteur 5-1 : GMB YQZD
secteur 5-2 : LVL YTYZ
secteur 5-3 : GDD YGMZ

CHOPLIFTER 3

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 1 : SHNLNTS
Niveau 2 : CDGGBUN
Niveau 3 : WHTDFFN

CHRONO TRIGGER

SUPER NES

Niveau caché

Pour obtenir ce niveau caché et découvrir ainsi la véritable fin du jeu, il faut déjà le terminer. Ensuite, sélectionnez l'option «NEW GAME +» qui est apparue. Commencez une nouvelle partie en utilisant votre meilleure sauvegarde. La première fois que vous irez aux «Telepods», placez-vous sur le point vert de droite qui clignote et appuyez sur A. Vous serez téléporté face à Lavos, le dernier Boss. Faites-lui avaler de nouveau son extrait de naissance et vous pourrez admirer la véritable fin du jeu.

Magies supplémentaires

Après AD 2300, vous serez confronté à 3 téléporteurs. Parlez à l'homme près du réverbère. Laissez la fille blonde garder le robot et entrez voir le singe (de couleur blanche ou bleue suivant votre niveau d'expérience). Faites le tour du singe 3 fois de suite dans le sens des aiguilles d'une montre et en touchant les barrières dans les 4 coins. Reparlez-lui et il vous donnera 3 magies (Feu, Glace et Tonnerre). Ressortez et parlez à l'homme, puis finalement choisissez un des deux téléporteurs.

Squelette

Pour battre le squelette en AD 600, tuez en premier l'œil central, puis le haut du squelette et terminez par le bas. Tout ça en utilisant uniquement vos armes et surtout sans magie (sauf celle de la grenouille avec son épée).

AD 2300

Pour tuer le Boss composé d'une grosse boule de feu et de cinq plus petites, n'utilisez pas de Magie, mais uniquement vos armes. Quand vous entendrez un son en tapant sur une petite boule, il faudra vous acharner sur celle-ci.

AD 1000 : Château

Après la mort du squelette en AD 600, rentrez dans l'auberge à côté du trou. Prenez le robot comme leader et parlez à la femme. Cette dernière va lui faire effectuer quelques travaux de jardinage. Après ceci, reparlez au couple et partez pour AD 1000. À la place du champ, vous trouverez un superbe château qui recèle de superbes armes.

Forteresse volante

Pour battre la Reine après le 2e combat, quand elle est composée de 2 mains et d'une tête, il faut obligatoirement placer la fille blonde dans l'équipe, car ses magies de résurrection vous seront utiles. Détruisez les mains avec vos magies surpuissantes (feu + glace + tonnerre en simultané) ou combinez vos persos : petite fille à lunettes avec grenouille pour avoir la magie du crapaud rouge.

AD 600 : Château

Ce château est un vrai gruyère : pour faire disparaître les trous devant les portes, il faut déjà tuer deux fois la reine. Allez ensuite à l'auberge en AD 600, un homme vous proposera d'effectuer un travail pour vous contre 2000 pièces. Acceptez l'offre deux fois et quand vous retournerez au château, les trous auront disparu.

Chrono

Pour retrouver le perso principal à la fin du jeu, retournez en l'an 1000 à la fête foraine. Battez-vous quatre fois avec le robot et partez voir le perso un peu à droite (grille avec les yeux). Imitez tous les mouvements que Chrono va faire, puis allez voir sa mère. Prenez la poupée et partez pour l'an 2300 à la montagne enneigée. Retournez à l'emplacement du savant et discutez avec la bestiole bleue : vous récupérez 3 «Z». Repartez pour la montagne et parlez au 1er «Z» ; il se transformera en arbre. Protégez-vous derrière lui pour accéder au sommet (renouvelez l'opération trois fois), battez les deux bosses et vous retrouverez Chrono.

Boss Final : AD 1999

Composé de deux boules et d'un robot central, il faut utiliser vos armes sur la boule de gauche, puis une fois celle-ci détruite, utilisez vos magies sur celle de droite et sur le robot.

CHUCK ROCK

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : 7GO9M
Niveau 3 : NN6E3
Niveau 4 : 84AKC

CHUCK ROCK

MEGA-CD

Codes

Niveau 2 : GJFKFN
Niveau 3 : PDPKKN
Niveau 4 : JWNTXF
Niveau 5 : TSFNVP

CHUCK ROCK

MEGADRIVE

Choix du niveau

A l'écran-titre, faites : A - B - DROITE - A - C - A - BAS - A - B - DROITE et A. Le guitariste va cesser de jouer et va sourire en vous regardant. Maintenant, faites A + B + C en même temps : il sourira à nouveau, vous indiquant cette fois que le tips a correctement fonctionné. Commencez à jouer et utilisez les combinaisons suivantes pour progresser :

- A + HAUT pour avancer d'un niveau
- A + DROITE pour avancer d'un stage
- A + BAS pour reculer d'un niveau
- A + GAUCHE pour reculer d'un stage

CHUCK ROCK 2 : SON OF CHUCK

MEGA-CD

Sauter les niveaux

Commencez le jeu et faites Pause puis : B - A - DROITE - C - A - B - A - GAUCHE. Enlevez la Pause et remettez-la instantanément. Maintenez A enfoncé et tournez la manette multidirectionnelle pour sauter un niveau ou revenir en arrière.

CHUCK ROCK 2 : SON OF CHUCK

MEGADRIVE

Sauter les niveaux

Mettez le jeu en pause et appuyez sur : B - A - DROITE - A - C - HAUT - BAS et A. Recommencez une partie et remettez la Pause. Appuyez sur A et Droite pour avancer d'un niveau. Ou appuyez sur A et Haut pour passer toute une zone de jeu.

CIRCUIT USA

SUPER NINTENDO

Codes en Novice

Course 2 : 1GØNØQJ19V
Course 3 : 28ØNØQJ2Z4
Course 4 : 2!ØNØQJ3ZL
Course 5 : 38ØNØQJ45B
Course 6 : 3WØNØQJ59J
Course 7 : 4LØNØQJ6Ø4
Course 8 : 5DØNØQJ78B
Course 9 : 6DØNØQJ8ZX
Course 10 : 6WØNØQJ9ZB
Course 11 : 7KØNØQJBJG
Course 12 : 8CØNØQJCFV
Course 13 : 95ØNØQJDGB
Course 14 : BHØNØQJFDD
Course 15 : CSØNØQJG28
Course 16 : ClØNØQJHYJ
Course 17 : DTØNØQJJ7G
Course 18 : FMØNØQJK86
Course 19 : GSØNØQJLNL
Course 20 : GRØNØQJMML
Course 21 : HFØNØQJNR4
Course 22 : J3ØNØQJP6D
Course 23 : JTØNØQJQSS
Course 24 : KHØNØQJR8G
Course 25 : LCØNØQJSLN
Course 26 : MlØNØQJTYX
Course 27 : MRØNØQJVRX
Course 28 : NFØNØQJWLS

CLAYFIGHTER

SUPER NINTENDO

Jouer avec le Boss

Pour jouer avec N.Boss, le dernier perso du jeu, commencez un jeu en «One Player Game» et écrasez vos adversaires jusqu'à arriver face à N.Boss. Maintenant, perdez volontairement les 2 rounds contre lui. Attendez d'être «Game Over», puis pénétrez dans le menu d'Options, choisissez «VS Battle». Maintenant, le joueur 2 pourra incarner N.Boss.

CLAYFIGHTER 2

SUPER NES

Fourmi Fighters

Sélectionnez le mode «Tournament» et choisissez 4 joueurs en mode double élimination. Le joueur 1 choisit Bad Mr Frosty et entre comme nom : «POSSEY». Le 2ème choisit aussi Bad Mr Frosty et tape JASON A. comme nom. Le 3ème prend The Blob et entre le nom de STEVE C. Le dernier choisit Taffy et entre le nom de JOHN S. Vous pourrez jouer alors avec des versions rétrécies de vos persos.

Hyper Speed

À l'écran «Game Start», maintenez Y enfoncé et appuyez sur : L - L - R - BAS - GAUCHE - R.
Allez dans les options et vous pourrez augmenter la vitesse jusqu'à 10.

Choix aléatoire des joueurs

Appuyez sur L + R en même temps lors du choix de votre personnage et l'ordinateur choisira pour vous.

Options cachées

Sélectionnez «Game Start». Lors du choix des joueurs, sélectionnez-en un et appuyez sur START et simultanément sur GAUCHE. Si vous avez réussi le code, vous entrerez dans le menu d'options cachées.

Persos cachés

Voici différents codes à effectuer sur l'écran «GAME START». S'ils ont bien été réalisés, vous entendrez une voix digitalisée...

- *Pour jouer avec ICE :* gardez enfoncé B et faites : HAUT - L - L - L - DROITE.
- *Pour jouer avec SPIKE :* gardez enfoncé R et faites : X - B - B - A - Y - GAUCHE - A.
- *Pour jouer avec SARGE :* gardez enfoncé X et faites : L - L - HAUT - BAS - GAUCHE - BAS.
- *Pour jouer avec BUTCH :* gardez enfoncé L et faites : X - R - A - X - R - R.
- *Pour jouer avec THUNDER :* gardez enfoncé HAUT et faites : Y - B - X - B - B - X - A.
- *Pour jouer avec SLICK :* gardez enfoncé Y et faites : L - L - HAUT - L - GAUCHE - R.
- *Pour jouer avec FEELGOOD :* gardez enfoncé BAS et faites : B - Y - Y - A - Y.
- *Pour jouer avec JACK :* gardez enfoncé HAUT et faites : X - A - R - R - Y - A.

CLAYMATES

SUPER NINTENDO

Secret Warp 1

Pour arriver directement au deuxième monde, allez à la première fleur dans Clayton's Yard et, rapidement, sautez quatre fois.

Secret Warp 2

Pour aller directement au troisième monde, sautez rapidement quatre fois au-dessus de l'aimant dans Cap Claynaveral.

Secret Warp 3

Pour aller directement au quatrième monde, sautez rapidement quatre fois au-dessus du Monster Maker dans Lily Pads.

CLIFFHANGER

MEGA-CD

99 Continues

Pour avoir 99 crédits, à l'écran-titre, faites : GAUCHE - DROITE - START - C - A sur la manette 2. Un son va retentir et le mot «99 Continues» va apparaître dans le coin Haut-Gauche de l'écran.

Snowboard

Pour ne participer qu'aux niveaux de Snow-board, à l'écran-titre, faites : A - B - C - BAS - HAUT sur la manette 2. Un son va retentir et le mot «Snowboarding» va apparaître dans le coin Haut-Gauche de l'écran.

Chrono

Essayez de battre le chrono dans les niveaux de descente en Snowboard, à l'écran-titre, faites : C - B - A - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - START sur la manette 2. Un son va retentir et le mot «Special» va apparaître dans le menu d'Options. Allez dans ce menu et accédez ainsi à 8 courses différentes.

Sauter un niveau

À l'écran-titre, faites : START - C - B - A - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE sur la manette 2. Miraculeusement le mot «Level Skip» fait son appari-

tion dans le coin Haut-Gauche de l'écran. Commencez à jouer et quand un niveau vous «gave», faites Pause et appuyez sur C pour avancer d'un niveau.

COBAYE (LE) (LAWNMOWER MAN)

GAME BOY

Choix du niveau

À l'écran du logo «Nintendo», faites : DROITE + A en même temps. À l'écran du Copyright, faites GAUCHE + B + START simultanément. Enfin, à l'écran-titre, faites A + B + BAS + START en même temps. On obtient alors le choix du niveau.

COBAYE (LE) (LAWNMOWER MAN)

MEGADRIVE

Cheat Mode

Tout d'abord, commencer à faire Pause en appuyant sur START obligatoirement pendant un niveau de plates-formes, puis appuyez sur : HAUT - DROITE - A - B - A - BAS - GAUCHE - A - BAS. Reprenez le jeu et faites Pause une nouvelle fois, puis appuyez sur C : un Menu spécial va apparaître, offrant la possibilité de choisir son niveau et d'obtenir des Vies Infinies.

COBAYE (LE) (LAWNMOWER MAN)

SUPER NINTENDO

Debug Mode

Au premier niveau d'une nouvelle partie, mettez la pause puis appuyez sur : B - R - A - SELECT - SELECT - Y - A - B - Y - A et B. Il n'y a plus qu'à retirer la pause et vous aurez déclenché le «Cheat Mode». Mettez le jeu en Pause et appuyez sur A - L - L. Vous accéderez au «Cheat Menu» après avoir retiré la pause : mettez le jeu en Pause et appuyez sur R - A - SELECT - Y. Lorsque vous retirerez la pause, vous serez alors en vies infinies. Lorsque vous êtes à l'intérieur du Virtual World, pour aller directement à la fin du niveau, il suffit de mettre la Pause et d'appuyer sur A. Lorsque vous retirerez la Pause, vous serez à la fin du Virtual World en cours.

COBRA COMMAND

MEGA-CD

Choix du niveau

Sur la page de présentation, appuyez sur : GAUCHE - DROITE - A - B - C. Par la suite, il suffira d'appuyer sur GAUCHE ou DROITE pour changer de niveau.

COLLEGE SLAM

GAME BOY

Super codes

À l'écran «Tonight's match up» faites :

↓, B, ↑ ↑ ↓ pour augmenter la précision des tirs de votre joueur.

↓ ↑ ↑ ↓ ← → ← pour augmenter le pourcentage de tir à 3 points de votre personnage.

COLLEGE SLAM

MEGADRIVE

Équipes secrètes

À l'écran-titre, là où les mots «Press Start» apparaissent, faites : ↓ ← → ↑ ↓ ← →. Vous entrerez un léger «Plink», qui confirmera que le code a fonctionné. Quand vous choisirez une équipe, maintenez ↓ enfoncé, vous passerez sur les Wave Forest et Wisconsin pour arrivet sur 9 équipes cachées dont les Daytona Beach ou les Palm Springs...

La mini-tornade

Choisir un jeu «Head to Head» à l'écran de départ et choisir vos équipes. Quand l'écran avec les lettres «Vs» apparaît et que le commentateur dit «Today's match up.», faites rapidement :

↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑

Au début du match, votre joueur se transformera en mini-tornade qui assomme l'adversaire lorsque vous lui foncez dessus.

COLLEGE SLAM

SUPER NES

Équipes supplémentaires

À l'écran titre, appuyez sur : ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← →

Entrez ensuite dans le menu du choix de l'équipe et vous pourrez choisir 9 équipes supplémentaires.

COLUMNS

GAME GEAR

Fin différente

En mode "Flash", portez la hauteur à 9. Commencez la partie (peu importe le niveau de difficulté choisi) puis faites exprès de perdre. La fin de la démo du mode "Flash" se trouvera changée alors par cette manipulation.

COMBAT CARS

MEGADRIVE

Choix des courses

Pour choisir n'importe laquelle des 24 courses et pour aussi «sauvegarder» la dernière course effectuée, il faut aller sur le menu OPTION, vous placer sur EXIT puis faire : A - B - C - START en même temps. Commencez à jouer et appuyez sur GAUCHE ou DROITE à l'écran «Beach Track 1» pour choisir votre course et START pour y accéder.

COMBATRIBES (THE)

SUPER NES

Codes

Niveau 1 : 0917
Niveau 2 : 1180
Niveau 3 : 5093
Niveau 4 : 4949
Niveau 5 : 9207

30 vies

Pour démarrer avec trente vies en poche, attendez l'apparition du Game Over à l'écran, puis pressez simultanément et tenez enfoncées les touches L + R + SELECT sur la manette 2 jusqu'à ce que l'écran titre arrive. Puis allez sur les options et réglez les crédits sur 30.

Super mode

Sur la manette 2, enfoncez les touches A - B - L - R. Tout en appuyant dessus, faites un Reset et lâchez les touches juste au moment ou l'écran-titre apparaît.

10 crédits

Sur la manette 2, pressez (et tenez appuyées) les touches X, A et L, puis faites un reset du jeu. Lorsque l'écran de présentation apparaît, relâchez les touches, sélectionnez le mode 1 ou 2 joueurs.

COMIX ZONE

MEGADRIVE

Le retour des crados

David Sketch, le héros du jeu, a une légère tendance à se prendre pour Boogerman et de ce fait à nous lâcher des pets très distingués. Malheureusement, les siens ne sont que sonores et totalement inoffensifs pour les parois nasales. Pour jouer au pétomane, appuyez répétivement sur BAS, jusqu'à ce que vous voyiez un petit nuage de fumée.

Voir les crédits de fin

Entrez dans le menu Options et appuyez en même temps sur A + B + C. Vous pourrez ainsi voir défiler les crédits de fin du jeu.

Choix du niveau

Allez à l'écran des Options et jouez les musiques suivantes en appuyant sur C : 14 - 15 - 18 - 5 - 13 - 1 - 3 - 18 - 15 - 6.
Choisissez maintenant entre 1 à 6, suivant le niveau où vous voulez vous rendre. Appuyez sur C puis sur START.

Invincible

Allez à l'écran des Options et jouez les musiques suivantes en appuyant sur C : 3 - 12 - 17 - 2 - 2 - 10 - 2 - 7 - 7 - 11. Une voix vous annoncera si vous avez bien effectué le code. Désormais le héros est invulnérable.

CONTRA

GAME BOY

Sound Test

À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.

10 vies

Partez avec 10 vies au lieu de 3 en faisant : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A. Faites ce code quand la page de présentation s'est arrêtée de bouger. Dans ce jeu, dix vies, cela aide beaucoup.

Choix du niveau

À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.

CONTRA 2

GAME BOY

Sauter les niveaux

Utilisez le code H2F2 et commencez une partie. Appuyez sur START et vous serez directement projeté à la fin du niveau.

COOL SPOT

MEGADRIVE

Terminer le niveau en cours

Mettez le jeu en Pause pendant la partie. Appuyez sur : A - B - C - B - A - C - A - B - C - B - A et C. Si tout se passe bien, un petit bruit retentira et ensuite, l'écran indiquera «Level Completed». Ainsi, vous pourrez finir tous les niveaux très rapidement.

Debug Mode

À l'écran d'options, faites : A - A - B - B - C - C - C - C - B - B - A - A - A - A - B - B - C et C. Si la manipe a bien fonctionné, la tête du programmeur David Perry apparaîtra, suivie peu après par l'écran du Debug, qui propose le choix du niveau, les vies infinies ...

COOL SPOT

SUPER NINTENDO

Séquence de fin

À l'écran-titre, faites la manipe suivante avec la manette 1 : L - GAUCHE - R - DROITE - HAUT - X - BAS - B et vous pourrez admirer la fin du jeu.

Debug Mode

À l'apparition du logo Virgin, maintenez L et R et appuyer 30 fois sur SELECT pour accéder au Debug Mode et obtenir le choix du niveau, le nombre de vies...

COOL SPOT GOES TO HOLLYWOOD

MEGADRIVE

Plus de vies

Voici un moyen simple d'augmenter le nombre de vies de notre chère pastille rouge. Allez à l'écran des passwords et tapez un code de niveau. Changez ensuite la 6e lettre de ce code et remplacez-la par un chiffre. Suivant le chiffre placé, votre nombre de vie augmentera considérablement.

Codes en Normal

• *Monde 1 :*
Ship Deck : LRM7ZBFS
Ship Hold : BUEJ3JWU
Under Water : FYV679F8
• *Monde 2 :*
The Haunted House : YTAXLNCD
The Haunted Housecellar : BUER3JCW
The Pumpkin Castle : HM8UQSDX
• *Monde 3 :*
The Temple : ZDHGTKS6
Under The Temple : PBSY8RHJ
The Mine Cart Side : NRVA4YRF
• *Monde 4 :*
Post Nuclear : DINY3AAR
Space Battle : BMFNY1QR
The Space Station : HAJT7RCZ
Virtual World : NBUGNZTO

COOL WORLD

SUPER NINTENDO

Voir la fin

À l'écran de présentation, appuyez sur : L -GAUCHE -R -DROITE - HAUT -X -BAS - B. Vous voilà transporté à la séquence de fin du jeu. Vous pouvez y faire défiler les différents écrans à l'aide du bouton A.

COSMIC CARNAGE

MEGADRIVE 32X

Cyber Brawl

Vous voulez avoir 3 nouveaux persos, ainsi qu'un nouveau titre : alors, maintenez X + B + Z en même temps avant d'allumer la console et appuyez sur START durant l'intro. Vous aurez donc la possibilité de jouer à Cyber Brawl, variante plus «humaine» de Cosmic Carnage.

COSMIC SPACEHEAD

MEGADRIVE

Dodgem's

Pour jouer à ce sous-niveau, faites à l'écran-titre : A - B - C - A - B - C - B et START.

Slide Show

A l'écran titre, faites : A - B - C - A - B - C et START.

Codes

• BYZE TEWE EEW1 LLIA M59Q

• Y9Z3 TEEE DEWI L9IA M56B
• Y9QZ XEEA PJWI LQIA M768
• D9HF JEE6 WW81 LSWW M7T4
• MLHF JFE6 WWLI LRWW MMIN
• MLHF 9FE5 WWLA LRWW TM6V
• MLHF ZFE5 WWLG LRWE TDOP

COTTON 100 %

SUPER FAMICOM

Choix du Niveau

Pour accéder au Stage Select, allez dans le menu du choix de la Magie et faites : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B - A. Choisissez votre stage avec HAUT ou BAS et faites START pour commencer.

Crédits

Si vous voulez obtenir des crédits supplémentaires, il suffit d'appuyer sur SELECT à la page de présentation. Si vous entendez «Coin», le tips a fonctionné. Chaque pression sur SELECT correspond à 1 crédit.

CRUE BALL

MEGADRIVE

Choix du niveau

Allez sur la démo musicale et choisissez le thème du Sixième Tableau. Pressez les touches A - C - A - B (dans cet ordre) pendant que la musique joue. Maintenant, revenez sur l'écran titre et commencez la partie. Lorsque le tableau arrive, tenez enfoncée la touche B et pressez Haut jusqu'au niveau désiré.

CRYING

MEGADRIVE

Choix du niveau

Quand le logo «SEGA» apparaît, gardez enfoncée la touche C. Dès la page de présentation, au moment où «CRYING» est visible, faites un tour complet avec le joypad dans le sens des aiguilles d'une montre en partant du haut et, toujours, en maintenant la touche C enfoncée. Lâchez tout et sélectionnez les options et vous verrez que le «Select Stage» sera visible.

CRYSTAL LEGEND

GAME GEAR

Sound Test

Avant d'allumer votre console, appuyez simultanément sur les boutons 1 + 2 + START. Allumez ensuite votre Game Gear, attendez que l'écran de présentation apparaisse puis appuyez sur HAUT et START en même temps afin d'accéder au Sound Test.

CYBER SPIN

SUPER NES

Codes

Pérou :
MBC27-44111 11111-39121
Kenya :
CYP74-MGD11 2121K-4R161
Espagne :
NZR78-MRH11 21211-1K179
Amérique :
V?X8K-MTH11 21211-2C189

CYBERBALL

MEGADRIVE

Super Codes

• Pour choisir son tableau de départ, faites : C - A - C - B - C - A - B - A - B - C - A - C durant la page de présentation. Alors apparaîtront en bas de l'écran les mots «ZONE SELECT». Faites START et commencez la partie ; il apparaîtra un écran où vous pourrez choisir le tableau d'où vous débuterez la partie.

• Pour être totalement invincible durant toute la partie, faites : A - B - A - C - B - C - C - B - C - A - B - A durant la page de présentation. Alors apparaîtront les mots «NO-HIT». Faites START et commencez votre partie.

• Pour obtenir les crédits infinis, faites : B - B - B - C - A - A - A - B - B - C - C - C durant la page de présentation. Vous verrez apparaître les mots «FREE-PLAY». Faites START et jouez. Au moment de l'écran de décompte, après votre mort, le même message s'affichera, preuve que vous avez bien les crédits infinis.

• Pour consulter le tableau de classement des joueurs, faites : A - B - C - A - B - C - A - B - C durant la page de présentation. Les mots «PLAY DATA» apparaîtront en bas de l'écran ; faites START et vous découvrirez le classement de tous les joueurs.

Codes avec Dallas Destroyers

Après 1 victoire :
LBBB B7CB BDVV
Après 2 victoires :
LVBB BB9B BDXV
Après 3 victoires :
LXBB B7LB BD3B
Après 4 victoires :
LJBB B8FB BDTV
Après 5 victoires :
LLBB B7DB BDNB
Après 6 victoires :
LKBB BBBV BDCV
Après 7 victoires :
LMBB BLCV BD2V
Après 8 victoires :
LOBB BLPB BFHV
Après 9 victoires :
LFBB BLHB BD8B
Après 10 victoires :
LCBB BFOV BDKX
Après 11 victoires :
L7BB BXGB BDRV
Après 12 victoires :
L4BB BF2B BDAV
Après 13 victoires :
LRBB BFVV BDTV
Après 14 victoires :
LTBB BFCX BD2V
Après 15 victoires :
L8BB BFJJ BDMX
Après 16 victoires :
LZBB BR2S IDKI
Play-Off 1 :
LUBB BRHV BDZV
Play-Off 2 :
L5BB BXUV BD2V

CYBERNATOR

SUPER NINTENDO

6 Continues supplémentaires

Pour avoir des 6 "continues", maintenez enfoncés à l'écran de présentation les boutons suivants : HAUT - R - L - START.

CYBORG JUSTICE

MEGADRIVE

Ecran d'options secrètes

Mettez le jeu en Pause puis appuyez sur : C - B - B - C - C - A - C et B.

D-FORCE

SUPER FAMICOM

Nouvelle démo

Quand le jeu vous demande votre nom dans la table des High-Scores, validez les trois lettres suivantes : ZZT, afin de faire disparaître les ennemis de la démo.

DAEDALIAN OPUS

GAME BOY

Choix du niveau

Si vous tapez le code «ZEAL», l'écran affichera un grand tableau qui contient des numéros de 1 à 36. Vous pourrez accéder directement à ces niveaux en déplaçant le curseur et en appuyant sur START.

DAFFY DUCK, THE MARVIN MISSION

SUPER NINTENDO

50 vies

Pour avoir cinquante vies supplémentaires, quand l'écran «Where there's Duck, there's Fire» apparaît, faites : GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - HAUT - BAS - Y - A - B - X. Si vous ne vous êtes pas trompé, vous entendrez Daffy dire «Mother».

DANGEROUS SEED

MEGADRIVE

Mode Expert

Pendant la démo, faites : HAUT - BAS - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - BAS et vous pénétrerez dans le mode Expert : les ennemis bougent plus vite et leurs balles sont plus grosses. Une fois le tips activé, une sonnerie retentira et le titre deviendra bleu.

99 vies

Pendant le jeu, faites Pause puis : GAUCHE - GAUCHE - GAUCHE - HAUT - BAS - DROITE - GAUCHE - DROITE - START.

DARIUS 2

MEGADRIVE

Choix de la zone

Pendant l'écran de présentation, faites : C - A - C - B - C - A - B - A - B - C et A.

Invulnérable aux tirs ennemis

Pendant l'écran de présentation, faites : A - B - A - C - B - C - C - B - C - A - B - A. L'option «NO HIT» apparaîtra et tout se passera comme dans un rêve.

DARIUS TWIN

SUPER FAMICOM

49 vies

Pour avoir quarante-neuf vaisseaux, à l'écran, lorsque vous sélectionnez les joueurs ou les options, maintenez L + R enfoncés sur la manette 2. Appuyez sur Select et Start sur la première manette.

DARWIN 4081

MEGADRIVE

Sound Test

À la page de sélection, appuyez sur A, B, C et START, et vous aurez un Sound Test plus puissant.

DAVID ROBINSON SUPREME COURT

MEGADRIVE

Codes

- *New York - Detroit :* JIB2U1YBK
- *New York - Los Angeles :* JIB2U1YIK
- *New York - Chicago :* JIB2U1YQK
- *New York - All Stars :* JIB2U1YYE

DAVIS CUP WORLD TOUR TENNIS

MEGADRIVE

Super codes

Les lettres ou nombres en italique sont à remplacer par les lettres et nombres encadrés.

Pour être classé numéro 1 dans la coupe du monde, prenez Ted Hoff et entrez le code suivant :

3SQ.53.9JK.6CS.....$ZO1

Pour la finale contre la France, toujours avec Ted :

3SQ.56Q6GG.1.....ZS

DEADHEAT SCRAMBLE

GAME BOY

Choix du niveau

Appuyez, à l'affichage du titre, huit fois sur B et huit fois sur A. Ensuite, actionnez B le nombre de fois correspondant au stage désiré (ex. : stage 4, appuyez huit fois sur B, huit fois sur A et quatre fois sur B).

DEADLY MOVES

MEGADRIVE

Codes

Pour avoir le maximum de puissance contre Ranker, entrez le mot de passe suivant : MPV XRPO JM7.

Voici le code du dernier match : EYV G9DG 2Q7.

DEFENDERS OF OASIS

GAME GEAR

Saute-mouton

Allez au village de Ulk en vous téléportant grâce au Génie. Après avoir battu Ali Baba et visité le tombeau, allez dans le champ au nord-est du village. Il y a deux moutons et un paysan. Le paysan bloque un des moutons contre l'enclos. Dirigez-vous vers ce mouton et appuyez sur le bouton 2 de façon à communiquer avec lui. Parlez-lui cinq ou six fois et votre prince s'endormira à force de compter les moutons.

Sound Test

Ce jeu de rôle de quatre méga-octets regorge d'un tas de programmes musicaux ainsi que d'effets sonores. Sachez qu'ils peuvent être écoutés individuellement grâce à ceci : Sur l'écran-titre, tenez la manette sur la position Haut et pressez Start. Remarquez les quarante-neuf «Sound Effects» ainsi que les trois voix présents sur le catalogue ! Maintenant, pressez simplement la manette à droite ou à gauche tout en pointant le curseur sur l'un des thèmes proposés. Et écoutez…

DEMOLITION MAN

MEGADRIVE

Code

En mode Easy, tapez le code suivant et vous accéderez au dernier niveau : GL9C92KGM.

DEMON'S CREST

SUPER NINTENDO

Super-code de fin

Q F F F K N R R D D L R X G T Q

Code pour ne rencontrer que les boss

R B N L X H G B V G B B L Y L D

Codes divers

• HDNM - PTKV - HZNY - QKXW

• HXDM - TZGF - FTTZ - TFCT

• HSNM - SKTD - KRCF - MKBF

• KRTT - FQGR - BBDM - QFWW

• NSJN - MGTH - HGNM - GTWX

• MRVL - LKNN - HJQQ - DTZG

• VCMN - RKNX - KGFV - GTKL

DENIS LA MALICE

SUPER NINTENDO

Sauter un niveau

Allez à l'écran du Music Test et écoutez les sons suivants : 1 - 9 - 8 - 7 - 1 - 9 - 9 - 3. Maintenant, pendant le jeu, appuyez sur SELECT et le niveau sera entièrement terminé !

DESERT FIGHTER

SUPER NINTENDO

Pour avoir un super A10

Choisissez n'importe quel A10 et décollez juste après que les mots «Good Luck» se soient effacés, maintenez votre direction et votre vitesse. Tirez un coup avec votre mitrailleuse et appuyez immédiatement sur X. Les mots «Super A10» vont alors apparaître dans le coin gauche de l'écran. Cet avion est cent fois mieux qu'un A10, mais il vous fait gagner moins d'argent lors des missions.

DESERT STRIKE

GAME GEAR

Codes :

Campagne 2 : CJOENFD
Campagne 3 : GCQIBPE
Campagne 4 : CMTMDOH

DESERT STRIKE

MEGADRIVE

Codes :

Niveau 2 : WCAHOBS
Niveau 3 : BLHBEST
Niveau 4 : EEFKTRT
10 vies : BQQQAEZ

DESERT STRIKE

SUPER NINTENDO

Codes :

Mission 1	:	3ZJMZT7
Mission 2	:	K32L82R
Mission 3	:	JR8P8M8
Mission 4	:	F9N5CJ8
Fin du jeu	:	99P55LM
10 vies	:	B59JS27

DEVILCRUSH

MEGADRIVE

Codes

Balles supplémentaires :

• Codes et nombre de balles
DEVIL CRASH : 7
TECHN OSOFT : 10
09563 35555 : 33
TF2hz TF3EM : 10
LUCKY LUCKY : 7

Offrez-vous le dernier Boss de ce jeu flippant à l'aide de ce code : ALCLAE8ECK.

DEVILISH

MEGADRIVE

99 boules

Pour obtenir 99 boules, pressez : A, C, GAUCHE et START à l'écran-titre.

DICK TRACY

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : 49730
Niveau 3 : 64608
Niveau 4 : 59715
Niveau 5 : 56115

DICK TRACY

MEGADRIVE

Invisible

Pour que vos ennemis ne vous tirent plus dessus, lorsque «STAGE I SCENE A» apparaît, appuyez sur HAUT - BAS - START.

DINO CITY

SUPER FAMICOM

Codes

Niveau 2 : IC34DEOMX4JN
Niveau 3 : XNITAEESIS3L
Niveau 4 : IC25HVOYXF33
Niveau 5 : IKWLJWOGXNMN
Niveau 6 : IS1PYPOUX4AN

DINOLAND

MEGADRIVE

Carte de test

Quand le titre «Wolf Team» apparaît, faites : BAS - A - B - C - START.

DIRT RACER

SUPER NINTENDO

Codes

Pour aller en Australie :
KOALAROO
Pour aller en Alaska :
FROSBYTE

DJ BOY

MEGADRIVE

Démo

Après avoir joué, vous pouvez retrouver certaines de vos actions dans la démo.

Objets bonus

Au niveau 3, tapez dans le 3e tonneau et vous découvrirez plein de pièces et de bonus.

DONALD DUCK LUCKY DIME CAPER

GAME GEAR

Vies infinies

Si vous avez perdu et que l'écran des «Continues» apparaît, appuyez sur : BAS + 1 au même moment. Vous pourrez recommencer au niveau où vous vous étiez arrêté et vous aurez même des vies infinies.

DONALD IN MAUI MALLARD

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : ININJA
Niveau 3 : ILVMUD
Niveau 4 : ITSHOT
Niveau 5 : GETHIM
Niveau 6 : YOHOHO
Niveau 7 : UNDEAD
Niveau 8 : GDLUCK

DONALD IN MAUI MALLARD

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Tapez le code MDVCBQ, faites Reset puis allez dans les options. Vous pourrez alors choisir n'importe quel niveau.

DONKEY KONG COUNTRY

SUPER NINTENDO

Zones bonus

Pendant la séquence d'intro, appuyez sur : BAS - Y - BAS - BAS - Y (DYDDY en English) et vous pourrez vous entraîner à n'importe quel niveau bonus. Faites «Reset» pour reprendre un jeu normal.

Commencer avec 50 vies

À l'écran «Select a Game», placez-vous sur «Erase Game» et appuyez sur : B - A - R - R - A - L. Un son se fera entendre et vous pourrez commencer n'importe quelle partie avec cinquante vies et ceci, même avec les sauvegardes en cours.

Music Test Mode

À l'écran «Select a Game», placez-vous sur «Erase Game» et appuyez sur : BAS - A - R - B - Y - BAS - A - Y. Un son différent se fera entendre. En appuyant sur SELECT, vous pourrez écouter les différentes musiques du jeu. Prenez garde, pour ces deux dernières astuces, de ne pas effacer une partie en cours : une fois la manip effectuée, replacez-vous sur «Select a Game» ou «Language» avant de reprendre votre sauvegarde.

Un code peut en cacher un autre

Pour accumuler un max de vies rapidement, il suffit d'aller dans n'importe quel niveau déjà terminé et de perdre. Après l'écran «Game Over», la page de présentation réapparaît. Faites le code pour accéder aux bonus stages et commencez à récolter un max de vies. Une fois vos 99 vies récupérées, appuyez sur : START - SELECT - SELECT à l'écran du choix du bonus stage : vous serez envoyé directement au niveau où vous aviez fait «Game Over» avec vos 99 vies.

Ressortir d'un niveau en cours

Si vous avez déjà terminé un niveau, vous pouvez y retourner vous balader à votre guise sans perdre de vies : appuyez sur START + SELECT en même temps, dès que vous sentez que vous allez mourir. Vous ressortirez automatiquement du niveau.

Niveaux bonus

Au bonus de l'autruche, commencez à sauter deux fois à gauche pour avoir une pièce secrète et récoltez le plus possible d'autruches d'or. Puis allez tout au bout. Là, grimpez le long du mur. Arrivé à la dernière marche, sautez et passez par dessus le mur. Là, il y aura une grosse autruche d'or qui multipliera par deux les autruches déjà collectées.
Au bonus de l'espadon, au début, allez vers la droite. Il y aura un passage dans le mur où vous pourrez récolter un tas d'espadons d'or. Ensuite, dirigez-vous vers la gauche et vous trouverez un autre passage dans le mur. Revenez au centre et montez tout en haut. Là aussi, il existe une salle secrète. Maintenant,

redescendez tout en bas et vous trouverez la salle avec l'espadon d'or qui multiplie par deux vos espadons récoltés.
Au bonus du rhinocéros, récoltez le plus possible de rhinocéros d'or puis retournez au début. De là, grimpez sur l'entrée et sautez sur le bloc qui se trouve en haut de l'écran. Puis sautez de bloc en bloc sans tomber et vous arriverez dans un endroit où il y aura un gros rhinocéros d'or qui multipliera par deux les rhinocéros auparavant collectés.
Au bonus de la grenouille, récoltez le plus possible de grenouilles d'or, puis allez tout à gauche. En vous aidant du pneu, sautez sur les plates-formes. Tout en haut, il y aura un passage, et à la fin de celui-ci, vous trouverez une grosse grenouille d'or qui multipliera par deux les grenouilles déjà collectées.

Comment réaliser les 101 %

• Voici le nombre de zones bonus par niveau
Jungle Jaja ! : 2
Lianes folies : 2
Reptiles ravageurs : 3
Canyon du tonneau à canon : 2
Chemin de Winky : 1
Filon filant : 3
Station feux rouges & verts : 2
Culture du vautour : 3
Ville des cimes d'arbres : 2
Folies forestières : 2
Tempête du temple : 2
Gang orangutan : 5
Bang neigeux du tonneau : 3
Ballade glissante : 3
Allée de l'ère glaciaire : 2
Flambeau folé : 2
Grondement du pont à cordes : 2
Allée du tambour : 3
Trajet toc toc : 3
Ascenseurs excentriques : 3
Folie du chariot minier : 3
Cave camouflée : 2
Tracas timbré : 1
Hachis horrible : 3
Mine brumeuse : 2
Lumières lunatiques : 2
Plates-formes périlleuses : 2

DONKEY KONG COUNTRY 2

SUPER NINTENDO

Sound Test

Allez à l'écran «Select Game», choisissez une sauvegarde vierge et appuyez sur START. À l'écran des «options» (là où vous sélectionnez le nombre de joueurs), appuyez plusieurs fois sur BAS et vous accéderez ainsi au «Music Test», qui vous permettra d'apprécier en toute tranquillité les musiques du jeu.

Cheat Mode

Une fois le «Music Test» apparu (cf. astuce précédente), continuez d'appuyez sur BAS pour faire apparaître le Cheat Mode.

50 vies

Positionnez-vous sur le «Cheat Mode» et appuyez sur Y - A - SELECT - A - BAS - GAUCHE - A - BAS. Vous entendrez alors un cri de singe. Commencez normalement une partie et vous constaterez que vous avez gagné cinquante vies.

Commencer avec Dixie

Plus besoin de chercher un tonneau salvateur. Avec cette astuce, vous pourrez commencer directement avec Dixie. Positionnez-vous sur le «Cheat Mode» (allez à l'écran «Select Game», choisissez une sauvegarde vierge et appuyez sur START. À l'écran des «options» (là où vous sélectionnez le nombre de joueurs), appuyez plusieurs fois sur BAS et vous accéderez ainsi au «Music Test», puis au Cheat Mode) et appuyez sur : B - A - DROITE - DROITE - A - GAUCHE - A - X.

Ressortir d'un niveau en cours

Si vous avez déjà terminé un niveau, vous pouvez y retourner vous balader à votre guise sans perdre de vies : appuyez sur START + SELECT en même temps, dès que vous sentez que vous allez mourir. Vous ressortirez automatiquement du niveau. Cette astuce est particulièrement utile pour ramasser des vies, des pièces bananes ou simplement refaire les niveaux pour découvrir les salles bonus.

102 %

Si vous n'avez pas atteint les 102 %, prenez le «Vol de funky» et survolez chaque monde. Si le nom du monde est suivi d'un «!» et d'un «DK», c'est tout bon, vous avez entièrement complété le monde. Sinon, entrez à l'intérieur et survolez chaque niveau : il y en a forcément un dont le nom n'est pas suivi du «!» ou du «DK». Refaites alors le niveau concerné.

Sauvegarde

Sauvegardez souvent au Kollège Kong, mais n'oubliez pas que mamie Kong ne prend pas en compte votre nombre de vies. Alors inutile de venir avec 99 vies avant d'éteindre la console.

99 vies

Pour vous faire un max de vies, allez dans «Panique à bord» (niveau 1 monde 1) : en moins d'une minute, vous gagnerez sept vies. Recommencez autant de fois que vous le voulez.
- Ramassez les trente bananes dans le passage secret au début.
- Entrez dans la cabine et prenez la vie.
- Refaites le passage secret.
- Récupérez toutes les bananes et les quatre lettres «KONG».
- Amenez Rambi au panneau d'interdiction et chopez le ballon vert.
- Attrapez le ballon rouge de la cible.

Bananes

Ne vous jetez pas goulûment sur les bananes comme un Kharmo sur une salade forestière, car elles ne sont pas placées au hasard sur votre parcours : elles indiquent souvent la présence d'un passage secret.

Raccourcis

Ces chemins cachés vous emmèneront directement à la fin du niveau en cours.

MONDE 1

Panique à bord

Avancez jusqu'à ce que vous trouviez quatre tonneaux sur lesquels est juché un croco. Positionnez-vous entre le 1er et le 2e tonneaux, sautez et balancez Dixie en l'air.

Méli-mélo dans les mâts

Au début du niveau, envolez-vous à droite avec Dixie, puis retournez à gauche en plannant pour atteindre le tonneau secret.

Passerelle de la galère

Au début du niveau, montez sur la 2e colonne de tonneau, sautez et balancez Dixie en l'air.

Casier de Lockjaw

Laissez-vous tomber et allez au bout à droite pour que l'eau envahisse l'écran, puis refaites le chemin en sens inverse. Positionnez-vous dans le petit interstice entre les caisses en hauteur.

Micmac dans la mâture

Au début du niveau, ne prenez pas le serpent, mais, avec Dixie, planez en direction du mât quand vous tombez dans le trou sous la caisse de Rattly.

MONDE 2

Parcours des têtes brûlées

Au début du niveau, sautez et lancez votre partenaire au-dessus de l'entrée de la grotte. Récupérez-le, sautez et lancez-le en hauteur. Il vous faudra plusieurs essais avant d'atteindre le tonneau invisible.

Complainte de Kannon

Montez jusqu'à la plate-forme où vous trouverez deux tonneaux de TNT. Débarrassez-vous des monstres puis, avec Dixie, tombez dans le trou de droite et planez à gauche.

Lagon de lave

Au début du niveau, vous verrez un mini-croco sur deux caisses, tuez-le. Placez-vous au bord de la caisse de droite, sautez et balancez votre partenaire en hauteur.

Traversée embrasée

Grimpez jusqu'à la 2e montgolfière et placez-vous sur le 2e courant d'air chaud (après le «K»). Sautez et balancez votre partenaire en hauteur.

Perchoir de Squawk

Au début du niveau, planez avec Dixie dans le trou de droite, des tonneaux vous propulseront alors à la fin du niveau.

DOOM

MEGADRIVE 32X

Super codes

Voici les codes que vous pouvez faire fonctionner à n'importe quel moment (avec une manette 6 boutons) :

• *Invincible :* Faites Pause, puis appuyez en même temps sur X + Z + MODE + HAUT.

• *200 % en armure + 500 munitions :* Faites Pause, puis A + C + MODE + HAUT.

Niveaux secrets

• *Niveau 17 :*

Ce niveau secret est uniquement accessible quand vous avez terminé les deux premiers niveaux et que vous prenez la 2e sortie du niveau 3, sans bien sûr utiliser de Cheat Mode.

• *Niveau 16 :*

Pour accéder au niveau final de Doom, il faut terminer le jeu d'une traite, sans mourir et en trouvant le niveau 17. Mais le plus dur, c'est qu'il faut impérativement le faire sans jamais utiliser les Cheat Modes.

DOOM

SUPER NINTENDO

Choix du monde

Commencez normalement une partie et appuyez sur START. Sélectionnez «New Game» et validez avec A. Vous arrivez ainsi à l'écran du choix de la difficulté. Suivant le mode que vous choisirez, vous pourrez entrer directement dans un des trois mondes. Ainsi, si vous jouez en «Ultra Violence» ou en «Nightmare», vous avez le choix entre les trois épisodes. Par contre, si vous jouez en «I'm too young to die» ou «Hey, not too rough», vous ne pourrez pas sélectionner les épisodes «The Shores of Hell», ni «Inferno» et vous devrez vous contenter de jouer dans le 1er monde «Knee-Deep in the Dead».

Cheat Code

Voici une super astuce qui va vous permettre de récupérer de superarmes et ceci pratiquement dès le début du jeu. Commencez une partie et surtout ne ramassez jamais le fusil à pompe («Shotgun»). Par contre, récupérez une tronçonneuse et une mitrailette («Chain Gun») au niveau 2 («Nuclear Plant»). Terminez le niveau en cours, ainsi vous pourrez recommencer l'astuce sans avoir à vous retaper les deux premiers niveaux. Maintenant, videz tous vos chargeurs et passez vos armes en revue. Vous récupérerez ainsi le lance-roquettes. Tirez une fois, changez d'arme et finalement vous obtiendrez le BFG 9000. L'inconvénient avec cette astuce (plutôt ce bug), c'est que vous êtes limité en munitions (je vous rappelle que vous venez de vider vos chargeurs) et que les nouvelles armes disparaissent dès qu'elles sont vides. En revanche, ceci vous permet d'obtenir un équipement sympa (et inédit) dès les premiers niveaux. Vous pouvez renouveler cette astuce autant de fois que vous le désirez.

Les niveaux secrets

• *Monde 1 : Knee-Deep in the Dead*

Épisode 3 : Toxin Refinery

Activez le Switch qui ouvre le couloir donnant dans la pièce de la clé jaune (tuez les Imps et autres soldats). Allez chercher la clé jaune. En entrant dans le couloir nouvellement ouvert, vous entendrez un bruit d'ascenseur. Prenez la clé jaune et détruisez tous les monstres qui sont aux alentours, sinon ils ralentiront votre progression. Revenez au début du couloir, faites volte-face et courez : prenez le passage de droite et entrez dans le panneau à l'extrême droite (passage caché par un panneau coulissant). Descendez les escaliers et avancez à droite dans la mare d'acide. Enclenchez l'interrupteur près du sac à dos. Revenez ensuite au début du stage, vous constaterez alors qu'un pont s'est formé au-dessus de la fosse d'acide. Massacrez la piétaille qui se met en travers de votre route et vous arriverez à la sortie secrète qui mène directement au niveau secret : «Military Base».

• *Monde 2 : The Shores of Hell*

Episode 2 : Refinery

Commencez par aller chercher la clé bleue (faites gaffe au Minotaure) et revenez dans la salle où se trouvent des dalles qui montent et qui descendent. À gauche, vous avez un passage rempli d'acide, en bas une porte coulissante (qui vous mène dans une salle où vous ramasserez un fusil à pompe) et à droite l'entrée principale de la salle dans laquelle vous vous trouvez. Ressortez par ici et cherchez à tâtons un panneau coulissant sur le mur opposé à l'entrée (vers le coin gauche). Activez l'interrupteur, ramassez le sac à dos et allez ouvrir la porte bleue. Une fois les couloirs de la mort passés, vous arriverez à une piscine d'eau radio-

active (la sorrie normale se trouve au bout à gauche). Partez à droite, ramassez la combinaison blanche, longez le mur de droite pour trouver l'entrée d'une salle cachée qui mène à une sphère de 200 % d'énergie. Juste derrière, vous découvrirez la sortie secrète qui vous mènera au niveau «Fortress of Mystery».

• *Monde 3 : Inferno*
Episode 5 : mt. Erebus

Pour accéder à la sortie secrète, il faut découvrir le téléporteur secret situé au centre de la carte, puis sauter à partir de la corniche. Attention, quand je dis «sauter», cela signifie tout simplement qu'il faut courir en prenant un maximum d'élan. Si vous vous débrouillez bien, vous devriez atterrir sur le mur qui entoure la sortie secrète. Si vous ne parvenez pas à sauter correctement, il existe une autre méthode. Pour la réussir, il faut déjà avoir un maximum de vie et un bon bouclier. En fait, il faut faire face au mur et tirer un coup de bazooka pour être projeté en arrière. Avant d'effectuer un tel acte suicidaire, vérifiez bien avec la carte que vous vous êtes dirigé du bon côté. Vous accéderez ainsi au niveau «Warrens».

DOOMSDAY WARRIOR

SUPER NES

Codes avec Amon

Layban	:	9D49D9D4
Daisy	:	696999D4
P-Lump	:	442D49D6
Grimlock	:	442HF4D6
Nuform	:	6C2HC6D6
Boss	:	GG2HCBD6

Codes avec Daisy

Layban	:	C49999G9
Amon	:	CF6949G9
P-Lump	:	4GBCC9GC
Grimlock	:	4GBDB4GC
Nuform	:	6CBD66G6
Boss	:	6BBD6BG6

DOUBLE DRAGON

GAME BOY

Dernier Boss

Pour tuer le gros Boss, allez de bas en haut tout en gardant vos distances. Lorsqu'il s'arrête, allez soit en haut, soit en bas et mettez-vous sur sa trajectoire, puis donnez-lui des coups de poing jusqu'à ce qu'il tombe. Répétez l'opération jusqu'à ce qu'il en crève.

Vies supplémentaires

Pour avoir des vies en plus : si vous voyez des mégères, donnez-leur deux coups de poing et un coup de pied ; vous aurez alors gagné une vie.

DOUBLE DRAGON 5

MEGADRIVE

Jouer avec les boss

À l'écran-titre, où plusieurs modes de jeu vous sont proposés, appuyez avec la manette 1 sur : C - DROITE - A - B - A - B - A - B - B - GAUCHE. Le rire de Shadow va résonner, indiquant que le tips a bien fonctionné, ce qui vous permettra de surcroît de jouer avec Dominique et Shadow.

Super codes

À l'écran-titre, appuyez avec la manette 1 pour avoir :

• + 2 points de réserve : HAUT - C - B - A - BAS - A - B - C - GAUCHE - C - B - A - DROITE - A - B - C.

• + 3 points de réserve : BAS - DROITE - A - C - HAUT - GAUCHE - A.

• + 4 points de réserve : DROITE - A - BAS - A - C - A - GAUCHE - B - HAUT - BAS.

• 9 Continues : A - GAUCHE - GAUCHE - BAS - A - A - GAUCHE - GAUCHE - BAS - A.

• Enlève les projections : B - A - BAS - GAUCHE - HAUT - C.

• Enlève les évanouissements : GAUCHE - A - BAS - BAS - A - DROITE.

DOUBLE DRAGON 5 : SHADOW FALLS

SUPER NES

Super codes

Faites les manipulations suivantes à l'écran du menu principal (après l'écran-titre) :

• Pour jouer avec les boss : L - R - HAUT - L - L - BAS - R - R.

• Pour avoir plus de Continues : GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - L - L - R - R - R.

• Pour avoir deux points spéciaux supplémentaires : L - L - L - R - L - R - L - R.

• Pour avoir quatre points spéciaux supplémentaires : HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - BAS - DROITE - R - R.

• Pour avoir six points spéciaux supplémentaires : DROITE - BAS - BAS - GAUCHE - HAUT - DROITE - L - R - L - R - L - R.

DOUBLE SWITCH

MEGA CD

Vidéoclip

Pour voir des images inédites, il faut déjà atteindre le niveau 3 du jeu (dur, dur, mais surprise dans le prochain numéro…) et perdre (en laissant Eddie capturer les filles par exemple). Quand le «Game Over» apparaît, faites rapidement LAURA (avec la manette, ça correspond à : Gauche, A. Haut, Droite et A) avant que la séquence ne se termine. Le clip de fin va changer et laisser la place à Lyle…

DR FRANKEN

GAME BOY

Tous les codes

Pied gauche :
sommet de la tour B : étage 1
8DH7F N0*0G 4F800
Bras droit :
sommet de la tour J : étage 3
GDSGV NZS0R 5FC00
Pied droit :
sommet de la tour E : étage 3
VNZ39 J8S0R FVC00
Main gauche :
sommet de la tour F : étage 2
RJ9HD RVLNN FG648
Tête : remparts : étage 4
VLS5H QZZ03 7VC06
Bras gauche :
salle à manger principale : étage 4
GDS3N YZZ0Z 6FC0G
Jambe droite :
chambre des canons : étage 4
RJ9LT RVNNV *G20Z
Buste : grille de devant : étage 5
QGV81 FGMCV XG3KG
Jambe gauche :
labyrinthe : étage 7
VNZ01 *9Z03 FV80G
Main droite : labyrinthe : étage 7
VLNQ7 N8S0V XVC00

Plan du corps :
chambre forte : étage 4
WHGC5 *VJNF DGX0Z
Girouette :
embarcadère secret : étage 6
K1T35 YYY47 CN30G
Fil et aiguille :
salle de régénération : étage 6
MG011 XL2F7 DGX0Z
Poignée du pouvoir :
labyrinthe : étage 7
NG*5H RVLVV VG608
Fin de jeu :
NHTFL YNPV7 TGW0Z
Dernier code :
Le code pour voir le tableau final est : 7JM2R N7TVN cœur G608

DR MARIO

GAME BOY

Reset rapide

Appuyez sur les quatre boutons (A + B + SELECT + START) en même temps pour revenir à la page de présentation.

DR ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE

GAME GEAR

Codes :

Niveau 2 :
Noir - Bleu - Rouge - Étoile
Niveau 3 :
Jaune - Bleu - Rose - Bleu
Niveau 4 :
Rouge - Rose - Noir - Vert
Niveau 5 :
Bleu - Noir - Noir - Étoile
Niveau 6 :
Étoile - Rose - Noir - Jaune
Niveau 7 :
Bleu - Rouge - Noir - Étoile
Niveau 8 :
Étoile - Rose - Jaune - Bleu
Niveau 9 :
Bleu - Étoile - Jaune - Rose
Niveau 10 :
Bleu - Jaune - Rouge - Vert
Niveau 11 :
Rose - Bleu - Noir - Jaune
Niveau 12 :
Rose - Bleu - Rouge - Étoile
Niveau 13 :
Jaune - Rouge - Vert - Bleu
Séquence de fin :
Rouge - Vert - Étoile - Étoile

DR ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE

MEGADRIVE

Codes en HARD :

Niveau 2 :
Vert - Gris - Jaune - Jaune
Niveau 3 :
Jaune - Gris - Violet - Gris
Niveau 4 :
Bleu - Vert - Gris - Bleu
Niveau 5 :
Rouge - Violet - Vert - Vert
Niveau 6 :
Jaune - Jaune - Gris - Vert
Niveau 7 :
Violet - Gris - Bleu - Bleu
Niveau 8 :
Gris - Jaune - Étoile - Jaune
Niveau 9 :
Violet - Bleu - Bleu - Vert
Niveau 10 :
Gris - Vert - Rouge - Jaune
Niveau 11 :
Bleu - Jaune - Jaune - Étoile
Niveau 12 :
Vert - Gris - Gris - Bleu
Niveau 13 :
Étoile - Gris - Violet - Étoile

DRACULA

GAME GEAR

Choix du niveau

Allumez votre console et le logo «SEGA» apparaîtra. Appuyez simultanément sur : START, 1 et 2 tout en faisant plusieurs fois des tours complets avec le joypad. Au bout d'un moment, l'écran deviendra noir. Puis tout se déroulera normalement jusqu'au menu du choix de difficulté. Mettez vous sur «HARD» et appuyez sur : HAUT + START + 1 + 2 simultanément. Un nouvel écran fera son apparition.

DRACULA

MEGA CD

Choix du niveau

À l'écran «Beware», entrez le code ALUCARD.
La bordure de l'écran deviendra blanche, signifiant que le code a bien fonctionné.
À l'écran «Press Start», faites : A + START pour accéder au niveau 2
A + B + START pour le niveau 5
A + B + C + START pour le niveau 7

99 vies

Pendant le jeu, faites A + START pour avoir 99 vies.

DRACULA

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pendant la démo, lorsque le champ de bataille défile, faites la manip suivante avec la manette 1 : BAS - DROITE - A - C - HAUT - GAUCHE - A.
Un rire va alors résonner. Commencez votre quête et faites START pour la pause : surveillez le score car en appuyant sur HAUT, le niveau change. Appuyez de nouveau sur START pour accéder au niveau choisi.

DRAGON

GAME GEAR

Vies infinies

Une fois que vous avez sélectionné les options à votre convenance, allez à l'écran «Start Game» et appuyez sur : GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE. Un son doit alors retentir, sinon refaites la manip et vous aurez les vies infinies.

DRAGON

MEGADRIVE

Chi infini

À l'écran «Game Select», placez-vous sur «Game» et appuyez sur : START - C - A - B - START. Un flash va éclairer l'écran, indiquant que le tips a bien fonctionné. Commencez un combat et vous aurez le Chi infini.

Plus dur

Pour avoir un nouveau niveau de difficulté, entrez dans le menu d'options, placez-vous sur «Difficulty» et appuyez sur : B - A - GAUCHE - GAUCHE - START. Encore un flash. Appuyez sur DROITE jusqu'à ce que le niveau «For Paul…» apparaisse et le jeu sera vraiment difficile.

Test Mode

Pour que le 2e joueur prenne la place de l'ordinateur et que les combats soient ainsi hyper-simples, allez à l'écran des options,

placez-vous sur «Movies» et appuyez sur : A - B - A - C - A - B. Vous aurez droit à un autre flash lumineux.

Pour choisir les différents modes de combat

Pour pouvoir en changer, il faut avoir suffisamment de Chi. Pour le mode Mantis, vous n'en avez pas besoin car c'est le mode de départ. Vous pourrez y revenir en appuyant sur MODE et X avec une manette 6 boutons, sinon maintenez START enfoncé et appuyez sur BAS.

Mode Fighter

Pour que vous puissiez accéder au mode Fighter, il faut au minimum que votre barre de Chi soit remplie à moitié, mais je vous conseille d'en avoir plus car chaque coup que vous donnez vous en fait perdre un petit peu. Vous y accéderez en appuyant sur MODE et Y avec une manette 6 boutons, sinon maintenez enfoncé START et appuyez sur GAUCHE.

Nunchaku

Pour utiliser le nunchaku, il faut impérativement que votre barre de Chi soit à 75 %, et même plus si possible. Dans ce mode, vous userez du Chi à chaque coup donné. Vous pourrez récupérer du Chi en jonglant avec votre nunchaku ; pour cela, il suffit d'appuyer alternativement sur Y et X si vous avez une manette 6 boutons, sinon appuyez sur B et C. Pour accéder à votre poche contenant le nunchaku, il suffit d'appuyer sur MODE et Z si vous possédez une manette 6 boutons, sinon maintenez enfoncé START et appuyez sur HAUT.

DRAGON

SUPER NINTENDO

Chi infini

Toujours à l'écran des options, placez-vous sur «Sound» et appuyez sur : SELECT - A - L - A - R - Y et vous aurez le Chi infini.

Choix du niveau

À l'écran des options, positionnez-vous sur «Sound Test» et appuyez sur : B - A - R - B - A - R - A. Vous entendrez un son. Commencez un match en mode Histoire et vous aurez le choix du niveau.

Debug Mode

Encore à l'écran des options, placez-vous sur «Difficulty» et appuyez sur : L - A - R - R - Y. Vous verrez alors le Debug Mode apparaître, qui vous permettra de voir la fin.

Ralenti

Pendant un combat, mettez la pause, placez-vous sur Continues et appuyez sur : B - A - B - Y - BAS - HAUT - L - L. Vous aurez le choix entre quatre modes de ralenti et une pause spéciale.

DRAGON'S FURY

MEGADRIVE

Codes

Pour avoir 99 boules, entrez le code «36BW3GQNC5».
Pour avoir 999 999 900 points, vingt et une boules et arriver directement face à King Dragon au dernier niveau, il suffit d'entrer le code «PQBYFWJIDQ».

DRAGON'S LAIR

GAME BOY

Niveau secret

Au début du jeu, allez vers la gauche de deux écrans. Au deuxième écran, il y a une sorte de trou vers le bas, à gauche. Allez-y en vous laissant tomber. Vous ne perdrez pas de vie et vous entrerez dans un autre niveau.

DRAGON'S LAIR

MEGA-CD

Mode Cinéma

Commencez normalement une partie et appuyez sur START pour mettre le jeu sur Pause, puis sur : DROITE - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - BAS - BAS - HAUT - HAUT - START. Vous allez mourir, même si le compteur affiche cinq vies (cela veut dire que le code a bien fonctionné). Installez-vous confortablement et admirez le déroulement complet du jeu.

DRAGON'S LAIR

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : 2A 4B 6D 7C
Niveau 3 : 3B 5C 7D 8A
Niveau 4 : 2C 3D 6A 8B
Niveau 5 : 1C 2D 3B 8A

DRAGON'S REVENGE

MEGADRIVE

Méga-balles

10 balles : LT9LAKD
15 balles : XMH5AQG
20 balles : D7Q4ADM
25 balles : D8Z4AIY
30 balles : D994ANB

Bonus Levels

Niveau 3 : X32KWNE
Niveau 4 : DKASW8Z
Niveau 5 : EKI3YVI
Niveau 6 : FKSB8W2

DRAGON BALL Z
ACTION GAME

SUPER NINTENDO

Persos supplémentaires

Une fois la présentation achevée, maintenez les six boutons du pad enfoncés puis effectuez trois tours complets sur la croix directionnelle, vous entendrez deux digits sonores qui vous signaleront que le mode Versus est enclenché. Vous pourrez, en outre, jouer avec les boss du jeu.

DRAGON BALL Z 2
LA LÉGENDE SAIEN

SUPER NINTENDO

Turbo et Hyper Turbo

En allumant votre console, maintenez R ou L enfoncé. Vous accéderez alors au mode Turbo du jeu. Par contre, en maintenant simultanément L + R, vous entrerez dans le mode Hyper Turbo.

Le mode Hyper Tournoi

Entrez dans le mode et placez-vous sur le mode Tournoi en appuyant deux fois vers le bas de votre manette de jeu. Vous l'aurez sans doute remarqué, le mode Tournoi peut sembler décevant du fait de la petite taille du stage correspondant, le fameux stage du Tenka Ichi. Appuyez alors sur L + R + A simultanément.

J'suis tout p'tit

Que ce soit en mode Histoire ou Versus, vous pouvez faire rapetisser

votre perso à la taille de celui qui gambade dans le radar. Appuyer cinq fois sur BAS pendant la démo précédant un combat.

CPU VS CPU en mode Tournoi

En mode Tournoi, il n'est normalement pas possible de voir un combat console contre console. C'est dorénavant faisable en appuyant sur les boutons X (laissez appuyé) puis START de votre manette pendant l'écran où vous choisissez vos 1, 2... ou 8 persos.

Pour abandonner un combat

Dans n'importe quel mode, appuyez sur SELECT et en même temps sur A, B, X, et Y. Vous verrez alors votre niveau de vie se vider complètement.

Inverser les joueurs 1 et 2

Dans le mode Tournoi, il est parfois fastidieux de s'échanger les manettes de jeu. Il vous suffira donc d'appuyer sur le bouton SELECT pendant l'affichage du tableau des combats et les joueurs devant s'affronter verront leur position s'interchanger.

DRAGON BALL Z 3
L'ULTIME MENACE

SUPER NINTENDO

Mode Turbo

Pour avoir le mode Turbo 1, maintenez R et X de la manette 2 avant d'allumer la console. Gardez la position jusqu'à ce que le titre apparaisse, le «3» à côté de Dragonball va changer de couleur et devenir bleu.

Mode Super-turbo

Pour avoir le mode Turbo 2, maintenez les boutons L - R - X de la manette 2 enfoncés avant d'allumer la console. Gardez la position jusqu'à ce que le titre apparaisse, le résultat ne se fera pas attendre : le «3» va passer en couleur orange et vous pourrez vous fritter sans retenue.

Nouveau perso

Pour jouer avec Trunks du futur (grand Trunks), faites : HAUT - X - BAS - B - L - Y - R - A avec la manette 1 pendant la page de présentation, quand la tête de Végéta se transforme en Son Goku.

Menu secret

Pendant un combat, faites : START + SELECT, l'ordinateur choisira lui-même son combattant.

Choix aléatoire d'un personnage par l'ordinateur

Lors du choix du personnage, appuyez sur Start.

Augmenter sa puissance

En mode «Duel 1P vs 2P», faire les manips suivantes pendant le dialoque d'avant match entre les deux belligérants avec la manette 1 pour le joueur 1 (et/ou) la manette 2 pour le joueur 2 :

• Pour avoir de la force en attaque : Aura jaune : HAUT - L - BAS - Y
• Pour avoir de la force en défense : Aura bleue : GAUCHE - L - R - DROITE
• Pour avoir de la force en attaque et en défense : Aura rouge : BAS - X - HAUT - R
• Pour avoir une super-force en attaque : Super Aura jaune : L - R - HAUT - BAS - Y - X - GAUCHE - DROITE
• Pour avoir une super-force en défense : Super Aura bleue : HAUT - L - HAUT - R - HAUT - Y - HAUT - X
• Pour avoir une super-force en attaque et en défense : Super Aura rouge : GAUCHE - R - HAUT - X - DROITE - Y - BAS - L

Meteor Smash (en étant à gauche de l'écran)

Il est à noter que C-18 et Kayo Shin n'ont pas, eux, la chance d'avoir des super-pouvoirs : les coups sont donnés pour un joueur se trouvant à gauche de l'écran et au corps à corps :

BOU :
← → ↓ ↑ Y
DABURNA :
← → ↓ ↑ Y
SON GOHAN :
→ ↘ ↓ ↙ ← → B
SON GOKU :
← ↙ ↓ ↘ → ↗ ↑ B ou Y
SON GOTEN :
← ↙ ↓ ↘ → ↗ ↑ B ou Y
TRUNKS (grand) :
→ ← ↓ ↑ Y
TRUNKS (petit) :
→ ← ↓ ↑ B
VEGETA :
→ ↘ ↓ ↙ ← → Y

DRAGON BALL Z 5
LEGEND OF SUPER SAN GOKU

SUPER FAMICOM

Mini soluce

Voilà les chiffres qu'il faut mettre pour pouvoir passer facilement :
La ville de Toto :
1 - 2 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 1 - 3 - 3 - 3 - 1 - 2
Le château de Pilaf :
1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2
La forêt de la Pierre :
1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 3 - 2 - 3 - 2 - 3 - 1 - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2

DRAGON BALL Z 7
HYPER DIMENSION

SUPER NINTENDO

Derniers combats

Pour faire les trois derniers combats et terminer ainsi le jeu, il ne faut pas utiliser un seul Continue.

Meteor Smash (en étant à gauche de l'écran)

GOKU :
← ↓ → ↑ + Y
GOTENKS :
↓ ↙ ← ↖ ↓ ↘ → + Y
CELL :
→ ← → + Y
→ ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↓ ↘ → + Y
BOO :
← ↓ → ↑ + Y
MR BOO :
↓ ↙ ← → + Y + B
PICCOLO :
→ ← ↓ ↑ + Y
FREEZER :
→ ↘ ↓ ↙ ← + Y + B
BEJITO :
↓ ↙ ← ↖ ↓ ↘ → + Y
GOHAN :
→ ↘ ↓ ↙ ← → + B

DRAGON BALL Z
APPEL DU DESTIN

MEGADRIVE

Mode Turbo

Maintenez enfoncés A + B + C en même temps avant d'allumer la console, puis allumez, tout en maintenant enfoncés les trois boutons. Attendez que la tête de Goku apparaisse à l'écran, puis relâchez

tout. Si le tips a bien fonctionné, la couleur de fond de l'écran-menu deviendra orange.

Meteor Smash (en étant à gauche de l'écran)

C-18, Cell, Freeze, Piccolo :
← ↙ ↓ ↘ → ← + B
Gohan, Goku, Krilin, Likurn, Trunks :
→ ↘ ↓ ↙ ← → + B

Coups supplémentaires

GINIYU : prend l'identité de l'adversaire : il faut un minimum de vie et un max de force : ← ↙ ↓ ↘ → ← + B
LIKUM : invincibilité un cours instant : → ← → et B en même temps
GOKU : passer rapidement dans le dos de l'adversaire : → ← → + B en même temps.

Voici les parades

Faire ricocher l'attaque sur soi :
↙ ↙ A
Disparaître dans les airs : ↑ ↓ ↘ → + A
Arrêter l'attaque (seulement pour C-18) : ← → A
Renvoyer l'attaque : ↓ ↙ ← → + A

DUCK TALES

GAME BOY

Reprendre de l'énegie :

Pour faire le plein d'énergie, appuyez sur Select mais il vous faudra avoir au moins 300 000 dollars.

DUNE 2 : BATTLE FOR ARRAKIS

MEGADRIVE

Codes :

Maison des Ordos
Mission 2 : DOMINATION
Mission 3 : SPICESABRE
Mission 4 : ARRAKISSUN
Mission 5 : COLDHUNTER
Mission 6 : WILYMENTAT
Mission 7 : SLYMELANIE
Mission 8 : STEALTHWAR
Mission 9 : POWERCRUSH
Maison des Atréides
Mission 2 : DIPLOMATIC
Mission 3 : SPICEDANCE
Mission 4 : ETERNALSUN
Mission 5 : DEFTHUNTER
Mission 6 : FAIRMENTAT
Mission 7 : ASHLIKENNY
Mission 8 : SONICBLAST
Mission 9 : DUNERUNNER
Maison des Harkonnen
Mission 2 : DEMOLITION
Mission 3 : SPICESATYR
Mission 4 : BURNINGSUN
Mission 5 : DARKHUNTER
Mission 6 : EVILMENTAT
Mission 7 : ITSJOEBWAN
Mission 8 : DEVASTATOR
Mission 9 : DEATHRULER

Super codes

Le jeu va vous indiquer que votre code est incorrect, commencez alors normalement une partie (ou entrez un code de niveau) pour constater le résultat.
Voir la fin du jeu : DUNEFINALE
Dévoiler complètement la carte : LOOKAROUND
Argent infini : SPLURGEOLA
Véhicules et structures invulnérables : PLAYTESTER
Connaître la version de votre jeu : VERSIONNUM

DYNABLASTER

GAME BOY

Codes :

• En Game A
Usine 4 : 55Q83DCR (Hevol + Thulia + Jagoraz detruits)
Usine 5 : 55P7S . ? R (+ Grad détruit)
Usine 6 : LM884 . K1 (+ Windria détruit)
Usine 7 : SMNN4 . X1 (+ Wather détruit)
Usine 8 : SMNPS . XP (+ Cuolece détruit ; reste FARIA) Pour arriver au dernier royaume, Faria : T58PS.3D

En Game B

• Niveau 5 : 0BPC3LKGKL-CPCP1CPCPL
• Niveau 10 : NML31PL3LL-L3L32KGKGGR
• Niveau 15 : NMDEJ3J3H2C-NMNM1F1F10
• Niveau 20 : DJ3LBKMCPF-0B3LM0B3LC
• Niveau 25 : B0F1MKM2HH-LFL3KDJNMC
• Niveau 26 : 2HB0B11KG0-FLF1DPCGK0
• Niveau 27 : JD1FPCH3LL-H0H2P1FL3J
• Niveau 28 : 2HMNDPBF1F-0H0BMF1KGK
• Niveau 29 : 3LNMKBPGK0-FLF1DKGCP0
• Niveau 30 : 3L2HPHCH2H-LFL3KJDDJG
• Niveau 31 : MNH2MCHPCG-JNJD1KGCP0
• Niveau 32 : MNMNDKMCPG-GNGD1CPGKL
• Niveau 33 : 2H0B1KMCP0-FLF1D0BF1C
• Niveau 34 : 3LKGDN02HJ-GCGK32H3LN
• Niveau 35 : 3LCP20NDJH-LK1FKJDNMN
• Niveau 36 : DJBLBLGGKG-J2MN1GKL3G
• Niveau 37 : 2HCP2FJ0B0-FB3LDCPGKN
• Niveau 38 : MN3LB11GKG-J2MN1KGPC0
• Niveau 39 : MNF1M11GKL-H3B0PH2JDF
• Niveau 40 : DJPC3D33LC-MNJDBCPGKC
• Niveau 41 : MNCP23DJDC-HK1FPPC1FC
• Niveau 42 : H2CP2D3B0F-0DDJM3LKGJ
• Niveau 43 : H2PC3BPGKN-CB3L2MNDJC
• Niveau 44 : NMH2M22DJG-J3B01KGPCL
• Niveau 45 : JDB0B111FL-HCGKPCPGKL
• Niveau 46 : JDH2MFJKGF-0NJDMGKL30
• Niveau 47 : JDMNDCHG-KH-LGCPKL3H2L
• Niveau 48 : JDJD2LFNMJ-GLF132HF1J
• Niveau 49 : JDDJ3JF2H0-FJNMD2HF10
• Niveau 50 : JDNMK22H2L-HGCPPCP1FF

DYNAMITE HEADDY

MEGADRIVE

Choix du niveau

Positionnez-vous sur «Game Start» et appuyez sur :
C - A - GAUCHE - DROITE - B
Le choix du niveau va alors apparaître.

Character Check

Positionnez-vous sur «Option» et appuyez sur :
C - A - GAUCHE - DROITE - B
Vous pourrez vous amuser avec les différentes transformations du héros.

EA HOCKEY

MEGADRIVE

Codes

Quart de finale : Canada contre France : HL44P98GGHZ-WRYMZ

Demi-finale : Canada contre U.S.A. : BV9GJ0ZBRTTXCFVN

Finale : Canada contre Suède : G8PRL1ZD0PV0PFT4

Finale : URSS contre USA : HKT82Y93JDB7G435.

EARNEST EVANS

MEGA-CD

Sauter les stages

Pendant le jeu, mettez la Pause, et appuyez sur : HAUT - A - BAS - B - GAUCHE - A - DROITE - B - START. À chaque fois que vous effectuerez cette manœuvre, vous sauterez un stage.

EARTHWORM JIM

GAME BOY

Continue

Pour avoir un «Continue» supplémentaire après chaque «Andy Asteroïds», il faut ramasser plus de quarante bulles de carburant.

EARTHWORM JIM

MEGA-CD

Codes de niveaux

• *Andy Astéroïds :* Rouge - Bleu - Pistolet - Vache - Vache

• *What The Heck ? :* Bleu - Robinet - Pistolet - Vache - Rouge

• *Big Bruty :* Bleu - Rouge - Bleu - Vache - Robinet

• *Andy Astéroïds 2 :* Robinet - Tv - Bleu - Vache - Bouche d'incendie

• *Down The Tubes :* Bouche d'incendie - Bleu - Pistolet - Bouche d'incendie - Earthworm Jim

• *Tube Race :* Vache - Bleu - Pistolet - Robinet - Pistolet

• *Andy Astéroïds 3 :* Bleu - Bleu - Vache - Bleu - Vache

• *Snot A Problem :* Rouge - Bouche d'incendie - Robinet - Pistolet - Vache

• *Andy Asteroïds 4 :* Vache - Earthworm Jim - Tv - Tv - Rouge

• *Level 5 :* Vache - Vache - Robinet - Vache - Robinet

• *Andy Astéroïds 5 :* Bouche d'incendie - Bouche d'incendie - Rouge - Blue - Rouge

• *For Pete's Sake :* Robinet - Bouche d'incendie - Bleu - Rouge - Bleu

• *Andy Astéroïds 6 :* Vache - Earthworm Jim - Vache - Bouche d'incendie - Robinet

• *Intestinal Distress :* Pistolet - Rouge - Bouche d'incendie - Vache - Tv

• *Andy Astéroïds 7 :* Pistolet - Rouge - Robinet - Pistolet - Tv

• *Buttville :* Rouge - Vache - Bleu - Bleu - Vache

Les transformations de Jim

JACKSON JIM

Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : C - A - A - A - A - A - B - C.

Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : B - A - A - A - A - A - B - C.

GROUCHO JIM

Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : 6 fois A - B - C.

BEATRICE «JIM» DALLE

Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : B - B - A - A - A - A - B - C.

ELTON JIM

Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : A - B - A - A - A - A - B - C.

JIM PRADEL

Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : B - C - A - A - A - A - B - C.

DONKEY JIM

Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : BAS + C - B - 4 fois A - B - C - B - 5 fois A - B - C.

Super Codes

Faites Pause en cours de jeu, puis

les manipulations suivantes. Enfin, enlevez la Pause pour constater le résultat :

• Super Missiles
A + DROITE en même temps - A - A - B - A - C - B - A

• Promenade gratos
A + B en même temps - C - C - C - A - B - B - B

• Terminer le niveau en cours
B - B - A - C - A + B - A + B - A + B - A + B

• Invincible
A + B - A + B - C - A - DROITE - DROITE - GAUCHE - DROITE.

• Remettre 100 % en énergie
A + C - B - B - C - C - C - A - B

• Rajouter une vie
A + HAUT - B - A - C - A - A - C - B

• Voir la fin du jeu
A + C - A + C - A + C - A - B - C - B - A

• Debug Mode
A + B - C - C - A - A - B - B - B + C
La Pause s'enlèvera automatiquement et vous amènera à un nouvel *écran où vous pourrez devenir invincible, choisir votre niveau…*

EARTHWORM JIM

MEGADRIVE

Super codes

Faites une Pause en cours de jeu, puis les manipes suivantes :

• Vie supplémentaire
HAUT + B en même temps - B - A - C - A - A - A - A

• Munitions = 1000
A - B - B - B - C - A - C - C - START

• 9 Tirs Plasma
BAS + C en même temps - A - B - C - A - B - A - C - START

• Passer les niveaux
GAUCHE - DROITE - A - B - C - GAUCHE - DROITE - A

• Remettre de l'énergie
Faites une Pause puis appuyez sur A - C - C - A - B - B - A - C. Ce code ne fonctionne qu'une seule fois par niveau.

• Debug Mode
GAUCHE + A - B - B - A - DROITE + A - B - B - A

• Niveau caché
Commencez par faire un «Reset» puis appuyez sur START quand la tronche de Earthworm Jim apparaît. Répétez le processus plusieurs fois et au bout d'un certain temps, vous pourrez jouer avec Jim à un niveau caché de «Andy Asteroids».

EARTHWORM JIM

SUPER NINTENDO

Super Codes

Faites Pause en cours de jeu, puis les manipulations suivantes :

• Faux code
Y - A - B - B - A - Y - A - B et vous aurez droit à une surprise !

• Armement max
B - A - B - 4 fois X

• Sauter les stages
A - B - X - A - A + X - B + X - B + X - A + X

• Debug Mode
Appuyez sur GAUCHE et A en même temps, puis sur : B - X - A - A - B - X - A.

EARTHWORM JIM 2

MEGADRIVE

Bouclier Manta

En cours de jeu, appuyez simultanément sur HAUT + A + B pour faire apparaître un bouclier qui vous rendra invincible pendant quelques secondes.

Niveau Secret

Allez au niveau 9 «Ate» : à mi-parcours avant la gazinière, il y a 3 piles de salami. Positionnez-vous sous la tranche de bacon et faites-vous glisser à gauche des 3 fourchettes (utilisez votre tête comme parachute), vous pourrez ainsi atteindre un niveau secret.

Mega codes

Faites Pause en cours de jeu, puis les manipulations suivantes :

• Vies infinies
A - B - C - C - C - A - A - B

• Invincible
A - A - A - A - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE

• Téléportation
A - C - C - B - A - A - B - HAUT
Réappuyez sur A pour réapparaître à l'endroit souhaité.

• 5000 Munitions
C - B - B - A - C - B - A - A

• Munitions infinies
C - B - B - A - C - B - A - A

• Triple tir
4 fois C - 3 fois A - C

• Pistolet à tête chercheuse
C - C - C - C - A - A - B - A

• Pistolet nucléaire
C - C - C - C - A - A - B - C

• Pistolet au Plasma
C - C - C - C - A - A - A - B

• Pistolet Bulle
Faites une Pause en cours de jeu et appuyez sur : C - C - C - C - A - A - B - B

• Boîtes de vers (pour le niveau 4)
C - A - C - A - C - A - C - A

• 81 Vers (pour le niveau 4)
A - B - C - C - B - A - B - B

• Téléporter la Bombe («The Flying King»)
C - A - B - C - A - B - HAUT - BAS

• Continue supplémentaire:
A - A - C - C - B - A - GAUCHE - GAUCHE

• Reprendre de l'énergie (ne fonctionne que 2 fois par niveau)
A - B - C - A - B - C - A - B-- C

• Reprendre de l'énergie à l'infini
A - B - C - A - B - C - A - A

• Sauter les niveaux
A - B - B - A - C - B - B - DROITE

• Debug Mode
A - C - C - A - B - A - B - GAUCHE

EARTHWORM JIM 2

SUPER NINTENDO

Bouclier Manta

En cours de jeu, appuyez simultanément sur HAUT + X pour faire apparaître un bouclier qui vous rendra invincible pendant quelques secondes.

Niveau Secret

Allez au niveau 9 «Ate» : à mi-parcours avant la gazinière, il y a 3 piles de salami. Positionnez-vous sous la tranche de bacon et faites-vous glisser à gauche des 3 fourchettes (utilisez votre tête comme parachute), vous pourrez ainsi atteindre un niveau secret.

Super codes

Faites Pause en cours de jeu, puis les manipulations suivantes :

• Nick Jones
Y - A - B - B - A - Y - A - B
Renouvelez l'opération plusieurs fois pour obtenir des messages différents.

• Passez les niveaux
SELECT - B - X - A - A - X - B - SELECT

• *Vies Infinies*
GAUCHE - SELECT - DROITE - SELECT - GAUCHE - SELECT - DROITE - SELECT
• *Super Pause*
A - A - A - A - A - A - A - A
• *Munitions infinies*
SELECT - X - X - X - X - X - X - SELECT
• *Pistolet Triple Effet*
X - X - X - X - A - A - X - SELECT
• *Continue Supplémentaire*
A - SELECT - A - B - X - Y - X - Y
• *The Flying King*
A - B - X - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - A - B
• *Jim à l'inter («The Flying King»)*
X - X - X - X - B - B - B - B
• *Un ver, ça va («Villi People»)*
A - B - A - B - A - B - A - B
• *Malabar*
X - X - X - X - B - B - B - B
• *Gros Sel*
X - X - X - X - A - B - X - SELECT
• *Missiles à tête chercheuse*
X - X - X - X - A - A - B - SELECT
• *Voir la fin*
SELECT - GAUCHE - DROITE - L - R - GAUCHE - DROITE - SELECT
• *Debug Mode*
SELECT - GAUCHE - DROITE - A - X - X - GAUCHE - DROITE

ECCO THE DOLPHIN

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : CVFGB
Niveau 3 : MKCRB
Niveau 4 : CFNAD
Niveau 5 : YGEJR
Niveau 6 : WNVNF
Niveau 7 : OJBIG
Niveau 8 : GBRIH
Niveau 9 : YCIFN
Niveau 10 : SFFOJ
Niveau 11 : ECKFF
Niveau 12 : ESLJR
Niveau 13 : QVMRB
Niveau 14 : UMORJ
Niveau 15 : KNFUP
Niveau 16 : OJBSQ

Debug Mode

Faites apparaître la carte (il faut que votre sonar vous revienne dessus) et faites : DROITE - 1 - 2 - 1 - 2 - BAS - 2 - HAUT. Vous accéderez directement à l'écran du Debug Mode, qui permet de choisir son niveau, d'être invincible...

ECCO THE DOLPHIN

MEGA-CD
MÉGADRIVE

Codes

• Niveau 1, The Undercaves :
WEFIDNMP
• *Niveau 2, The Vents :*
MDYLDNMA
• *Niveau 3, The Lagoon :*
CCRPDNMM
• *Niveau 4, Ridge Water :*
FEPMOQLZ
• *Niveau 5, Open Ocean :*
SDVXOQLC
• *Niveau 6, Ice Zone :*
JMYMRQLX
• *Niveau 7, Hard Water :*
SVFJRQLT
• *Niveau 8, Cold Water :*
SMOFRQLP
• *Niveau 9, Island Zone :*
AZCIOQLY
• *Niveau 10, Deep Water :*
FHIQOQLZ
• *Niveau 11, The Marble Sea :*
LSGVQQLV
• *Niveau 12, The Library :*
EJHXQQLI
• *Niveau 13, Deep City :*
VYWPQQLV
• *Niveau 14, City of Forever :*
DFGBRQLH
• *Niveau 15, Jurassic Beach :*
IWFBUNLC
• *Niveau 16, Pteranodon Pond :*
OAZEUNLJ
• *Niveau 17, Origin Beach :*
KYSJUNLB
• *Niveau 18, Trilobite Circle :*
YWMNUNLL
• *Niveau 19, Dark Water :*
SSGRUNLZ
• *Niveau 20, Deep Water 2 :*
YPRQONLG
• *Niveau 21, City of Forever 2 :*
NIYJGPLI
• *Niveau 22, The Tube :*
CICFKMLY
• *Niveau 23, Welcome to the Machine :*
NNNNNNNN
• *Niveau 24, The Tast Fight :*
AKFDKULH

Super codes

• *Vies infinies*
Pour avoir les vies infinies, il suffit d'entrer comme mot de passe : «NIHPLODS».
• *Air infini*
Entrez comme mot de passe «SHARKFIN» et appuyez sur Srart. Votre sonar vous permettra de tuer plus d'ennemis et il ne sera pas indispensable de remonter à la surface pour y rechercher de l'air.
• *Contrôle de la baleine bleue*
Au niveau 10, quand Ecco nage vers la baleine bleue, pressez HAUT - A - BAS - B - GAUCHE - C - C - BAS. Vous pourrez maintenant et avec pas mal d'entraînement la contrôler.
• *Choix du niveau*
Sur la page de présentation, entrez «PLEASE» suivi de «EE», «FF», «GG», «HH», «II», «KK», «OO», «QQ», «UU», «WW» ou «ZZ», ce qui vous permettra de choisir votre niveau de départ.
• *Debug Mode*
Faire pause pendant qu'Ecco vous fait face et appuyez sur : DROITE - B - C - B - C - BAS - C - HAUT. Vous aurez accès à un menu secret où vous pourrez choisir votre niveau, avoir des vies infinies...

ECCO 2 LES MARÉES DU TEMPS

GAME GEAR

Codes

• *Niveau 2, Vents of Medusa :*
BCCGB
• *Niveau 3, Maze of Stone :*
BHH6J
• *Niveau 4, Sea of Darkness :*
CAGEA
• *Niveau 5, Sky Way :*
AEACK
• *Niveau 6, Tube of Medusa :*
AUFHC
• *Niveau 7, DDD Swimming 1 :*
CAKAI
• *Niveau 8, Getaway :*
DBKAI
• *Niveau 9, Asterite Cave :*
GMRGD
• *Niveau 10, The Eye :*
NADCK
• *Niveau 11, Deep Ridge :*
VAJPN
• *Niveau 12, Sea of Birds :*
HHNOF
• *Niveau 13, Convergence 1 :*
KIHAH
• *Niveau 14, Vortex Future :*
IABSH
• *Niveau 15, Globe Holder :*
JADTH
• *Niveau 16, Convergence 2 :*
SLDCE
• *Niveau 17, DDD Swimming 2 :*
DXOHN

• *Niveau 18, New Machine :* UNHGM
• *Niveau 19, Vortex Queen :* IBHRP
• *Niveau 20, DDD Swimming 3 :* BWVOG
• *Niveau 21, Atlantis :* UNLSE

Debug Mode

Commencez une partie et appuyez sur START en le maintenant enfoncé (pour que le sonar vous revienne dessus). À l'écran de la carte, appuyez sur : GAUCHE - 1 - 2 - 1 - 2 - BAS - 2 - HAUT. Vous aurez ainsi le choix du niveau, l'invincibilité et encore plein d'autres trucs.

ECCO 2 LES MARÉES DU TEMPS

MEGA-CD
MEGADRIVE

Codes en NORMAL

• *Niveau 2, Crystal Springs :* OVYKBYEB
• *Niveau 3, Fault Zone :* MOIUSHZA
• *Niveau 4, Two Tides :* UCIYWAZA
• *Niveau 5, Sky Way :* CVLCBSCB
• *Niveau 6, Sky Tides :* KXAENRCB
• *Niveau 7, Tube of Medusa :* MIVLLPYA
• *Niveau 8, Sky Lands :* CLCLNHEB
• *Niveau 9, Fin to Feather :* UUDSOWXA
• *Niveau 10, Eagle's Bay :* MKSIWNDB
• *Niveau 11, Asteritè's Cave :* KJXSRUXA
• *Niveau 12, Four Islands :* AOTUOFFB
• *Niveau 13, Sea of Darkness :* QQKQUIAB
• *Niveau 14, Vents of Medusa :* SDEILPBB
• *Niveau 15, Gateway :* EYXJLPHB
• *Niveau 16, Moray Abyss :* KFBNZUZA
• *Niveau 17, The Eye :* OXHNZXQE
• *Niveau 18, Big Water :* UOCZFOGA
• *Niveau 19, Deep Ridge :* QTJNEVOD
• *Niveau 20, The Hungry Ones :* CLESQEGE
• *Niveau 21, Secret Cave :* KPKFQUOE
• *Niveau 22, Lunar Bay :* SZFUYUOE
• *Niveau 23, Black Clouds :* GJMBYPKE
• *Niveau 24, Gravitor Box :* AGTAJOME
• *Niveau 25, Globe Holder :* OTZKWULE
• *Niveau 26, Vortex Queen :* CQBOYTDA
• *Niveau 27, Home Bay :* MHQVVNIA
• *Niveau 28, Epilogue :* OOGZJPJDA
• *Niveau 29, Fish City :* MJPZTTNA
• *Niveau 30, City of Forever :* CCXIBGTA

Debug Mode

Faire Pause quand Ecco se tourne et vous fait face, puis faire : A - B - C - B - C - A - C - A - B.

EL VIENTO

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pour passer des tableaux sans les passer, ni combattre le monstre de fin de niveau, mettez le jeu en «Pause» et appuyez sur : HAUT - GAUCHE - DROITE - BAS - B.

Ralenti

Pour jouer en mode «Ralenti», mettez le jeu en Pause et appuyez sur : HAUT - GAUCHE - DROITE - BAS - APour revenir en mode «Normal», il suffit d'appuyer de nouveau sur START.

ELEMENTAL MASTER

MEGADRIVE

Toutes les Magies

Allez à l'écran d'options en faisant A + B + C + START en même temps, et sélectionnez le mode Training, vous possèderez toutes les magies.

EQUINOX

SUPER NINTENDO

Super code

• *Pour avoir les potions et les vies infinies, faites ce code :* à l'écran-titre, quand Press Start apparaît faites : L - L - R - R - L - L - L - R - R - R - L - L - R - R - L - R. Le copyright va alors changer de couleur vous indiquant que le tips a bien fonctionné.

ERIC CANTONA FOOTBALL

SUPER NINTENDO

Super équipes :

Voici le moyen d'utiliser l'équipe «RAGE SQUAD». Allez dans «MODIF EQUIP» et choisissez une équipe puis «RESTORE TEAM». Et voilà, l'équipe «RAGE SQUAD» est apparue (sous le Qatar).
Entrez le mot de passe «BCDFGHJKLMPQRST». Ne faites pas attention au message vous disant que le mot de passe n'est pas bon. Allez sur l'écran de sélection des équipes et vous en découvrirez une nouvelle : ELITE.

Codes :

• *Super Cup Indoor Finals*
N2KJDCHLBBBBBBBB3BBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *League Indoor Finals*
QM4BVSBB969BBBBBBBT-
BYCBQRH4C4MWC04CRSG
M8GJ843HCS1VZM8WFBBBB
BBBB
• *World Knockout Indoor Finals*
ZFMYFBHBBBBBBBBCBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *League Outdoor Finals*
997CBQW??BBBMBBBBB?B8
XLRMMHCCDWOMCHR8CC
5434VCOG5787OWWFBBBBB
BBB
• *Super Cup Outdoor Finals*
ZD?6FGGBBBBBBBFBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *World Knockout Outdoor Finals*
4MPKXLHCBBBBBBVCBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *Finale Danemark contre Mexico*
GYT5FMHBBBBBCBBBCBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *Finale England contre Argentine*
RD4?DGHBBBBBBBB3BBBDB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB

• *Finale Italie contre U.S.A*
78R5XRHLBBBBB3BBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *Finale U.S.A. contre Mexico*
QUY5XLH3BBBBDBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *Finale Argentine contre England*
TX9JFRHBBBBBBBLBBB
JBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
B
• *Finale Hollande contre Italie*
Z5K5FBHBBBBBBG
QBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBB
• *Finale Brésil contre Argentine*
QXY5DRCBBBBBBBBBB
JDBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BB
• *Finale Allemagne contre Argentine*
QXV5DRCBBBBBBVCBBBD
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
• *Finale France contre Egypte*
SXYD-
FRHBBBBBBBBFDBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBB

ETERNAL CHAMPIONS

M E G A - C D

Vendettas

Pour réussir ces super coups spéciaux, il faut être à un round décisif (2e ou 3e), quand votre adversaire est dans les vap's et à moins de 33 % d'énergie :

SHADOW : corps à corps :
↓ ↓ ← ← C

MIDKNIGHT : corps à corps :
↓ → → ↓ B

RAX : corps à corps :
→ ← → ← B

DAWSON :
← ↓ → ← Z

LARCEN : corps à corps :
→ → ↓ Z

TRIDENT : corps à corps :
→ → ↓ → A

JETTA :
↓ ↓ ← ↓ A

RIPTIDE : corps à corps :
→ ↓ ← ← B

SLASH : corps à corps :
↓ → ↓ → C

RAMSES : corps à corps :
↓ ↓ ↓ → B

9 persos de plus

Commencez une partie en mode Duel et terminez rapidement le match. À l'écran «Final statistics», attendez que «Press Start…» apparaisse et faites rapidement avec la manette 2 (obligatoirement 6 boutons) les manips qui suivent pour obtenir 9 «persos» cachés :

• *Poulet*
MODE - HAUT - C - HAUT - MODE - Y - Y - DROITE - MODE - A - GAUCHE

• *Serpent*
B - Y - HAUT - HAUT - C - X - GAUCHE - HAUT - X - Y

• *Thanatos*
MODE - C - Y - A - B - HAUT - B - B - Y - Z - C

• *Hibou*
X - C - DROITE - X - B - DROITE - Z - A - MODE - HAUT

• *Singe*
Y - X - BAS - B - MODE - HAUT - X - HAUT - HAUT - GAUCHE - Z - HAUT

• *Chin Wo*
B - Z - HAUT - MODE - DROITE - C - B - HAUT - Y - HAUT

• *Yappy*
Y - Y - HAUT - BAS - Z - MODE - BAS - Z - HAUT - HAUT - X

• *Senator*
DROITE - C - C - GAUCHE - MODE - B - BAS - X - A - X - MODE

• *Blast*
Z - GAUCHE - Y - HAUT - X - B - MODE - DROITE - HAUT

Vous entendrez une petite sonnerie si cela a bien fonctionné.

ETERNAL CHAMPIONS

M E G A D R I V E

Fatalités

Il existe des fatalités dans Eternal Champions. En fait, c'est le décor qui s'occupe de détruire purement et simplement votre ennemi ! On ne peut le faire qu'au deuxième round et si votre adversaire a encore un tout petit peu d'énergie. À chaque fois, il faut faire un coup puissant.

• *BLADE*
Placez votre adversaire juste au-dessous du bidule doré qui déverse de l'huile, celui qui se trouve à gauche au milieu de l'écran. Frappez votre adversaire avec un coup puissant et il se sentira comme dans un mixer.

• *JETTA*
Placez votre adversaire au niveau du poteau rouge à gauche au centre de l'écran puis frappez-le. Il tombera dans une crevasse formée un peu plus tôt par un tremblement de terre.

• *LANCER*
Placez votre adversaire au niveau du réverbère à gauche au centre de l'écran. Puis, attendez qu'une voiture passe et il sera mitraillé.

• *MIDKNIGHT*
Placez votre adversaire au niveau de la porte noire de la hutte à gauche au centre de l'écran et assénez-lui un coup puissant. Un hélico arrivera et larguera une bombe sur votre adversaire.

• *RAX*
Mettez votre adversaire à gauche de la tête de diable entre les deux espèces de triangles bizarres et mettez-vous juste après le feu. Un robot arrivera pour geler votre adversaire et un autre qui le désintégrera.

• *SHADOW*
Placez votre adversaire sous le premier feu rouge à gauche au centre de l'écran et frappez-le. Il se fera électrocuter par l'enseigne lumineuse.

• *SLASH*
Mettez votre adversaire tout à fait à gauche de l'écran. En partant de ce point, comptez environ dix centimètres et frappez-le. Il se fera manger par un énorme dinosaure affamé.

• *TRIDENT*
Mettez votre adversaire au niveau de la statue de la sirène à droite et frappez-le. Des plantes viendront broyer votre adversaire et il n'en restera plus qu'une petite flaque de sang.

• *XAVIER*
Mettez votre adversaire à environ trois centimètres minimum du bûcher et frappez-le. Il sera consumé par les flammes.

EUROPEAN CLUB SOCCER

MEGADRIVE

«J'ai tout compris»

Si vous entrez comme mot de passe «QUITTER», il vous suffira par la suite de quitter un match en cours pour le remporter automatiquement.

Codes

• *Premier tour - Marseille contre Barcelone :* ILQQCB0AACJAAA
• *Deuxième tour - Nantes contre Billace :* 7J7RABSCCA
• *Deuxième tour - Milan AC contre Manchester United :* E3BBACUCAE
• *Quart de finale - Ajax d'Amsterdam contre Bordeaux :* CQACACHEAE
• *Quart de finale - Bayern de Munich contre Ajax d'Amsterdam :* 9RUSAB4EAE
• *Quart de finale - Milan AC contre Breme :* N8BCACUEHA
• *Demi-finale 1 - Marseille contre Milan AC :* D60DABOCAE
• *Demi-finale 1 - Bayern de Munich contre Montpellier :* HVUTAB4GGA
• *Demi-finale 2 - Marseille contre Milan AC :* 060DQBUHKA
• *Finale - Manchester United contre Celtic :* QTIEABDIAE
• *Finale - Monaco contre Chelsea :* XNXUABKIHC
• *Finale - Marseille contre Nottimgham Forest :* GEOEA-BOIAE
• *Finale - Ajax d'Amsterdam contre Milan AC :* HAAEA-CHIAE
• *Finale - Nantes contre Liverpool :* CF7UABSIAE

EVANDER HOLYFIELD'S REAL DEAL BOXING

MEGADRIVE

Nouveau perso

Lorsque vous créez un nouveau boxeur, à la place de votre nom, entrez «THE BEAST». Lorsque vous aurez fini sa création, ce boxeur deviendra tout vert et il aura le maximum dans toutes ces caractéristiques.

Battre Evander

Pour battre Evander, il faut rester près de lui et alterner crochets du gauche et du droit. Vous allez ainsi lui casser le nez et lui faire une coupure au-dessus de l'œil, ce qui va provoquer l'arrêt par l'arbitre pour KO technique. En répétant ce procédé, vous gagnerez (aux points) chaque round.

EX MUTANTS

MEGADRIVE

Super Options

Attendez que l'écran de titre apparaisse puis allez sur l'écran des options. Mettez-vous l'option musique et choisissez «05». Ensuite, choisissez l'effet sonore «21». Mettez-vous sur «Exit» et appuyez sur A+ B + C + START en même temps. Vous entendrez Shannon s'exclamer «Too Easy» et un nouveau menu fera son apparition. Vous pourrez alors choisir votre niveau de départ, votre nombre de vie mais aussi les armes infinies.

EXCITE STAGE 94 J. LEAGUE

SUPER FAMICOM

Super équipe

Pour prendre une équipe «All Star», il faut choisir une des équipes suivantes : des lièvres ou des koalas ou celle des chiens. Ensuite, appuyez sur L et R simultanément puis appuyez sur A.

EXO SQUAD

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : AABLYDLS
Niveau 3 : CRNCYBTS
Niveau 4 : EWJETDRT
Niveau 5 : IIFSIIKM
Niveau 6 : MTGWOTHC
Niveau 7 : HTCHHIKG
Niveau 8 : MAHAMOTI
Niveau 9 : VESUVIAN
Niveau 10 : SENGIRYP
Niveau 11 : OWTYTROF
Niveau 12 : BELGRATH
Niveau 13 : SPARHAWK
Niveau 14 : DPCHEMDE
Niveau 15 : ROTADERP
Niveau 16 : DGMGAWAF
Niveau 17 : XQYYACEX
Niveau 18 : COPPRHED
Niveau 19 : MYTHMSES
Niveau 20 : SOFADLDM

EXTRA INNINGS

SUPER NES

Strike

Lorsque vous jouez sur le CPU, il est plus simple de lancer que de tenir la batte. Pour cela, rendez-vous sur le premier monticule en pressant et en tenant enfoncée la touche Select pendant que vous choisissez votre équipe et vos adversaires. Ça y est, vous êtes lanceur.

Sound Test

Pour écouter le Sound Test, attendez l'apparition du Mode Select, puis pressez la touche SELECT jusqu'à ce que les Modes Edit II Team, Set Up ou encore Watch s'allument. Puis, pressez simultanément (et gardez enfoncées) les touches L et R. Pressez START. Lorsque le Sound Test apparaît, pressez n'importe quelle direction pour modifier les sons, et B pour les écouter.

Pom, Pom, Pom

Pour assister aux scènes de festivités (avec les charmantes Pom Pom Girls !), allez sur le Mode Select et pressez SELECT jusqu'à ce que vous ayez lancé n'importe quel mode sauf celui de l'Edit II Team, du Set Up ou le Watch. Puis, pressez simultanément (et tenez enfoncées) les touches L et R, et pressez START. Enfin, pour accroître la vitesse de jeu, pressez simultanément et tenez enfoncées les touches L et R lorsque vous choisissez votre équipe. Puis pressez START pour commencer à jouer. Surprise : les joueurs s'activent sacrément plus vite qu'en mode normal !

08 36 69 77 06
Des astuces par milliers
Tarifé - 2,23 F/mn

F-1 CIRCUS

MEGADRIVE

Pole Position

Durant les entraînements, il est facile de se qualifier pour le circuit suivant : il suffit d'enclencher la marche arrière et donc de tourner dans le mauvais sens jusqu'à la qualification.

Fin du jeu

Après avoir choisi l'option «World Championship» et inscrit votre nom, appuyez sur HAUT-GAUCHE, B et START. Ouvrez grands les yeux, voici la fin du jeu...

Sound Test

Au titre, appuyez sur A et sans relâcher, appuyez sur START. Vous accéderez au Sound Test.

2 Tours

Lors de la dernière course de chaque épreuve, appuyez simultanément sur BAS et A à l'écran de présentation du circuit pour n'avoir que 2 tours à parcourir.

Météo

À l'écran de présentation de la course, appuyez simultanément sur HAUT + START + A pour qu'il fasse beau. Appuyez simultanément sur BAS + START + A pour obtenir un temps nuageux.

F-1 EXHAUST HEAT 2

SUPER NES

Pole Position

Pour sélectionner votre niveau de classement, il suffit d'appuyer sur :
GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - DROITE.

Météo

Pour choisir la configuration de temps, il suffit d'appuyer sur :
HAUT - X - DROITE - Y - BAS - B - GAUCHE - A - A - START.

Choix de la voiture

Pour sélectionner sa voiture, appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - X - B - Y - 7 fois A - START.

Choix du niveau

Pour choisir votre circuit F1, faites : 4 fois A - 14 fois B - START.

Sound Test

Pour accéder au «Sound Test», il suffit d'appuyer sur : L - R - L - R - L - R - L - R - L - R - L - R - R - Start.

Jeu caché

Pour accéder à un jeu de tanks dans lequel vous affronterez un deuxième joueur, appuyez : 4 fois sur Y - 2 fois sur X - START à l'écran qui vous conseille de ne pas pirater les jeux.
Pour un autre style de jeu tout aussi sympa, appuyez : 4 fois sur X - 2 fois sur Y - START toujours au même écran.

F-1 POLE POSITION

GAME BOY

Se qualifier

Pour être sûr de vous qualifier pour la course, commencez à faire le premier tour d'essai. Juste avant la ligne d'arrivée, appuyez sur SELECT, A et B. Vous serez qualifié en première position avec un temps de «0-00-00».

F-1 POLE POSITION 2

SUPER NINTENDO

Comment effectuer un départ canon

Lorsque le feu est rouge, donnez quelques coups d'accélérateur pour monter le moteur en régime. Lorsque le vert arrive, enclenchez la première tout en accélérant à fond. Ce truc marche aussi bien

avec une boîte auto qu'avec une boîte manuelle.

Comment sortir d'un tête-à-queue

Braquez à fond à droite ou à gauche tout en légèrement. Donnez un grand coup de frein, moins d'une seconde après avoir commencé à accélérer, tout en continuant à braquer le volant.

F-1 RACE

GAME BOY

Turbo

En course, si vous voulez atteindre les 380 km/h, il vous suffit de taper l'arrière d'une voiture. Vous clignoterez et n'aurez plus aucun mal pour doubler toutes les autres voitures.

Nitro gratos

Quand vous choisissez votre voiture, vous pouvez régler votre niveau de Nitro avec la manette directionnelle. Vous pouvez aussi consulter vos records avec Select.

Toujours gagner

Si vous jouez à trois ou quatre et que vous êtes dernier, débranchez le câble et remettez-le quand les autres finissent. Vous vous retrouverez premier.

Démo

Pour avoir une démonstration du jeu, sur la page de présentation, mettez la flèche sur «Time Trials» puis appuyez sur Select, puis sur A et attendez. Vous verrez une Formule 1 arriver, puis repartir. Ensuite, vous aurez la démonstration du jeu.

F-1 WORLD CHAMPIONSHIP

SUPER NINTENDO

Codes en Championship avec J. Alesi en Hard

• Course 1 :
OJ101?S604 0060001800
28V5DZ4VRM HHZ09N1033
• Course 2 :
00109?S00D 00200B0030
28V5DZ4VRM HHZ49N1032
• Course 3 :
00001?S200 1J81J10050
28V5DZ4VRM HHZ89N1031

• Course 4 :
0J001?S10S 00000B0D10
28V5DZ4VRM HHZD9N1030
• Course 5 :
0S501?S00J 0000J1001J
28V5DZ4VRM HHZJ9N102?
• Course 6 :
0D201?SB0S 0J40000000
28V5DZ5VRM HHZN9N102Z
• Course 7 :
001J1?S60J 00400B0400
28V5DZ4VRM HHZS9N102Y
• Course 8 :
0J0J1?S218 3000030000
28V5DZ4VRM HHZX9N102X
• Course 9 :
00507?S200 0001010S00
28V5DZ4VRM HH?09N102W
• Course 10 :
00501?S30J 3020020000
28V5DZ4VRM HH?49N102V
• Course 11 :
04007?S000 2000001800
28V5DZ4VRM HH?89N102T
• Course 12 :
18201?S000 0J61J00800
28V5DZ4VRM HH?D9N102S
• Course 13 :
00101?S00S 00N1030400
28V5DZ4VRM HH?J9N102R
• Course 14 :
04007?S000 30N0J00020
28V5DZ4VRM HH?N9N102Q
• Course 15 :
08007?SBOJ 0001J00400
28V5DZ4VRM HH?S9N102P
• Course 16 :
00309?S000 0060JB000J
28V5DZ4VRM HH?X9N102N

F-117

MEGADRIVE

Codes

NN4HFS
7NPUYS
YMHFTZ
GMEWCZ

F-15 STRIKE EAGLE

GAME BOY

Codes

Lieutenant : 3C1222BB
Captain : 8513334H
Major : F5144460
Lt-Colonel : B116558F
Colonel : H71865B5

F-15 STRIKE EAGLE 2

MEGADRIVE

Nouvelles options

Choisissez «See Credits» sur les options, puis à l'écran des crédits, pressez : HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - HAUT. Vous allez entendre une fanfare qui indique que tout s'est bien passé. Une fois cette bidouille installée, commencez à jouer. Vous allez découvrir qu'une nouvelle option nommée «Re Supply» a été ajoutée à vos options «In Flight». Utilisez ceci pour augmenter au maximum vos armes, carburant, et pièges en tout genre !

F-22 - INTERCEPTOR

MEGADRIVE

Super options

Invincibilité, mega puissance de feu ilimitée : pressez simultanément B + C lors de l'écran titre. L'écran des options ne devrait plus trop tarder maintenant...

Codes

Pour accéder au simulateur de vol F22 Interceptor, entrez le code : GTGAUO. Maintenant, vous devez faire atterrir votre avion et dès l'atterissage réussi, vous assisterez à un bien étrange spectacle !
Autre code : GPRJCM pour affronter les appareils F-22, KC-135 et MIG.
Pour accéder directement au dernier test de vol pour le F-22, il suffit d'entrer le code : MHOIKI
USA : OHG)1)
Corée : 7DG002
Iraq : K1OBOU
URSS : F22F22
As : M1O1O6

F-ZERO

SUPER NINTENDO

Nouvelle Classe

Commencez une partie, prenez l'option Standard et choisissez le mode Expert Mode, une fois toutes les courses terminées, vous aurez la possibilité de participer à une course secrète : la «Master League».

Départ Canon

Au départ d'une course, décalez-vous sur votre droite (ou sur votre gauche) pour être poussé par les autres concurrents. Ils vous aideront à accélérer !

Raccourci

Lorsque vous jouez sur le circuit «Port Town 2», juste après la ligne, vous verrez un tremplin. Activez le

«Power Boosez le «Power Boost» et appuyez sur R juste au moment où vous arrivez sur le tremplin. Vous vous envolerez et atterrirez de l'autre côté du circuit, ce qui vous fera gagner un bon bout de temps.

FACEBALL 2000

GAME BOY

Warp zones

En mode Cyberscape, en tirant 5 fois sur la porte de sortie du niveau 1, vous découvrirez une pièce secrète contenant des vies, un accélérateur et un passage vers les niveaux 10, 15, 20 et 25.
Si vous ouvrez le feu à trois reprises sur le réservoir contenant les 9 vies, ce dernier se transformera en clé. Prenez-la et dirigez-vous vers la nouvelle pièce secrète que le mur le plus à l'ouest vient de révéler en s'ouvrant. Trois objets vous y attendent, ainsi que les portes donnant accès aux niveaux 30, 35 et 40.

FANTASY ZONE

GAME GEAR

Continues infinis

Pour avoir des crédits à l'œil, effectuez cette manœuvre au titre : HAUT - 1 - START.

Voir la fin

Pour voir le "générique" de fin défiler, appuyez à l'écran de présentation sur : HAUT - 1 - 2 - START.

FASTEST ONE

MEGADRIVE

Écran caché

Pour entrer dans un écran d'options cachés, appuyez simplement sur A + START.

Super Pneus

Choisissez le mode «World Championship» et entrez «HAPPY NEW YEAR» à la place de votre nom. Ainsi, vous aurez des pneus indestructibles.

FATAL FURY

MEGADRIVE

Geese Howard

Pour choisir le dernier Boss, c'est très simple. Mettez-vous en mode Versus, et appuyez sur GAUCHE + START simultanément. Ça va cogner.

9 crédits

Voici un code qui permet de reprendre des Continues : après une défaite et quand l'écran des Continues s'affiche devant vous, appuyez simultanément sur HAUT + A + B + C. Vous pouvez reprendre jusqu'à 9 Continues et ceci à chaque fois que vous en avez besoin.

FATAL FURY

SUPER NINTENDO

Tous les persos

Il existe un moyen de prendre n'importe quel combattant. En mode «Street Battle», le deuxième joueur doit appuyer une fois en bas lorsqu'il choisit son combattant et le tour est joué.

FATAL FURY 2

GAME BOY

Jouer avec les Boss

Quand le logo «TAKARA» apparaît à l'écran, appuyez 3 fois sur SELECT et vous aurez la possibilité de jouer avec les Boss.

FATAL FURY 2

MEGADRIVE

Continues infinis

Voici un code qui permet de reprendre des Continues : après une défaite et quand l'écran des Continues s'affiche devant vous, appuyez simultanément sur HAUT + A + B + C. Vous pouvez reprendre jusqu'à 9 Continues, et ceci à chaque fois que vous en avez besoin.

Changer la couleur des persos

Il faut absolument avoir une manette 6 boutons pour effectuer cette manipe.
À l'apparition du logo TAKARA, appuyez rapidement sur : BAS - BAS/GAUCHE - GAUCHE - BAS/GAUCHE - DROITE - Y. Vous entendrez Terry crier «Bingo». A l'écran du choix du perso, maintenir enfoncé B + START et appuyez sur Haut, Bas, Gauche ou Droite pour changer de couleur.

Jouer avec les Boss

Au logo «Takara», appuyez rapidement sur : DROITE - BAS - DROITE - BAS - BAS - GAUCHE - B. Allez à l'écran du choix des persos et appuyez sur DROITE pour faire apparaître les Boss.

FATAL FURY 2

SUPER NINTENDO

Pour jouer avec les Boss

à la page "Takara", pendant le son de départ, faites : B - A - X - Y - HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - L - R. Une digit vocale ("OK") annonce que le tips a fonctionné.

FATAL FURY SPECIAL

GAME GEAR

Fatalités

Dès que votre barre d'énergie commence à clignoter, faites les manips suivantes et vous pourrez réaliser des super coups de la mort qui tue :
ANDY BOGARD :
↓ pendant 2 secondes → ↗ + 2
BILLY KANE :
↓ → ↓ ← + 1
DUCK KING :
↓ → ↓ ↑ + 1
GEESE HOWARD :
→ ← ↓ → ← + 1
JOE HIGASHI :
→ ← ↓ → + 1
MAÏ SHIRANUI :
→ ← → + 2
RYO SAKASAKI :
↓ ← ↓ → + 2
TERRY BOGARD :
↓ ← ↓ → + 1
TUNG FU RUE :
→ ↓ ↑ + 1

Vraie Fin

Pour voir la vraie fin suivant votre perso (il existe une fin différente pour chaque personnage), il faut finir le jeu en mode Normal sans utiliser le moindre Continue. Bon courage !

FATAL FURY SPECIAL

SUPER NINTENDO

Slow Motion

À l'écran-titre, faites : BAS - DROITE - BAS - DROITE - DROITE - BAS - BAS - GAUCHE - BAS - GAUCHE - X. Commencez un match et effectuez une projection.

Au match suivant vous pourrez jouer en mode Ralenti.

FATMAN

MEGADRIVE

Tous les persos

Voici un cheat pour choisir n'importe quel combattant :

- *MC Fire :* BAS - C - DROITE
- *Guano :* HAUT - DROITE - A + B en même temps
- *Bonapart :* DROITE - BAS - DROITE
- *Eduvina :* GAUCHE - B + C en même temps - C
- *Ramsee :* B + C en même temps - A - HAUT
- *Spidera :* A + C en même temps - HAUT - DROITE
- *Fatman :* A + B en même temps - BAS - GAUCHE
- *Robochic :* DROITE - HAUT - BAS
- *Stump :* A + C en même temps - DROITE - C

FERRARI GP CHALLENGE

GAME BOY

Codes :

- *Niveau 2 :* BPD FGM JLB KDH GJKT
- *Niveau 3 :* CHD JGT JLB KDJ JKLZ
- *Niveau 4 :* CPD NGT JLC CDL GLNP
- *Niveau 5 :* CSD PGT JXC HDL JMPS
- *Niveau 6 :* DLD PGT KLC MDP GNQ2
- *Niveau 7:* DSF HGT KLC MDS GPSN
- *Niveau 8 :* FLF LGT KLC PDS GQTN
- *Niveau 9 :* FLF LGV KQC RDS GRTX
- *Niveau 10 :* GPF LHK RDC DSG SWL
- *Niveau 11 :* GJF XHQ KVD CSG TXV
- *Niveau 12 :* GJF XHS LND CFG GVYY
- *Niveau 13 :* GJG HHV LSD KFH GWZZ
- *Niveau 14 :* GJG HZL SDK FKG X1P
- *Niveau 15 :* GJG KJS LSD KFL GYJM

FEVER PITCH SOCCER

MEGADRIVE

Codes avec la France

Remplacez les caractères en minuscules par des caractères jaunes.

Championnat d'Asie

- *Vs Iran :*

vBBBBBBGBCBV-

- *Vs Émirats-Arabes-Unis :*

vBBBBBLBBDC48

- *Vs Chine :*

vBBBBBLGBFBdg

- *Vs Australie :*

vLLBBBBCdGBn6(minus)

- *Vs Japon :*

vMLBBBBBVHMx4

- *Vs Corée du Sud :*

vMLBBBBGVJB6(minus)g

Championnat d'Afrique

- *Vs Ghana :*

vMLBBBLCdPCLv

- *Vs Zimbabwe :*

vMMBBBLBVQBV4(minus)

- *Vs Égypte :*

vMMBBBLGVRB4Z

- *Vs Maroc :*

vMMBBBLFBSLd8(minus)

- *Vs Cameroun :*

vMMBBBLKBTCnL

- *Vs Côte d'Ivoire :*

vMMBBBLHxVLxL

- *Vs Zambie :*

vMMBBBLMxWC6(minus)Z

Championnat des Amériques

- *Vs Chili :*

vMMFBBLBd3LLj

- *Vs Équateur :*

vMMFBBLGd4CVz

- *Vs USA :*

vMMFBBLMxSL4Q

- *Vs Colombie :*

vMMFBBLFV6Bdz

- *Vs Uruguay :*

vMMFBBLLd7Mn4(minus)

- *Vs Mexique :*

vMMFBBLPV8Bxz

- *Vs Argentine :*

vMMFBdLB49M6(minus)B

Championnat d'Europe

- *Vs Écosse :*

vMMFBdLGdgVL6(minus)

- *Vs Autriche :*

vMMFBdLFVhCV6

- *Vs Ireland :*

vMMFBdLKVjB46(minus)

- *Vs Belgique :*

vMMFBdLKVnMdV

- *Vs Angleterre :*

vMMFBdLGxwBnQ

- *Vs Hollande :*

vMMFBdLFdxCx8(minus)

- *Vs Italie :*

vMMFBdLDVyM6(minus)X

- *Vs All-Stars :*

vMMFBdLDV1(minus)B6(minus)D

FEVER PITCH SOCCER

SUPER NINTENDO

Codes Sans Joueur Star

Les caractères en minuscules sont à entrer en bleu, si le code ne fonctionne pas, changez S par 5 et 2 par Z (et vice versa).

- *Algérie :*

LBBBBBBBBPBL3

LBBBBBBBBYBLs

LBBBBBBBBcBL3 minus

LBBBBBBBB1 minus B6 minus M

- *Allemagne :*

z BBBBBBBBPBLs

z BBBBBBBB3BLK

z BBBBBBBBhBLX

z BBBBBBBB1 minus B6 minus 9

- *Angleterre :*

wBBBBBBBBMBLc

wBBBBBBBB3BLc

wBBBBBBBBmBL2

wBBBBBBBB1 minus B6 minus 3

- *Argentine :*

9BBBBBBBBPBLK

9BBBBBBBB3BLh

9BBBBBBBBcBLK

9BBBBBBBB1 minus B6 minus 7 minus

- *Brésil :*

bBBBBBBBBPBL9 minus

bBBBBBBBB3BL3

bBBBBBBBBmBLs

bBBBBBBBB1 minus B6 minus s

- *Cameroun :*

TBBBBBBBBNBLh

TBBBBBBBB1BLc

TBBBBBBBBcBLH

TBBBBBBBB1 minus B6 minus 5

- *France :*

vBBBBBBBBMBL9

vBBBBBBBB2BL

vBBBBBBBBdBLD

vBBBBBBBB1 minus B6 minus 1

- *Hollande :*

xBBBBBBBBNBLh

xBBBBBBBB2BL9 minus

xBBBBBBBBGBLQ

xBBBBBBBB1 minus B6 minus 5

- *Italie :*

yBBBBBBBBMBLh

yBBBBBBBB2BLF

yBBBBBBBBdBLL

yBBBBBBBB1 minus B6 minus 7

• *Maroc :*
SBBBBBBBBNBLf
SBBBBBBBB1BL.
SBBBBBBBBjBLW
SBBBBBBBB1 minus B6 minus 3
• *Portugal :*
fBBBBBBBBPBLF
fBBBBBBBB3BLc
fBBBBBBBBcBLd
fBBBBBBBB1 minus B6 minus 2 minus
• *U.S.A. :*
5BBBBBBBBPBL:
5BBBBBBBBYBLW
5BBBBBBBBhBLm
5BBBBBBBB1 minus B6 minus y

FIDGETTS

GAME BOY

Codes de niveau

Niveau 1 : Fromage - Fromage - Fromage
Niveau 2 : Gameboy - Football - Ressort
Niveau 3 : Ampoule - Caisse - Fromage
Niveau 4 : Pièce - Football - Dé

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

GAME BOY

Codes de Fin

Autriche : 07GBFv2T+
Canada : MHNBM7N1NY117
Chili : J47WN50HPN
Hong Kong : PN+WZ8M0601Z0
Irlande : C4WCG56G55
Irlande du Nord : PWXW76XP50P18
Israël : N+WW275D1HP1Q
Russie : MFRXJ7B1MWGF6

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

GAME GEAR

Codes de finales de tournois

Code de la finale contre le Brésil :
JRYN1Y#DKPF8M*1K1DSM8PB8R
EA Sports Vs Allemagne :
*S96XFVDQHØWZY649D9RG3*CW4—–-
France Vs Italie :
7CØPNCSNXXYRGWYHWV-PRBVFSWD—–-
Qatar Vs Colombie :
9XXPJ2RDCØWTZTQH9DMRGX4FBN#—–-

Championnat du Monde

1er France avec 29 points d'avance
France vs Allemagne :
DBK1NY#W3NØ7HJZSØP#WVNZB1D—–

Codes secrets

Tapez les codes suivants à l'écran «Reprise». Pour les désactiver, tapez-les une seconde fois :
• *Murs invisibles : plus de touches, 6 mètres ou corners :* 1NV1S
• *Balle folle :* CR*ZY
• *Joueurs aveugles :* MYOPIC
• *Joueurs parfaits (90 % en moyenne) :* B*RY.FC

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

MEGA - CD

Super codes à effectuer sur le menu «Options»

• *Super Power :* B - A - 8 fois B
• *Murs invisibles :* 3 fois C - B - 3 fois A - B
• *Balle folle :* C - A - B - C - C - B - A - C
• *Balle folle 2 :* B - A - C - B - C - C
• *Super Goal :* 5 fois A - 5 fois B
• *Dream Team :* A - A - B - B - C - C - A - A
• *Super Attaque :* 5 fois A - B - C
• *Super Défense :* 5 fois B - C - B

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

MEGADRIVE

Codes

Finale Hollande Vs Danemark :
C9*BY4600V
Finale Hollande Vs Uruguay :
1J8BY8DW
Finale Brésil Vs Ecosse :
GP5WH461GW
Finale Brésil Vs Argentine :
W45WH9J*
Finale Argentine Vs Espagne :
HYRBC4YSG4
Finale Argentine Vs Allemagne :
Z2NWC7PP
Finale Italie Vs Pays de Galles :
0WKW38CM
Finale Allemagne Vs Israel :
0BVWW9PS
Finale EA Vs Allemagne :
0RYCW7PV
Allemagne - Tournoi - Finale :
JG2WW45019
Etoiles E.A. - Tournoi - Finale :
3Q8CW822
Etoiles E.A. - Ligue - Finale :
NQDXW56QNSNS2

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

SUPER NINTENDO

Codes avec l'Allemagne

Mode Tournament
• *1er round :*
GGC#QR16NB8R186ZNQJ56ZHX0X
• *1/4 Finale :*
GGC#QR16NB8R192ZNQ-JSGZH02P7
• *1/2 Finale :*
GGC#QR16NB8R1#JZNQ-JSGZH021W9
• *Finale :*
GGC#QR16NB8R1#TZNQ-JSGZH0206XQ
Mode League
• *Match 5 :*
N11JQMGY8QCZCH
• *Match 10 :*
N11JQMGY81CY6G7
• *Match 30 :*
N11JQMGY99CY61H0JY1MS
• *Match 55 :*
N11JQMGY+UCY61H0JY1XNYXM2P6XRH

Super codes

à l'écran «Game Set Up», entrez dans le menu Options et tapez les codes suivants (tous les codes peuvent fonctionner en même temps) :

• *Super Kick :*
B - A - B - 7 fois B
• *Murs invisibles :*
Y - Y - Y - X - A - A - A - B
• *Balle folle :*
X - A - B - Y - Y - B - A - X
• *Balle folle 2 :*
B - A - R - B - Y - L
• *Super Goal :*
5 fois A - 5 fois Y
• *Dream Team :*
A - A - B - B - Y - Y - X - X
• *Super attaque :*
5 fois R - L - R
• *Super Défense :*
5 fois L - R - L

FIFA SOCCER '95

MEGADRIVE

Super codes

Allez dans le Menu «Options», laissez le curseur sur «Langue» et effec-

tuez les manipes suivantes. Commencez un match et faites une Pause, puis appuyez sur A pour faire apparaître le Menu «Cheats» :

- *Super Tir :*
B - A - 8 fois B
- *Murs Invisibles :*
C - C - C - B - A - A - A - B
- *Balle Folle :*
C - A - B - C - C - B - A - C
- *Balle Folle 2 :*
B - A - C - B - C - C
- *Super Goal :*
5 fois A - 5 fois B
- *Dream Team :*
A - A - B - B - C - C - A - A
- *Super Attaque :*
5 fois A - B - C
- *Super Défense :*
5 fois B - C - B
- *Penalty :*
B - A - C - A - B - A
- *Equipe stupide :*
A - B - C - A - B - C

FIGHTER'S HISTORY

SUPER NES

Jouer avec les Boss

À l'écran-titre du jeu, faites avec la manette 1 : DROITE - DROITE - HAUT - HAUT - L - R. Un son indiquera que le tips a bien fonctionné et vous pourrez jouer avec Karnov et The Clown, les Boss.

FIGHTING MASTERS

MEGADRIVE

Mode Versus

Lorsque vous choisissez le premier joueur, mettez votre curseur sur votre personnage puis appuyez sur HAUT + A en même temps. A présent, le deuxième joueur aura, lui aussi, le même combattant.

Vie supplémentaire

À l'écran-titre, faites GAUCHE + C + START en même temps et vous commencerez le jeu avec une vie supplémentaire.

Power-up

À l'écran-titre, faites DROITE + A + START en même temps et vous commencerez le jeu avec plein de Power-ups.

FIGHTING SPIRIT

SUPER NINTENDO

Les Boss

Pour accéder au Boss dans ce bon Beat'Em Up, rendez-vous sur le screen des scenarii et pressez : 3 fois GAUCHE - 3 fois DROITE - 7 fois GAUCHE

L'option «VS CPU» va s'allumer. Et vous, vous allez presser Start pour jouer.

Pour la même chose en mode 2 joueurs : faites Reset après avoir rentré le premier code, choisissez le mode 2 joueurs puis faites (toujours sur l'écran de sélection) : 3 fois DROITE - 3 fois GAUCHE - 7 fois DROITE puis START.

Codes

Niveau 2	:	427011
Niveau 3	:	537071
Niveau 4	:	430700
Niveau 5	:	500760
Niveau 6	:	401637
Niveau 7	:	511617
Niveau 8	:	412526
Niveau 9	:	562506
Niveau 10	:	463455

FINAL FANTASY II

SUPER NES

Armes à volonté

Pour dupliquer chaque arme de votre arsenal, équipez l'un de vos personnages avec l'arme que vous souhaitez obtenir en double. Lorsque celui-ci entre dans la bataille, choisissez l'option Item. Déplacez le curseur sur un espace vide de votre inventaire. Pressez la touche A, sélectionnez l'arme que vous allez avoir en main, puis pressez A de nouveau. L'arme devrait disparaître à présent sur votre inventaire. Lorsque vous pressez B pour revenir dans la bataille, tirez-vous. Enfin, utilisez l'option «Equip» pour récupérer l'option que vous aviez abandonnée. Surprise, vous disposez de deux exemplaires de la même arme ! Utilisez cela pour stocker des armes, puis les revendre et ainsi récupérer de l'argent supplémentaire. Jusqu'à ce que vous ayez tout l'argent et les armes que vous désirez !!!

Epée Cristal

Pour avoir l'épée la plus puissante du jeu, l'épée Cristal, juste avant les 4 grottes (dont une pour sauver son jeu.) Vous remarquerez un morceau de terre dépasser vers la gauche. Franchissez-le comme un pont, vous gagnerez alors beaucoup d'objets dont cette fameuse épée, qui sera quand même protégée par un démon.

FINAL FANTASY III

SUPER NES

Shadow

À la fin du 1er monde (World of Balance), après avoir vaincu le boss sur le Floating Continent, vous devez impérativement attendre les dernières secondes du compte à rebours pour que Shadow vous rejoigne, sinon vous ne le retrouverez plus dans le 2e Monde (World of Ruins).

Augmenter rapidement de niveau

Il existe un endroit au début du jeu où vous pouvez facilement augmenter de niveau : à Leti's River (au chapitre 9 du World of Balance), allez au 1er point de sauvegarde et baladez-vous : les monstres y sont nombreux et, grâce au «Health» de Banon, vous ne risquez rien.

Cactrot

Cactrot est une sorte de cactus vivant au Sud de Maranda. Battez-le facilement en utilisant le «Drill» ou «le Chainsaw» d'Edgar et vous gagnez 10 MP et surtout 10000 GP à chaque combat.

Doom Spell

Ce sortilège a une utilisation particulière : en effet, utilisez-le sur un de vos persos qui possède un «Relic Ring». Le sort va avoir un effet inverse et va en fait soigner tous vos persos ; et vous récupérerez tous vos HP. Pratique contre les Boss !

2 sorts en 1

Certains sorts ont un effet dévastateur si vous les combinez : envoyez un «Vanish» sur vos ennemis plutôt que sur votre équipe, suivi d'un «X-Zone» ou d'un «Doom» sur les ennemis devenus alors transparents. Ces derniers vont être irrémédiablement aspirés, vous permettant d'économiser du temps et de l'énergie. Cette astuce fonctionne sur presque tous les ennemis et même aussi sur certains Boss.

Mage Master
Le Boss de la «Fanatic's Tower» est très lourd à battre, puisque son point faible change tout le temps. Le meilleur moyen de le battre rapidement est de lui envoyer un sort «Bersek». Une fois qu'il sera «Confused», attaquez-le avec vos sorts les plus puissants car son point faible ne changera plus. N'oubliez pas d'utilisez un «Life 3» au début du combat ou de faire des «Jump» à un de vos persos, sinon, il vous tuera tous avec un sort «Ultima». La technique du «Bersek» fonctionne sur tous les monstres qui changent régulièrement de point faible.

Fin
Le jeu est terminé, Kefka est mort et vous vous installez confortablement pour admirer les 20 minutes de générique de fin. Les persos s'enfuient un à un de la Tour. Quand soudain, Gogo tombe dans un trou et c'est l'horreur, plus rien... Eh oui, vous jouez sur une console Pal et le jeu vient de le comprendre. Vous ne verrez donc jamais la fin de ce jeu, sauf si le jeu sort un jour en version officielle (prions mes frères, l'espoir fait vivre !!) ou si vous avez un pote qui a une console US (plus probable). Rebattez Kefka et vous assisterez pour de bon à la fin sublime du jeu.

FINAL FIGHT 2

SUPER NES

Même perso
Ce code permet à deux joueurs de jouer ensemble avec le même personnage en mode deux joueurs. à l'écran du titre, faites : BAS - BAS - HAUT - HAUT - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - L - R. Vous entendrez alors un son, si vous avez effectué l'opération correctement, et vous verrez l'écran changer de couleur.

FINAL FIGHT CD

MEGA-CD

Coup hyper rapide
Au titre du jeu, allez sur Options puis, dans les Options, allez sur Exit et appuyer sur : DROITE - A - B et START.

FIRE SHARK

MEGADRIVE

Choix des niveaux
Allez sur l'écran d'information des niveaux, appuyez sur : A - C - HAUT + START.

FIRE'N ICE

SUPER NES

Code pour le Monde Final
8VZ1XN6T
G7FSJ3HR
4CQBJ!DV

FIREMEN

SUPER NINTENDO

Sound Mode
à l'écran-titre, appuyez sur : R - L - R - L - Y - X - A.
Mode Expert :
À l'écran-titre, appuyez sur : HAUT - BAS - X - X - R - L - A.

FIRST SAMURAI (THE)

SUPER NINTENDO

Choix du niveau
Allez sur l'écran des options et appuyez, puis gardez enfoncés les boutons L + R + X + A. Les portes qui se trouveNT à l'arrière-plan commenceront à se fermer. Avant qu'elles ne se ferment complètement, appuyez sur l'une des directions suivantes pour accéder au niveau que vous voulez :

Niveau 1-2 : Droite
Niveau 2-1 : Bas
Niveau 2-2 : Gauche
Niveau 3-1 : Haut

FISH DUDE

GAME BOY

Codes du Niveau 3
Stage 1 : WA
Stage 2 : NR
Stage 3 : GI

FIST OF THE NORTH STAR

GAME BOY

Dernier code
XKP 72QN VHR JGU5.

FLASH (THE)

GAME BOY

Codes

Niveau 1	:	23 DELANEY
Niveau 2	:	DENIM BLVD
Niveau 3	:	TRACK 29
Niveau 4	:	PICASSO BLVD
Niveau 5	:	INGOTLANE
Niveau 6	:	7TH MARKET
Niveau 7	:	TRACK 12
Niveau 8	:	RUE LE DAY
Niveau 9	:	TIN ALLEY
Niveau 10	:	GORBY WAY
Niveau 11	:	TRACK 66
Niveau 12	:	FUN HOUSE

FLASHBACK

MEGADRIVE

Codes en Easy
Niveau 1 : PIXEL
Niveau 2 : BETSY
Niveau 3 : PANCHO
Niveau 4 : STUDIO
Niveau 5 : TOHO
Niveau 6 : AKANE
Niveau 7 : INCBIN

Codes en Normal
Niveau 1 : FALCON
Niveau 2 : DATA
Niveau 3 : MILORD
Niveau 4 : QUICKY
Niveau 5 : BIJOU
Niveau 6 : BUBBLE
Niveau 7 : CLIP

Codes en Expert
Niveau 1 : CLIO
Niveau 2 : ACRTC
Niveau 3 : BLOB
Niveau 4 : STUN
Niveau 5 : MIMOLO
Niveau 6 : HECTOR
Niveau 7 : KALIMA

FLASHBACK

SUPER NINTENDO

Codes en Easy

Niveau 1 : BSCKT
Niveau 2 : JWLYX
Niveau 3 : RSVP
Niveau 4 : DXCPT
Niveau 5 : SLMN
Niveau 6 : ZTHRK
Niveau 7 : CRLQXZ

Codes en Normal

Niveau 1 : DLRGS
Niveau 2 : BGSFM
Niveau 3 : PRHG
Niveau 4 : WNPQVX
Niveau 5 : NMRYL
Niveau 6 : SNTHN
Niveau 7 : KLZHT

Codes en Expert

Niveau 1 : ZBVDS
Niveau 2 : JNGLQ
Niveau 3 : HNYTM
Niveau 4 : KVNF
Niveau 5 : DWNGH
Niveau 6 : STBRM
Niveau 7 : RDBQLR

FLINK

MEGA-CD
MEGADRIVE

Cheat Mode

Commencez normalement le jeu et mettez en Pause en appuyant sur BAS + START. Une fois le Menu Options apparu, maintenez START enfoncé et appuyez successivement sur : 3 fois DROITE - 3 fois GAUCHE - 2 fois DROITE - 2 fois GAUCHE - DROITE - GAUCHE. La manipulation terminée, un menu spécial va se dévoiler en bas de l'écran, permettant de terminer un niveau en cours, de choisir et de créer n'importe quelle magie et aussi de reprendre de l'énergie mystique.

FLINTSTONES (THE)

MEGADRIVE

Choix du niveau

Expédiez Fred n'importe où sur Bedrock grâce à ce code qui vous permettra de choisir votre tableau. Voici la marche à suivre. Lorsque l'écran titre apparaît, pressez simultanément les touches : A + B + C + GAUCHE + START. Maintenant, utilisez les flèches de direction sur la manette pour sélectionner n'importe lequel des six tableaux du jeu.

Vies infinies

Pour les vies infinies, choisissez cinq vies une fois encore, puis pressez : A + B + C + START. Puis pressez la manette directionnelle dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'écran-titre arrive. Pressez Start. À présent, lorsque vous êtes à court de vies, neuf vies supplémentaires apparaissent.

FLINTSTONES MOVIE

SUPER NINTENDO

Codes

• *Fin de la Jungle :*
BAM BAM MAKES SMALL ROCKS
• *Fin du Volcan :*
CLIFF HIDES HOT JUICE
• *Fin de Bedrock :*
BETTY PICKS BLUE RIBS
• *Fin de la Machine :*
ORANGUTAN DRAWS HAIRY FRUIT
• *Fin du jeu :*
HOAGLE TAKES GOLD TREES

Cheat Mode

• *Invincible :*
MS STONE MAKES WEIRD JELLY
• *Fais comme l'oiseau :*
PEARL KICKS EVIL EGGS (appuyez sur SELECT)
• *Sautez les niveaux :*
BARNEY GRABS BLUE TREES (faites Pause et appuyez sur X)

FLYING HERO

SUPER FAMICOM

Menu caché

Sur la page de présentation, appuyez sur Select pour accéder au menu des options. Avec le deuxième joypad, appuyez sur SELECT + START en même temps ce qui vous amènera dans un menu caché. Ce menu vous permettra de choisir votre niveau de départ, votre nombre de vies et votre nombre de «Continues».

FORTIFIED ZONE

GAME BOY

Codes

Niveau 1 : 1111
Niveau 2 : 3375
Niveau 3 : 1681
Niveau 4 : 1122

FORTRESS OF FEAR

GAME BOY

6 vies

Tentez de faire un score assez élevé afin d'accéder à la sauvegarde provisoire des noms des guerriers les plus valeureux et tapez : W«cœur»W. Ainsi, vous commencerez la prochaine partie avec six vies supplémentaires.

FRANTIC FLEA

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 1-1 : CLQCK
Niveau 1-2 : ZMTHT
Niveau 1-3 : GPPQW
Niveau 2-1 : DJXCT
Niveau 2-2 : WLCSN
Niveau 2-3 : RLHQZ
Niveau 3-1 : JMGVB
Niveau 3-2 : NRWPC
Niveau 3-3 : MDWQL
Niveau 4-1 : MJDSX
Niveau 4-2 : HFLNT
Niveau 4-3 : SPQNG
Niveau 5-1 : DTNZZ
Niveau 5-2 : KQRXH
Niveau 5-3 : JBVMF
Niveau 6-1 : VSNXD
Niveau 6-2 : GRXBS
Niveau 6-3 : WNHJP

Des astuces, des soluces et aussi les derniers tests de jeux sur le :

36-15 SOS CONSOLES

36-15 : 1,29 F/mn

GADGET TWINS

MEGADRIVE

Invincible

Connectez deux manettes sur votre Megadrive (même si vous n'allez pas vous servir de la seconde en réalité), et attendez l'écran de présentation. Lorsque Bump et Bop déboulent (ils arrivent chacun d'un côté de l'écran), pressez les touches : C - A - DROITE - GAUCHE - GAUCHE. Les couleurs des deux avions changent et, lorsque vous reprenez la partie, vous êtes invincible.

GAIARES

MEGADRIVE

Invincibilité

Mettez la Pause, puis pressez les touches A + C. Tout en maintenant A + C, pressez GAUCHE. L'écran va se bloquer une seconde. Retirez la Pause et vous êtes invincible. Attention, ceci est à faire uniquement au début de chaque tableau.

Choix du tableau

Rendez-vous sur le Mode de Configuration en enfoncant les touches A + B + C puis pressez START. Réglez le niveau sonore sur 18, et enfoncez la touche A de la seconde manette. À présent, quittez le mode Configuratif. Pressez le START de la première manette pour vous rendre sur l'écran de sélection de tableau.

GAIN GROUND

MEGADRIVE

Choix du niveau

Au tableau des options, faites : A - C - B - C. Le Select Round apparaîtra.

GALAHAD

MEGADRIVE

Codes

Monde 2 : ZXSP
Monde 3 : LVTF
Vies infinies : LTUS

GALAXY FORCE 2

MEGADRIVE

Fin du jeu

Au tableau des options, avec la 2ème manette, appuyez sur START, puis appuyez sur START avec la 1ère manette, et vous verrez alors la fin du jeu, sans être obligé de le terminer.

GARFIELD

GAME GEAR

Codes

Prehistoricat 1 : DJIM
Prehistoricat 2 : BGDO
Revenge of Orangebeard : BJDI
Sir Cat : CDMJ
Bonus Cat : GOCB
Cat Frost : OGMB
Surprise : DBGC
The Curse of Cleofatra 1 : JIBG
The Curse of Cleofatra 2 : MJCB
The Curse of Cleofatra 3 : IJGM
Slobbin Hood : JBMO
Catsablanca 1 : MGJC
Catsablanca 2 : GBMI
Television Wastland : OMJB

Super codes :

Invincibilité : CBJI
Munitions illimitées : IGBM

GARFIELD CAUGHT IN THE ACT

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : Vieille Femme - Garfield - Chien.
Niveau 2 : Nounours - Garçon - Poulet.
Niveau 3 : Garçon - Nounours - Fille ver de terre.

Niveau 4 : Chien - Fille ver de terre - Garçon .
Niveau 5 : Vieille Femme - Nounours - Garfield.
Niveau 6 : Chien - Chien - Fille ver de terre.

GARFIELD'S LABYRINTH

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : VCSB
Niveau 3 : TR2F
Niveau 4 : ZFRG
Niveau 5 : NGSF
Niveau 6 : QDCZ
Niveau 7 : KCNG
Niveau 8 : THBD
Niveau 9 : LGCK
Niveau 10 : WGRD
Niveau 11 : TCMF
Niveau 12 : RBCN
Niveau 13 : NBMF
Niveau 14 : GPBL
Niveau 15 : RBCT
Niveau 16 : RCNG
Niveau 17 : FCRF
Niveau 18 : YBRB
Niveau 19 : SGNG
Niveau 20 : GGLD
Niveau 21 : LBMP
Niveau 22 : TWCN
Niveau 23 : FDSF
Niveau 24 : SPGT
Niveau 25 : NFWS
Niveau 26 : RGSF
Niveau 27 : RBCF
Niveau 28 : DCSK
Niveau 29 : HBCR
Niveau 30 : JBZZ
Niveau 31 : GBMF
Niveau 32 : HGLD
Niveau 33 : BCRD
Niveau 34 : DGLL
Niveau 35 : WGRM
Niveau 36 : STBR
Niveau 37 : CRGN
Niveau 38 : ZGGM
Niveau 39 : HFLP
Niveau 40 : FNDG

GARGOYLE'S QUEST

GAME BOY

Codes

• 1er village : MUPP-JMHV
Jump : 2 Wing : 1 Life : 2
Buster/FNGRnail/Stick (4 yeux battus)
• 2e village : BIF8-BRAZ
Jump : 2 Wing : 1 Life : 3
Buster/FNGRnail/CD.PGST/AM R.DRG (avant ailes du faucon)
• 3e village : HWIL-90AZ
Jump : 2 Wing : 2 Life : 3
+ Ailes du Faucon (avant 4 mouches)
• 3e village : GJ7Q-KLV0
Jump : 3 Wing : 3 Life : 3
+ 1 (4 mouches battu)
• 4e village : FWGG-57CY
Jump : 3 Wing : 3 Life : 4
+ ARM/DCT (avant le désert)
• Se village : N5AQ-9RZF
Jump : 3 Wing : 3 Life : 4
+ CD/DKNS/Claw (après désert, Scorpion battu)
• 6e village : SWXE-CBFJ
Jump : 3 Wing : 3 Life : 4
Dernier code : O8EB-LWD5
Jump : 3 Wing : 3 Life : 4
La grotte qui mène à l'avant-dernier monstre est celle qui se trouve le plus à droite de toutes les autres grottes.

GARGOYLE'S

MEGADRIVE

Remerciements

Faites une Pause en cours de jeu, puis faites les manips suivantes et vous obtiendrez des écrans de remerciements :
A - B - DROITE - A - C - A - BAS + A - START ou bien
A - B - DROITE - A - C - A - BAS + C ou encore
A - B - DROITE - A - C - A - BAS + A - A - A
Pour entendre un cri, faites une Pause puis :
C - A - GAUCHE - GAUCHE - A - C - A - B - START
Pour effectuer un Reset sans bouger de son fauteuil :
Pause - A + B + C + START

GAUNTLET 4

MEGADRIVE

Codes

Choisir "Quest Mode" et "Continue" dans le mode option afin de valider les codes. N'oubliez pas de choisir votre perso avant de faire le code :
• Thor - 20 000 en santé - pleins d'objets - accès au château :
YLOG : JAE97 X-TE8
68XOP WO9+W 3+CX1
• Thor
Y6TDR 7GORL 94TE9
47CD5 A4X6R 3+CLP
• Questor
9FYWR MP7:9 9QJU-XP+5X +KDP= -C3RH
• Thyra
:ECTM L-FU9 F9994
=135G -8+OT X4M:Y

GEAR WORKS

GAME BOY

Codes

Pise : 3618
Egypte : 6382
Mexico : 8427
New York : 2385
Italie : 5924
Australie : 1267
Londres : 7208
Paris : 6532
Moscou : 5012
Germany : 6511
Pekin : 8562

GENERAL CHAOS

MEGADRIVE

Mode Secret

Tout d'abord, il faut que les 2 manettes soient branchées puis, pendant le jeu, faites une Pause : Maintenez A + B enfoncés sur la manette 1 et C sur la manette 2. Un son va retentir vous indiquant que vous venez d'entrer dans le Mode Secret :
Faites A + C sur la manette 1 et B + BAS sur la manette 2 pour avoir un max de soins.
Faites A + C + HAUT sur la manette 1 et B sur la manette 2 pour avancer d'une bataille.
Faites A + C + BAS sur la manette 1 et B sur la manette 2 pour avancer d'une guerre.
Ces astuces fonctionnent pour les armées du «Chaos». Si vous voulez que les armées du «Havoc» en profitent aussi, il suffit d'inverser les manipes suivant la manette (exemple : faites A + C sur la manette 2 et B et BAS sur la manette 1 pour avoir un max de soins).

GENERATION LOST

MEGADRIVE

Codes

Temple : AGES
Générateur : DUTY
Complexe : WARM
Fin : HOPE

GEORGE FOREMAN'S K.O. BOXING

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

• *Boxeur 4 : Sonny Joe Dukes*
2-rien-2-4
rien-4
-1-
1-4
1-rien-2-rien
• *Boxeur 8 : Eddy «The Pirate» Preston*
1-4-4-1
2-1
-2-
1-rien
4-1-4-2
• *Boxeur 12 : Tyrone «Madman» Mosley*
2-1-2-1
rien-1
-rien-
4-2
rien-2-4-1

GHOUL PATROL

SUPER NINTENDO

Codes de niveau

Dynastie Ming : CP4V
Caraïbes : 7LBR
Monde Moyenâgeux : KVCY

GHOULS 'N' GHOST

MEGADRIVE

Choix du niveau

Quand l'écran avec le titre apparaît, faites : A - A - A - A -HAUT - BAS - DROITE
Un son devrait retentir à ce moment là. Après ce son, faites : HAUT - A + START pour partir du milieu du niveau 2.
BAS - A + START pour partir au niveau 3.
GAUCHE - A + START pour partir du milieu du niveau 4.
DROITE - A + START pour partir au niveau 5.
DROITE + BAS - A + START pour arriver à Loki.
B + START rend invincible.

GLOBAL GLADIATORS

GAME GEAR

Choix du niveau

À l'écran d'options, placez la flèche sur la 2eme Option et faites : GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - GAUCHE - DROITE. Vous pouvez maintenant choisir votre niveau.

GLOBAL GLADIATORS

MEGADRIVE

Sauter un niveau

Mettez la Pause et appuyez sur : B - C - A - B - B - C - B - A - B. Lorsque vous retirerez la Pause, vous passerez au niveau suivant.

Vies infinies

Lorsque le logo «Virgin» apparaît, appuyez sur : A - B - C - B - A - C - A - B - C - B - A - C. Ainsi, vous aurez les vies infinies.

Choix du niveau

Faire dès que le logo «Sega» apparaît : C - B - A - C - B - A - C - B - A - C - B - A... jusqu'à ce qu'un nouvel écran apparaisse, où vous pourrez sélectionner votre niveau.

GO GO TANK

GAME BOY

Invincible

Pour devenir invincible, appuyez sur : GAUCHE - HAUT - DROITE - HAUT - GAUCHE - GAUCHE - HAUT - DROITE - HAUT - GAUCHE - HAUT - DROITE - START.

GOAL

GAME BOY

Codes des finales

• *Allemagne :* VV6CL8
LBCVBH BBQBB5 BCVHDG
• *Angleterre :* 5RCXBN
VBDVBK BBQBBG BBVHFX
• *Canada :* 1N6CL8 BBDBBD
BBGBBL BCVHHX
• *USA :* &MMC74 BBBBBD
BBGBBV BBVHGH
• *Vénézuela :* ?QTCB? VBCBBD
BBQBBQ BCVHFZ
• *Mexique :* 2QBRKH VBBVBH
BBLBB5 BCBHD&
• *Colombie :* 8QB2J3 VBCLBB
VB5BB5 BBVHF?
• *France :* 3Q2CB& LBCBBG
BBQBBG BCVHFB
• *Japon :* !ML7HG BBFBBG
BBLBBL BCBHKG
• *Espagne :* 4LMB53 LBDBBD
BBLBBV BBVHGD
• *Italie :* 7M5VL& VBBVBD
BBNBB1 BCVHD8
• *Pays-Bas :* WQDKFM
LBBVBK BBGBBQ BCBHJB
• *Brésil :* ZRB1K3 VBCVBK
BBSBBQ BBVHD2
• *Uruguay :* 3SNFCP VBCBBB
BBQBBL BCVHBQ
• *Argentine :* XQFHD?
VBCVBG BBDBB1 BCVHCC
• *Danemark :* 6M5VMR
VBCBBJ BBNBB5 BCBHJL

GODS

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : NASHWAN
Niveau 3 : COYOTE
Niveau 4 : FOXX

GODS

SUPER NES

Codes

Le temple : SD1
Le labyrinth : MGB
Les enfers : BMH

GODZILLA

GAME BOY

Sound Test

Pour accéder au Sound Test : faites : A + B + START + SELECT simultanément.

GOLDEN AXE 2

MEGADRIVE

Choix du niveau

Il est possible de choisir son niveau de départ ! Pour cela, gardez enfoncés les boutons A + B + C puis appuyez sur START. Gardez toujours le bouton A enfoncé et relâchez les boutons B et C. Pressez de nouveau B + C. Vous serez dans l'écran d'options mais ne relâchez toujours pas A. Mettez-vous sur Exit. A est toujours enfoncé, appuyez sur B + C, vous retournerez au menu principal. Relâchez B et C mais pas A.

Appuyez de nouveau sur B + C, choisissez le nombre de joueurs.
En gardant les trois boutons enfoncés, appuyez sur START et choisissez «Normal Game». Tout en gardant les trois boutons enfoncés, mettez-vous sur le personnage que vous voulez prendre. Faites BAS + START simultanément. Ouf, vous pouvez choisir votre niveau !

GOLDEN AXE 3

MEGADRIVE

Choix du niveau

Faites rapidement à l'écran de choix du 1er perso : A - A - A - A - START - C - C - C - C - C - C - C.

GOLF

GAME BOY

Sauvegarde

Vous savez sans doute que certains jeux Game Boy disposent d'une fonction Reset. Cette fonction s'obtient en appuyant sur : A + B + SELECT en même temps, puis en appuyant sur START en ayant gardé les trois autres boutons enfoncés. Cette fonction est fort intéressante dans ce jeu de golf. En effet, si vous frappez un mauvais coup, faites vite un petit Reset, et grâce aux piles de sauvegarde incluses dans la cartouche, vous recommencerez la partie au même endroit, mais juste avant d'avoir frappé la balle.

GOLF 36 GREAT HOLES

MEGADRIVE 32X

Vision panoramique

Allez dans l'écran des options, avec une manette 6 boutons, appuyez sur le bouton «Mode». Vous arriverez dans l'écran des «Scale Objects», qui vous permettra d'augmenter (bouton A) ou de réduire (bouton B) la taille de tous les objets du jeu, que vous pourrez faire défiler avec le bouton C.

GOOF TROOP

SUPER NINTENDO

Codes

• *Niveau 2 :* Banane - Diamant Rouge - Cerise - Banane - Cerise

• *Niveau 3 :* Cerise - Diamant Rouge - Diamant Vert - Cerise - Banane

• *Niveau 4 :* Diamant Rouge - Cerise - Diamant Vert - Diamant Vert - Diamant Rouge

• *Niveau 5 :* Banane - Cerise - Diamant Vert - Diamant Rouge - Banane

GRADIUS 3

SUPER NES

30 vies

Maintenez GAUCHE enfoncé puis appuyez sur A trois fois.

Choix du niveau

Soyez Game Over, à l'écran Continue appuyez 10 fois sur R. Puis appuyez autant de fois sur X que le stage désiré. Appuyez sur «Yes" pour valider.

GRANDSLAM TENNIS JENNIFER CAPRIATI'S

MEGADRIVE

Super codes

Pour avoir des joueurs masculins, entrez le code : "GRAND.SLAM" et complétez le reste des espaces par un point.
Pour jouer avec un nouveau perso, appelé Mickey D, entrez le code : GCA IVE MKQ NGC QFT
FIQ AAA AAA AAA AAA
AAB KVK VKV AAA AAB
Pour avoir la meilleure joueuse : I.S.CAPRIATI
Pour aller directement à la fin du jeu, il suffit d'entrer le code «END.ING.CH.ECK».

GREAT BATTLE 2

SUPER NES

Argent infini

Pour avoir l'argent infini, à la place d'un mot de passe normal, entrez «BRAN-PESTPO» suivi de cœurs jusqu'à la fin.

GREATEST HEAVY-WEIGHT CHAMP

GAME GEAR

Super code

À l'écran dans lequel vous choisissez la vitesse du jeu, maintenez le bouton 2 enfoncé et appuyez successivement sur : GAUCHE - DROITE - GAUCHE. Il ne vous reste plus qu'à appuyer sur DROITE pour pouvoir gagner le match par un K.O. Si par contre vous voulez gagner le match aux points, il vous faudra compléter la séquence initiale par une pression sur GAUCHE. Une pression sur BAS vous permettra, elle, de récupérer toute votre force de frappe. Enfin, une pression sur HAUT vous offrira neuf super coups de poing.

GREENDOG

MEGADRIVE

Moins vite

À n'importe quel moment du jeu, appuyez sur START pour faire une Pause, puis pressez les boutons suivants : BAS - A - C - HAUT - GAUCHE - GAUCHE. Vous entendrez un petit bruit si vous avez entrer le code correctement. Maintenant vous pouvez jouer au ralenti (Slow Motion) !

Sauter un niveau

Voici une autre astuce : faites START pour la Pause, puis pressez : GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - A - C. Vous passerez automatiquement au niveau suivant !

GRIND STORMER

MEGADRIVE

Continues illimités

À l'écran-titre, maintenez A + B + C en même temps et appuyez 100 (cent, eh oui, bon courage) sur START. Rentrez dans le menu Options et placez-vous sur "Credit Limit" et "Free Play" apparaîtra.

GUNSHIP

MEGADRIVE

Codes

19542366
88488008
53858710

HAGANE

SUPER NINTENDO

Continues infinies

Sélectionnez le Menu «Configuration» à l'écran-titre. Placez-vous sur Music et écoutez dans l'ordre les musiques : 9 - 8 - 7 - 6. Vous aurez ainsi les Continues infinies.

Choix du niveau

Sélectionnez le Menu «Configuration» à l'écran-titre. Placez-vous sur Music et écoutez dans l'ordre les musiques : 4 - 3 - 10 - 18. Pendant le jeu, faites Pause et appuyez sur L + R + X en même temps : vous pourrez ainsi choisir vos niveaux.

HAMMERIN' HARRY

SUPER FAMICOM

Choix du niveau

En maintenant R appuyé, à la page de présentation, faites : BAS - DROITE - 3 fois BAS - 2 fois DROITE.

Coups spéciaux infinis

À la page de présentation , faites : Y + L + HAUT + START en même temps.

HARD DRIVIN'

MEGADRIVE

Nouvelle course

Vous n'êtes pas obligé de faire la course avec le Phantom Photon sur le «Stunt Track». Il suffit de passer à travers la barrière pour aller sur le «Speed Track».

Bien pratique

Si vous n'arrivez pas à battre le «Phantom Photo» sur la course des cascades, eh bien, prenez-le donc sur la course de vitesse pure. Au moment du tour final, tournez à droite au lieu de rouler droit devant vous. Vous allez passer carrément au-dessus des panneaux et pourrez battre le Phantom dès que vous aurez réintégré la piste ! Maintenant, commencez une nouvelle partie. Une partie normale. Quand vous aurez fini, dès votre retour sur l'écran-titre pressez C afin d'entrer à l'intérieur du screen des options, puis sélectionnez le «Practice». Tapez B et C, et pressez START pour sortir du menu et commencer une partie : maintenant, vous faites votre «Practice» avec la circulation automobile d'une partie normale. Pratique.

Finissons sur les chapeaux de roue avec ceci : juste au moment où vous arrivez sur la piste des cascades (Stunt), foncez sur la vache qui est postée à côté de la grange : vous allez entendre un «Meuh» hystérique et historique dans l'histoire des bruits animaliers sur console vidéo !

HAT TRICK HERO 2

SUPER FAMICOM

Codes avec le Brésil en Taito Cup

Vs Arabie Saoudite : 1EY6RA
Vs Grèce : Q81C5-
Vs USA : 4UMT47
Vs Mexique : AA-D5-
Vs Suisse : WD7BBN
Vs Bolivie : GWYQRA
Vs Maroc : 4B-JE6
Vs Nigeria : -GWD47
Vs Bulgarie : 6632M3
Vs Belgique : F2X7FY
Vs Russie : XFC7PE
Vs Ireland : Q1BPPE
Vs Cameroun : FF525-
Vs Roumanie : W4PJCR
Vs Norvège : Y3NCRA
Vs Colombie : KJB87M
Vs Espagne : RNW247
Vs Suède : -49TPE
Vs Italie : 3KE1TX
Vs Hollande : -CFF2T
Vs Argentine : 4C2BPE
Vs Allemagne : ZUGJTX
Vs NLC : AJ23TX

HEART OF THE ALIEN

MEGA-CD

Codes :

Niveau 1	: XRCL
Niveau 2	: KGDD
Niveau 3	: DGBJ
Niveau 4	: KTLB
Niveau 5	: RLRB
Niveau 6	: RJLG
Niveau 7	: LKHC
Niveau 8 et 9	: HJJG
Niveau 10	: CXLD
Niveau 11	: TBBL

HEAVY NOVA

MEGA-CD

Le million, le million

En mode «Versus», si vous vous débrouillez pour détruire un gardien sans perdre d'énergie, vous aurez un million de points supplémentaires.

HELLFIRE

MEGADRIVE

99 vies

Dans le tableau des options, mettez le jeu en mode "Hard", puis écoutez la musique n°1, puis ne touchez à rien jusqu'à ce qu'un petit bruit se fasse entendre, alors le jeu débutera en mode"yea-right" avec 99 crédits.

HERZOG ZWEI

MEGADRIVE

Codes

5 victoires : GGGKHAGOKLO
12 victoires : BPHOHACAGML
19 victoires : NPLOFOCAGKP
22 victoires : IMLPFEGEMLC
25 victoires : JAJJBPDNCMC
28 victoires : LILOPBDPIKJ
31 victoires : JLJOMGJAOKL
Pour aller plus loin dans le jeu :
JLJOIGJBOKO
LHJKINAFAMA
Dernier niveau : JLJOIGLAOKN

Codes Rouge

Niveau 1 : ABEDBIHKCNL
Niveau 2 : IMPLFEGEALO
Niveau 3 : LHMGGBGOILI
Niveau 4 : JHOPEOCAILG
Niveau 5 : IFOGEEDLKLO
Niveau 6 : ADGFHJGPMMA
Niveau 7 : CPGBHGHKOLL
Niveau 8 : DAGIGBCAEOB
Niveau 9 : PAGIGBCAENF
Niveau 10 : JDEBEOCAGNE

Codes Bleu

Niveau 1 : ABEDBIHKDNK
Niveau 2 : IMPLFEGEBLN
Niveau 3 : LHMGGBGOJLH
Niveau 4 : JHOPEOCAJLF
Niveau 5 : IFOGEEDLLLN
Niveau 6 : ADGFHJGPNLP
Niveau 7 : CPGBHGHKPLK
Niveau 8 : DAGIGBCAFOA
Niveau 9 : PAGIGBCAFNE
Niveau 10 : JDEBEOCAHND

HIT THE ICE

MEGADRIVE

Codes

*Contre les bleus :*1QQ3
*Contre les roses :*2A13
*Contre les jaunes :*2R93
Contre les pourpres : 3AH3
Contre les verts : 3RQ3
Contre les gris : 4B13

HOME ALONE 2 : LOST IN NEW YORK

GAME BOY

Le Cuisinier

Pour le battre, surtout n'utilisez aucune arme sur lui car il est invulnérable. Mais, quand il saute vers vous et qu'il retombe près de vous, faites une glissade vers la gauche, ça vous permettra d'éviter le couteau qu'il vous lance avant de retomber. En plus, ça lui fera perdre de l'énergie, quand vous vous relevez vers la gauche, allez au fond et refaites une glissade vers la droite ce qui lui fera perdre de nouveau de l'énergie. Il suffit de répéter l'opération depuis le début et ainsi de suite...

HOOK

MEGA-CD
MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

99 Vies

Lorsque vous arriverez au cinquième tableau, celui des cavernes, il y a un bien sympathique 3 Up à récupérer qui vous donnera des tonnes de vies supplémentaires ! Pour en profiter, laissez-vous tomber à partir du premier gouffre qui se trouve à droite : arrivé en bas, marchez à droite encore, plongez et allez sous les rochers pour récupérer la feuille morte et... le 3 Up ! Maintenant, faites-vous tuer et recommencez le procédé pour démarrer avec 99 vies !

HULK (THE INCREDIBLE)

MEGADRIVE

Mouvements spéciaux

Les actions suivantes ne figurent pas dans la notice : il faut absolument effectuer ces prises en mode Super Hulk (plus de 70 % de la barre d'énergie) :

• *Ecrasement du pied :* détruit les ennemis en dessous de vous : BAS - HAUT - BAS - A.
• *Prise de l'Ours :* attraper l'ennemi et A.
• *Pile Driver :* attraper l'ennemi et A + B.
• *Projection épaulée :* DROITE - DROITE - C - DROITE (utilisez Gauche si Hulk regarde à gauche).

Choix du niveau

Pendant le cours du jeu, faites Pause. Appuyez sur : HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE dans un mouvement circulaire. Enlevez la Pause et perdez toutes vos vies. Recommencez une nouvelle partie. Après la séquence d'intro, vous verrez apparaître un Menu Spécial où vous pourrez choisir votre niveau. Cette astuce est très difficile à faire fonctionner.

HUMANS

GAME BOY

Codes

Niveau 2	: CVBM
Niveau 3	: QWSD
Niveau 4	: PLKP
Niveau 5	: MNBV
Niveau 6	: VBCD
Niveau 7	: ZXVZ
Niveau 8	: KJKR
Niveau 9	: PYST
Niveau 10	: LKLQ
Niveau 11	: HDZW
Niveau 12	: NBGF
Niveau 13	: SWQR
Niveau 14	: TYTL
Niveau 15	: XRTD
Niveau 16	: CDSR
Niveau 17	: JHYD
Niveau 18	: MJHN
Niveau 19	: TRWM
Niveau 20	: PLMN
Niveau 21	: SSXC
Niveau 22	: KLLY

Niveau 23 : QRWS
Niveau 24 : VBSR
Niveau 25 : TVYP
Niveau 26 : LKMV
Niveau 27 : QVCX
Niveau 28 : PMHR

HUMANS

MEGADRIVE

Codes

Niveau 60 : YNTBXYJYNWLK
Niveau 61 : FQXKPTYLQJZM
Niveau 62 : TZYNMBQRSFZM
Niveau 63 : BSHJMJTMFCFS
Niveau 64 : LTLJQVMRYZLM
Niveau 65 : NCHQVFQXFQZH
Niveau 66 : MFGLYVGRQVZP
Niveau 67 : QTSDFMBYTMJJ
Niveau 68 : CLYBHVQNGBYN
Niveau 69 : ZWXGZQRGLPPN
Niveau 70 : VMPKNRSXXYTR
Niveau 71 : NCHMNXGHZGLS
Niveau 72 : TWJZBHKTMHCP
Niveau 73 : TQVCXVNFFZZN
Niveau 74 : QLMVQJNJMZLQ
Niveau 75 : VKPKLSLLYTFC
Niveau 76 : DWJPYHKDGPYT
Niveau 77 : RKLDKFSJBSJZ
Niveau 78 : TYZNGBCBWPJV
Niveau 79 : BCDDSMZQZYPC
Niveau 80 : XPMNWJKFNQZC

HUMANS

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 1 : GBCDQF
Niveau 2 : XXGFWV
Niveau 3 : QWQRFD
Niveau 4 : QSDQQQ
Niveau 5 : GLPLSD
Niveau 6 : CCBDQG
Niveau 7 : GFHQNN
Niveau 8 : NNMTQY
Niveau 9 : MNNLYR
Niveau 10 : QBCNVN
Niveau 11 : PYQNCH
Niveau 12 : ZZVNNW
Niveau 13 : CQZFDG
Niveau 14 : MNMLKV
Niveau 15 : GSFDGJ
Niveau 16 : RRPYYR
Niveau 17 : PLMKYV
Niveau 18 : GVFTYC
Niveau 19 : WQGZSW
Niveau 20 : GTVBHY
Niveau 21 : LYPZMX
Niveau 22 : KSJDHF
Niveau 23 : PYQWMN
Niveau 24 : YVQRNH
Niveau 25 : GGKKNQ
Niveau 26 : VNHSQF
Niveau 27 : KKVJJD
Niveau 28 : NJSJMM
Niveau 29 : LQVRHW
Niveau 30 : LQVRHW
Niveau 31 : SQVYWQ
Niveau 32 : GLLMZG
Niveau 33 : GDNRJH
Niveau 34 : NHFDGG
Niveau 35 : SRWYYT
Niveau 36 : KGJHWT
Niveau 37 : PVVRMW
Niveau 38 : QRNNFG
Niveau 39 : HWSPPW
Niveau 40 : MYQYPQ
Niveau 41 : DXDFKJ
Niveau 42 : NQRFVN
Niveau 43 : GKLSDV
Niveau 44 : YQRGMQ
Niveau 45 : QKRMVK
Niveau 46 : QQQKKF
Niveau 47 : YNQPPW
Niveau 48 : MMZNNX
Niveau 49 : JKKSHH
Niveau 50 : YQQQDN
Niveau 51 : KLWYPY
Niveau 52 : WPWVWV
Niveau 53 : PQWMDV
Niveau 54 : LYGPSY
Niveau 55 : NFVSNV
Niveau 56 : LSKDFK
Niveau 57 : VNVNJS
Niveau 58 : QQRTVN
Niveau 59 : DFNDFH
Niveau 60 : LHQRTN
Niveau 61 : NXSLSS
Niveau 62 : VXCVPY
Niveau 63 : JKHZSC
Niveau 64 : XCNBSD
Niveau 65 : QWFNHW
Niveau 66 : JDFNHW
Niveau 67 : QWNVYZ
Niveau 68 : WQFLQN
Niveau 69 : WQRZXC
Niveau 70 : ZXCMNB
Niveau 71 : QWDNVB
Niveau 72 : SDSDFR
Niveau 73 : JDFBDJ
Niveau 74 : PYYQNN
Niveau 75 : LDJJHF
Niveau 76 : QYNYPZ
Niveau 77 : CCVNKZ
Niveau 78 : YYTRTR
Niveau 79 : CBCYCB
Niveau 80 : JDPJNK

HUNT FOR THE RED OCTOBER

GAME BOY

Super codes

Ces manipulations sont très difficiles à réaliser et vous devrez vous y reprendre à plusieurs fois avant de les réussir.

25 vies

Pour démarrer avec 25 sous-marins : appuyez simultanément sur : A + B, puis sur SELECT - HAUT - BAS.

25 missiles

Pour démarrer avec 25 missiles : appuyez simultanément sur : A + B, puis sur HAUT - BAS.
À n'utiliser qu'une seule fois par jeu.

Choix du niveau

Choisir les mondes : sur l'écran-titre, appuyez sur : B - SELECT - GAUCHE - DROITE.

HUNT FOR THE RED OCTOBER

SUPER NES

Choix du niveau

À n'importe quel moment dans le jeu, mettez la Pause et appuyez sur : Y - Y - Y - Y - Y - Y - Y - Y pour pouvoir choisir votre niveau.

Passer plus facilement

Gardez enfoncé A + B tout en appuyant sur HAUT puis BAS. Cela vous permettra par la suite d'éviter plus facilement vos ennemis.

HYPER LODE RUNNER

GAME BOY

Choix du niveau

Entrez le code QM-0388 et démarrez le jeu.

Codes

Niveau 17 : NU-2346
Niveau 18 : QH-2411
Niveau 19 : SU-2476
Niveau 20 : TT-6637
Niveau 21 : WG-6702
Niveau 22 : YT-6767
Niveau 23 : CU-2736
Niveau 24 : FH-2801
Niveau 25 : HU-2866
Niveau 26 : KH-2931
Niveau 27 : LG-7092
Niveau 28 : NT-7157
Niveau 29 : QF-7221
Niveau 30 : UG-3190
Niveau 31: VF-7351
Niveau 32 : XS-7416
Niveau 33 : AF-7481
Niveau 34 : CR-7545
Niveau 35 : FE-7610
Niveau 36 : JF-3579

Niveau 37 : KE-7440
Niveau 38 : OF-3709
Niveau 39 : PE-7870
Niveau 40 : TF-3839
Niveau 41 : RS-7936
Niveau 42 : UF-8001
Niveau 43 : YG-3970
Niveau 44 : ZF-8131
Niveau 45 : BS-0004
Niveau 46 : EF-0069
Niveau 47 : FE-4230
Niveau 48 : JF-0199
Niveau 49 : LS-0264
Niveau 50 : MR-4425

HYPER V-BALL

SUPER NINTENDO

Codes du tournoi féminin avec l'Allemagne
2e match : GPWN
3e match : GSGB
4e match : GVPP
5e match : GXYC
6e match : HBHQ
Dernier match : HDRD

Codes du tournoi masculin avec la Hollande
2e match : DZTQ
3e match : FDDD
4e match : FGMR
5e match : FJWF
6e match : FMFS
7e match : FPPG
8e match : FRXT
9e match : FVHH
10e match : FXQV
Dernier match : FZZJ

Codes du tournoi Hyper avec «Grooscaps»
2e match : HSRK
3e match : HVZX
4e match : HYKV
5e match : JBSY
6e match : FFSM
Dernier match : JHLZ

Codes des finales en mode «Mens League»
Algérie contre Italie : FPSC
Chine contre Italie : FRZX
Brésil contre Italie : FXRN
Espagne contre Italie : FVJS
Hollande contre Italie : FZZJ
Japon contre Italie : GDJD
Etats-Unis contre Italie : GJYT
France contre Italie : GGQY
G. Bretagne contre Italie : GMHP
Allemagne contre Italie : GPQK
Italie contre Allemagne : GRYF

Codes des finales en mode «Womens League»
Grande-Bretagne vs Grande-Bretagne : HGYY
Allemagne vs Grande-Bretagne : HDRD
Chine vs Grande Bretagne : HBJJ
Japon vs Grande-Bretagne : GXZN
Etats-Unis vs Grande-Bretagne : GVRS
Brésil vs Grande-Bretagne : GJJX
Hollande vs Grande-Bretagne : GQBC
Espagne vs Grande-Bretagne : GMSH

Codes des finales en mode «Hyper League»
Lethal Machine vs Grooscaps: HNFJ
Metal Breakers vs Grooscaps: HQND
Power Spikers vs Grooscaps: HSVY
Turbo Force vs Grooscaps: HWDT
Neo Crashers vs Grooscaps: HYMB
Steel Strikers vs Grooscaps: JBVK
Iron Fangs vs Grooscaps: JFDF
Grooscaps vs Iron Fangs : JHLZ

• *Pour avoir une bonne équipe masculine ou féminine :*
Service (Se) : entre 9 et 11
Réception (Re) : 7 ou 8
Smash (Sp) : entre 12 et 14
Block (Bl) : 6
Saut (Jp) : entre 4 et 6
Smash arrière (Ba) : 3
Super Smash (Pb) : ce qu'il reste !!

• *Pour avoir une bonne équipe en mode Hyper :*
Endurance (En) : 50
Services : Boomerang avec 12 en Se, Fantôme avec 10 en Se, Eclair avec 11 en Se, Splité avec 12 en Se
Smashes : K.O avec 10 en Sp, Angle droit avec 11 en Sp, Eclair avec 12 en Sp, Splité ou Aérien avec 10 en Sp
Le reste où vous voulez...

HYPERDUNK

MEGADRIVE

Codes des Play-Off avec Minnesota
VS San Antonio : 2e match : 6X1XYNGO
VS San Antonio : 3e match : 76ZF25WT
VS San Antonio : 4e match : 24F89JVZ
VS New York : 2e match : S5CZ02S2
VS New York : 4e match : J536SVJV
VS Charlotte : 2e match : 497B8CNG
VS Charlotte : 3e match : 7RZFR1WT
VS Charlotte : 4e match : QYKX2OZJ

HYPERZONE

SUPER FAMICOM

Sound Test
Pour avoir le Sound Test, à l'écran de présentation, maintenez L et R appuyés et pressez Start.

TOUS LES MOIS, LES DERNIERS HITS
à gagner sont sur le :
08 36 69 77 06
Tarif : 2,23 F/mn

DES ASTUCES par milliers au
08 36 69 77 06
Tarif : 2,23 F/mn

IGNITION FACTOR

SUPER NES

Choix du niveau

Avant de commencer une partie, maintenez R de la manette 2 enfoncé et appuyez sur START de la manette 1 pour démarrer le jeu. Vous pourrez maintenant accéder directement aux niveaux : McGlone Mine, Dino Park, Whitney Appliances.

De la même manière, si vous maintenez L de la manette 2, vous pourrez accéder aux niveaux : Gemini Towers, Shylock Center ou Paris Mine.

Vous pouvez aussi maintenir L + R de la manette 2 pour accéder à un niveau secret : Deutschland Moldavia, qui n'est autre qu'un des niveaux de Peace Keepers (Rushing Beat 3), un autre jeu de Jaleco, l'éditeur de Ignition Factor.

ILLUSION OF TIME

SUPER NINTENDO

Comment battre Orcus dans les ruines Maya

Ce démon rouge est un boss très dur à battre si l'on ne trouve pas rapidement une bonne technique. Voici celle qui est la plus simple et la plus rapide pour le battre.

Détruisez le projectile qui vous arrive de temps à autre sur la gueule, le plus vite possible. La seule façon que vous avez de le toucher, c'est lorsque ses yeux se mettent à briller. Frappez-le une ou deux fois, évitez son laser et attendez que ses mains réapparaissent.

Comment battre les vampires

Une fois que vous avez placé les statues, retournez sur vos pas pour trouver le second abri de Gaïa avant d'aller les combattre. Grâce à lui, vous pourrez vous tranformer en Chrysaor. Pour trouver le second l'abri de Gaïa, il suffit de retourner en arrière mais de ne glisser dans aucun trou. Lorsque vous arriverez à un endroit où se trouvent six piques sortant du sol, il ne vous restera plus qu'à passer de l'autre côté pour vous transformer. Maintenant, allez combattre les vampires.

Comment libérer Flora de la peinture

Dans la ville de Séraphine, vous devrez résoudre une série d'énigmes pour pouvoir la libérer, la plus difficile de toutes est la dernière car la seule chose qui change est le mouvement dans vos cheveux, alors indiquez votre personnage comme solution. Une fois toutes les énigmes résolues, Degas vous remettra une poudre magique que vous utiliserez sur le tableau.

Comment battre Cleopâtra

Il suffit que vous restiez sous la forme de Likéfia pour que d'un seul coup tout vous paraisse beaucoup plus facile. Vous ne pouvez frapper cette charmante jeune femme que lorsqu'elle est sous forme humaine. Lorsque vous êtes attaqué par les fantômes, passez sous forme liquide pour ne pas vous faire toucher. Pour ne pas servir de cible vivante, il suffit d'utiliser les téléporteurs qui se trouvent de chaque côté de la pièce pour passer du sol au plafond sans trop de problèmes.

Niveau secret

Pour obtenir le niveau secret, il faut déjà récupérer 50 Rubis de Feu (tous en fait, en sachant que si vous en loupez, vous ne pourrez pas revenir en arrière pour les récupérer). Pour les emplacements de ces Rubis, il suffit de suivre le «Guide de l'Explorateur» fourni avec le jeu (malheureusement peu clair). Par contre, le Rubis le plus difficile à trouver est celui du pêcheur à Cap Sud : pour l'obtenir, il suffit de rentrer et de ressortir plusieurs fois de la caverne en bas du village. Le pêcheur finira

par se déplacer et vous donnera le Rubis. Quand vous aurez les 50 Rubis, allez voir le bijoutier à Dao et il vous enverra dans un niveau secret. Tuez tous les monstres et faites une glissade pour passer sous le pont, puis vous irez affronter un Boss sorti tout droit de Soulblazer. Ce qui est dommage, c'est que ce niveau n'apporte rien de plus et ne modifie même pas la fin du jeu.

Les attaques spéciales

• *Paul*

- La Toupie : maintenez A enfoncé jusqu'à ce que Paul change de couleur, puis appuyez répétivement sur L + R en même temps pour qu'il tourne sur lui-même ; ensuite, appuyez et maintenez la flèche de direction dans laquelle vous voulez vous diriger, toujours en maintenant A enfoncé. Ce pouvoir permet de franchir des endroits difficiles, mais aussi de vous frayer un passage dans les rangs adverses. Appuyez deux fois dans la même direction pour partir comme une fusée.

• *Chrysaor*

- Le Séisme : appuyez sur BAS pour tomber d'une plate-forme et maintenez A enfoncé pour déclencher cette attaque qui va immobiliser vos ennemis.

IMMORTAL (THE)

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : CDDFF10006F70
Niveau 3 : 6E1EC21000E10
Niveau 4 : 465FA31001EB0
Niveau 5 : D4BFD41000EB0
Niveau 6 : BCFEF51010A41
Niveau 7 : 6B10F61010ACL
Niveau 8 : E590D710178C1

Invincible

Attendez que le nom du niveau apparaisse, appuyez et gardez enfoncée la touche START. Puis, sans relâcher START, gardez enfoncée la touche A jusqu'à ce que l'écran de jeu apparaisse. Relâchez la touche A et vous serez alors en mode Invincible.

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : JC 12 J3 11 79
Niveau 3 : 90 13 D4 12 J1
Niveau 4 : D4 15 25 1Z 7B
Niveau 5 : 5H 14 J6 93 23

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

MEGADRIVE

Choix du niveau

Dès que le logo LUCASFILM apparaît, appuyez sur : A - B - C - B - C - A - C - A - B. Vous voici au Select Round.

INDIANA JONES GREATEST ADVENTURE

SUPER NINTENDO

Codes

Voila une révélation pour ceux qui, comme moi, n'ont jamais compris à quoi servait d'apprendre le Grec ancien en 4e et 3e ; tout simplement pour comprendre les codes de ce jeu :

Mode Easy

• *Niveau 2 :* Alpha - Epsilon - Psi - Omega
• *Niveau 3 :* Omega - Delta - Epsilon - Alpha
• *Niveau 4 :* Psi - Epsilon - Epsilon - Alpha
• *Niveau 5 :* Delta - Alpha - Delta - Omega
• *Niveau 6 :* Delta - Alpha - Omega - Epsilon
• *Niveau 7 :* Alpha - Delta - Alpha - Psi
• *Niveau 8 :* Alpha - Omega - Psi - Omega
• *Niveau 9 :* Delta - Psi - Alpha - Omega
• *Niveau 10 :* Epsilon - Omega - Delta - Epsilon
• *Niveau 11 :* Alpha - Psi - Delta - Alpha

Codes en Mode Normal

• *Niveau 2 :* Delta - Psi - Delta - Epsilon
• *Niveau 3 :* Epsilon - Delta - Epsilon - Psi
• *Niveau 4 :* Epsilon - Omega - Psi - Psi
• *Niveau 5 :* Epsilon - Psi - Psi - Alpha
• *Niveau 6 :* Epsilon - Alpha - Delta - Omega
• *Niveau 7 :* Epsilon - Psi - Omega - Alpha
• *Niveau 8 :* Alpha - Delta - Psi - Epsilon
• *Niveau 9 :* Alpha - Psi - Delta - Omega
• *Niveau 10 :* Alpha - Delta - Delta - Epsilon
• *Niveau 11 :* Alpha - Psi - Alpha - Epsilon

Codes en Mode Hard

• *Niveau 2 :* Alpha - Omega - Omega - Epsilon
• *Niveau 3 :* Alpha - Alpha - Omega - Psi
• *Niveau 4 :* Omega - Delta - Omega - Psi
• *Niveau 5 :* Omega - Delta - Alpha - Psi
• *Niveau 6 :* Epsilon - Alpha - Omega - Epsilon
• *Niveau 7 :* Omega - Psi - Psi - Omega
• *Niveau 8 :* Omega - Omega - Delta - Alpha
• *Niveau 9 :* Psi - Delta - Epsilon - Epsilon
• *Niveau 10 :* Psi - Omega - Delta - Epsilon
• *Niveau 11 :* Psi - Psi - Alpha - Omega

INDIEN DANS LA VILLE

GAME BOY

Zapping

Pour sauter les niveaux dans ce jeu, rien de plus simple : commencez une partie et pressez START pour mettre la Pause, puis appuyez : 4 fois sur DROITE - 3 fois sur BAS - 2 fois sur GAUCHE - HAUT. La musique changera alors, indiquant que la manipe a bien fonctionné. Retournez au jeu et réappuyez sur START, puis sur SELECT pour passer au niveau suivant.

INSPECTOR GADGET

SUPER NES

Debug Mode

À l'apparition du titre, maintenez enfoncés L + R + B en même temps, puis faites : BAS - BAS - HAUT - GAUCHE - DROITE - BAS - DROITE - GAUCHE. Tout ça avec la manette 1 et surtout très rapidement. L'écran-titre deviendra alors rose, assurant le bon succès de la manipe. Relâchez les boutons et faites START. Le menu Debug apparaît, permettant de choisir son niveau, un Sound Test, le nombre de chapeaux...

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER

SUPER NINTENDO

Super énergie

Pour que vos joueurs soient gonflés à bloc ; attendez l'écran-titre et appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A avec la manette 2. Vous pourrez constater que tous vos joueurs ont un «smiley» rose dans leurs caractéristiques. Ce code ne fonctionne qu'en Open Game.

Dream Team

Vous voulez jouer avec l'équipe Super Stars de Konami ? À l'écran-titre, appuyez sur : B - B - X - X - A - Y - A - Y - DROITE - GAUCHE - X avec la manette 2. Ce code ne fonctionne qu'en Open Game.

Les Scénarios

1er : -Y0 Pique * Haut Q
1er + 2e : -Ÿ Cœur Pique – 0Q
1er à 3e : VY Carreau !V >G
1er à 4e : VW!fq Carreau H
1er à 5e : -X étoile ∏: dQ
1er à 6e : VY Carreau étoile X FJ
1er à 7e : 1Y Trèfle 81 TG
1er à 8e : -X étoile Y: dJ
1er à 7e + 9e : VW!PF +D
2e à 9e : VY%PW TN

Équipe Superstar

WHdq* #Xh2+ Dq-CK q-CKq –CKq- CKq-C K

Codes en International Cup (Hard) :

Les indications entre parenthèses correspondent à des symboles : exemple (bas) correspond à la flèche de direction BAS :

• *Allemagne*
1/2 Finale : QBGVL q<3*-
2H»D3 T?G7G bbMB(Cœur)
VD
Finale : ZFL-L ∏>X*∏
%!»Hr 1$gS3 bdb6M C
• *Angleterre*
1/2 Finale : QFL#L
(Haut)1#*4 t6RRt (Cœur)(é)8G~
jjb+~ F
Finale : ZFL$L «=#*4
t6RRt (Cœur)(é)fq- jjb+~ C
• *Argentine*
1/2 Finale : (Pique)B8B*
Q8(Carreau):T >]!(Cœur)f
HGTM 67h+B B
Finale : GF+ng >2HXQ
2(Trèfle)b(Pique)h
(Carreau)fYHŸ H6fWb F
• *Autriche*
1/2 Finale : QBZPL
B4(é)M+ ~-qr7 22%6B hhbj- C
Finale : 5BfT* ?8(Haut)#+
«5»r6 %WH(Haut)t 6hdd(Bas) B
• *Belgique*
1/2 Finale : QCBnL
Hqr7Q <(Bas)Zb5 h(é)H?d
65XH~ F
Finale : GCCfg $hh(Bas)Q
>:Gb6 tnhMR!5YCb D
• *Brésil*
1/2 Finale : (Pique)C»V#
!Yq(Note)% FLM(Carreau)b
R#hWn +5tMB D
Finale : ?B(Bas)Q- -VL+=
Jqh(Pique)V h+gS4 #6nr7 B
• *Bulgarie*
1/2 Finale : =CDZ-%
LMqb ?R∏Cj $~rLB M-
Y(Trèfle)V C
Finale : ZFL?L FD2(Pique)f
(Trèfle)6PFV h*0Q+ ++hdM B
• *Cameroun*
1/2 Finale : (Pique)DT3*
t(Note)6»<∏ N(Haut):~b 8!DG+
+82(Note)B B
Finale : ZDQ7L
S(Trèfle)+t∏ M(é)D~d ∏HX-K
h83(Bas)J C
• *Colombie*
1/2 Finale : =BJH- Q+5$Q
Q#$(Carreau)V ∏tHSW !bnrV
B
Finale : 5CFh* C1~2R
M%2(Pique)b (Cœur)~2d(é)
6ZtM! D
• *Danemark*
1/2 Finale : =FN:- YJSrT
T$(Carreau)tr (é)∏nG- NJf<V D
Finale : GBHJg VY%Q
BRRrY K∏ZCZ (Note)hgXh B
• *Ecosse*
1/2 Finale : (Pique)BfH*
?N0(Trèfle)% :q»(TrèfleK
T8RdQ 6bj+B B
Finale : 5D0%*
ND(Cœur)(Trèfle)>
(Note)(Pique)»(Pique)T >8K>7
6dXN(Bas) F
• *Espagne*
1/2 Finale :
(Pique)B(Haut)G* ~PM0Q
(Note)Q4h- qKB(Cœur)D
6bh6B F
Finale : GF#?g
YT$(Cœur)T ??Fj7 5f(é)C+
Hdfrb D
• *France*
1/2 Finale : QF*#L
(é)$(Pique)W% **:M8
(Cœur)*(é)G~ j+h+~ D
Finale : ?F(Note)#- 8T31:
1-Shf fGFD(Haut) Nd∏<7 F
• *Ireland*
1/2 Finale : qC$tg %+2$j
40DQ> (é)1RGD H5qC1 B
Finale : 5D(Cœur)<*
(Bas)2hWh %83T2 F1BK(é)
68X## C
• *Italie*
1/2 Finale : QDq-L t:CN%
g(Haut)!(Pique)t MCXQJ
6Zr(Note)~C
Finale : ?CXg- h!#+<
dTb(Cœur)V $ChGj HŸD6 B
• *Koréa*
1/2 Finale : qFh(Note)g
0rR~» G(Carreau)R(Trèfle)T
(Haut)nPD$!jZ31 D
Finale : GDr3g Jbr:-
B%R(Cœur)P 8nX%F !nV:d D
• *Mexique*
1/2 Finale : =CXb-
!P(é)(Note)D (Haut)SWQ- L2#4:
MnYRV F
Finale : ?Dt%-
DDP(Note)C (é)(Trèfle)WT5
*WMPD Mg0(Carreau)+ F
• *Nigéria*
1/2 Finale : qC$hg +*<HC
P(Pique)?QQ 62Z2d
Mnq(Carreau)1 B
Finale : ?Cr- r»3!C L~GQT
+CMjP #n0$6 B
• *Norvège*
1/2 Finale : =D<3-
(Bas)*+Z3 nP=MZ JCg~J !fYDV
F
Finale : ZD=3L S»3?3
hFQMd S$(Trèfle)3: BfWNH C
• *Pays Bas*
1/2 Finale : qF+(Pique)g
FLtV- qF-Wb K~»∏? Jdfr1 B
Finale : ?F+*- 4HX1-
0TgWd PBJJ+ (Bas)dZX6 D
• *Pays de Galles*
1/2 Finale : =F+$- (é)$$3:
JjPC3 (Haut)HNF(Carreau) !7f
Finale : Zd=2L N*+D»
BD∏B5 >bVVJ b8WHH C
• *Roumanie*
1/2 Finale : =B(Bas)F- ?f1~+
H=BHH LnG5d NdfXV B
Finale : GC$fg
Mj(Pique)B∏ D~~GD ZnRLP
(Note)ZVSh F
• *Russie*
1/2 Finale : qDr+g 78$NB
3d!FS ∏COP] N51$1 D
Finale : GDr1g 76$NB
3d!FS ∏CKHK N51$j B
• *Suède*
1/2 Finale : QCVjL HYL5S
~bdfC K∏D1(Bas) jZ%(Bas)- C
Finale : ZCVXL RXL5S
~bdfC K∏NH(Bas) jZ%(Bas)N
F

• *Suisse*
1/2 Finale : QF-(é)L Y∏21r P-Sf2 V(é)0?3 hdh+⌐ D
Finale : ?F+(é)- f?+Br M1<f4 gnPF6 #dn26 D
• *USA*
1/2 Finale : =D<6-+ dQSN H?V∏Q +-+=G (Note)n0(Trèfle)V B
Finale : ?C3r- Mt(Pique)SM MGV-B j*QK? (Note)gŸS+ F

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

SUPER NINTENDO

Codes des scénarii

• *1er terminé :*
$Pb pique 2FOq-KO pique $KO pique $KO pique $KO pique :KT
• *+ 2e terminé*
dŸ2!JO%HfO%!dn%!dn%!dn%! bnR
• *+ 3e terminé*
FP trêfle -ŸP pique LDP=-FT pique -FT pique -FT pique -BTQ
• *+ 4e terminé*
cœur f trêfle cœur > étoile cœur F trèfle étoile > cœur trèfle cœur cœur cœur cœur cœur cœur cœur cœur cœur cœur cœur T
• *+ 5e terminé*
nF haut bas P∏ carreau Lj∏% bas j∏ carreau bas n> carreau bas n> carreau bas g>R
• *+ 6e terminé*
jF8 bas N>%Mn> carreau bas n> carreau bas j∏% bas j∏% bas h∏R
• *+ 7e terminé*
F1»BYLV cœur DL1BDL1BDQ-BFQ-BBQB
• *+ 8e terminé*
? cœur D carreau 5f cœur D²fO carreau !fO carreau !fT carreau ?YT carreau haut YT
• *+ 9e terminé*
H<h2bX1rGXL2GXL2GXL2Hd g2JdL
• *+ 10e terminé*
H+h2bX5rGXL2GXL2GXL2Gdg 2JdL
• *+ 11e terminé*
n<-7D+Khj++7j++7j++7j+#7g<M
• *+ 12e terminé*
M$ZXh2∏%L2GXL2GXL2GXL 2GXN6G

World Series niveau 5 avec Brésil 2e saison

• *1er Match*
bas q carreau b bas ZF cœur !*KNdh4R bas g4R bas g4R bas g4R bas g4R bas g4R bas g4R bas B
• *35e Match*
<=<Y<-D# carreau qJQS2:4S6t3n2 trèfle 4DBN»7Hfj3G:ST*-6 cœur r>N+5∏S5C
• *Special Game*
pique BLf carreau =T=

Commencer la 2e saison de la World Serie avec l'Italie

TX+ «étoile» T :*1T‹ «cœur» 4T «carreau» *4T «trèfle» *4 T «trèfle» *4T «trèfle» *4T «trèfle» *4T «trèfle» *4T «trèfle» *4 T «trèfle» *4T «trèfle» *4TD

Mode «Special Game» : Italie-All Stars

7+%$8]•M

Espèce de chien d'arbitre !

Pour jouer avec des arbitres-chiens : après la voix off de l'écran-titre, tapez le célèbre code Konami : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - A - B avec la manette 2. Les arbitres n'auront plus jamais la même tête.

Super Goal

Choisissez de faire un match en mode 2 joueurs dans la même équipe (1P + 2P vs Com) et placez le gardien de but en mode «Manual». Pendant le match, appuyez simultanément sur L + R des 2 manettes. Une étoile et un cercle apparaîtront sous votre goal qui deviendra alors super rapide. Utilisez le bouton Y pour le diriger.

Doubler ses points

Pour doubler le nombre de points qui vous est attribué, choisissez l'option «Edit Player Skills» à l'écran «Match Option». Utilisez vos 120 points alloués, puis placez-vous sur «Cancel» et appuyez sur Y. Vous venez de gagner 120 points de plus. Vous ne pouvez utilisez cette astuce qu'une seule fois avant chaque match.

Super Équipe

Pour que tous les joueurs de votre équipe disposent du maximum de points possible (En endurance, Speed, Dash, Shoot…), faites la manip suivante : Allez dans «Edit Player Skill» avant de démarrer le match et boostez à fond le joueur n°11 (pour ceux qui ne savent pas compter, celui qui est le plus en bas), validez avec OK.
Appuyez 2 fois sur BAS ; le curseur se trouvera alors sur le Goal.
Appuyez 3 fois sur A, une fois sur BAS, une fois sur HAUT : le gardien aura ses capacités au maximum.
Enlevez alors les points du goal et redistribuez-les aux autres joueurs. Quand vous aurez tout distribué, recommencez l'opération en entier. Faites ceci jusqu'à ce que tous vos joueurs aient leurs capacités au max.

IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Si vous voulez le choix du niveau, commencez tout d'abord à jouer et faites une Pause, puis : GAUCHE - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - BAS. Le jeu enlèvera automatiquement la Pause. Faites alors un Reset et entrez dans le Menu d'Options : sous la mention «Exit», vous découvrirez le choix du niveau. Changez avec B, X, Y ou A. Maintenant, faites START pour commencer au niveau désiré.

TOUS LES MOIS,
LES DERNIERS HITS
À GAGNER
SONT SUR LE :
08 36 69 77 06
Teoffi - 2,23 F/mn

J LEAGUE SOCCER

SUPER FAMICOM

Plus de fautes
À l'écran-menu, faites : L - L - L - R - L - L - R - L - R.

Jeu en anglais
Encore à l'écran-menu, faites : quatorze fois L - R - vingt-six fois L - R.

Mi-temps plus longue
Toujours à l'écran-menu, faites : L - R - L - L - R - L - L - L - R.

JAGUAR XJ220

MEGA-CD

C'est gagné
Allez sur «Name Entry» dans le menu des options. Effacez le nom qui s'y trouve et entrez «MAR». Ensuite, choisissez «World Tour» et sélectionnez une course. Lorsque la course démarre, mettez la pause et appuyez sur A, B et C simultanément pour gagner automatiquement la course.

JAKI CRUSH

SUPER NES

Codes :
44 321 400 points - 71 balles : L7987654
141 443 600 points - 25 balles : ALHCO49K
434 308 500 points - 15 balles : OTD95FS8
576 307 300 points - 84 balles : BHO85EXW
688 213 600 points - 25 balles : ALH668UC
703 201 400 points - 4 balles : QTDA5SKA
708 073 800 points - 88 balles : VX6CNXKI
708 204 100 points - 88 balles : FXS84POO
727 410 200 points - 79 balles : DEGSBEKY
754 823 100 points - 44 balles : AV84EVP8
755 569 200 points - 43 balles : RFCFANLA

JAMES BOND THE DUEL

GAME GEAR

Codes
Niveau 2-1 : LFRSIDRICCMJJBFM
Niveau 3-1 : OFTLHEKJCCMJOBCM
Niveau 4-1 : RGFQMDXJPCMJJBKM

JAMES BOND JUNIOR

SUPER NINTENDO

Codes
Niveau 2 : 0007
Niveau 3 : 3675
Les égouts : 9025
L'avion : 1813
Le bateau : 3675
Le monde de glace : 3353

JAMES BUSTER DOUGLAS KNOCKOUT BOXING

MEGADRIVE

Continue supplémentaire
Lorsque vous êtes au tapis et que le «Game Over» fatal apparaît, appuyez en même temps sur HAUT + B + START. La maison vous offre un Continue de plus.

JAMES POND

MEGADRIVE

Missions supérieures
Il y a un Warp en mission 2 pour

aller jusqu'en mission 10. Secourez tous les poissons de la décharge puis déplacez-vous à droite à partir de l'entrée qui se trouve au pied du grand bâtiment. Enfin, pressez Bas une fois encore.

JAMES POND 2 : ROBOCOD

GAME GEAR

Choix du niveau

Dès que le jeu commence, montez sur le toit et prenez les bonus dans cet ordre : Gâteau, marteau, terre, pomme, claquette (en anglais «CHEAT» : Cake, Hammer, Earth, Apple, Tap). Vous serez ainsi invulnérable pendant dix minutes. Ensuite, entrez dans le monde du sport (la première porte), puis sortez à l'Exit sur votre gauche. Maintenant vous pourrez accéder à tous les niveaux et à tous les boss ! Même le dernier !

JAMES POND 2 : ROBOCOD

MEGADRIVE

Vies infinies

Pour les vies infinies, allez sur le tableau des «Sports», passez les deux séries de piques pour arriver jusqu'à une énorme balle de tennis. Vous devez alors voir cinq objets. Récupérez-les dans cet ordre : les lèvres, la crème glacée, le violon, le globe terrestre et le bonhomme de neige. Enfin, pour passer directement à la fin du tableau, répétez exactement la manœuvre d'invincibilité, puis mettez le jeu sur Pause et pressez A, B, A et B. Maintenant, lorsque vous retirez la pause, la bidouille fonctionne impeccablement. Et vous pouvez utiliser cela autant que vous le voulez dans une partie.

Choix du niveau

Pour choisir n'importe quel niveau, pendant la page de présentation, appuyez en même temps avec la manette sur GAUCHE - BAS - A - C. Tout en maintenant appuyé sur GAUCHE - BAS - A - C, appuyez sur Start. Enfin, à l'écran, pointez la flèche sur «Start Level» et choisissez un chiffre entre 1 et 80. Puis, toujours en laissant la flèche sur «Start Level», appuyez sur Start.

JAMES POND 3 : OPERATION STARFISH

GAME GEAR

Cheat Mode

Allez dans les «Passwords» et entrez le code suivant :

- *Invincible* : Fromage rouge - souris jaune - chat vert - chien bleu - poisson rouge
- *Vies infinies :* Fromage rouge - souris jaune - chat vert - chien bleu - cœur rouge
- *Choix du niveau :* Fromage rouge - souris jaune - chat vert - chien bleu - livre rouge

JAMES POND 3 : OPERATION STARFISH

MEGADRIVE

Tous les agents sauvés, les mines de fromages détruites, six vies

Crâne bleu, lune rouge, lune rouge, OVNI rouge, roquette verte, gâteau jaune, étoile rouge, main bleue, lune rouge, bouteille jaune, livre rouge, cœur vert, champignon vert, chien jaune, poisson rouge, champignon bleu, botte rouge, poisson rouge, bonbon bleu, pioche rouge.

Vies infinies et invincibilité

Fromage rouge, souris jaune, chat vert, chien bleu, livre rouge, cœur rouge, poisson rouge. Si le tips est bien entré, le mot «Display is -Pal-» apparaît dans l'écran-menu.

JAMMIT BASKETBALL

MEGADRIVE

Codes

- *Avec Chill*
  - Niveau 1 : TZMYNYN
  - Niveau 2 : THMSSLNS
  - Niveau 3 : DNWYGLL
  - Niveau 4 : DLMRVNN
  - Niveau 5 : MRNLYNG
  - Niveau 6 : MKGLSCK
  - Niveau 7 : THMSCSY
  - Niveau 8 : JRBRGHT
- *Avec Roxy*
  - Niveau 1 : DKRBNSN
  - Niveau 2 : STPKRNR
  - Niveau 3 : SSNHYDN
  - Niveau 4 : JNFRBCN
  - Niveau 5 : LRNCHLS
  - Niveau 6 : PLWRHDS
  - Niveau 7 : STWSPKN
  - Niveau 8 : BBSKNNR
- *Avec Slade*
  - Niveau 1 : MRKYMCY
  - Niveau 2 : HNSFJLD
  - Niveau 3 : DWGTSTN
  - Niveau 4 : DMDWYDZ
  - Niveau 5 : TRYBRNM
  - Niveau 6 : BRNMCMN
  - Niveau 7 : JSPHKSC
  - Niveau 8 : PHLSRGR

JELLY BOY

GAME BOY

Super codes

Tous les Cheats :
KRC-FGB B809HRB
Toutes les portes sont ouvertes :
CHVBDTH DFHLNMS
Fin du monde des jouets :
8Q9ZWW3 ZK5-1PP
Fin du monde de la glace :
8S19NLD V74PJGT
Fin du monde des Aztèques :
8S2B81G XW-W1RK
Fin du monde de l'espace :
8S2B85B KBRCXFH
Fin du monde du désert :
8S2B85B RD4RSNR
Fin du monde des nuages :
8S2B85B RD9J1LP

JELLY BOY

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

Pour commencer avec la toupie

- *chapeau :*
  9YYGLF -TXT6F JQP9KH CSGCQT
- *objet mine :*
  9YYP1F -TXT6F SQP934 CSGCQP
- *étoile :*
  9YYP25 TTXT6F 9QP935 99GCQF
- *diamant rouge :*
  9YYP25 LVXT6F 9QP935 9W5CQY
- *ancre :*
  9YYP25 LVRY6F 9QP935 9W690Y

Super codes

Vous pouvez combiner plusieurs codes en même temps :
dix vies :
WHCTLH WMFPCD
RWTNWW TTCTLW

vingt vies :
STSHTY NRTCLW FHSMGS SHLWTN
Une note à chaque carte :
YRRTLM WFCMGW HBVCBW HLGHWD
Toutes les portes ouvertes :
MTBCNM MTGWTT PMYWTC TSMFTM
Choix du niveau :
HHMHCP DHTWHW MFM-THT SCHMLM

JEWEL MASTER

MEGADRIVE

Roche aux fées

La première fée (fée de la terre) se trouve dans la deuxième ruine, dans un petit bûcher qu'il faudra allumer.
La deuxième fée (fée du vent) se trouve dans le labyrinthe juste après le désert, dans le puits pas trop éloigné du squelette.

JIM POWER

SUPER NES

Dernier tableau

Pressez les boutons suivants sur la seconde manette : X - A - B - Y - A - B - Y - X - B - Y - X - A - Y - X - A - B. à présent, et à n'importe quel moment de la partie, empoignez votre 2e manette et pressez : GAUCHE afin de régler les touches sur 9
DROITE pour régler l'horloge sur 5:59
BAS pour un niveau de bombes de 9
HAUT pour neuf vies
R ou L pour changer de tableau.

JIMMY CONNORS

GAME BOY

Codes

Vienne : 4Wx7KVTKZTSR
Toronto : 2Zx7KVTK2ZST
Bruxelles : Lxx7KVTK2JSV
New York : 2Px7KVTKNLSM
Paris : SRx7KVTK525L
Athènes : 2Tx7KVTKTTSG
Rome : 3Kx7KVTKLLSJ
Tokyo : xLx7KVTK41SB
Hilversum : ZMx7KVTKRPSD
Auckland : MNx7KVTKSJRS
Madrid : NFx7KVTKMLRV
Stockholm : VGx7KVTK12RM
Moscou : LHx7KVTKNPRP
Wimbledon : 3Jx7KVTKZxRH

JIMMY CONNORS

SUPER NINTENDO

Codes

correspond à une balle de tennis

- *Monte-Carlo*
  D5CN CS*K *S*X
  *4*P T#TQ *K*P
  *M*R *L*N *W4L
- *Roland-Garros*
  F3D5 CS*W *S*8
  *DBZ T#*1 *W*X
  *S*R *P*Q *MQM
- *Wimbledon*
  GJZ9 V8*V **V6
  B2*2 *3*F BX*#
  *1*T *S*W *CS5
- *Toronto*
  H4#D W1BV **V*
  C7*2 TFBF VO*#
  *1*T *S*2 *5J2
- *US Open*
  J21W W1B2 **BK
  CFB8 *PBF VØ*7
  *Ø*1 *W*8 *CHG
- *Vacances d'été*
  KL32 CDC2 *GVZ
  C8BC BPBF VØ*7
  *Ø*1 *W*C BC86
- *Tokyo*
  LLKQ WSW4 TPBB
  DJWF VXVH VFV9
  *FV3 TZ*J BWKX
- *BBSC Masters*
  MJLR XSWG VPVK
  XRWP VXBQ VKVB
  BQVC V6*JB W9Ø
- *Blue Byte Open*
  NQNV ZSWN B3VK
  X7WT BØVV VRVF
  B1VH VCBL B5WC

Codes en contrôle partiel pour le mode «Professionel»

- *Melbourne*
  BWBM +M++ ++++
  +G++ ++++ ++++
  +G+G ++++ +L0B
- *Bombay*
  BM+M +G+K TJ+M
  +++F TL++ +F+D
  +D+F +L+K +VNO
- *Nairobi*
  CZ+S TR+Z +V+M
  +P+K TL+F +R+P
  +P+M +R+T +L6M
- *Indian Wells*
  DWV1 TRT6 ++B3
  +3+W +S+S +R+0
  +S+Z +R+T +LG7
- *Singapour*
  FHW+ B3T6 +GB8
  +3+1 T1T0 +3+0
  +1+Z +V+Z +L2R
- *Hambourg*
  BFX5 B3T6 +GVF
  B3+9 +CB7 T0+7
  +4+7 +3+7 +42M
- *Wimbledon*
  H1ZK C3T6 TVBV
  B3+D BJBB VFB7
  +4+7 +3+7 +BZM
- *Acapulco*
  JM0Q WDTG V6B1
  BHBD BJBB VFBG
  B7+H B8++ BV45
- *Brisbanne*
  B902 CNVG V+C1
  BHBL BPVN VPBK
  BGBH BCBF B40F
- *Madrid*
  LW1B DNVQ VGC6
  BTBX BPVN VPBQ
  BMBR BGBH B423
- *Buenos Aire*
  M71B XWV0 VMC6
  B3B6 V2BT VZBW
  BVB3 BKBR BL+F
- *Moscou*
  NT2H DSV6 VZC+
  C3B6 V2V1 V7B6
  B1B3 B5BT BV13

JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER

MEGADRIVE

Break

Allez sur la table de «Trick Shot». Placez les boules en ligne dans l'ordre correct (rouge, jaune, vert…), tapez la noire et vous verrez un éclair rouge. Après cet éclair, allez dans le menu des options et mettez la démo en marche, vous aurez alors le plaisir de voir un «Break» parfait de 147 points.

JOE & MAC 2 (CONGO'S CAPER)

SUPER NES

Choix du niveau

SINGE - ÉTOILE - COURONNE ROUGE - GARÇON AUX CHEVEUX BLEUS.

JOE & MAC 3

SUPER FAMICOM

Codes

1re pierre : RJNK BQKT THQH JGCB
2e pierre : HDMF GRHN KGTK CPBB
3e pierre : GRJN KBTH JLJR HLCB
4e pierre : RJNK BRGK TJDH JCDB
5e pierre : BMFG RJMB BQLK DSCB
6e pierre : CGRG NJGS KDBD GHDB
7e pierre : PFGT JPFD QFML FLDB
Dernier code : RKGP TNFB LDML FRFB

JOE MONTANA

GAME GEAR

Tactiques

Pour terminer le jeu, dans n'importe quel mode, prenez l'équipe de Miami et utilisez les combinaisons qui emploient les ailes. En fait, il faut avancer grâce aux ailes. Les meilleures combinaisons sont celles avec des traits rouges.

JOE MONTANA 1993

MEGADRIVE

Codes

Voici les codes pour les finales des 28 équipes du jeu...

• En AFC

Browns : GGYY???KCK
Chargers : 22YY???KCK
Chiefs : NKYY???KCK
Colts : MSYY???KCK
Dolphins : SWYY???KCK
Jets : YYYY???KCK
Oilers : PSYY???KCK
Pats : WTYY???KCK
Raiders : QSYY???KCK
Seahawks : 33YY???KCK
Steelers : 11YY???KCK
Bengals: F8YY???KCK
Bills : CSYY???KCK
Broncos : J5YY???KCK

• En NFC

Buccaneers : 58YY???KCK
Cardinals : 00YY???KCK
Cowboys : HNYY???KCK
Eagles : Z6ZY6?KCK
Falcons : BBYY???KCK
Lions : KLYY???KCK
Packers : LSYY???KCK
Rams : RSYY???KCK
Redskins : 64YY???KCK
Saints : VVYY???KCK
Vikings : TRYY???KCK
49ers : 46YY???KCK
Bears : DDYY???KCK
Giants : XXYY???KCK

JOE MONTANA FOOTBALL 2

MEGADRIVE

Créer vos codes

Voici le moyen de créer vous-même vos mots de passe... Entrez le mot de passe «AAyAAAAA». Il suffit de remplacer le «x» par la lettre correspondante à l'équipe que vous voulez et le «y» par la lettre correspondant à la période où vous êtes dans le classement.

• Les équipes

Atlanta : A
Buffalo : B
Chicago : C
Cincinnati : D
Cleveland : E
Dallas : F
Denver : G
Detroit : H
Green Bay : I
Indianopolis : J
Kansas City : K
Houston : L
Los Angeles A. : M
Los Angeles N. : N
Miami : O
Minnesota : P
New Orleans : Q
New England : R
New York N. : S
New York A. : T
Philadelphia : U
Phoenix : V
Pittsburgh : W
San Diego : X
Seattle : Y
San Francisco : Z
Tampa Bay : 0
Washington : 1

• Période

Semaine 1 : B
Semaine 2 : C
Semaine 3 : D
Semaine 4 : E
Semaine 5 : F
Semaine 6 : G
Semaine 7 : H
Semaine 8 : I
Semaine 9 : J
Semaine 10 : K
Semaine 11 : L
Semaine 12 : M
Semaine 13 : N
Semaine 14 : O
Semaine 15 : P
Semaine 16 : Q
Playoffs Round 1 : R
Playoffs Round 2 : S
Sega Bowl :

JOHN MADDEN FOOTBALL

SUPER NES

Codes

• Buffalo :
BBBF7G7CNR, BBBF78JF1M
• Chicago :
BBBF8C8JJS, BBBF8H42YP
• Cleveland :
BBBDDGT4N8, BBBDDN4HBP
• Dallas :
BBBFDP7ML5, BBBFD75N6I
• Denver :
BBBM6RFLST, BBBM626M75
• Green Bay :
BBBKCLKTFT, BBBKC9YMGY
• Houston :
BBBLCT7WTZ, BBBLC20XW6
• Indianapolis :
BBBNBNJTUR, BBBNB5LBCJ
• Miami :
BBBMGSS254, BBBMGW52C3
• New Orleans :
BBBNKYJOWY, BBBNK591Y5
• New York :
BBBFV21HMS, BBBFWWBKRT
• Pittsburg :
BBBGY3STO4, BBBGY47J5L
• Seattle :
BBBKY96X15, BBBKZURZML

Dernier code

Pour aller directement au Super Bowl, entrez ce code : BBBB5NZ5C.

JOHN MADDEN FOOTBALL '92

MEGADRIVE

Codes des finales pour les 28 équipes

• Washington Vs Cleveland :
DSCSBJPV
• Chicago Vs Cincinnati :
CG8RB5W8
• Philadelphie Vs Miami :
DKG0M5NP

- *San Francisco Vs Oakland :* DWD360KF
- *Dallas Vs Kansas City :* CNWX13ZY
- *Houston Vs Minnesota :* DCZBRYLR
- *Buffalo Vs Washington :* CDDWX4V1
- *Minnesota Vs Oakland :* BTD2GZBM
- *Oakland Vs San Francisco :* DNYWM4Z2
- *Phoenix Vs Kansas City :* C2R4W3D1
- *New York Vs Miami :* DKC85YWZ
- *Atlanta Vs Denver :* CG1KC592
- *Seattle Vs New York :* C28XPBOR
- *Miami Vs San Francisco :* B8D4ZRS4
- *Denver Vs Detroit :* DWWW751V
- *Indiannapolis Vs Philadelphie :* DNXCKP7C
- *Cincinnati Vs Tampa Bay :* BOXW6PWY
- *Kansas City Vs New Orleans :* BBHYVFLNJ
- *Tampa Bay Vs Miami :* BW9YK5K2
- *Pittsburg Vs Washington :* BHZ84HZK
- *New Orleans Vs Buffalo :* DGJLPTCV
- *Los Angeles Vs Seattle :* CNYD4TPO
- *Detroit vs Miami :* BS94C39X
- *New Jersey Vs Washington :* FGGBL00L
- *Green Bay Vs Cincinnati :* DGDMWWKT
- *New England Vs San Francisco :* BP1CTFN3
- *San Diego Vs San Francisco :* BXSVFYRY
- *Cleveland Vs San Francisco :* C265RHW1

Mr Météo

Pour jouer sur la neige : mettez l'option New-Playoff puis prenez le match Pittsburgh at Buffalo.
Pour jouer sur la boue : prenez Playoff et entrez le code 6666600 et ensuite le match Pittsburgh at Denver.

JOHN MADDEN '93

SUPER NINTENDO

Codes

- *Dallas vs Greenbay :* DJGPBBKC
- *Dallas vs Philadelphia :* DJLPBBPC
- *Dallas vs Cincinnati :* DFRNCFVC
- *Chicago vs Washington :* DFGNBBFC
- *Chicago vs Greenbay :* DFLNCBLC
- *Houston vs Cincinnati :* MNGLBBVC
- *Houston vs Kansas City :* MNLLBBFD
- *Houston vs Greenbay :* MNRLBDMEGADRIVE

JOHN MADDEN '95

MEGA DRIVE

Mode Turbo

Allez à l'écran «Game Set Up» et appuyez sur A - C - C - B - B. Vous entendrez un «Boom» et une phrase apparaîtra sur l'écran («Built on 8/23/94 9:54 PM»). Vous pourrez choisir des quart-temps d'une minute et même le Toss sera accéléré.

Équipes cachées

Pour jouer avec les deux dernières équipes auxquelles la NFL vient d'accorder la franchise (en d'autres termes les Panthers et les Jaguars), allez à l'écran «Game Set Up» et appuyez sur B - A - C - A - C.

JOHN MADDEN '95

SUPER NINTENDO

Équipes cachées

Voici le moyen d'obtenir deux nouvelles équipes, qui sont en fait les dernières franchisées de la NFL, les Jaguars et les Panthers : entrez dans le menu «Game Setup» et positionnez-vous sur l'option «Home» ou «Visiting Team» ; *appuyez sur :*
L - R - L - R - A pour jouer avec les Jaguars
L - R - L - R - Y pour les Panthers.

JOHN MADDEN '96

MEGA DRIVE

Codes

- *Équipes cachées*

'60 Eagles : BCBAACB
'62 Lions : ACBCCBB
'62 Texans : BAABACB
'63 Bears : ABBCABC
'63 Chargers : CAAACCB
'64 Colts : AACACBA
'65 Browns : AACBBBC
'66 Bears : ABBBBBA
'66 Chargers : CAAAABC
'66 Chiefs : BAAABBC
'66 Packers : ACCBACC
'67 Packers : ACCABCA
'67 Raiders : BABBCCC
'68 Colts : AACAAAB
'68 Jets : BCABCBA
'68 Rams : BACBCCB
'69 Chiefs : ACCCCBA
'69 Vikings : BBBCBCB
'70 Colts : AABCACC
'70 Cowboys : ACACCBC
'70 Giants : BCABAAB
'71 Cowboys : ACACABA
'71 Dolphins : BBACBCC
'72 Dolphins : BBABCCA
'72 Redskins : CBAACBB
'73 Bills : ABACACA
'73 Dolphins : BBABABB
'73 Vikings : BBBBCBC
'74 Steelers : BCCAACA
'74 Vikings : BBBBABA
'75 Cardinals : BCCACCC
'75 Cowboys : ACABBAB
'75 Steelers : BCBCBBB
'76 Patriots : BBCBAAC
'76 Raiders : BABBACA
'76 Vikings : BBBABAB
'77 Bears : ABBACAB
'77 Broncos : ACBCAAC
'77 Cowboys : ACAABCC
'78 Cowboys : ABCCCCA
'78 Seahawks : CABCBAB
'78 Steelers : BCBBCAC
'79 Buccaneers : CACAABA
'79 Rams : BACBABC
'79 Saints : BBCBCBB
'79 Steelers : BCBBAAA
'80 Eagles : BCACBBC
'80 Falcons : AABBBCA
'80 Oilres : ACCCAAB
'80 Raiders : BABABBB
'81 49ers : CABBBCC
'81 Bengals : ABCACAA
'81 Chargers : BCCCBBA
'82 Dolphins : BBAABAC
'82 Redskins : CBAAAAC
'83 Raiders : BAACCAC
'83 Redskins : CACCBAA
'84 49ers : CABACCA
'84 Dolphins : BACCCAA

'84 Rams : BACABBA
'85 Bears : ABACCCC
'85 Patriots : BBCABAA
'86 Giants : BCAAACC
'87 Broncos : ACBBBAA
'87 Redskins : CACBBCB
'88 49ers : CABAABB
'88 Bengals : ABBCCCB
'89 49ers : CAACBAC
'89 Broncos : ACBABCB
'90 Bills : ABABBBB
'90 Giants : BBCCBCA
'90 Raiders : BAACAAA
'91 Bills : ABAACAC
'91 Rams : BABCCAB
'91 Redskins : CACACBC
'92 Bills : ABAAAAA
'92 Cowboys : ABCCABB
'93 Bills : AACCACB
'93 Cowboys : ABCBBAC
'94 49ers : CAABCAA
'94 Chargers : BCCBCAB
AFC Pro Bowl : CBBACBA
All' 50s : CCABBBA
All' 60s : CCACABC
All' 70s : CCACCCB
All Maden : CBBAAAB
Amsterdam Admirals : CBBCACB
Barcelona Dragons : CBCAAAA
EA Sport Team Madden : CCAACAB
Frankfurrt Galaxy : CBCACAC
Hall Of Fame 1 : CBABBCA
Hall Of Fame 2 : CBACACC
London Monarchs : CBCBBBB
Nfc Pro Bowls : CBBBBBC
NFLPA 1 : CCBACAA
NFLPA 2 : CCBBBAC
NFLPA 3 : CCBCABB
NFLPA 4 : CCBCCCA
Rhein Fire : CBCCACA
Scotland Claymores : CBCCCCC

JOHN MADDEN '96

SUPER NINTENDO

Ces codes sont à entrer à l'écran de sélection des équipes :

Placez-vous sur l'équipe des Cardinals et faites :
A - B - B - A pour avoir l'équipe de 1975

Placez-vous sur l'équipe des Falcons et faites :
L - Y - B - R - A pour avoir l'équipe de 1980

Placez-vous sur l'équipe des Bills et faites :
A - L - A - B - Y pour avoir l'équipe de 1973

Placez-vous sur l'équipe des Bears et faites :
Y - A - B - B - A pour avoir l'équipe de 1985

Placez-vous sur l'équipe des Bengals et faites :
R - A - L - L - Y pour avoir l'équipe de 1981

Placez-vous sur l'équipe des Browns et faites :
A - L - L - R - B pour avoir l'équipe de 1965

Placez-vous sur l'équipe des Cowboys et faites :
B - A - R - B - Y pour avoir l'équipe de 1978

Placez-vous sur l'équipe des Broncos et faites :
B - R - A - Y pour avoir l'équipe de 1977

Placez-vous sur l'équipe des Lions et faites :
B - A - R - R - Y pour avoir l'équipe de 1962

Placez-vous sur l'équipe des Packers et faites :
B - A - Y - B - A - L - L pour avoir l'équipe de 1967

Placez-vous sur l'équipe des Oilers et faites :
A - R - A - B - Y - A pour avoir l'équipe de 1980

Placez-vous sur l'équipe des Colts et faites :
B - A - L - B - A - L - L pour avoir l'équipe de 1968

Placez-vous sur l'équipe des Chiefs et faites :
B - L - L - Y - R - A - Y pour avoir l'équipe de 1969

Placez-vous sur l'équipe des Dolphins et faites :
L - R - B - B - B pour avoir l'équipe de 1972

Placez-vous sur l'équipe des Vikings et faites :
B - R - A - L - L pour avoir l'équipe de 1976

Placez-vous sur l'équipe des Patriots et faites :
R - A - Y - B - A - R - Y pour avoir l'équipe de 1985

Placez-vous sur l'équipe des Saints et faites :
Y - A - L - L pour avoir l'équipe de 1979

Placez-vous sur l'équipe des Giants et faites :
L - B - L - A - R - R - Y pour avoir l'équipe de 1986

Placez-vous sur l'équipe des Jets et faites :
A - R - R - A - Y pour avoir l'équipe de 1968

Placez-vous sur l'équipe des Raiders et faites :
B - Y - B - Y - L - A pour avoir l'équipe de 1977

Placez-vous sur l'équipe des Eagles et faites :
A - L - L - Y pour avoir l'équipe de 1960

Placez-vous sur l'équipe des Steelers et faites :
L - A - Y - B - R pour avoir l'équipe de 1978

Placez-vous sur l'équipe des Rams et faites :
B - A - R - L - Y pour avoir l'équipe de 1968

Placez-vous sur l'équipe des Chargers et faites :
A - Y - R - B - A - L - L pour avoir l'équipe de 1981

Placez-vous sur l'équipe des 49ers et faites :
B - A - Y - A - R - Y - A pour avoir l'équipe de 1984

Placez-vous sur l'équipe des Seahawks et faites :
A - L - A - R pour avoir l'équipe de 1978

Placez-vous sur l'équipe des Buccaneers et faites :
Y - A - R - R pour avoir l'équipe de 1979

Placez-vous sur l'équipe des Redskins et faites :
L - Y - B - R - L pour avoir l'équipe de 1982

Placez-vous sur l'équipe des Panthers et faites :
L - Y - B - R - A - R - Y pour avoir l'équipe de NFLPA Free Agent

Placez-vous sur l'équipe des Jaguars et faites :
A - Y - B - A - B - Y pour avoir l'équipe de Tiburon Gotcha

Placez-vous sur l'équipe des All-Madden team et faites :
B - A - L - L - Select pour avoir l'équipe d'EA Sports

15 secondes

Voici le moyen de réduire les quart-temps à quinze secondes. Entrez dans le menu «Game Setup» et positionnez-vous sur «Quarter Length» ; appuyez sur : Y - A - Y - A - R sur la manette 1 ou 2. Et c'est parti pour un match d'une minute (quatre quart-temps x quinze secondes).

Ecran de fin

Voici un tips qui vous mettra l'eau à la bouche en vous permettant de visionner une partie de la fin du jeu que vous ne devriez voir qu'en gagnant le Super Bowl. Allez dans le menu «Game Setup» et appuyez sur : Y - A - Y - A - L.

Mieux que M. Propre

Avec cette astuce, on efface tout et on recommence, puisque vous allez pouvoir effacer toutes les statistiques que vous avez enregistrées sur la pile de sauvegarde : maintenez en même temps : START + SELECT + L + R + A enfoncés sur la manette 2 avant d'allumer votre console, puis allumez-la. Vous verrez un nouvel écran apparaître : le «Gamepak Stats».
Si vous voulez effacer toutes vos sauvegardes, appuyez simultanément sur : BAS + B + Y + L + R, mais attention, cette opération est radicale et vous ne pourrez plus récupérer vos anciens fichiers.

JORDAN VS BIRD

MEGADRIVE

36 minutes en plus

Lorsque vous jouez en mode «One on One», pressez tout de suite Start pour mettre le soft sur Pause dès que l'horloge est sur 00:00 (il s'agit de la fin de la quatrième période). Puis demandez à l'ordinateur un «Time Out». Si vous réglez l'opération dans les temps, la partie reprendra avec trente-six minutes supplémentaires. Recommencez cette bidouille lorsque l'horloge arrivera une fois de plus sur zéro et vous continuerez avec cent minutes de plus. Seul petit détail à prendre en considération : Souvenez-vous toujours que vous ne pouvez presser le Start lorsque vous avez le ballon. (Vous pourrez néanmoins l'oublier d'ici quelques années !).

JUDGE DREDD

GAME BOY

Choix du niveau

À l'écran-titre, faites : A - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - START. Un nouvel écran apparaîtra alors, vous permettant de choisir votre niveau, ainsi que votre sous-niveau.

JUDGE DREDD

GAME GEAR

Codes

Mega City Sewers : SENTENCE
Hall of Justice : SOFTWARE
Janus Lab : ANDERSON

JUDGE DREDD

MEGADRIVE

Codes

Penal Colony : KZDVT
Cursed Earth : JRQWNO
Council Chamber : PSTRVJZ
Gila Munj : HQWVLT

JUDGE DREDD

SUPER NINTENDO

Codes complets

Niveau 3 : QBGB
Niveau 6 : VFPD
Niveau 8 : CPRY
Niveau 10 : FCWZ
Niveau 13 : RLFJ
Niveau 15 : TDYT
Niveau 17 : VYRX
Niveau 19 : CRQF
Niveau 21 : QBTV
Niveau 23 : VMTB
Niveau 26 : XCWV

Choix du niveau et invincibilité

À l'écran du copyright, quand vous venez juste d'allumer votre console, appuyez sur : GAUCHE - HAUT - X - HAUT - DROITE - Y («LUXURY» en anglais).
Le nom des programmeurs de Probe va faire son apparition en vert sur l'écran et vous accéderez directement à un message qui vous indique clairement qu'il ne faut pas utiliser de «Cheat Mode». Appuyez alors sur Y + A en même temps et vous pourrez obtenir le choix du niveau (en cours de jeu en appuyant sur SELECT), ainsi que l'énergie infinie en appuyant sur X + B simultanément.

JUNGLE STRIKE

GAME BOY

Codes

Camp d'entraînement :
4975200968
Washington DC :
2922502910
Night Strike :
6505068908
Puloso City :
0540524815
Snow Fortress :
0550792954
River Raid :
0950035298
Mountains :
0155908131
Return Home :
1185402550

JUNGLE STRIKE

MEGADRIVE

Codes avec 18 vies

Mission 2 : RMCD374MHNW
Mission 3 : 9WMF9WNS6TB
Mission 4 : XMCD374MHNW
Mission 5 : VMCD374MHNW
Mission 6 : WMCD374MHNW
Mission 7 : T7PZ9WNS6TB
Mission 8 : 7MCD374MHNW
Mission 9 : NMCD374MHNW
Mission10 : LMCD374MHNW

JUNGLE STRIKE

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : 8PSW9#83C0QT
Niveau 3 : WPVZRY8440Q#
Niveau 4 : KP38W#8GW0S#
Niveau 5 : WSQ4D68YK0R#
Niveau 6 : 8PZ84F88H0S#
Niveau 7 : WQMVNT86Y0MT
Niveau 8 : 0P4VYY89Y0PT
Niveau 9 : 6PCXFK8Z20R#
Écran de fin : YQW97241W0M#

JURASSIC PARK

GAME BOY

Choix du niveau

Lorsque, pendant la présentation du jeu, vous voyez la tête du dinosaure, faites : HAUT - BAS - GAUCHE - HAUT - BAS - DROITE - SELECT. Faites l'opération une deuxième fois et si tout se déroule comme prévu, vous devriez entendre une petite explosion. Ensuite, il suffira d'appuyer simultanément sur START et SELECT pour changer de monde. Ainsi, vous finirez plus facilement le jeu.

JURASSIC PARK

GAME GEAR

Séquence de tir

Quand on n'a presque plus d'énergie contre le Boss, il faut tirer dans

les buttes qui font sauter les «4 x 4» et on a une petite barre rouge.

Brachiosaure

Dans le deuxième niveau du brachiosaure, si on prend le premier ascenseur, on voit trois caisses empilées. Et derrière, il y a une boîte blanche. Pour l'obtenir, il faut aller sur l'ascenseur et s'accrocher au plafond. Puis, en descendant à gauche, il faut prendre l'ascenseur, encore s'accrocher en haut et aller vers la droite.

Ptéranodon

À la fin du premier niveau, il faut s'accrocher à la tyrolienne, se décrocher et sauter dessus. Puis il faut sauter le plus haut possible pour attraper la vie.

JURASSIC PARK

MEGA-CD

Stage Select

Pour obtenir le choix du niveau, il faut déjà placer un œuf dans l'incubateur qui est dans le bureau de Wu au Centre des visiteurs. Sauvegardez le jeu une fois l'œuf placé et ressortez de la salle des ordinateurs. Maintenez START de la manette 2 enfoncé jusqu'à ce que l'écran «Node Jumper» apparaisse. Utilisez la manette 1 pour choisir le niveau désiré et faites START pour accéder à un autre menu secret appelé «JP CD Video Sequences» qui permet de visionner toutes les séquences vidéos du jeu (y compris celles du Dr Baker…).

Cinéma

Assurez-vous de bien avoir la carte banche ainsi que le gros rocher. Allez au Centre des visiteurs et entrez dans la salle de contrôle avec la carte. Utilisez le gros rocher sur l'ordinateur principal (au milieu du moniteur) et vous aurez droit à une séance gratuite !

JURASSIC PARK

MEGADRIVE

Codes

- *Dr Grant*
  Niveau 1 : ORJTRMA6
  Niveau 2 : 277166RO
  Niveau 3 : 4BFP64VO
  Niveau 4 : 64DHCDEF
  Niveau 5 : 85BGLNTH
  Niveau 6 : AH745EJC
  Niveau 7 : C7UBL67U
- *Raptor*
  Niveau 1 : G21G0025
  Niveau 2 : I21G0027
  Niveau 3 : K21G0029
  Niveau 4 : M21G002B
  Niveau 5 : O21G002D

Plein de vies

Pour accéder au Cheat Mode : entrez le mot de passe «NYUKNYUK», pressez Start puis n'importe quelle touche. Le message «SECOND CONTROLLER ENABLED» va apparaître à l'écran. (Cela signifie que la seconde manette entre à présent en fonction). Maintenant, vous pouvez quitter le Screen des mots de passe ou bien entrer directement n'importe quel mot de passe pour commencer à jouer.
Avec cette astuce, vous allez pouvoir presser la touche B de la seconde manette et ainsi refaire le plein de votre niveau de vie (Life) à n'importe quel moment de la partie. Et si vous incarnez le personnage de Grant, vous recevrez de surcroît toutes les armes disponibles ! Maintenez la touche A de cette même seconde manette enfoncée et hop, vous passez en mode Ralenti. Mais le top, c'est quand même ceci : en utilisant la seconde manette directionnelle, vous déplacez votre personnage n'importe où, et ceci même au travers des murs, étages et plafonds ! Attention cependant à l'effet gravitationnel lorsque vous évoluez dans le soft de cette façon, et prenez également garde de ne pas vous aventurer trop loin de l'écran. Sinon, vous risquez encore de vous faire tuer.

JURASSIC PARK

SUPER NINTENDO

Emplacement des cartes

Essayez de suivre l'ordre donné, ce sera plus simple pour vous :

- *Ian Malcom :*
  enclos des Raptors : niv. 1
- *Robert Muldoon :*
  enclos des Raptors : niv. - 1
- *Donald Genaro :*
  Remise Nublar : niv. - 1
- *Dennis Nedry :*
  Remise Plage : niv. RdC
- *Arnold Ray :*
  Remise Plage : niv. - 1
- *John Hammond :*
  Centre des visiteurs : toit
- *Dr Hu :*
  Bateau : niv. -1
- *Alan Grant (vous) :*
  Centre des visiteurs : RdC
- *Ellie Sattler :*
  bateau : niv. - 3
- *Niveau de sécurité 1 :*
  Centre des visiteurs : niv. 1/2e terminal
- *Niveau de sécurité 2 :*
  Bateau : niv. 2/2e terminal

JURASSIC PARK 2

SUPER NINTENDO

Continues infinis

Vous en avez marre de servir de dîner à ces affreux dinosaures ? Alors utilisez ce code qui permet d'avoir des Continues infinis : à l'écran du choix de la mission («Selection Mission»), appuyez sur : L - L - L - R - R - R - L - L - R - R - L - R - L - L - R - R - L - L - L - R - R - R avec la manette 1. Vous entendrez un «Bip». Maintenant, vous pourrez mourir autant de fois que vous voulez.

GAGNEZ MAINTENANT

UNE NINTENDO 64

ET RECEVEZ-LA DÈS SA SORTIE OFFICIELLE EN FRANCE

36-15 SOS CONSOLES

36-15 : 1,29 F/mn

KAWASAKI SUPERBIKE CHALLENGE

MEGADRIVE

Codes en Mode Pro : (License : Neev Game)

- *Circuit 2 : Hockenheim :* abqjbreccWOpbWybbamncacrp++ICabm
- *Circuit 3 : Albacete :* acGtfHyrcXiycbeocautcWEsp+*cGaaO
- *Circuit 4 : Misano :* adWlhXKxgbmCdXWFeGØveaEtp+*cGacK
- *Circuit 5 : Oesterreichring :* afaNjYmAirOIhHØHiXOzgWEup+*cGaaG
- *Circuit 6 : BRNO :* agqOnIØLkb4QjYaHnbWMia2vp+*cGacC
- *Circuit 7 : Anderstop :* ahGToJuOkc8ZncyOpYyOlW6wp+*cGaay
- *Circuit 8 : Johor :* aiKUstØQmZG9osO8tcØOnrgxp+*IGabØ
- *Circuit 9 : Sugo :* ajØ9uuC7peveoYTbtZmZnrwyp+*cGaaq
- *Circuit 10 : Assen :* alfhye1dqu5ioY1eydO*nIkzp+*cGacm
- *Circuit 11 : Mugello :* amvny1jusfHrpZXpycDgocoAp+*cGaai
- *Circuit 12 : Donnington :* anLyzfDyuMDzrJXGyK1jrsYBp+*cGace
- *Circuit 13 : Estoril :* aoPJAwzGzMPGrKzIAfPsss2Cp+*cGaaa
- *Circuit 14 : H Rodriguez :* ap5UANnLBM9KtvvSAf1JuJoDp+*cGab8
- *Circuit 15 : Suzuka 8hrs :* 20 tours, pas de code d'accès.

KEIO'S FLYING SQUADRON

MEGA-CD

Vous devez entrez ces codes durant l'écran Start Game/Options

Jeu secret

Pour accéder à ce «Super Catch Mode», faites : GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - BAS - HAUT - BAS - HAUT. Si vous avez réussi, vous entrerez dans ce jeu des que vous commencerez une partie.

Choix du niveau

DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - BAS - HAUT - BAS - HAUT - DROITE - DROITE - DROITE - DROITE. Un nombre doit alors apparaître au-dessus de Start Game/Options si vous avez bien rentré le code.

KENDO RAGE

SUPER NES

Choix du niveau

Lorsque vous êtes à l'écran-titre, pressez : X - Y -A - B - X - Y - A - B - START sur la manette 1. Le mode «Special Presents» apparaît, ainsi que le numéro du tableau. Pressez alors Gauche ou Droite sur la manette (celle qui contrôle), puis sélectionnez Exit.

KICK OFF

SUPER NINTENDO

Goal

Lorsque vous tirez à côté du but, appuyez sur START, puis sur L. Votre but sera alors validé.

KICK OFF III : EUROPEAN CHALLENGE

SUPER NINTENDO

Codes en mode «CHALLENGE 1»

Tour 2 : Q4LVGBQBBFCBLBB
Tour 3 : T35VGBQBBFCBVBB

Tour 4 : X3QVGBQBBFCB3BB
Tour 5 : 069VGBQBBFCCBBB
Tour 6 : 36VVGBQBBFCCLBB
Tour 7 : 66DVGBQBBFCCVBB
Tour 8 : BNQVGBQGBFCC3BB
Tour 9 : FM9VGBQGBFCDBBB
Tour 10 : G43VGBQBBFCDLBB
Tour 11 : K4NVGBQBBFCDVBB
Tour 12 : N37VGBQBBFCD3BB
Tour 13 : TLJVGBQGBFCFBBB
Tour 14 : V3BVGBQBBFCFLBB
Tour 15 : Y6XVGBQBBFCFVBB
Tour 16 : 16GVGBQBBFCF3BB
Tour 17 : 451VGBQBBFCGBBB
Tour 18 : 75LVGBQBBFCGLBB
Tour 19 : *45VGBQBBFCGVBB
Tour 20 : D4QVGBQBBFCG3BB
Tour 21 : H39VGBQBBFCHBBB
Tour 22 : L3VVGBQBBFCHLBB
Tour 23 : P3DVGBQBBFCHVBB
Tour 24 : S6ZVGBQBBFCH3BB
Tour 25 : W6JVGBQBBFCJBBB

KID CHAMELEON

MEGADRIVE

Dernier Boss

Au niveau des «Lake Woods 2», sautez sur le dernier bloc-surprise situé au-dessus de la sortie du niveau. Appuyez alors en même temps sur BAS-DROITE et sur les boutons de saut et d'attaque spéciale pour vous retrouver en face du terrifiant dernier boss du jeu.

KID DRACULA

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : La Forêt : 5613
Niveau 3 : Roller Coaster : 3272
Niveau 4 : Flying Ship : 7283
Niveau 5 : Sky Elevator : 5346
Niveau 6 : Magma Road : 7225
Niveau 7 : La Caverne : 5539
Niveau 8 : Garamoth : 5158

KID KLOWN IN CRAZY CHASE

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

À l'écran-titre, maintenez les boutons L + R en même temps sur les manettes 1 et 2 et appuyez sur les boutons suivants pour choisir votre niveau :
A (manettes 1 + 2 en même temps) pour accéder au niveau 2.
B (manettes 1 + 2 en même temps) pour accéder au niveau 3.
X (manettes 1 + 2 en même temps) pour accéder au niveau 4.
Y (manettes 1 + 2 en même temps) pour accéder au niveau 5.

KILLER INSTINCT

GAME BOY

Jouer avec Eyedol

Voici le code pour jouer avec Eyedol, le Boss du jeu en Mode Versus mais aussi en Mode Story : À l'écran du «Versus», maintenez Droite enfoncé et appuyez sur : SELECT - START - B - A.

Ses coups

Boule de Feu : ↓ ↘ → + B
Charge : ← → A
Masse enflammée : ← → B

Activer les Combos Breakers pour le match

Faites BAS + START lors de l'écran où vous verrez un gros «Vs» entre votre personnage et son adversaire. Mais cela ne marche qu'en mode 2 joueurs.

Choix aléatoire du personnage

Lors de l'écran de sélection des personnages, faites HAUT + A.

Choix du décor

Une fois que vous avez choisi votre personnage, faites les manipulations suivantes lors de l'écran de «Vs»
Stage de Jago : BAS + B
Stage d' Orchid : BAS + A
Stage de Glacius : HAUT + A
Stage de Sabrewolf : HAUT + B
Stage de Thunder : HAUT + SELECT
Stage de T.J. Combo : BAS + SELECT
Stage secret : Diagonale HAUT/GAUCHE + SELECT

KILLER INSTINCT

SUPER NINTENDO

Mode Config

Commencez votre jeu normalement et sélectionnez votre combattant. À l'écran «Vs», appuyez sur SELECT et maintenez-le enfoncé : vous aurez droit de reconfigurer votre manette et ceci sans passer par le menu d'Options.

Jouer avec Eyedoll

Voilà la manipe pour jouer avec le dernier Boss du jeu : à l'écran du choix des persos, prenez Cinder, puis à l'écran «VS», maintenez DROITE enfoncé et appuyez successivement sur : L - R - X - B - Y - A. Vous entendrez la machine annoncer «Eyedoll». Commencez votre partie et vous constaterez alors le résultat.

Mode Turbo

À l'écran «Vs» en Mode 2 joueurs, maintenez DROITE et appuyez sur A + B + Y + X. Votre jeu en sera légèrement accéléré.

Easy Combo-Breakers

Pour avoir plus de facilité à effectuer des Combos-Breakers, appuyez sur BAS + START à l'écran «VS». Vous entendrez alors une digit vocale.

Random Select

Vous voulez que l'ordinateur choisisse lui-même votre perso, alors à l'écran du choix du perso, appuyez simultanément sur HAUT + START.

KING ARTHUR'S WORLD

SUPER NINTENDO

Codes

Mettre en rouge les cases suivantes : 1 - 2 - 3 - 4 en horizontal, A - B - C - D en vertical
• *Training 2 :* A2 - A4 - B1 - B2 - C4
• *Training 3 :* A1 - A3 - C4 - D2 - D3
• *Training 4 :* A2 - A4 - B1 - D3
• *Training 5 :* B1 - B3 - C2 - D4
• *Training 6 :* A2 - C2 - C4 - D2 - D3
• *Training 7 :* A2 - A3 - C1 - C2 - 4d
• *Training 8 :* A2 - B1 - C1 - C3 - D1
• *Training 9 :* A1 - A2 - B4
• *Castle 1 :* A1 - A2 - B2 - B4 - D4
• *Castle 2 :* A1 - A4 - B2 - D2 - D3
• *Castle 3 :* A2 - B2 - C3 - C4 - D3
• *Ogre :* A2 - A3 - B2 - B3 - C3
• *Cavern 1 :* A1 - B2 - C1 - C4
• *Cavern 2 :* A1 - C1 - D3
• *Cavern 3 :* A1 - A4 - B3 - C4
• *Cavern 4 :* A2 - C2 - C3 - C4 - D2
• *Steam Hammer :* A3 - B3 - C2 - C4 - D2
• *Cloud 1 :* A3 - B2 - B4 - C2 - D1
• *Cloud 2 :* A1 - A2 - A4 - C2 - D2
• *Cloud 3 :* B4 - C2 - C4 - D1 - D2
• *Cloud 4 :* A2 - B2 - C1 - C4 - D4
• *Cloud 5 :* A4 - B4 - C3 - D1

• *Cloud 6 :* A1 - C1 - C2 - D2 - D4
• *Cloud 7 :* B1 - D1 - D3
• *Demon Overlord :* A2 - B1 - B3 - D1 - D2

KING OF DRAGONS

SUPER NES

99 vies

Commencer en mode 1 joueur et, quand il ne vous reste plus qu'un seul crédit à l'écran «Continue», faites START avec la manette 2, puis START avec la manette 1 avant que le temps ne soit complètement écoulé. Choisissez le 2e joueur avec le bouton B de la manette 2 et hop, 99 continues supplémentaires.

KING OF FIGHTERS '95

GAME BOY

Jouer avec les Boss

Lorsque vous verrez l'écran avec le logo Takara, appuyez sur SELECT 3 fois, vous entendrez un son vous indiquant que le code a marché. Vous pouvez maintenant jouer avec les Boss Rugal et Saishu.

Pour jouer avec Nakoruru et avoir le pouvoir au maximum

Lorsque vous verrez l'écran avec le logo Takara appuyez sur SELECT 22 fois, vous entendrez un son vous indiquant que le code a marché. Vous pouvez maintenant jouer avec Nakoruru, un des personnages de Samouraï Shodown.

Le dernier soupir

Ce coup ne peut être effectué que lorsque votre barre de vie est très basse et qu'elle clignote.

• *Athena Asamiya*
Shining Crystal Ball : ⬅ ➡ ➘ ⬇ ⬋ ⬅ ➘ + B puis ⬇ ➘ ➡ + B pour lancer une boule d'énergie.
• *Benimaru Nikaido*
Heaven Blast Flash : ⬇ ➘ ➡ ⬇ ➘ + B
• *Billy Kane*
Flaming Hurricane : ⬇ ➘ ➡ ➘ ⬇ ⬋ ⬅ + B
• *Eiji Kisaragi*
Mantis Punch : ⬅ ⬋ ⬇ ➘ ➡ ➘ ⬇ + A
• *Iori Yagami*
Maiden Masher : ⬇ ⬋ ⬅ ⬋ ⬇ ➘ ➡ + B. Ce coup vous permet de passer en dessous des boules de feu normales.
• *Jeidern*
Final Bringer : ⬋ (2 sec) ⬇ ⬆ + A. Ce pouvoir vous redonne de l'énergie.
• *Joe Higashi*
Screw Upper : ⬅ ⬋ ⬇ ➘ + B
• *Kim Kaphwan*
Phoenix Flattener : ⬇ ⬋ ⬅ ⬋ ⬇ ➘ ➡ + A
• *Kyo Kusanagi*
Serpent Wave : ⬇ ⬋ ⬅ ⬋ ⬇ ➘ ➡ + B. Laissez appuyé B pour retenir votre coup.
• *Mai Shiranui*
Super Deadly Ninja Bees : ➡ ⬋ ➡ + A
• *Nakoruru*
Elely Kamui Risse : au corps à corps ➡ ➘ ⬇ ⬋ ⬅ ➡ ➘ ⬇ ⬋ ⬅ + B
• *Ralf*
Super Vulcan Punch : ⬋ (2 sec), ⬅ ➡ + B
• *Rugal Bernstein*
Gigantic Pressure : ⬅ ⬋ ⬇ ➘ ➡ ➘ ⬇ ⬋ ⬅ + A
• *Ryo Sakazaki*
Ryuko Ranbu : ⬇ ➘ ➡ ➘ ⬇ ⬋ ⬅ + B. Peut être fait lors d'un saut.
• *Saishu Kusagani*
Serpent Wave : ⬇ ⬋ ⬅ ⬋ ⬇ ➘ ➡ + B. Laissez appuyé B pour retenir votre coup.
• *Sie Kensou*
Dragon God Drubbing : ⬇ ➘ ➡ ⬅ ➡ + A
• *Terry Bogard*
Power Geyser : ⬇ ⬋ ⬅ ⬋ ⬇ ➘ ➡ + B
• *Yuri Sakazaki*
Flying Phoenix Kick : ➡ ⬅ ➡ ➘ ⬇ ⬋ ⬅ + A

KING OF THE MONSTERS

MEGADRIVE

Options cachées

Lorsque la page de présentation apparaît, appuyez sur A - B - C et START. Puis, appuyez sur A pour faire apparaître un menu d'options cachées.

KING OF THE MONSTERS 2

SUPER NES

Pour obtenir le «Debug Mode»

À l'écran de sélection du mode de jeu, faites : 3 x R - 4 x L - 5 x R sur la manette 2 et appuyez simultanément sur Y + SELECT, puis appuyez sur START de la manette 1. Choisissez «Vs Computer» et commencez une partie, vous serez alors directement amené dans le «Debug Mode», avec le «Select Stage» en prime.

KING OF THE ZOO

GAME BOY

Choix du niveau

Placez la flèche sur l'animal que vous souhaitez incarner pour la partie puis appuyez simultanément sur : GAUCHE + B + A. Choisissez votre niveau à l'aide des flèches HAUT et BAS.

KING SALMON

MEGADRIVE

Codes

Niveau 40 - Kenai River :
CNNKBBBQFQ
Niveau 47 - Kenai River :
GJJQWCQW1J
Niveau 57 - Salmon Derby :
LYSJBWHFQV
Niveau 61 - Salmon Derby :
NJHFVXRSLY
Niveau 67 - Salmon Derby :
YNZQLXMXXS
Niveau 73 - Salmon Derby :
ZHGVWRQDXN
Niveau 79 - World Record :
RTWJZCCFHF
Niveau 112 - Pound Salmon :
VDLDNJKCKN

KING'S BOUNTY

MEGADRIVE

Code

Que diriez-vous de n'avoir plus que trois opposants à réduire en bouillie, et ce à l'aide d'une impressionnante armée ? C'est possible, avec ce code :
VRP 06 8TQ FT3 VE M6N DG1 ZZ 7B1 MOE 8W CQR WOA BD EHX DCE FH Y22 VW1 JL MF6

KIRBY'S AVALANCHE

SUPER NES

Menu Secret

Pendant une partie, appuyez simultanément sur : A + B + X + Y

de la manette 2. Tout en maintenant les 4 boutons enfoncés, faites un «Reset». Allez ensuite dans le menu d'Options et sélectionnez «Custom». Vous verrez de nouvelles possibilités apparaître (telles «Battle Color» ou «Earthquake») ainsi que «Special Custom» apparaître, vous permettant entre autres de contrôler la vitesse de chute des blobs…

KIRBY'S DREAM LAND

GAME BOY

Extra Game

Pour jouer en mode Difficile, faites pendant la page d'intro : HAUT + SELECT + A simultanément.

Mode configuration

Si vous voulez avoir des vies supplémentaires et écouter les musiques du jeu, il suffit de faire : BAS + SELECT + B en même temps sur la page de présentation.

KIRBY'S PINBALL LAND

GAME BOY

Bonus Stage

Ce code vous permet d'accéder directement au niveau-bonus, et de vous entraîner un max, puisque vous ne pouvez pas perdre la balle : à l'écran-titre, appuyez sur : GAUCHE, B et SELECT en même temps. Quand l'écran des scores apparaîtra, un chat blanc passera en bas de l'écran, vous indiquant le bon fonctionnement de l'astuce. Faites Start et choisissez n'importe quel jeu, vous accéderez directement au bonus-stage.

Boss

Maintenant, si vous avez des problèmes pour battre les Boss, là aussi, vous pouvez vous entraîner en faisant toujours à l'écran-titre : DROITE, B et SELECT en même temps. Cette fois, c'est un chat noir qui défilera pendant l'écran des scores. Faites Start et amusez-vous bien.

KLAX

GAME BOY

Dupliquer

Si une pièce tombe et qu'elle vous plaît, surtout n'hésitez pas, appuyez sur SELECT et vous pourrez la dupliquer.

KLAX

GAME GEAR

Niveau 56

Lors de la première sélection de niveau, positionnez-vous directement sur la Wave 11. Il ne vous restera plus qu'à faire un «X» et vous atteindrez directement le niveau 56.

KLAX

MEGADRIVE

Mode spécial

Sur la page de présentation, gardez enfoncées les touches HAUT - GAUCHE - A - B - C et START. Vous entrerez dans un mode de jeu spécial.

KOLIBRY'S

MEGADRIVE 32X

Codes

Niveau 2 : KQYZHFDM
Niveau 3 : ZKWHWKCR
Niveau 4 : RJMSVKCK
Niveau 5 : WSRZXKCT
Niveau 6 : DNWXPQBK
Niveau 7 : VBGNVFCJ
Niveau 8 : RHSRMCBQ
Niveau 9 : KBSZRFCG
Niveau 10 : YLLMSFCP
Niveau 11 : MNSVRFCF
Niveau 12 : CSTZVKCM
Niveau 13 : XWZZYKCP
Niveau 14 : RFRTXFCV
Niveau 15 : ZYNBMLBZ
Niveau 16 : HDXSQJGQ
Niveau 17 : SBCLFGCR
Niveau 18 : FWBDQLCY
Niveau 19 : RPMFDRBG
Niveau 20 : MTYFCQGN
Niveau 21 : NRBCMMCX
Boss Final : SRDRDPGF

KRIS KROS MAKIN' YOUR OWN VIDEO

MEGA-CD

Making Off

Pressez A, B, C puis DROITE sur l'une des deux manettes dès que l'écran de présentation apparaît. Vous assisterez alors à la création, au «Making of» d'une authentique scène d'enregistrement en studio ! À présent, pressez Start au milieu de la séquence pour en voir encore plus.

KRUSTY'S FUN HOUSE

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : MCBAIN
Niveau 3 : MILHOUSE
Niveau 4 : CMBURNS
Niveau 5 : PRINCESS

KRUSTY'S FUN HOUSE

GAME GEAR

Codes de niveaux

Niveau 2 : SELMA
Niveau 3 : SCRATCHY
Niveau 4 : SKINNER
Niveau 5 : GROENING

Ouverture de toutes les portes

Si vous préférez jouer toutes portes ouvertes, tapez TRACY à l'écran des mots de passe.

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : WHOAMAMA
Niveau 3 : FLANDERS
Niveau 4 : BROCKMAN
Niveau 5 : SIDESHOW
Entrez le code «SMAILLIW» et toutes les portes de tous les niveaux seront ouvertes.

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : SKINNER
Niveau 3 : SCRATCHY
Niveau 4 : BARTDUDE
Niveau 5 : BOUVIER.

LAKERS VS CELTICS

MEGADRIVE

Codes avec les Lakers

- *1er tour : Lakers - Blazers*
  1er match : 6ZZ - MBM
  2e match : 6BQ - BVC
  3e match : 6LQ - LVM
- *2e tour : Lakers - Suns*
  1er match : 6L2 - BVT
  2e match : 6V6 - BZH
  3e match : 6V2 - LZT
- *3e tour : Lakers - Bulls*
  1er match : 6L2 - GZT
  2e match : 626 - LOK
  3e match : 6V6 - GOK

Ensuite, il ne vous reste plus qu'à remporter le dernier match pour être champion.

LAMBORGHINI US CHALLENGE

GAME BOY

Pognon

Pour avoir un max de dollars, il suffit d'aller à l'écran des «passwords» et de changer de la 2e lettre jusqu'à la dernière (pour ceux qui ont pas compris, toutes les lettres sauf la 1ère) par la lettre F qui apparaît sur l'écran et d'appuyer sur : SELECT - B - HAUT ; quand la lettre X apparaîtra à l'écran, vous recevrez plein de $.

LAMBORGHINI CHALLENGE

SUPER NINTENDO

Codes

Division 3 - 4.675.000 dollars :
PPMFVMJPRLJBHCBL
Division 2 - 4.635.400 dollars :
RJKKDCHPRLJBHCBL
Division 1 - 4.509.200 dollars :
LPJPGDBPRLJBHCBL
Division Pro - 4.248.400 dollars :
RPHWGWHNRLJBHCBL

Du pognon

Pour avoir un max de thunes afin d'acheter toutes les options pour équiper votre bolide, ainsi qu'avoir l'immense honneur d'incarner Titus Masqué, entrez dans l'option "Password" et inscrivez : JFK en premier puis JFK en dernier.

Pas de PV

Pendant les courses de la Division 1, poussez les voitures concurrentes contre celles des flics, non pas pour réveiller ces derniers mais pour qu'ils interceptent vos concurrents.

LANDSTALKER

MEGADRIVE

Le Palais de Mercator

Pour entrer dans le palais du Duc, il faut absolument parler à tous les habitants de la ville. Alors, sur la droite du palais, apparaîtra une petite fille blonde qui vous permettra de rentrer dans le palais, mais aussi chez Mme Yard.
Pour accéder au labyrinthe vert, il faut actionner le bouton-pressoir qui est dans la petite pièce à droite du palais. Contrairement aux apparences, il n'est pas inaccessible, car il y a des marches invisibles sur la gauche des caisses.

Les 8 énigmes de Mercator

Allez à la maison près de l'église. Descendez dans les cellules et éteignez les torches dans les vasques de la façon suivante :

- *Cellule 1 :* Betty Ross : tuez les bulles blanches, roses et dorées dans cet ordre.
- *Cellule 2 :* Ruby Silence : lisez l'inscription marron et attendez sans bouger, ni tuer les blobs.
- *Cellule 3 :* Jack Skywalker : montez l'escalier invisible en bas à droite de la cellule.
- *Cellule 4 :* Maria Hysterica : lancez la boule sur le monstre quand

il est sur les marches.
• *Cellule 5 :* Jim Lumière : placez le bloc à droite de la croix et à gauche du brasero, grimpez dessus pour éteindre les lampes.
• *Cellule 6 :* Larson E : laissez apparaître les coffres et attendre sans les ouvrir.
• *Cellule 7 :* Dirk le Sombre : tuez les squelettes en commençant par celui qui est marron.
• *Cellule 8 :* Whodini : placez la caisse entre les deux braséros et sautez sur le muret. Placez-vous au centre et rentrez dans le mur.
Une fois toutes les torches éteintes, allez au radeau. Traversez le fleuve. Pour gagner le bracelet, il faut éliminer la momie de la dernière salle en tapant sur son ombre.

La Mine de Verla

Pour délivrer le 3e groupe de prisonniers, il faut aller dans une salle avec deux plates-formes marron qui montent et qui descendent, ceci après avoir ouvert la 2e porte. Sur la gauche de cet écran, il y a une petite corniche, où se cache un bouton-pressoir qui ouvrira le passage vers le dernier groupe de villageois.

Les Bottes de glace

Elles sont dans la grotte du Roi Nole. Il faut d'abord trouver une grande salle avec des corniches étroites : éliminez tous les squelettes et les deux statues pour faire apparaître des boutons pressoirs. Appuyez sur ces deux boutons et prenez la sortie en bas à gauche de l'écran. Tuez le monstre de feu pour ouvrir un nouveau passage. Une fois au bord du grand précipice, sautez dans le vide, qui est en fait un puits sans fin : utilisez alors votre manette pour faire atterrir Ryle sur les grosses mains vertes, où vous pourrez obtenir les fameuses bottes.

LEGEND

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Pour obtenir le choix du niveau, il faut déjà brancher les 2 manettes. Ensuite, quand l'histoire du jeu défile, appuyez sur : HAUT + X de la manette 1 et BAS + B de la manette 2 en même temps.
Puis faites l'opération inverse : BAS + B de la manette 1 et HAUT + X de la manette 2 en même temps. Allez dans le Menu «Options» et choisissez votre niveau. Allez sur «Exit» et commencez une partie normalement : vous serez projeté directement au niveau choisi.

LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA

SUPER NES

Dernier code

Voici le code du niveau 9 : Z + LHdH

LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA 2

SUPER NES

Diriger le robot

Sur la page de présentation de votre robot, avant qu'il ne s'écrase sur les maisons, vous pouvez faire bouger sa tête avec la croix multidirectionnelle

LÉGENDE DE THOR (LA)

MEGADRIVE

Bonus

Il est possible à partir de la cruche d'eau, de la lampe tempête, du miroir ou de la graine d'obtenir non seulement l'apparition d'un des quatre génies mais aussi une arme, de la nourriture, un cœur ou bien un élixir. Pour cela, c'est très simple, il suffit de mettre l'un de ces quatre objets en face de vous. Tirez dessus avec le bracelet en or en appuyant sur A. Si la manipulation a bien fonctionné, vous obtiendrez :
• *Miroir - Génie de l'ombre et un cœur.*
• *Cruche d'eau - Génie de l'eau et de la viande.*
• *Lampe Tempête - Génie du feu et une épée Omega.*
• *Graine - Génie des plantes et un élixir.*

L'épée Omega infinie

Pour avoir cette merveilleuse arme, il faut simplement que vous alliez dans la «Forêt des Zombies». Dans ce parcours de santé, il y a un arbre solitaire au milieu d'un tournant ; allez derrière cet arbre pour tomber dans un trou. Vous arriverez ainsi dans une sorte de tour composée de 100 étages, que vous devrez descendre en tuant tous les monstres que vous rencontrerez. Tous les dix étages, vous serez confronté à une espèce de boss qui, une fois battu, vous délivrera un coffre. Voici la liste de ce que contiennent ces fameux coffres :
• *10ème élixir*
• *20ème cruche d'eau*
• *30ème lampe tempête*
• *40ème miroir*
• *50ème graine*
• *60ème pierre précieuse de l'eau*
• *70ème pierre précieuse du feu*
• *80ème pierre précieuse des ombres*
• *90ème pierre précieuse des plantes*
• *100ème l'épée Oméga*
Le seul moyen de régénérer de l'énergie est de faire appel à Dytto, que vous pourrez invoquer en utilisant votre bracelet sur les slimes que vous rencontrerez au long des étages.

Pour la bombe hyper infinie

Cette merveille est sur le chemin menant au vieil ermite qui médite sur une montagne après l'antre du dragon. Pour y accéder, il faut sauter sur la plate-forme où repose le coffre contenant une pierre précieuse des ombres et se laisser tomber vers le pont qui se trouve plus haut. Dans ce niveau caché, il faudra faire preuve d'une très grande maîtrise de votre personnage et ne jamais vous séparer de Shade.

L'arbalète explosive infinie

Pour cette arbalète, il faut que vous cherchiez un morceau de cristal qui émerge du sol dans le niveau de la plage ; il n'est visible que lorsque vous êtes dédoublé grâce à Shade. Ce téléporteur vous emmènera dans un niveau où vous devrez tuer tout le monde et surtout ne pas ouvrir un seul coffre, au risque de pas pouvoir atteindre un certain coffre, qui ne vous sera accessible que par le téléporteur de droite à la fin du niveau.

L'arbalète de fer infinie

Elle se trouve dans le niveau situé à gauche du fort des monstres. Vous pourrez y revenir en prenant tout en haut à droite du mont Allat, où vous devez retrouver

votre sœur kidnappée par le bracelet d'argent. Ce niveau est composé de mares et regorge de slimes. À un moment, vous verrez un clou au milieu de pieux de bois, utilisez Shade pour l'atteindre et le révoquez-le pour accéder à ce niveau secret qui se trouve vers le bas. Dans ce niveau vous trouverez :

- *Une pierre précieuse des plantes*
- *Un artichaut*
- *Une épée Oméga*
- *Une pierre précieuse de l'eau*
- *Un miroir*
- *Un élixir*
- *Une arbalète de métal infinie*

Faites très attention car il y a un énorme courant dans le coin et, si vous tombez, vous serez emporté vers la cascade menant au sanctuaire du feu.

Coffres inaccessibles

Pour atteindre des coffres inaccessibles, il faut utiliser le dédoublement de Shade pour repérer les morceaux de cristal qui vous donneront accès au téléporteur menant à ces coffres.

Meilleur perso

Sur la page de présentation, maintenez le bouton B enfoncé puis appuyez sur START. Un nouvel écran apparaîtra et vous offrira la possibilité de rejouer avec votre meilleure sauvegarde.

Sound Test

Sur l'écran de sélection des parties, allez sur un livre sans personnage puis faites B + START en même temps.

LEMMINGS

GAME BOY

Codes en Fun

Niveau 1 : XSWRHL
Niveau 2 : TVRBVD
Niveau 3 : GFDRTL
Niveau 4 : DFGTYN
Niveau 5 : NNBGTQ
Niveau 6 : TYRBNC
Niveau 7 : DGBFHY
Niveau 8 : CVRKJT
Niveau 9 : JSRBSV
Niveau 10 : FKJTYQ
Niveau 11 : VSPDNQ
Niveau 12 : GDSWBC
Niveau 13 : HWQPJD
Niveau 14 : KXLWYZ
Niveau 15 : KSQHQS
Niveau 16 : VNWSWV
Niveau 17 : FTYMTS
Niveau 18 : GSFGHH
Niveau 19 : YKBLGB
Niveau 20 : PLSTFL
Niveau 21 : JXFCBS
Niveau 22 : SDFGLD
Niveau 23 : QGHSDF
Niveau 24 : QKZDTS
Niveau 25 : LZDGQH

Codes en Tricky

Niveau 1 : SFGBVH
Niveau 2 : GNRNFY
Niveau 3 : PFCGSD
Niveau 4 : TWYWYT
Niveau 5 : SDHSHS
Niveau 6 : DFSGSH
Niveau 7 : RLYDRT
Niveau 8 : GSHGSS
Niveau 9 : ZGRZNJ
Niveau 10 : CVBXSH
Niveau 11 : LKJHHG
Niveau 12 : XCSDCX
Niveau 13 : DFQRTW
Niveau 14 : VGSDTG
Niveau 15 : HDSJFK
Niveau 16 : JCVWXK
Niveau 17 : VFWLSH
Niveau 18 : LJDRBC
Niveau 19 : CQSBNL
Niveau 20 : PSDHWJ
Niveau 21 : CHTLNX
Niveau 22 : GFTTYQ
Niveau 23 : BSWHTW
Niveau 24 : KSLSNF
Niveau 25 : JTYRDN

Codes en Taxing

Niveau 1 : VSDGSJ
Niveau 2 : HGSFDY
Niveau 3 : UQQDFR
Niveau 4 : PRTTMM
Niveau 5 : RYDBNF
Niveau 6 : ZWKRBD
Niveau 7 : FRWNBQ
Niveau 8 : WYRHDG
Niveau 9 : PDKDJS
Niveau 10 : YPSLQW
Niveau 11 : RWQNDJ
Niveau 12 : BHYWHD
Niveau 13 : VYRTNC
Niveau 14 : XYHGXK
Niveau 15 : WJHFKK
Niveau 16 : GKJXCZ
Niveau 17 : DNDLSH
Niveau 18 : FGSKDG
Niveau 19 : NSDFSW
Niveau 20 : DRMLND
Niveau 21 : JSDHSW
Niveau 22 : RRHRNS
Niveau 23 : QHQJSD
Niveau 24 : RGHFWX
Niveau 25 : WHGXZL

Codes en Mayhem

Niveau 1 : SJFHGD
Niveau 2 : HDFTGS
Niveau 3 : XCSFSD
Niveau 4 : SHDDYW
Niveau 5 : KRWHJS
Niveau 6 : PDHJDW
Niveau 7 : HPBXZS
Niveau 8 : BZCSDS
Niveau 9 : LZTFVG
Niveau 10 : FDYSWW
Niveau 11 : YYSGSJ
Niveau 12 : GSHSHK
Niveau 13 : VKLSDH
Niveau 14 : GTGDMC
Niveau 15 : JDFSDS
Niveau 16 : WDFWHD
Niveau 17 : KDHGFS
Niveau 18 : DTGDJS
Niveau 19 : THRTSH
Niveau 20 : LJDJWR
Niveau 21 : KBCVXM
Niveau 22 : SHSJSG
Niveau 23 : LZTRYW
Niveau 24 : GXNFPL
Niveau 25 : ZQPLMG

LEMMINGS

GAME GEAR

Codes en Fun

Niveau 2 : TGNBVLWM
Niveau 3 : ZTGNBVIQ
Niveau 4 : BDGMZSEJ
Niveau 5 : TGMZSFKV
Niveau 6 : JSFKVLWN
Niveau 7 : BVIQBCFK
Niveau 8 : UJTGMYRD
Niveau 9 : HODYRCFK
Niveau 10 : VKVLWMZS
Niveau 11 : FLXPGGGG
Niveau 12 : GFECXPGF
Niveau 13 : DZSEJSFK
Niveau 14 : UIQAABCE
Niveau 15 : JSEJTGMY
Niveau 16 : QABDGNBU
Niveau 17 : IRCEIQAA
Niveau 18 : BCFLWMZT
Niveau 19 : GMZSFLWM
Niveau 20 : ZSEIRCFK
Niveau 21 : UJSFKVKU
Niveau 22 : JSEJJEIR
Niveau 23 : DGNCWMYR
Niveau 24 : DHPFDYQA
Niveau 25 : ABDHPODY
Niveau 26 : QBDHPGFE
Niveau 27 : CXODYQBD
Niveau 28 : HPGGFECX
Niveau 29 : ODZSEJTH
Niveau 30 : PFEXCODY

Codes en Tricky

Niveau 2 : RCEJTHOD

Niveau 3 : YQBDGNBV
Niveau 4 : JTHPGFDY
Niveau 5 : RDHPGFEC
Niveau 6 : WHZSEJTG
Niveau 7 : MZTHPGGF
Niveau 8 : DZSEIRCE
Niveau 9 : IQBCFKVL
Niveau 10 : WHYRDGMY
Niveau 11 : RDGMZSFK
Niveau 12 : VLXODZTH
Niveau 13 : PFECXPFE
Niveau 14 : BUJTHOEC
Niveau 15 : XOECWNBV
Niveau 16 : JSFKUKVJ
Niveau 17 : THODZTGM
Niveau 18 : YQBCEIRD
Niveau 19 : HPFDZTHP
Niveau 20 : FEBULWNB
Niveau 21 : UJTHPFEC
Niveau 22 : WNCWNBUL
Niveau 23 : WMYRCEJT
Niveau 24 : GNBUIQAA
Niveau 25 : ABDGMZTH
Niveau 26 : ODYRCEJS
Niveau 27 : FKUIQBDG
Niveau 28 : NBVLXPGG
Niveau 29 : FDYQBOGN
Niveau 30 : BVLWMZTG

Codes en Taxing

Niveau 1 : ECWMZTGM
Niveau 2 : ZSFKUJSF
Niveau 3 : LXPGFDYR
Niveau 4 : CFKVKUJT
Niveau 5 : GMYRCFKU
Niveau 6 : JTHPFECX
Niveau 7 : PFDZSFLX
Niveau 8 : OECWMZTG
Niveau 9 : NBUJSFLW
Niveau 10 : MZSFLWMY
Niveau 11 : RCFKUJSE
Niveau 12 : IRCEJSEJ
Niveau 13 : SEJTHOEC
Niveau 14 : WMYQBDGM
Niveau 15 : YQAAAAAB
Niveau 16 : DHODYRDG
Niveau 17 : NCWNGWMY
Niveau 18 : QAABDHPG
Niveau 19 : GGGFDYQA
Niveau 20 : AABDGMYR
Niveau 21 : DHODYQAB
Niveau 22 : DHODYQBD
Niveau 23 : GNCXPGGG
Niveau 24 : GFDZTHPG
Niveau 25 : GFECWMYR
Niveau 26 : CEIQABDG
Niveau 27 : NCWMYRCE
Niveau 28 : IRDHODZS
Niveau 29 : EJTGMYQB
Niveau 30 : DHODZTHP

Codes en Mayhem

Niveau 1 : GGFDYQBC
Niveau 2 : FLWNCXPG
Niveau 3 : FECWNYRD
Niveau 4 : HOEBVKUI
Niveau 5 : QBCEJSEI
Niveau 6 : RDHPGGFE
Niveau 7 : CXOEBVKU
Niveau 8 : IQABDHPF
Niveau 9 : DYRCEJTG
Niveau 10 : NCXDEBUJ
Niveau 11 : THOECXPF
Niveau 12 : DYRCEIRD
Niveau 13 : GNBUJTHO
Niveau 14 : DZSFLXPF
Niveau 15 : DZTHODZS
Niveau 16 : EJTHPFDZ
Niveau 17 : SFKVLWNC
Niveau 18 : XPFDYQBD
Niveau 19 : GNCWMZTH
Niveau 20 : ODYQBCFL
Niveau 21 : XDECWMYQ
Niveau 22 : BCFLXPGF
Niveau 23 : EBVKVLWM
Niveau 24 : YRDGNBVK
Niveau 25 : VKUJSFLX
Niveau 26 : PFDZTHPF
Niveau 27 : DZTHPGFD
Niveau 28 : YRCFKVLW
Niveau 29 : NCWNCWNC
Niveau 30 : WMZTHPFE

LEMMINGS

MEGADRIVE

Codes en Fun

Niveau 1 : RXBGD
Niveau 2 : WQHMN
Niveau 3 : TYBGD
Niveau 4 : YQHMN
Niveau 5 : LNBJM
Niveau 6 : QGHPW
Niveau 7 : NNBJM
Niveau 8 : SGHPW
Niveau 9 : BYBGD
Niveau 10 : GRHMN
Niveau 11 : DYBGD
Niveau 12 : JRHMN
Niveau 13 : VNBJM
Niveau 14 : ZGHPW
Niveau 15 : YNBJM
Niveau 16 : CHHPW
Niveau 17 : BCBJD
Niveau 18 : GVHNN
Niveau 19 : DCBJD
Niveau 20 : JVHNN
Niveau 21 : VRBKM
Niveau 22 : ZKHQW
Niveau 23 : XRBKM
Niveau 24 : CLHQW
Niveau 25 : LCBJD
Niveau 26 : QVHNN
Niveau 27 : NCBJD
Niveau 28 : SVHNN
Niveau 29 : FSBKM
Niveau 30 : KLHQW

Codes en Tricky

Niveau 1 : FPBMD
Niveau 2 : XMJWF
Niveau 3 : DZBJF
Niveau 4 : WYJSG
Niveau 5 : ZPBLN
Niveau 6 : SNTVP
Niveau 7 : YSBLN
Niveau 8 : RRJVP
Niveau 9 : RDBKF
Niveau 10 : KCJTG
Niveau 11 : VSBZH
Niveau 12 : NRJKK
Niveau 13 : RJBCR
Niveau 14 : KHJMS
Niveau 15 : QMBCR
Niveau 16 : JLJMS
Niveau 17 : YZBBJ
Niveau 18 : RYJLK
Niveau 19 : XLBYJ
Niveau 20 : QKJJL
Niveau 21 : TBBBS
Niveau 22 : MZJKT
Niveau 23 : SFBBS
Niveau 24 : LDJLT
Niveau 25 : LQBYJ
Niveau 26 : DPJJL
Niveau 27 : PQBND
Niveau 28 : HPJXF
Niveau 29 : LGBQM
Niveau 30 : DFJZN

Codes en Taxing

Niveau 1 : FZBGD
Niveau 2 : GDHKP
Niveau 3 : JLBDF
Niveau 4 : KHHKP
Niveau 5 : BFBGN
Niveau 6 : HMJCB
Niveau 7 : KTBWQ
Niveau 8 : LQJCB
Niveau 9 : YHBVH
Niveau 10 : ZLHXS
Niveau 11 : CTBRJ
Niveau 12 : DQHXS
Niveau 13 : VMBTR
Niveau 14 : BGHPW
Niveau 15 : DNBJM
Niveau 16 : FKHPW
Niveau 17 : JFBJD
Niveau 18 : KJHLP
Niveau 19 : MQBFF
Niveau 20 : NMHLP
Niveau 21 : FKBHN
Niveau 22 : LRJDB
Niveau 23 : NYBXQ
Niveau 24 : PVJDB
Niveau 25 : CNBWH
Niveau 26 : DRHYS
Niveau 27 : GYBSJ
Niveau 28 : HVHYS
Niveau 29 : YRBVR
Niveau 30 : LRHSW

Codes en Mayhem

Niveau 1 : SQBMD
Niveau 2 : HZJSG
Niveau 3 : SFBKF
Niveau 4 : QDJTG
Niveau 5 : VKBCR
Niveau 6 : KMJMS
Niveau 7 : VYBYR
Niveau 8 : SXJJT
Niveau 9 : PNBXJ
Niveau 10 : JMJWF
Niveau 11 : TRBMD
Niveau 12 : RQJWF
Niveau 13 : RSBLN
Niveau 14 : GVJVP
Niveau 15 : WLBCR
Niveau 16 : TKJMS
Niveau 17 : GDBCJ
Niveau 18 : VMJJL
Niveau 19 : GSBYJ
Niveau 20 : DRJJL
Niveau 21 : PPBSM
Niveau 22 : DRJCP
Niveau 23 : PDBQN
Niveau 24 : MCJZP
Niveau 25 : JSBNF
Niveau 26 : CGJPK
Niveau 27 : NLBFJ
Niveau 28 : LKJPK
Niveau 29 : LMBDS
Niveau 30 : ZNJNT

Codes en Present

Niveau 1 : TTDWV
Niveau 2 : ZXLYG
Niveau 3 : YJDTW
Niveau 4 : KRLQK
Niveau 5 : XRFMJ
Niveau 6 : DWLPT
Niveau 7 : CHFKK
Niveau 8 : NZLDP
Niveau 9 : XVDWV
Niveau 10 : DZLYG
Niveau 11 : CLDTW
Niveau 12 : NSLQK
Niveau 13 : BTFMJ
Niveau 14 : HXLPT
Niveau 15 : GJFKK
Niveau 16 : XHLHP
Niveau 17 : XGDBW
Niveau 18 : DLLDH
Niveau 19 : CWDXW
Niveau 20 : NDLVK
Niveau 21 : BFFRJ
Niveau 22 : HJLTT
Niveau 23 : GTFNK
Niveau 24 : RMLJP
Niveau 25 : BJDBW
Niveau 26 : HMLDH
Niveau 27 : GXDXW
Niveau 28 : RFLVK
Niveau 29 : FGFRJ
Niveau 30 : LKLTT

Codes en Funsoft

Niveau 1 : HLDCW
Niveau 2 : BVLJY
Niveau 3 : NPDQZ
Niveau 4 : HRMZB
Niveau 5 : MTFPK
Niveau 6 : GWMYL
Niveau 7 : SBFFF
Niveau 8 : MLMLH
Niveau 9 : NBDZW
Niveau 10 : MPMZB
Niveau 11 : TFFNB
Niveau 12 : NHMXC
Niveau 13 : DGFHF
Niveau 14 : XHMRG
Niveau 15 : FYFDG
Niveau 16 : DMMFL
Niveau 17 : VFDVZ
Niveau 18 : PPMBD
Niveau 19 : BVDGW
Niveau 20 : VWLQX
Niveau 21 : ZYFFG
Niveau 22 : TBMQH
Niveau 23 : GWFWJ
Niveau 24 : ZFMDM
Niveau 25 : BWFRB
Niveau 26 : XYLNX
Niveau 27 : FQDBX
Niveau 28 : YRLLY
Niveau 29 : JYFTJ
Niveau 30 : CBMFL

LEMMINGS

SUPER NINTENDO

Codes en Fun

Niveau 1 : VLQXPGC
Niveau 2 : FWKQCJK
Niveau 3 : TWXZKRM
Niveau 4 : JPJXFVW
Niveau 5 : KTJGTJK
Niveau 6 : HGNNNPX
Niveau 7 : MLLBCPQ
Niveau 8 : XBVCKLL
Niveau 9 : JWGWBBK
Niveau 10 : JJGKQPH
Niveau 11 : PWKZSXL
Niveau 12 : GGWWFXR
Niveau 13 : PPTDZZG
Niveau 14 : TPVSDSC
Niveau 15 : QSPRKMK
Niveau 16 : BXCHLQS
Niveau 17 : VDGQWSX
Niveau 18 : QGNLNFM
Niveau 19 : DNPFNQR
Niveau 20 : FQKKFHL
Niveau 21 : RMHDGBX
Niveau 22 : ZGBVCXV
Niveau 23 : ZXBLWZK
Niveau 24 : HTLDXLB
Niveau 25 : ZDGHTWD
Niveau 26 : CFHXPSM
Niveau 27 : PZBXCXB
Niveau 28 : CWLGDPT
Niveau 29 : WDNLSMJ
Niveau 30 : WBZWWCB

Codes en Tricky

Niveau 1 : WXRRTMV
Niveau 2 : SVZFJVM
Niveau 3 : BNLDXVC
Niveau 4 : FNGWLWW
Niveau 5 : RWHTQBK
Niveau 6 : GGVQQDZ
Niveau 7 : RTWHNTC
Niveau 8 : FBMBPFD
Niveau 9 : GTGCDKQ
Niveau 10 : KSRXKVK
Niveau 11 : TBHLCRC
Niveau 12 : XVJKXBQ
Niveau 13 : TMRSZMF
Niveau 14 : CVSDHLF
Niveau 15 : WXLBGBP
Niveau 16 : WZNFLWF
Niveau 17 : FVMTNWW
Niveau 18 : VVDRGWD
Niveau 19 : SRXBPPV
Niveau 20 : GRZHRPP
Niveau 21 : XTMWFCP
Niveau 22 : FLMTVPM
Niveau 23 : KSGVVWK
Niveau 24 : ZBPPBXG
Niveau 25 : WHCHBQV
Niveau 26 : LHDPGNV
Niveau 27 : HVLXXTH
Niveau 28 : STVNDPK
Niveau 29 : JFTQVSX
Niveau 30 : SKKWSZD

Codes en Taxing

Niveau 1 : SFLQQWR
Niveau 2 : LGJMTCD
Niveau 3 : BWRQXRZ
Niveau 4 : WGHQVRF
Niveau 5 : RRQKFRC
Niveau 6 : QRXZLSF
Niveau 7 : VGPDDWR
Niveau 8 : HPKBCCX
Niveau 9 : DSWLCTG
Niveau 10 : GWGCJHK
Niveau 11 : TRJVCGD
Niveau 12 : XKBFSBD
Niveau 13 : VKKCSFV
Niveau 14 : SJKNWWS
Niveau 15 : DQDGCBX
Niveau 16 : QTVGPTH
Niveau 17 : PFFFLPS
Niveau 18 : BPRRSMC
Niveau 19 : JLGKBCZ
Niveau 20 : PCVKZVR
Niveau 21 : QRWFKVZ
Niveau 22 : RTHZDKK
Niveau 23 : XQZSRDT
Niveau 24 : PTPMJDV
Niveau 25 : LXTZBHP
Niveau 26 : RLQGWSK
Niveau 27 : MHKRCDK
Niveau 28 : KWGCKWD

Niveau 29 : RKVHCBS
Niveau 30 : MGVJBKJ

Codes en Mayhem
Niveau 1 : QGSMMDM
Niveau 2 : KKXSKFK
Niveau 3 : NNBLXNL
Niveau 4 : JCPMTPC
Niveau 5 : TRPPCLS
Niveau 6 : RCPKPMD
Niveau 7 : GXZTLVK
Niveau 8 : LSWHMHR
Niveau 9 : SDRMFLF
Niveau 10 : HSHQXPK
Niveau 11 : CHBMWRT
Niveau 12 : LNRGMXC
Niveau 13 : WPSKBXN
Niveau 14 : LPBDVJJ
Niveau 15 : BGMLGSS
Niveau 16 : CZLMVGD
Niveau 17 : KVXLSQH
Niveau 18 : CQSSXRQ
Niveau 19 : MVRPMQJ
Niveau 20 : PMXDHBP
Niveau 21 : TWQBCXL
Niveau 22 : WVVFXWB
Niveau 23 : BSLMGQZ
Niveau 24 : MGGLXSF
Niveau 25 : DXBZRVX
Niveau 26 : BWQNKVK
Niveau 27 : RTBGJWD
Niveau 28 : HMGDJCQ
Niveau 29 : QZTJHSV
Niveau 30 : CQLRCHF

Codes en Sunsoft
Niveau 1 : GNNBJWV
Niveau 4 : RMQMZDC
Niveau 2 : RCQRFPZ
Niveau 5 : DTCZJMQ
Niveau 3 : FBJJKJB

Quand le Niveau 5 du SUNSOFT est fini, on obtient le code du 1er Niveau dans FUN.

LEMMINGS 2 : THE TRIBES

GAME BOY

Codes de «Beach»
Niveau 2 : BDCGBDJF
Niveau 3 : NCGBDJFB
Niveau 4 : MBBDJFBJ
Niveau 5 : QGBJFBJG
Niveau 6 : LJGGBJGH
Niveau 7 : NDHTJGHC
Niveau 8 : SAD-QHCK
Niveau 9 : PGGYRHKD
Niveau 10 : LDJ1MPBL
Final : SBFXAJNC

Codes de «Cavelems»
Niveau 2 : BJGHCKDN
Niveau 3 : SGHCKDLB
Niveau 4 : QCCKDLDG
Niveau 5 : RHMDLDJA
Niveau 6 : MPBKDJCF
Niveau 7 : AJNWJCHH
Niveau 8 : NQB-MHFA
Niveau 9 : BJGXRACM
Niveau 10 : NDA1PHMC
Final : SHFZMPCF

Codes de «Cirque»
Niveau 2 : DJCHFCKF
Niveau 3 : SCHFCKAD
Niveau 4 : MCFCKAJH
Niveau 5 : RAAKAJCD
Niveau 6 : PHMBJCJP
Niveau 7 : MPC-CJKA
Niveau 8 : AFGXSKFC
Niveau 9 : KDA-AAHG
Niveau 10 : SHG3PCDA
Final : MDMZRGHD

Codes de «Classique»
Niveau 2 : JCJKFHBC
Niveau 3 : MJKFHBFA
Niveau 4 : SPFHBFHJ
Niveau 5 : A2JBFHBG
Niveau 6 : P42FHBDF
Niveau 7 : R??MBDCG
Niveau 8 : L29QGCDS
Niveau 9 : P42SYBLB
Niveau 10 : R?4RZNHF
Final : L9S59GXJ

Codes de «Egypte»
Niveau 2 : HBDCDLJM
Niveau 3 : LDCDLJCL
Niveau 4 : NHDLJCBA
Niveau 5 : MJNJCBKN
Niveau 6 : NQGDBKDF
Niveau 7 : BDATKDFQ
Niveau 8 : SHD3NFGR
Niveau 9 : MGMWPBHS
Niveau 10 : LPBZQCGR
Final : AJHYRDFM

Codes des Highlands
Niveau 2 : BKDFGHJP
Niveau 3 : ADFGHJHL
Niveau 4 : NAGHJHDR
Niveau 5 : PBFJHDFS
Niveau 6 : QCGJDFGN
Niveau 7 : RDFWFGBQ
Niveau 8 : SCBZQBJM
Niveau 9 : RJHYLDAL
Niveau 10 : NAJTSFBS
Final : PBD0KJJQ

Codes de «Medieval»
Niveau 2 : DFGBJADL
Niveau 3 : PGBJADGM
Niveau 4 : QGJADGHR
Niveau 5 : LDCDGHCK
Niveau 6 : SFBFHCSF
Niveau 7 : KJJ1CFDP
Niveau 8 : NBFXPDAS
Niveau 9 : QCAZNFDK
Niveau 10 : RHHWKJHN
Final : MBAVNA3Q

Codes de «Outdoor»
Niveau 2 : HCFDADFL
Niveau 3 : MFDADFJS
Niveau 4 : FJADFJBH
Niveau 5 : NFBFJBKP
Niveau 6 : KJHHBKCK
Niveau 7 : NAGTKCHM
Niveau 8 : PDD3MHFR
Niveau 9 : SGMXRAAQ
Niveau 10 : LPA1PFFBJ
Final : AHFZKJNS

Codes de «Polaire»
Niveau 2 : BKCHFAD3
Niveau 3 : ACHFADLT
Niveau 4 : MCFADLA1
Niveau 5 : RACDLAJY
Niveau 6 : PFBKAJFZ
Niveau 7 : KJNVJFGV
Niveau 8 : NQC-PGBX
Niveau 9 : BFGZQGBW
Niveau 10 : KDHYLJAV
Final : SAJTNHDW

Codes de «Shadow»
Niveau 2 : AJFGBDCX
Niveau 3 : SFGBDCBV
Niveau 4 : PBBDCBDY
Niveau 5 : QGBCBDH4
Niveau 6 : LJAADHKY
Niveau 7 : NHDWKHW
Niveau 8 : MGB1AHAZ
Niveau 9 : LJF3RFJV
Niveau 10 : NCM1KDB-
Final : RPFVSJHW

Codes de «Space»
Niveau 2 : DHKHAJDT
Niveau 3 : RKHAJDFZ
Niveau 4 : ACAJDFB1
Niveau 5 : RFGDFBDZ
Niveau 6 : KDBGBDB-
Niveau 7 : SJHTDBC1
Niveau 8 : NADWLCD6
Niveau 9 : PGBTMJKV
Niveau 10 : LJDXNPJZ
Final : NGAWABDX

Codes de «Sports»
Niveau 2 : BDBCDKG1
Niveau 3 : NBCDKGBT
Niveau 4 : LHDKGBHX
Niveau 5 : MJMGBHGW
Niveau 6 : NPJAHGFZ
Niveau 7 : ABD1GFDT
Niveau 8 : QGFYPDHX
Niveau 9 : LCJZNCGW
Niveau 10 : RBHWRBHV
Final : QAB1QAG-

LEMMINGS 2 : THE TRIBES

MEGADRIVE

• *Voici tous les codes*

Codes de «Beach»

Niveau 2 : INBGPLAGAHIF-MAGCHBNIHM
Niveau 3 : IHBGBLJGAHIF-MAGCHBNIHM
Niveau 4 : LABGBLJGMOIF-MAGCHBNIHM
Niveau 5 : MMBGBLJF-MOGJMAGCHBNIHM
Niveau 6 : KEBGBLJFMOG-JLFGCHBNIHM
Niveau 7 : OLBGBLJFMOG-JLFFLHBNIHM
Niveau 8 : GPBGBLJFMOG-JLFFLHBNIHM
Niveau 9 : KLBGBLJFMOG-JLFFLONBHJL
Niveau 10 : PABGBLJF-MOGJLFFLONBHJL

Codes de «Cavelems»

Niveau 1 : DGLPFACMBIA-NAHMDACBBJA
Niveau 2 : HGLPOHCM-BIANAHMDACBBJA
Niveau 3 : PLLPOHPHBIA-NAHMDACBBJA
Niveau 4 : KHLPOHPHP-NANAHMDACBBJA
Niveau 5 : GNLPOH-PHPNPPAHMDACBBJA
Niveau 6 : DILPOHPHPNP-PAAMDACBBJA
Niveau 7 : JNLPOHPHPNP-PAAEAACBBJA
Niveau 8 : CBLPOHPHPNP-PAAEAEABBJA
Niveau 9 : FGLPOHPHPNP-PAAEAEADAJA
Niveau 10 : OHLPOH-PHPNPPAAEAEADACA

Codes de «Circus»

Niveau 1 : MLJNALIHMEO-GLBPIIMEOCL
Niveau 2 : MBJNNCIH-MEOCLBPIIMEOCL
Niveau 3 : EPJNNCGLMEO-CLBPIIMEOCL
Niveau 4 : BGJNNCGLLGO-CLBPIIMEOCL
Niveau 5 : FMJNNCGLL-GNLLBPIIMEOCL
Niveau 6 : BBJNNCGLL-GNLCOPIIMEOCL
Niveau 7 : MBJNNCGLL-GNLCOAHIMEOCL
Niveau 8 : EMJNNCGLL-GNLCOAHKLEOCL
Niveau 9 : NCHNNCGLL-GNLCODHKLNNCL
Niveau 10 : MLJNNCGLL-GNLCODHKLNNPC

Codes de «Classic»

Niveau 1 : FGNNNA-HIEECGBFILEGGDNE
Niveau 2 : FGNNA-PHIEECGBFILEGGDNE
Niveau 3 : MENNAPJ-HEECGBFILEGGDNE
Niveau 4 : APNNAP-JHMLCGBFILEGGDNE
Niveau 5 : BBNNAPJHM-LOFBFILEGGDNE
Niveau 6 : DCNNAPJHM-LOFPEILEGGDNE
Niveau 7 : HNNNAPJHM-LOFPEHHEGGDNE
Niveau 8 : IPNNAPJHM-LOFPEHHLLGDNE
Niveau 9 : IPNNAPJHM-LOFPEHHLLBONE
Niveau 10 : IPNNAPJHM-LOFPEHHLLBOCP

Codes de «Egyptian»

Niveau 1 : GANPAMAHAEE-CEBLAGADEBM
Niveau 2 : EANPPBAHAEE-CEBLAGADEBM
Niveau 3 : EONPPBAHAEE-CEBLAGADEBM
Niveau 4 : MGNPPBPJHNE-CEBLAGADEBM
Niveau 5 : JINPPBPJHN-POEBLAGADEBM
Niveau 6 : MHNPPBPJHN-POJPLAGADEBM
Niveau 7 : MINPPBPJHN-POJPNPGADEBM
Niveau 8 : IINPPBPJHNPO-JPNPPHDEBM
Niveau 9 : NONPPBPJHN-POJPNPPHPPBM
Niveau 10 : HBNPPBPJHN-POJPNPPHPPAA

Codes de «Highlands»

Niveau 1 : PPHDMIOELCH-JMMGODLJPNA
Niveau 2 : FDHDLKOEL-CHJMMGODLJPNA
Niveau 3 : AKHDLKNNL-CHJMMGODLJPNA
Niveau 4 : BFHDLKNNC-PHJMMGODLJPNA
Niveau 5 : NDHDLKNNC-PLHMMGODLJPNA
Niveau 6 : NBHDLKNNCPL-HOLGODLJPNA
Niveau 7 : BIHDLKNNCPL-HOLPNDLJPNA
Niveau 8 : LLHDLKNNCPL-HOLPNADJPNA
Niveau 9 : DBHDLKNNC-PLHOLPNADIDNA
Niveau 10 : NGHDLKNNC-PLHOLPNADIDMB

Codes de «Medieval»

Niveau 1 : LCKANHCMDG-CLJNNCGLLGNL
Niveau 2 : LBKANACMDG-CLJNNGCLLGNL
Niveau 3 : MLKANAGIDG-CLJNNCGLLGNL
Niveau 4 : JIKANAGIFECL-JNNCGLLGNL
Niveau 5 : HGKANAGI-FEDKJNNCGLLGNL
Niveau 6 : GJKANAGI-FEDKCFNCGLLGNL
Niveau 7 : DOKANAGI-FEDKCFJGENLGNL
Niveau 8 : MHKANAGI-FEDKCFJGENKHNL
Niveau 9 : ALKANAGI-FEDKCFJGENLGNL
Niveau 10 : JNKANAGI-FEDKCFJGENKHFE

Codes de «Outdoor»

Niveau 1 : JPCCNEIKF-FLCFNLAFJCNNG
Niveau 2 : NDCCFBIKF-FLCFNLAFJCNNG
Niveau 3 : PFCCFBMIF-FLCFNLAFJCNNG
Niveau 4 : EMCCFBMI-HELCFNLAFJCNNG
Niveau 5 : KCCCFBMI-HEECFNLAFJCNNG
Niveau 6 : KCCCFBMI-HEECCFLAFJCNNG
Niveau 7 : DDCCFBMI-HEECCFJEFJCNNG
Niveau 8 : MACCFBMI-HEECCFJEELCNNG
Niveau 9 : DACCFBMI-HEECCFJEELCGNG
Niveau 10 : DICCFBMI-HEECCFJEELCGFD

Codes de «Polar»

Niveau 1 : PBDPGBMAGI-DIBOBAIIIEGC
Niveau 2 : MFAPLPMAGIDI-BOBAIIIEGC
Niveau 3 : AHDPLPOPGIDI-BOBAIIIEGC
Niveau 4 : ACDPLPOPPPAI-BOBAIIIEGC
Niveau 5 : POAPLPOPP-PAAACBAIIIEGC
Niveau 6 : HOAPLPOPP-PAAACBAIIIEGC

Niveau 7 : LHDPLPOPPPAAA-CACIIIEGC
Niveau 8 : OBDPLPOPP-PAAACACIAIEGC
Niveau 9 : PLDPLPOPP-PAAACACIAIAGC
Niveau 10 : EPDPLPOPP-PAAACACIAIAGA

Codes de «Shadow»
Niveau 1 : JNIJLFOCH-FLMFPDAFIEMDG
Niveau 2 : DIIJNEOCH-FLMFPDAFIEMDG
Niveau 3 : JKIJNEHCH-FLMFPDAFIEMDG
Niveau 4 : BJIJ-NEHCDNLMFPDAFIEMDG
Niveau 5 : KMIJNEHCDN-KAFPDAFIEMDG
Niveau 6 : ELIJNEHCDN-KAFBDAFIEMDG
Niveau 7 : IHIJNEHCDN-KAFBCJFIEMDG
Niveau 8 : NBIJNEHCDN-KAFBCJNEEMDG
Niveau 9 : GMIJNEHCDN-KAFBCJNEIKDG
Niveau 10 : FNIJNEHCDN-KAFBCJNEIKFF

Codes de «Space»
Niveau 1 : AFDMJGEPKJNF-GLPFBLJNNG
Niveau 2 : PJDMBOEPK-JNFGLPFBLJNNG
Niveau 3 : LGDMBOBDK-JNFGLPFBLJNNG
Niveau 4 : IGDMBOB-DILNFGLPFBLJNNG
Niveau 5 : NMDMBOB-DILMGGLPFBLJNNG
Niveau 6 : HEDMBOB-DILMGODPFBLJNNG
Niveau 7 : OODMBOB-DILMGODDCBLJNNG
Niveau 8 : GLDMBOB-DILMGODDCDJJNNG
Niveau 9 : DIDMOBOBDIL-MODDCDJKMNG
Niveau 10 : OIDMBOB-DILMGODDCDJKMFO

Codes de «Sports»
Niveau 1 : ILPGLHNNO-PHIHMFODPKHNH
Niveau 2 : NGPGLHNNO-PHIHMFODPKHNH
Niveau 3 : IIPGHPMBO-PHIHMFODPKHNH
Niveau 4 : IIPGHPMBOB-HIHMFODPKHNH
Niveau 5 : ABPGHPM-BOBHBHMFODPKHNH
Niveau 6 : ANPGHPM-BOBHBLIFODPKHNH
Niveau 7 : DNPGHPM-BOBHBLIHMDPKHNH
Niveau 8 : ABPGHPM-BOBHBLIHMEOKHNH
Niveau 9 : KIPGHPMBOBH-BLIHMEOCPNH
Niveau 10 : MHPGHPM-BOBHBLIHMEOCPJL

LEMMINGS 2 : THE TRIBES

SUPER NINTENDO

Sound Test
À l'écran-titre, cliquez sur le trou dans l'arbre en bas à gauche, vous verrez apparaître le Sound Test. Appuyez sur B pour écouter les différentes musiques du jeu.

Choix du niveau
À l'écran-titre, cliquez plusieurs fois sur chaque fenêtre et portes (même derrière le «BY» dans le copyright) et vous verrez apparaître le «CHEAT MODE». Allez sur Save et vous obtiendrez déjà 33 %. Allez sur Map et vous verrez le disque d'or entièrement rempli. Choisissez une tribu et appuyez sur les flèches vertes pour choisir votre niveau !

LESTER THE UNLIKELY

SUPER NES

Choix du niveau
À l'écran-titre, appuyez sur : X - Y - X - Y - X - Y - X - Y - X - Y - X - Y.

LETHAL ENFORCERS

MEGA-CD

Battre les Boss
Voici une méthode très simple pour tuer les Boss : visez sans arrêt son arme, ce qui va lui donner petit à petit de plus en plus de mal pour éviter les coups que vous lui portez. Par exemple, lorsque le Boss du tableau 1 lance une fusée, détruisez simplement son lance-roquettes. Celui du second tableau lance des couteaux, alors visez ses mains sans arrêt. Gardez un angle de tir identique non stop et rechargez rapidement. Vous allez vite vous débarrasser de tous ces Boss !

LETHAL ENFORCERS

SUPER NES

8 Crédits
Lorsque «Continue = 1», faites une Pause dans le jeu et appuyez sur : HAUT - HAUT - HAUT - BAS - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A - B - A - B - A. Le compteur de crédits va alors augmenter jusqu'à 8.

LHX ATTACK CHOPPER

MEGADRIVE

Codes en «Very Hard» avec l'hélicoptère LHX
Mission 1 : CBAAAEC
Mission 2 : CBAIIFG
Mission 3 : CBAIQGG
Mission 4 : CDAIYHC
Mission 5 : CDIIAQA
Mission 6 : CDIIIRA
Mission 7 : CDIIQSA
Mission 8 : CDIIYTA
Mission 9 : CBYIBAC
Mission 10 : CBYIJBC
Mission 11 : CBYMRCA
Mission 12 : CBYMZDA
Mission 13 : CDYMBQG
Mission 14 : CDYMJRG
Mission 15 : CDYMRSG
Mission 16 : CDYMZTG
Mission 17 : CDYMAIA
Mission 18 : CDYMIJA
Mission 19 : CJIMQKE
Mission 20 : CJIMYLE
Mission 21 : CJIMAYG
Mission 22 : CJIMIZG
Mission 23 : CJIMQ4G
Mission 24 : CJIMY6G
Mission 25 : CJIMBIA
Mission 26 : CJIMJJA
Mission 27 : CLIMRKE
Mission 28 : CLIMZLE
Mission 29 : CLIMBYG
Mission 30 : CLIMJZG
Mission 31 : CLIMR4G

LIGHT CRUSADER

MEGADRIVE

Le Million, Le Million
Allez au niveau B3 dans la grande salle qui ressemble à un ring : cette salle est idéale pour vous faire un max' de pognon. Le principe est très simple : venez déguisé en gobelin et le soldat vous proposera

alors de combattre sur le ring jaune contre 3 autres gobelins. Il faudra soit les tuer, soit les pousser hors du ring pour gagner et remporter 180 pièces d'or. Pour les battre, soyez perfide (ce ne sont que des gobelins après tout !) : n'attendez pas que le «match» commence réellement, mais profitez du court instant d'avant-match pour pousser vos adversaires en dehors du ring. Ressortez de la pièce, renouvelez l'opération plusieurs fois et vous pourrez faire quelques emplettes dans les différentes boutiques du village.

L'armure d'Or

Pour obtenir l'armure d'or, il vous faut avoir parcouru tous les niveaux, puis revenir au niveau B1. Il faut vous rendre dans la pièce remplie d'eau qui se trouve en haut à droite du plan. Il vous faut alors tuer les deux nénuphars qui vous donneront ainsi l'armure d'or.

LIGHTNING FORCE

MEGADRIVE

99 appareils

Attendez tranquillement la fin de la séquence d'introduction et dès que l'écran-titre vous dit «Press Start», pressez la touche A et le Start ensemble pour initier le screen des Configurations. Réglez alors votre nombre de vaisseaux sur Zéro, commencez à jouer et observez le compteur : 99 appareils disponibles !

LIVRE DE LA JUNGLE (LE)

GAME GEAR

Choix du niveau

À la présentation du jeu, lorsque le logo "DISNEY" apparaît en or, attendez que l'écran devienne noir et là faites : HAUT - BAS - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE.

LIVRE DE LA JUNGLE (LE)

MEGADRIVE

Super codes

Commencez à jouer et faites Pause :

Pour s'entraîner dans le dernier niveau : A - C - A - C - A - C - A - C - B - B - B - B.

10 secondes : A - B - B - B - A - A - B - B - A.

Il y aura de nouveau dix secondes dans le sablier. Bien entendu, il est possible d'utiliser cette manipulation autant de fois que l'on veut.

Modifier la palette de couleur (fait recommencer le niveau en cours) : A - B - B - A - C - A - B - B.

Les sprites sont à l'envers : GAUCHE - A - DROITE - BAS - B - A - GAUCHE - GAUCHE - C - DROITE - HAUT - BAS.

Aller directement au Roi Louis avec 1 vie : GAUCHE - HAUT - A - GAUCHE - HAUT - A.

Aller directement au boss les 3 Singes Rieurs avec 1 vie : DROITE - A - BAS - B - A - BAS.

Aller au stage de Baloo : B - A - GAUCHE - HAUT - HAUT (BALUU en anglais, donc stage de Baloo).

Aller directement au boss Kaa le serpent : C - A - A - B - C - A - A.

Sauter les niveaux

B - A - A - B - B - A - A - B - A - B - B - A - A - B - B - A.

Voir la fin

B - A - BAS - C - A - DROITE - GAUCHE - A - DROITE - BAS.

Redonne du temps et donne toutes les armes au max

HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A.

LIVRE DE LA JUNGLE (LE)

SUPER NINTENDO

Debug Mode

Pendant le logo Virgin, appuyez sucessivement sur : HAUT - HAUT - HAUT - B - B - Y - Y - SELECT. On entend alors un premier son.

HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B - HAUT - Y. 2e son.

Allez dans le menu «Options» et choisissez votre niveau ainsi que les différents «Cheat « : 1 + 2 = voler en appuyant sur L, 3 = idem + mode ralenti en appuyant sur R, 4 + 5 = idem + un max d'armes spéciales.

LOADSTAR

MEGA-CD

Jeu caché

Commencez une nouvelle partie et dès que votre ami Mort apparaît à l'écran, faites une Pause et faites : C - A - GAUCHE - GAUCHE - A - C - A - GAUCHE - GAUCHE - A. Enlevez la Pause et vous verrez Mort rebondir tout autour de l'écran comme une balle de ping-pong, presser HAUT ou BAS pour jouer avec ce pauvre gars.

LOCK'N CHASE

GAME BOY

Niveau 7

Au moment de la page de présentation, appuyez sur les boutons : A - A - B - B - A - B - B. Vous pourrez ainsi accéder directement au niveau 7.

LOONEY TUNES

GAME BOY

Coin de neuf

Avec Daffy Duck, au niveau des mers du Sud, vous feriez bien de suivre cette petite astuce : avant de vous mouiller les plumes dans l'eau, vous apercevrez une plate-forme sur la droite. Tentez d'atterrir dessus et avancez : vous passerez alors à travers le mur pour découvrir un frisbee très spécial. Même si vous êtes tombé dans l'eau et si vous avez raté la plate-forme, vous pouvez toujours vous exciter sur le bouton de saut et sur le bouton DROITE pour grimper dessus.

LOONEY TUNES BASKETBALL

SUPER NINTENDO

Super Codes

À utiliser en cours de jeu, chaque manipe vous coûtera un certain de nombre de cents (indiqué entre parenthèses) :

• *Config «Game Set Up 1»*

Se transformer en Bugs Bunny :
L X L X L (5 cts)

Se transformer en Daffy Duck :
→ → ↓ X (5 cts)

Se transformer en Sylvester :
L L L X (5 cts)

Se transformer en Wile E Coyote :
L X L L X (5 cts)
Etre invisible : X X X X L (30 cts)
Prendre la balle à l'adversaire («Gimme the ball») : L Y L X (10 cts)
Accélérer l'explosion de la bombe («Short Bomb Fuse») : ↓ ↓ X (5 cts)
Explosion au hasard («Random Bomb Fuse») : ↓ ↓ ↓ X (5 cts)
Faites-moi confiance («Trust Me») :
Y X Y X Y X R (gratuit)
Voir adversaire invisible («X-Ray Vision») : ← ← X (5 cts)
Mayhem : B B B B B X (gratuit)
Rappeler la balle quand elle est en chien («Here Boy») :
→ ↘ ↓ ↙ ← L (10 cts)
Balle lunaire («Moonball») :
↑ ↑ ↑ ↑ ↓ X (gratuit)
Accélération («Super Boost») :
R R R Y X (35 cts)
Tremblement de Terre :
↑ ↑ ↑ L (30 cts)
Robotron : X X Y Y L
30 Secondes de plus («Extended Play») :
↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ L (50 cts)
* *Config «Game Set Up 1»*
Oh joie !! («Happy Face») :
↑ ↓ ← → R : gratuit
Se transformer en Marvin :
← → → → R : 5 cts
- Il faut être en mode «Game Set Up 3» pour pouvoir les réaliser :
Se transformer en Sam :
↑ ↑ ↓ ↓ Y : 5 cts
Se transformer en Elmer :
→ → ↑ ↑ Y : 5 cts
Se transformer en Taz :
← ← ← → Y : 5 cts
Goal Tending Off :
← ← ↑ ↑ → → Y : gratuit

LORD OF THE RINGS

SUPER NES

Dernier code

Il ne vous reste plus qu'à battre Balrog pour aller à Lorien :
Z2JZ20 CL5Z.1
G2TZ2T Z2T.BW
B17895 CY9YCK
Inventory code :
2C0CYK 6S2HMJ

LOST VIKINGS (THE)

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : GR8T
Niveau 3 : TLPT
Niveau 4 : GRND
Niveau 5 : LLM0
Niveau 6 : FL0T
Niveau 7 : TRSS
Niveau 8 : PRHS
Niveau 9 : CVRN
Niveau 10 : BBLS
Niveau 11 : TR33 *
Niveau 12 : VLCN
Niveau 13 : QCKS
Niveau 14 : PHR0
Niveau 15 : C1R0
Niveau 16 : SPKS
Niveau 17 : JMNN
Niveau 18 : SNDS *
Niveau 19 : TMPL *
Niveau 20 : TTRS
Niveau 21 : JLLY
Niveau 22 : PLNG
Niveau 23 : BTRY
Niveau 24 : JNKR
Niveau 25 : RVTS *
Niveau 26 : CBLT
Niveau 27 : H0PP
Niveau 28 : SMRT
Niveau 29 : V8TR
Niveau 30 : NFL8
Niveau 31 : WKYY
Niveau 32 : CMB0
Niveau 33 : 8BLL
Niveau 34 : TRDR
Niveau 35 : FNTM
Niveau 36 : WRLR
Niveau 37 : PDDY *
Niveau 38 : TRPD
Niveau 39 : TFFF
Niveau 40 : FRGT
Niveau 41 : 4RN4.
Niveau 42 : MSTR

Les niveaux marqués d'un " * " n'existent que sur Megadrive.

LOTUS TURBO CHALLENGE

MEGADRIVE

Codes

SLEEPERS
HERBERT
BUSINESS
APPLEPIE
STANDISH
MALLOW
TEA CUP

Super codes

Et vroooooooum, des turbos illimités grâce au mot de passe suivant : SLUGPACE.
Tapez "MANSEL" au password. Vous débuterez alors au 1er niveau. Quand il ne vous reste plus de temps, appuyez sur C sans arrêt, jusqu'à ce que vous voyez la voiture du niveau suivant. Cela marche à n'importe quel niveau.

LUCKY MONKEY

GAME BOY

Codes

Forteresse 2 : 0729
Forteresse 3 : 1992
Forteresse 4 : 5478
Château : 0979

LUFIA

SUPER NES

Fairy Kiss

Pour obtenir le Fairy Kiss que l'on vous demande à Grenoble, allez au niveau -2 de la «Old Cave» et entrez avec Lufia en tant que leader dans la pièce qui est interdite aux hommes (en haut à droite).

3 pierres

Dans les 3 Tours des pierres, il faut trouver à chaque fois une pierre. Commencez par la Red Tower ; descendez au sous-sol, où il y a de la lave. Vous trouverez 2 coffres et un Boss à éliminer. Ensuite, allez sauvegarder au village de Ruan, puis retournez dans la Red Tower au même endroit. Cette fois, vous trouverez la Blue Stone dans un des coffres. Allez à Medan Mines pour découvrir la Red Stone. La Green Stone se trouve dans la Green Tower. La dernière chose à faire, est de placer dans l'ordre les 3 pierres au sommet de la Tour finale : Bleue - Vert - Rouge.

LUNAR ETERNAL BLUE

MEGA-CD

Vraie fin

Si vous voulez avoir le plaisir de visionner la vraie fin du jeu, il faut déjà le terminer en battant Zophar (logique !!!). Attendez que les «crédits» défilent à l'écran et une fois que le jeu revient à l'écran de départ (comme si vous aviez fait un Reset), allez faire un tour du côté de vos sauvegardes. Vous découvrirez alors «Epilogue» sous votre 3e sauvegarde. Sélectionnez-le, installez-vous confortablement et admirez la fin.

MACROSS

SUPER FAMICOM

Choix du niveau

Quand le logo «Zamuse» apparaît à l'écran, faites deux rotations à 360° sur la manette multidirectionnelle dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, puis appuyez sur L, R, L et R. Allez dans l'écran d'options et choisissez votre stage.

MAD DOG MC CREE

MEGA-CD

Dégaine Joe

À la mine, tirez sur les cibles dans l'ordre suivant : signe, lanterne, fourche, casserole. La mine ne vous explosera pas au nez.
Pour détruire la cheminée de la maisonnette, il faut tirer sur la partie la plus brillante au pied de la cheminée et le tour est joué.
Le duel de fin de jeu contre Mad Dog Mc Cree : dès que vous avez chargé votre arme, il faut le viser à la tête, sans attendre qu'il dégaine. N'hésitez pas à lui vider votre chargeur dans la tronche.

MAGIC BOY

SUPER NINTENDO

Codes

Wet World 1 : LKLK LKLK
Plastic Place 1 : GGGG HHHH
Future Zone 1 : FTBC FTBC
Sand Land 2 : JLKD JLKD
Wet World 2 : SQTH SQTH
Plastic Place 2 : RPBC CBPR
Future Zone 2 : JLNM RQDB

MAGIC SWORD

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Pour commencer à n'importe quel étage tout en choisissant l'importance de votre réserve d'énergie, allez dans le tableau des options. Choisissez-y «Exit», sans toutefois valider votre choix. Au lieu d'appuyer sur START, prenez votre manette 2 et enfoncez à la fois : L + START Appuyez maintenant sur START de la manette 1.

Passages secrets

Sachez qu'il y a plusieurs escaliers secrets dans Magic Sword, qui vous permettent de passer d'un étage à l'étage supérieur. Il suffit soit de sauter ou de s'accroupir en donnant des coups d'épée pour faire apparaître ces portes secrètes :

• *Niveau 1 (Floor 1)* : accès au niveau 4.
• *Niveau 7* : accès au niveau 11.
• *Niveau 14* : accès au niveau 19.
• *Niveau 17*, rendez-vous complètement à droite de l'écran puis, lorsque vous repérez la porte, filez jusqu'au niveau 20
- Enfin, sachez qu'il y a une porte magique qui mène tout droit à Hydra. Pour la trouver, allez au Niveau 34, puis détruisez les deux gros blocs. Maintenant, observez bien les colonnes : faites feu sur les 4 colonnes de gauche ; ceci active la porte qui ne tarde plus à s'ouvrir : pénétrez et préparez-vous à affronter l'Hyrule (niveau 36).

MAN OVERBOARD

GAME GEAR

Codes en vrac

CRUMBS
JUMPED
JIGSAW
WARSAW
BANANA
CAMERA
DESIGN
DRIVER
KNIGHT
WARPED
KRYTON
DRENCH
DODGER

PENCIL
JUNGLE
RABBIT
TENNIS
RADISH
GOALIE
BALET
BADGER
NUMBER
ASYLUM
WALLOP

MAN OVERBOARD

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : JUMPED
Niveau 3 : JIGSAW
Niveau 4 : WARSAW
Niveau 5 : BANANA
Niveau 6 : OYSTER
Niveau 7 : TENNIS
Niveau 8 : ISLAND
Niveau 9 : CRATER
Niveau 10 : DENNIS
Niveau 11 : FATMAN
Niveau 12 : SUMMER
Niveau 13 : CLOUDS
Niveau 14 : KEBABS
Niveau 15 : LIZARD
Niveau 16 : SILVER
Niveau 17 : BRIDGE
Niveau 18 : RECORD
Niveau 19 : MOTHER
Niveau 20 : SUNHAT
Niveau 21 : NICKEL
Niveau 22 : LITTLE
Niveau 23 : TREATY
Niveau 24 : MISTER
Niveau 25 : SHARKS
Niveau 26 : PLURAL
Niveau 27 : RUNNER
Niveau 28 : STRIPE
Niveau 29 : GUITAR
Niveau 30 : COYOTE
Niveau 31 : LONDON
Niveau 32 : FOREST
Niveau 33 : APOLLO
Niveau 34 : BORDER
Niveau 35 : CARPET
Niveau 36 : ENERGY
Niveau 37 : ENGINE
Niveau 38 : DOCTOR
Niveau 39 : ACROSS
Niveau 40 : FLOWER
Niveau 41 : SYSTEM
Niveau 42 : INSIDE
Niveau 43 : CINEMA
Niveau 44 : KEYPAD
Niveau 45 : SISTER
Niveau 46 : CAMERA
Niveau 47 : SPIDER
Niveau 48 : ORCHID
Niveau 49 : SATURN
Niveau 50 : AMAZON
Niveau 51 : PEOPLE
Niveau 52 : AROUND
Niveau 53 : HAMLET
Niveau 54 : FARMER
Niveau 55 : BEAGLE
Niveau 56 : CASTLE
Niveau 57 : TONGUE
Niveau 58 : LUXURY
Niveau 59 : SECOND
Niveau 60 : ACCEPT
Niveau 61 : TYPING
Niveau 62 : UNITED
Niveau 63 : CANDLE
Niveau 64 : JUGGLE
Niveau 65 : CHANCE
Niveau 66 : PLAYER
Niveau 67 : MEDUSA
Niveau 68 : RABBIT
Niveau 69 : FADING
Niveau 70 : BUTTON
Niveau 71 : DISCUS
Niveau 72 : ROMANS
Niveau 73 : RUBBER
Niveau 74 : LIVELY
Niveau 75 : MIDDLE
Niveau 76 : FLUFFY
Niveau 77 : SOCCER
Niveau 78 : QUARTZ
Niveau 79 : VALLEY
Niveau 80 : HELMET
Niveau 81 : JAGUAR
Niveau 82 : SUNDAY
Niveau 83 : PUBLIC
Niveau 84 : LEADER
Niveau 85 : MARKET
Niveau 86 : TWENTY
Niveau 87 : JAMJAR
Niveau 88 : NATURE
Niveau 89 : FURROW
Niveau 90 : BUBBLE
Niveau 91 : SEESAW
Niveau 92 : PEANUT
Niveau 93 : FRENCH
Niveau 94 : SPRITE
Niveau 95 : CATTLE
Niveau 96 : FROZEN
Niveau 97 : IGNITE
Niveau 98 : PUMICE
Niveau 99 : BOTTOM

MARBLE MADNESS

GAME GEAR

Choix du tableau + temps illimité

Entrez dans le menu Options et placez «Test FX» sur C, «Test Tune» sur 6, «Difficulty» sur 0 et «Control» sur normal. Faites START pour avoir accès au menu du Select Round.

MARBLE MADNESS

MEGADRIVE

Choix du niveau

Allez dans le menu Options et mettez «2» pour les «FX», ainsi que «5» pour la musique. Un nouvel écran apparaîtra, vous permettant de choisir votre niveau de départ.

MARIO ANDRETTI RACING

MEGADRIVE

Codes

• *Sprint Racing : 2 joueurs*
Course 2 : DUA2JCS2
EENFBG5D 6AJAB7AG
Course 3 : HDK2XETS
NG2LBSSG NAJAB7SG
Course 4 : NE4KFGC2
NKEPT4SH WAKAB8AG NON
Course 5 : UHMBUJVK
AMJTSJAK SAMAB8SG
• *Stock Racing : 2 joueurs*
Course 2 : DTSWSCAS
EGLGCBKC UQ8PULSQ
Course 3 : GDTS6DTS
JLWNBJKU GRBPUNSQ
Course 4 : JXUKLFUA
WPATCHT8 YRAPUMAQ
Course 5 : NJU34JU2
6RFYCTS3 GRBPU6AQ
• *Indy Racing : 2 joueurs*
Course 1 : SLMUBKWB
NTR6DLS8 4RAS85SQ
Course 2 : EB22MCA2 JCKG-FRKZ 4LSS72CQ
Course 3 : LDTEUFCA
NGULB2SU 8LVS8JUQ
Course 4 : QFK65HU2
SL8QUYS2 URCV2KCQ
Course 5 : UHCKUKVB ERL-VEJTJ GRDV2KUQ

Super-codes

Tapez les codes suivants dans «Resume Circuit», vous aurez droit à une superbe voiture et à de l'argent en quantité suffisante pour avoir tous les équipements au niveau 5 :

• *Indy Car :*
2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB
1er avec 70 points d'avance
• *Stock-car :*
KVUE WLD2 WQC6 BAVH TJAA
1er avec 500 points d'avance
• *Sprint Car :*

EUJQ QFUW SDBY AMAF
3MAA
1er avec 12 points d'avance

MARIO IS MISSING

SUPER NINTENDO

Codes

Rome : WCLCNCW
Chine : PW351PC
Kenya : PHW9PCV
Russie : P*6K55Y
Paris : RFZ4X6X
Mexico : RN7YYMK
Sydney : 07RLDBJ
Buenos Aires : T**TWXJ
Grèce : *S0GM3Y
Rio de Janeiro : XF3QC07
Égypte : N557WTL
New York : D85147G
Japon : D9YQM0R
Londres : 9SWTL*L

MARIO LEMIEUX HOCKEY

MEGADRIVE

Codes

1/8e de finale New York contre New Jersey
EBBE HBB2 AJEC
1/4 de finale New York contre Pittsburgh
ETBE HBB2 AJAC
1/2 finale New York contre Hartford
EJBE FKA2 AJEC
Finale New York contre Los Angeles
E2DE HBC2 AJFC

Super-codes

Sélectionnez «PASSWORD» dans le menu Game Select. Maintenant, entrez «ABRA CADA BRA 2» et pressez Start. L'écran va dire «BAD PASSWORD» (mauvais mot de passe, mais on s'en tape !). Placez alors curseur sur le «Cancel» et pressez Start. Choisissez «Exhibition» ou «Tournament» et prenez n'importe quelle équipe. Lorsque l'écran annonçant le «match du jour» apparaît, pressez Haut ou Bas puis A ou B sur la manette pour augmenter les capacités de votre équipe ou celles de vos adversaires !
Entrez le mot de passe «CEME NTBL ADES» et pressez Start. L'écran vous dit «Bad Password» une fois de plus. À présent, choisissez «Cancel» et pressez Start. Commencez à jouer : la partie se déroule sur une glace de couleur noire. Un peu futile mais fun !

MARIO PAINT

SUPER NINTENDO

Animation

Lorsque l'écran-titre apparaît, cliquez sur le «P» de «Mario Paint». Attendez l'arrivée du nouvel écran, puis cliquez sur les différents objets qui y apparaissent. Lorsque vous cliquez sur un objet, vous entendez un bruit. Dès qu'une étoile arrive à l'écran, cliquez dessus aussi vite que possible. Si vous y parvenez, toutes sortes d'objets vont tomber du ciel, au son mélodieux d'une harpe !

MARKO 'S MAGIC FOOTBALL

GAME GEAR

Codes de niveau

Niveau 2 : WINERACK
Niveau 4 : PIPELINE
Niveau 6 : DUCKPOND
Niveau 8 : JACKNBOX

MARKO 'S MAGIC FOOTBALL

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : HAUNTING
Niveau 4 : GUNGETNK
Niveau 7 : GARAGE
Niveau 8 : TRAFFIC
Niveau 9 : ELF
Niveau 11 : BARREL
Niveau 13 : WINDUP

MARKO 'S MAGIC FOOTBALL

SUPER NINTENDO

Codes

The Cellars : 2374D3P8
The Sewers : SNMMFV31
Industrial : KJMRCJMJ
The Forest : CLDRSPMS
The Circus : C3P0R2D2
Toy Factory : S28080L3

MARKY MARK MAKE YOUR OWN MUSIC VIDEO

MEGA-CD

Making off

Si vous désirez admirer des scènes pour le moins… étranges, lancez le soft et maintenez les touches A et C simultanément enfoncées. Pressez START pour aller sur le mode «U Direct» puis pressez les touches A, B, C et enfin DROITE.
Surprise ! On dirait bien que c'est le petit Marky qui est en train de se la couler douce en compagnie de quelques créatures de rêve. Dès que vous verrez cette scène, pressez Start pour être le témoin d'une autre scène encore plus hallucinante !

MARSUPILAMI

MEGADRIVE

Codes

Les Alpes : CATG
Le chantier : NKEM
Les docks : YKRZ
Le Luna Park : GWQB
La Palombie : RPMJ
Les Chahutas : PNNX
La jungle : USYH

MARVEL LAND

MEGADRIVE

Choix du niveau

Dès que vous êtes en mode «Normal», entrez à l'écran des mots de passe et utilisez le code «ARDE». En revanche, si vous préférez jouer le mode «Digest», insérez le code «GIL AND KI». Ceci fait, vous allez être transporté jusqu'à un écran de sélection de rableaux où l'on vous donnera toute liberté de choix !

MASK (THE)

SUPER NINTENDO

Debug Mode

Voici un «splendide» code qui vous permettra d'avoir des vies, de l'énergie, des transformations à l'infini et même le choix du niveau. Tout d'abord, entrez dans le menu «Options» et appuyez successivement sur : A - B - X - Y - L - R - L - A - B pour faire apparaître une

nouvelle option : «Cheat Options». Placez les nouvelles options sur «On» pour les activer. Revenez au menu principal et faites START pour commencer à jouer. À l'écran de la carte de la ville, appuyez sur SELECT pour choisir votre niveau.

MAXIMUM CARNAGE

MEGADRIVE

Pièces secrètes

Pour trouver la salle secrète au niveau de l'Escalade («Climb»), sautez par dessus la fenêtre qui est à droite de l'écran et laissez-vous tomber dans le vide, pied pointé vers la gauche.

Pour celle qui est cachée dans les rues de San Francisco («Streets of San F.»), il faut que Venom (et non Spidey) donne un coup de poing tournoyant quand il est face à la machine ATM.

Celle du labo des FF («Fantastic 4 Lab») : il faut là aussi incarner Venom et vous diriger au fond de l'écran ; observez le mur pour découvrir un carré, puis sautez dans sa direction, pied pointant à gauche.

À la hauteur du poste de police («Police Station»), sautez dans la cellule 27.

Sur les toits de Manhattan («Manhattan Rooftops»), faites un flip arrière dans la lucarne.

À côté du QG des méchants-pas-beaux («Ruined Boys Home»), laissez Carnage vous assommer devant la porte avec son attaque aérienne.

MAXIMUM CARNAGE

SUPER NINTENDO

Super-codes

À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - A - B - SELECT - START pour avoir cinq Continues.

BAS - Y - B - R - L - SELECT - START pour avoir cinq vies.

HAUT - GAUCHE - L - A - X - Y - SELECT - START pour avoir huit énergies.

B - X - HAUT - BAS - Y - SELECT - START pour appeler à volonté vos amis super-héros.

MAZIN' WARS

MEGADRIVE

Jouer contre les boss

Dans le menu des options, faites :

Sound Test : 18
SE Test : 72
Puis Exit

Appuyez sur A, B, C, START ; vous pourrez affronter les boss…

MCDONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE

MEGADRIVE

Choix du niveau

Lorsque la page de titre apparaît, appuyez sur GAUCHE, DROITE, A, B et C. Si tout se passe bien, vous entendrez une petite musique et il vous suffira d'appuyer sur START. Une nouvelle page de sélection fera son apparition, vous permettant de choisir votre niveau de départ.

MECHWARRIOR

SUPER NINTENDO

Invincible

Une fois que vous aurez atterri sur une planète, mettez le jeu sur Pause, puis appuyez sur : A - L - L - Y - A - L - L - Y - A - L - L - Y.

Votre Mech est désormais invincible.

MECHWARRIOR 3050

SUPER NES

Codes

Niveau 2 : Satalice : 65C816
Niveau 3 : Ridderkerk : B1GBND
Niveau 4 : Avon : FSPRNG
Niveau 5 : Comstar : YHWX11
Munitions infinies : M1R0G3

Choix du Mech

Allumez la console, attendez que le logo : «Tiburon Entertainment» apparaisse et faites : BAS - A - X. Allez maintenant à l'écran des Passwords et entrez le code suivant : XTRM3K. Vous entrerez ainsi dans le menu secret qui vous permettra de choisir entre six Mechs pour remplacer celui du jeu, le MadCat.

MEGA BOMBERMAN

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1-1 : 2200
Niveau 1-2 : 6800
Niveau 1-3 : 5120
Boss : 7420
Niveau 2-1 : 4501
Niveau 2-2 : 8111
Niveau 2-3 : 7421
Niveau 2-4 : 1051
Boss : 3351
Niveau 3-1 : 4502
Niveau 3-2 : 8112
Niveau 3-3 : 7422
Niveau 3-4 : 1052
Boss : 3352
Niveau 4-1 : 6803
Niveau 4-2 : 0513
Niveau 4-3 : 9723
Niveau 4-4 : 3353
Boss : 5653
Niveau 5-1 : 8114
Niveau 5-2 : 2814
Niveau 5-3 : 1134
Niveau 5-4 : 5654
Boss : 7954
Final : 0515

MEGA SWIV

MEGADRIVE

Cheat Mode

Quand le logo Mega Swiv apparaît à l'écran, appuyez sur : BAS - DROITE - HAUT - BAS - GAUCHE - HAUT - DROITE - BAS, vous accéderez au Cheat Mode.

MEGA TURRICAN

MEGADRIVE

Commandes inversées

Si vous voulez augmenter la difficulté du jeu, mettez celui-ci sur Pause et appuyez sur HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - A - B.

Enlevez la pause et vous vous retrouverez avec les commandes de la manette inversées.

Sauter les stages + invincibilité

Faites Pause pendant le jeu, puis appuyez sur DROITE - GAUCHE - BAS - DROITE - B - START, ce qui amène directement à l'écran de fin de niveau.

Faites Pause pendant le jeu, puis appuyez sur A - A - A - B - B - B - A - A - A et START pour enlever la pause. Et voici l'invulnérabilité !

MEGA-LO-MANIA

MEGADRIVE

Nouveau jeu

Entrez JOOLS sur la partie «Load Game» (c'est le chargement des séquences) : Vous êtes directement téléporté à un écran quasiment vide : vous pourrez jouer à un Shoot'Em Up.

MEGAMAN DR WILY'S REVENGE

GAME BOY

Codes

• *Elecman :* Battez-le avec l'arme normale
• *Iceman :* A2-A4-B3-D1-D2
Battez-le avec l'arme d'Elecman
• *Fireman :* A1-B4-C1-D2-D4
Battez-le avec l'arme d'Iceman
• *Cutman :* A2-A3-C1-D2-D3
Battez-le avec l'arme de Fireman
• *Dr Wily :* A2-A3-B4-C2-C3
Battez-le avec l'arme de Quickman puis celle d'Enker

MEGAMAN 2

GAME BOY

Codes

• *Metal Man :*
A1 B3 B4 C3 D1 D2 D4
• *Wood Man :*
A1 A3 C3 D1 D2 D4
• *Air Man :*
A1 A3 B4 C3 D1 D2 D4
• *Needle Man :*
A2 A3 B1 B4 C3 D1 D2 D4
• *Magnet Man :*
A2 A3 B1 B4 C2 C3 D1 D4
• *Hard Man :*
A2 A3 B1 B4 C2 D1 D4
• *Top Man :*
A2 A3 B1 B4 C2 C3 C4 D1
• *Dr Wily :*
A1 A2 A3 B4 C2 C3 C4 D1

MEGAMAN 3

GAME BOY

Codes

Battre Shadow Man avec arme normale
• *Spark Man :*
A0-C0-C1-C3-D3
Battre Spark Man avec Shadow Man
• *Snake Man :*
B1-C0-C3-D2-D3
Battre Snake Man avec Spark Man
• *Gemini Man :*
A3-B3-C2-C3-D2
Battre Gemini Man avec Snake Man
• *Le cube :*
A2-B1-B2-C0-D1
Battre le cube avec Spark Man
• *Drill Man :*
A1-B0-C0-C1-D3
Battre Drill Man avec Shadow Man
• *Skull Man :*
A1-B0-C0-C1-D3
Battre Skull Man avec Gemini Man
• *Dive Man :*
A1-B2-C2-D0-D3
Battre Dive Man avec Skull Man
• *Dust Man :*
A1-B0-B3-C1-D0
Battre Dust Man avec arme normale
• *Stage du Dr Wily*
A0-B0-B2-C1-C2

MEGAMAN 4

GAME BOY

Codes

• *Toad Man vaincu :*
—B-BR -BRBBR ERRE-E BRR-REE
• *Bright Man vaincu :*
-BBÉEE -EBRR RRBBBR -BRBRE
• *Pharaoh Man vaincu :*
EE-EBR -RBBBR EBBBEE B —REB
• *Ring Man vaincu et vous avez Beat l'oiseau :*
RRR-BB E-B-BR R-RRRE -BRBR
• *Radar et balade vaincus :*
RREERB E-BEEB BERRE RERBR
• *Napalm Man vaincu :*
B-BBBR EE-RR B —BEB ERRR-
• *Charge Man vaincu :*
RREBÉE BEE —R -BRB-RREEBC
• *Crystal Man vaincu :*
-BEB-B —E-BE B-RER R-B-BR
• *Stone Man vaincu :*
REB-ER BRRE-B ERBEBB BE —E
• *Balade vaincu pour la 2e fois :*
EBB-ER E-BR-B EER-RB E —B-

MEGAMAN 5

GAME BOY

Codes de niveau

• *Code 1 :* ER—T TTTE-TRTT- TTERR TT-TR
• *Code 2 :* ERERE TETET ETRRT R-TT- E-RTR
• *Code 3 :* EERRR —-RTT EETEE TTTTE ERRTR
• *Code 4 :* T-TTE ETRR- RTR-R TTT-E EETRR
• *Code 5 :* R—RE E-R-T ERET-ETRTR TTTTR
• *Code 6 :* RR-EE E—E TR-E-TE-R- RET-R
• *Code 7 :* T-E-E -T-TE RRT-R TEETT E-R-R
• *Code 8 :* —R-T E-T-E TREE-R—TR -ETTR
• *Code 9 :* TTTR- -RT-R RRETR R—R T—TR
• *Code 10 :* RT-T- TE-RT ETRT- RT-TT -RRTR
• *Code 11 :* T-ETT -TTR-EERRT -ERTR R-RRR
• *Code 12 :* ETTT- ETEET EE-RR -T-EE ETTTR
• *Code 13 :* -EER- —-RE TTTT- -RR-T -TTRR
• *Code 14 :* TERTR T-RRR EERTE ER-TT ER—R

MEGAMAN 7

SUPER NES

Super-code

7-8-5-3
5-8-5-6
2-2-4-5
7-5-1-5

Mode Versus

Entrez le code suivant :

1-4-1-5
5-5-8-5
7-8-2-3
6-2-5-1

Une fois le code entré, maintenez L + R enfoncés (sinon, vous accéderez au niveau de fin en mode Normal) et vous pourrez jouer en mode Versus.

MEGAMAN SOCCER

SUPER NES

Codes

Placez les codes dans cet ordre : de A à H verticalement et de 1 à 8 horizontalement :

• *Dustman :*
A1-A2-A5-B4-B5-B7-C1-C2-C4-

C6-C8-D2-D3-D7-E1-E4-E7-E8-F1-F2-F3-F4-F5-G1-G2-G5-G6-G7-H1-H5-H7-H8

• *Elecman :*
A4-A5-A7-B2-B4-B6-B8-C1-C2-C3-C4-C7-D2-D5-D6-D7-D8-E1-E3-E5-E7-E8-F1-F3-F4-F5-F6-F8-G2-G3-G6-G8-H1-H3-H5-H7

• *Pharaoh Man :*
A1-A2-A5-B1-B4-B5-B7-C2-C4-C8-D1-D2-D3-D6-D7-D8-E4-E6-E7-E8-F1-F2-F6-F8-G1-G3-G5-G7-H3-H8

• *Cutman :*
A3-A5-A6-A7-A8-B3-B4-B5-C2-C4-C5-C8-D1-D2-D3-D5-D6-D7-E5-E7-E8-F1-F4-F5-F6-G1-G2-G6-G8-H1-H3-H5-H7

• *Skull Man :*
A3-A4-B2-B4-B6-C1-C2-C3-C4-C5-C6-C7-D1-D2-D3-D7-D8-E1-E3-E4-E7-F2-F4-F5-F8-G2-G5-G6-G7-G8-H1-H5-H7-H8

• *Fireman :*
A1-A2-A3-A7-A8-B1-B4-B5-B7-B8-C2-C4-D1-D2-D3-D6-D7-E1-E4-E6-E7-F2-F3-F6-G3-G5-G7-G8-H1-H8

• *Enker/Wily 1 :*
A1-A3-A4-A5-A6-A7-A8-B1-B2-B3-B4-B5-B6-B7-B8-C1-C2-C3-C4-C7-C8-D1-D2-D3-D5-D6-D7-E1-E5-E7-E8-F3-F4-F5-F6-F8-G2-G6-G8-H2-H5-H7-H8

• *Protoman/Wily 2 :*
A1-A2-A3-A6-A7-B3-B4-C2-C3-C4-C6-D1-D2-D4-D5-D7-E1-E2-E6-E7-E8-F1-F2-F4-F6-F7-G6-G8-H2-H3-H5-H7

MEGAMAN X

SUPER NINTENDO

Tous les codes

• *Départ :*
1768 - 5858 - 3884

• *Storm Eagle battu :*
5711 - 5337 - 5174

• *Chill Penguin battu :*
6711 - 7137 - 6181

• *Boomer Kumanger battu :*
6323 - 5752 - 7264

• *Spark Mandrill battu :*
6326 - 1286 - 3558

• *Sting Cameleon battu :*
1386 - 8362 - 5538

• *Flame Mammoth battu :*
4351 - 5578 - 4221

• *Armored Armadillo battu :*
5371 - 5717 - 1161

• *Launch Octopus battu :*
7653 - 6482 - 7248 (barre d'énergie au max + les 4 Sub-T)

Super-code

Tous les robots battus, les huit containers d'énergie et les quatre items spéciaux ; idéal pour trouver l'astuce des boules de feu de Ryu : 8441 - 2136 - 4421

Megaman, descendant de Ryu ?

Retournez au stage d'»Armored Armadillo» (utilisez le code ci-dessus). Avant d'atteindre la salle du Boss, sautez sur la corniche au-dessus de la porte du Boss, récupérez tous les Power-Ups et tombez dans le gouffre. Répétez l'opération quatre fois. Le Dr Light apparaîtra et donnera le pouvoir destructeur d'»Hyruken». Maintenant vous possédez le pouvoir de la boule de feu de Ryu. Pour envoyer une boule de feu, faites ↓ ↘ → Y.

MEGAMAN X 2

SUPER NINTENDO

Codes

1 boss battu + radar :
8833 7282 3881 4426

2 boss battus + radar :
8835 5742 3821 4656

3 boss battus + radar :
8838 5752 3861 6451

3 boss battus + M. Air Dash :
8848 5242 7826 6813

4 boss battus + M. Air :
8845 5281 3326 6712

4 boss battus + 1 cœur :
2825 8262 7286 8186

4 boss battus + Charge Beam :
3835 7214 3326 6153

5 boss battus + Charge Beam :
5838 7248 3326 6553

6 boss battus + Charge Beam :
5834 7228 3376 6156

7 boss battus + Charge Beam :
3533 3821 3678 6821

8 boss battus + Charge Beam :
5855 7268 3388 6226

8 boss battus + 2 cœurs :
7511 8851 3528 8681

8 boss battus + 3 cœurs :
4218 6258 3228 8246

8 boss battus + 4 cœurs :
8111 8851 3528 8681

8 boss battus +1 tank d'énergie :
8161 8851 3528 7681

Megaman, descendant de Ken ?

Commencez par entrer le code suivant : 7276 7163 6488 3683
Allez au niveau de «X-Hunter» et battez Violen et Serges. En cours de chemin en direction d'Agile, vous arriverez à deux échelles : celle qui monte est inaccessible, alors utilisez le «Crystal H» sur la chauve-souris et utilisez-la comme plate-forme pour accéder à l'échelle. Ensuite, chargez le «S Burner» et relâchez-le pour passer la 1re série de piques. À hauteur de la 2e série de piques, utilisez la «S Chain». Plus loin, récupérez le 1-Up en passant. Vous devrez toujours avoir votre énergie au max (+ les sub-tanks remplis). Un peu plus loin, vous tomberez dans un trou : utilisez votre radar sur le mur de gauche et vous y trouverez un passage secret, vous menant à la capsule du Dr Light qui vous remettra un nouveau pouvoir, le Dragon Punch. Pour l'effectuer, faites → ↓ ↘ Y en ayant votre énergie au max.

MEGAMAN X 3

SUPER NES

Codes

Neon Tiger :
3723 1283 1751 1456

Gravity Beetle :
7743 5256 1441 5486

Blast Hornet :
7745 5253 1441 5486

Blizzard Buffalo :
5725 1266 1751 5458

Tunnel Rhino :
5765 1263 1756 5488

Volt Catfish :
5768 1267 4758 5488

Toxic Sea Horse + :
2376 2163 6258 7841

Crush Crawfish :
8216 4156 6742 3821

Dr Doppler :
8317 1683 6772 3876

MEGATRAX

MEGADRIVE

Codes

Circuits 11 : HGLY
Circuits 12 : Q44E
Circuits 13 : WHCM
Circuits 14 : TVGZ
Circuits 15 : SNDN
Circuits 16 : B16A

MERCENARY FORCE

GAME BOY

Choix du niveau

Sur la page de titre, appuyez sur : HAUT + SELECT + A + B simultanément, puis appuyez sur START. Vous gagnerez 50 000 yens. Quand vous choisirez votre personnage, le numéro du niveau apparaîtra, changez-le pour démarrer au niveau souhaité. Mais si vous voulez réellement voir la fin du jeu, il ne faut pas utiliser le Cheat Mode.

METAL COMBAT FALCON'S REVENGE

SUPER NINTENDO

Jouer avec le ST Tornado

Pour bénéficier de ce nouveau robot, il suffit de faire Reset, puis B - A - B - Y avec la manette, à l'écran-titre. Une sonnerie va retentir, indiquant que le tips a bien fonctionné. Quand le jeu demande «Continue», répondre «No» et maintenant, on a le choix entre le ST Tornado ou le Falcon.

Votre nom

En temps normal, lorsque vous jouez à ce jeu, votre hum, votre «Collègue de baston» se définit par rapport à vous en tant que «l'partenaire» tout le long de la partie. Eh bien, avec ce code, vous allez pouvoir accéder à l'écran des noms («Name Select») et ainsi personnaliser la partie de votre patronyme !

Pour cela, attendez l'écran-titre et pressez L - A - B - L sur la première manette afin de changer de screen. Puis, dès que vous avez entré votre nom, pressez START pour commencer à jouer. Une bidouille très narcissique, en somme.

Ecran démo

Dans ce soft, la mémoire conserve automatiquement tous les meilleurs temps et scores, et ceci même lorsque vous l'effacez. Utilisez donc ce code pour réactiver une mémoire vierge et repartir avec tout plein de bonnes résolutions !

À l'écran-titre, pressez HAUT - HAUT - BAS - BAS - L - R - L - R. À présent, ceci va vous permettre de vous rendre directement sur l'écran démo au lieu d'avoir à attendre que celui du titre disparaisse. Tenez la touche Droite enfoncée sur la manette 1. Le changement est instantané.

Difficulté augmentée

Si vous avez fini le jeu une fois, vous pouvez faire cette astuce pour avoir accès au menu de sélection de difficulté du jeu. Sur la page de présentation, appuyez sur : B - A - L - L avec la manette 1.

L'écran changera de couleurs. Lorsque vous débuterez une partie, un nouvel écran apparaîtra, vous permettant de choisir le niveau de difficulté.

Effacer la mémoire

à l'écran titre, faites avec la manette 1 : L - R - L - R

On arrive ainsi à un écran bleu qui explique comment effacer la partie en cours.

METAL HEAD

MEGADRIVE 32X

Fi-fille !!

À défaut de vous offrir un code qui vous permettrait de choisir votre niveau ou autre invincibilité, en voici un qui permet de jouer avec une fille : avant d'allumer votre console, maintenez enfoncés A + B + C + START en même temps. Allumez votre console, attendez que le titre apparaisse pour relâcher les boutons et allez dans les options. Sélectionnez «Commander Select» et vous pourrez incarner une gente damoiselle.

METAL MARINES

SUPER NES

Codes de niveau

Niveau 2 : HBBT
Niveau 3 : PCRC
Niveau 4 : NWTN
Niveau 5 : LSMD
Niveau 6 : CLST
Niveau 7 : JPTR
Niveau 8 : NBLR
Niveau 9 : PRSC
Niveau 10 : PHTN
Niveau 11 : TRNS
Niveau 12 : RNSN
Niveau 13 : ZDCP
Niveau 14 : FKDV
Niveau 15 : YSHM
Niveau 16 : CLPD
Niveau 17 : LNVV
Niveau 18 : JFMR
Niveau 19 : JCRY
Niveau 20 : KNLB
Max d'armes : CSDP

MICHAEL JORDAN CHAOS IN THE WINDY CITY

SUPER NINTENDO

Codes de niveau

Niveau 2 : 3K5BGXØ0R9X
Niveau 3 : JGL8PKGHWTS
Niveau 4 : TJQ33CDQZZD
Niveau 5 : TSMMHGDW43D

99 vies : 99999999999
Dernier niveau : MCHLJRDN-23
Choix du niveau : 84NBRD8WG9X

MICKEY ET DONALD WORLD OF ILLUSION

MEGADRIVE

Codes

• *Pour Mickey*
Niveau 2 : Parmi les nuages :
Roi de Trèfle, Dame de Cœur, Roi de Cœur, Roi de Carreau.
Niveau 3 : L'aventure sous-marine :
Roi de Cœur, Roi de Pique, Roi de Carreau, Dame de Pique.
Niveau 4 : La bibliothèque :
Dame de Cœur, Roi de Carreau, Roi de Pique, Roi de Trèfle.
Niveau 5 : La boîte magique :
Roi de Carreau, Roi de Trèfle, Roi de Cœur, Roi de Pique.
• *Pour Donald*
Niveau 2 : Parmi les nuages :
Roi de Pique, Roi de Cœur, Roi de Trèfle, Dame de Pique.
Niveau 3 : L'aventure sous-marine :
Roi de Trèfle, Roi de Cœur, Dame de Cœur, Roi de Pique.
Niveau 4 : La bibliothèque :
Dame de Cœur, Roi de Carreau, Roi de Cœur, Roi de Pique.
Niveau 5 : La boîte magique :
Roi de Pique, Roi de Cœur, Roi de Trèfle, Roi de Carreau.
• *Pour 2 joueurs*
Niveau 2 : Parmi les nuages :
Roi de Pique, Roi de Cœur, Dame de Pique, Roi de Trèfle.
Niveau 3 : L'aventure sous-marine :
Roi de Carreau, Dame de Pique.

Roi de Cœur/ Dame de Cœur.
Niveau 4 : La bibliothèque :
Dame de Pique, Dame de Cœur, Roi de Trèfle, Roi de Pique.
Niveau 5 : La boîte magique :
Roi de Trèfle, Roi de Carreau, Roi de Pique, Roi de Cœur.

MICKEY MOUSE : CASTLE OF ILLUSION

GAME GEAR

La sorcière

Lorsque vous arrivez chez la sorcière, prenez la lanterne et jetez-la à l'extrême gauche de l'écran. Puis montez dessus. Dès que la sorcière arrive, sautez-lui dessus et revenez tout de suite à gauche. Vous serez hors de portée des boules de feu tout à fait en haut à gauche de l'écran.
Quand la sorcière revient, sautez-lui dessus et retournez en haut à gauche de l'écran. Répétez cette opération autant de fois qu'il est nécessaire pour abattre la sorcière.

MICKEY MOUSE : CASTLE OF ILLUSION

MEGADRIVE

Continues supplémentaires

En faisant : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - C - A - B - C - A, vous aurez d'autres «Continues».

MICKEY : GREAT CIRCUS MYSTERY

SUPER NES

Codes de niveau

• Niveau 2 :
Pluto - Donald - Mickey - Dingo
• Niveau 3 :
Dingo - Donald - Mickey - Minnie
• Niveau 4 :
Donald - Dingo - Pluto - Mickey
• Niveau 5 :
Minnie - Mickey - Donald - Dingo
• Niveau 6 :
Mickey - Dingo - Donald - Minnie

MICKEY MANIA

MEGA-CD

Choix du niveau

Allez dans le menu Options et sélectionnez «Sound Test». Choisissez «Continue» pour la «Music», «Appear» pour le «Sound FX» et «Take that» pour le speech. Placez-vous sur «Exit» et maintenez GAUCHE enfoncé jusqu'à ce que vous entendiez un son.

MICKEY MANIA

MEGADRIVE

Choix du niveau

Allez dans le menu Options et sélectionnez «Sound Test». Choisissez «Continue» pour la «Music», «Appear» pour le «Sound FX» et «Think» pour le speech. Placez vous sur «Exit» et maintenez GAUCHE enfoncé jusqu'à ce que vous entendiez un son.

MICKEY MANIA

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Allez dans le Menu Options et sélectionnez «Sound Test». Choisissez «Beanstalk 1» pour la «Music» et «Extra Try» pour le «Sound FX». Placez-vous sur «Exit» et maintenez L enfoncé jusqu'à ce que vous entendiez un son. Maintenant, commencez normalement une partie et vous aurez accès au choix du niveau.

MICKEY MOUSE

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : TEST
Niveau 3 : GAME
Niveau 4 : SHIP
Niveau 5 : RACE
Niveau 6 : WORD
Niveau 7 : SHOP
Niveau 8 : SIZE
Niveau 9 : QUIZ
Niveau 10 : DOLL
Niveau 11 : DATE
Niveau 12 : ZOOM
Niveau 13 : DISK
Niveau 14 : GOLD
Niveau 15 : ZERO
Niveau 16 : FIRE
Niveau 17 : ROOT
Niveau 18 : READ
Niveau 19 : TAPE
Niveau 20 : UNIT
Niveau 21 : SONG
Niveau 22 : TYPE
Niveau 23 : LOVE
Niveau 24 : NOTE
Niveau 25 : JAZZ
Niveau 26 : HELP
Niveau 27 : KING
Niveau 28 : GIFT

MICKEY MOUSE 5 : LES BÂTONS MAGIQUES

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : BUCK
Niveau 3 : FXLL
Niveau 4 : GRWN
Niveau 5 : WHVT
Niveau 6 : BZSS
Niveau 7 : CZCK
Niveau 8 : DRWP
Niveau 9 : BXLK
Niveau 10 : HWNT
Boss 1 : SLVP
Niveau 11 : SPZT
Niveau 12 : BLZW
Niveau 13 : GRWP
Niveau 14 : TRVP
Niveau 15 : BWLL
Niveau 16 : WVLK
Niveau 17 : DRZP
Niveau 18 : FLUG
Niveau 19 : HZST
Niveau 20 : TQPY
Boss 2 : JXMP
Niveau 21 : MALT
Niveau 22 : FRYT
Niveau 23 : RQNT
Niveau 24 : LQST
Niveau 25 : JXRY
Niveau 26 : MQND
Niveau 27 : SQLL
Niveau 28 : TWCK
Niveau 29 : NWCK
Niveau 30 : SZFT
Boss 3 : PQCK
Niveau 31 : YVRD
Niveau 32 : RQST
Niveau 33 : SZLD
Niveau 34 : FRZM
Niveau 35 : THVN
Niveau 36 : CQNT
Niveau 37 : PZST
Niveau 38 : HQRS
Niveau 39 : SWLK
Niveau 40 : CHNP
Boss final : JZWL

MICRO MACHINES

GAME BOY

Menu secret

À l'écran titre, appuyez sur : BAS - HAUT - GAUCHE - DROITE - HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - SELECT

MICRO MACHINES

GAME GEAR

Jeu secret

Pour jouer au tennis, maintenez Start enfoncé avant d'allumer la console, puis allumez. Il faut deux Game Gear pour y jouer car c'est uniquement une version 2 joueurs.

MICRO MACHINES

MEGADRIVE

Super-codes

Pour avoir des vies infinies, faites : B - BAS - C - BAS - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE

Pour jouer une partie plus complexe, pressez GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - START - BAS.

Enfin, pour accroître encore la difficulté, pressez GAUCHE - BAS - HAUT -BAS - DROITE - BAS - A - BAS.

Pour aller encore plus vite : HAUT - BAS - A - B - GAUCHE - DROITE - C - START.

Plus de puissance : A - HAUT - B - BAS - C - GAUCHE - START - DROITE.

Pour avoir une meilleure tenue de route : A - HAUT - B - BAS - C - GAUCHE - START - DROITE.

Pour avoir du «Crash Power» supplémentaire (permet de projeter littéralement l'adversaire) : faire C - HAUT - GAUCHE - DROITE - A - B - A et C.

MICRO MACHINES

SUPER NINTENDO

Vies supplémentaires

• *Course de qualification*

Finissez 3e dans la course de bateaux et pressez HAUT + SELECT + B simultanément. L'écran deviendra bleu, appuyez sur START pour récupérer six vies.

• *Course 1*

Allez en bas à gauche de l'écran, où il y a le pot de crème. Mettez sur Pause, la voiture étant située dans le coin gauche près du carré bleu avec les céréales, vous récupérerez une vie.

• *Course 2*

Quand votre voiture décolle vers le classeur bleu, faites Pause pour recevoir une vie.

• *Course 5*

Mettez sur Pause le jeu quand votre voiture est dans le coin gauche pour gagner les «Super grip Tires».

• *Course 6*

Mettez sur Pause le jeu avec votre voiture dans l'ombre de la balle verte qui se trouve près de la poche du côté gauche de la table, pour gagner une vie.

• *Course 7*

Mettez-vous en dessous du bec du bidon d'huile et mettez sur Pause pour gagner une vie.

• *Course 9*

Allez à l'empreinte de pied située près de la 2e mare d'eau : placez-vous dans le talon et mettez sur Pause pour gagner une vie.

MICRO MACHINES '96

MEGADRIVE

Course secrète :

Vous rêvez d'être un petit bonhomme «bleu» ? Appuyez sur les boutons : A - A - B - C - A - A - B - C - START + A.

Quand vous commencerez une partie à huit joueurs, vous serez directement «schtroumpfé» dans un niveau secret.

MICROCOSM

MEGA-CD

Codes

• *Veine céphalique :* cercle avec petits ronds - Rond avec quatre petits ronds - Rond avec cercles - Rond avec quatre petits ronds reliés.

• *Poumon gauche :* rond avec quatre petits ronds reliés + entre eux - Cercle avec petits ronds - Rond avec quatre petits ronds - Rond avec cercles.

• *Fémur :* rond avec quatre petits ronds reliés - Rond avec cercles - Rond avec quatre petits ronds - Rond avec quatre petits ronds reliés + entre eux.

• *Valvule :* rond avec cercles - Rond avec quatre petits ronds reliés + entre eux - Cercle avec petits ronds - Rond avec quatre petits ronds reliés.

• *Cerveau :* rond avec quatre petits ronds reliés - Rond avec quatre petits ronds - Cercle avec petits ronds - Rond avec quatre petits ronds reliés + entre eux.

MIG 29

MEGADRIVE

Codes

Le mot de passe suivant va vous permettre d'avoir accès aux missions «Iron Hard» et «White Pegasus»: WEXBJOISGIITES. Entrez-le au bas de l'écran des missions, ce qui va faire apparaître vos nouvelles affectations.

Entrez dans tous les niveaux : MIZLATHNFDKZWG

MIGHTY MAX (ADVENTURES OF)

MEGADRIVE

Codes en mode 1 joueur

• *Avec Max :*

Inca Level : DBCLGJLHTM
Water Level : DBCHCFDBFW
Jungle Level : DBCDCMNKM

• *Avec Félix :*

Inca Level : GBBKKKMHV2
Water Level : GBCGGJMD31
Jungle Level : GBCBBKHB7T

MILON'S SECRET CASTLE

GAME BOY

Boutique secrète

Au niveau 2, rendez-vous dans la pièce 10. Tirez sur la deuxième brique placée sur le sol en partant de la gauche de l'écran. Une fois la brique détruite, une porte apparaîtra. Il ne vous reste plus qu'à entrer dans la boutique magique, le vendeur se fera un plaisir de vous vendre la lanterne pour quinze dollars seulement. Vous n'aurez ainsi plus à craindre le noir dans le puits.

MLBPA BASEBALL

SUPER NES

Codes

Entrez les codes suivants à l'écran «Restore Season» :

PWRP : améliore la vitesse de lancer du Pitcher

PWRHT : max de «Power» sur chaque Swing

RBBR : terrain en caoutchouc, la balle rebondit très haut

ZZNG : jet turbo, double la vitesse du lancer du joueur

XXXX : mode Simulation, l'ordinateur est plus fort

BRRR : terrain glacé, la balle roule

NNTH : 9e Inning avec Home Team 4 à 0

VRRRM : super-vitesse, double la vitesse des joueurs

MOHAWK & HEADPHONE JACK

SUPER NES

Codes

Niveau 2 : 049389
Niveau 3 : 095649
Niveau 4 : 111592
Niveau 5 : 037090
Niveau 6 : 028113
Niveau 7 : 689992
Niveau 8 : 987009
Niveau 9 : 685497
Niveau 10 : 508917
God Code : 062867

MONOPOLY

SUPER NES

J'achète

Pendant la vente aux enchères, arrangez-vous pour faire une offre deux fois supérieure à celle de votre adversaire. Celui-ci va certainement devoir payer un objet dont il n'avait aucun besoin ! De même, durant les ventes, faites des offres pour des biens que vous ne souhaitez pas acquérir. Cette technique amène les prix à des niveaux astronomiques, et qui en fait les frais ? Eh bien, vos adversaires !

MONSTER MAX

GAME BOY

Tous les codes

Niveau 1-1 : #!?PW-59
Niveau 1-2 : !"9479KM
Niveau 1-3 : 12MWZ!P!
Niveau 2-1 : YDYX!3MR
Niveau 2-2 : #H*HNT8D
Niveau 2-3 : ZG1NTY2D
Niveau 3-1 : 4H7#?W3D
Niveau 3-2 : R*X26BM7
Niveau 3-3 : XNV8GQ7P
Niveau 4-1 : 2Z415DLP
Niveau 4-2 : 8MJ26BM7
Niveau 4-3 : KWH38LDK
Niveau 5-1 : Z?YBJN9D
Niveau 5-2 : W!3PYX2-
Niveau 5-3 : DLLM5DLK
Niveau 6-1 : HYXWGQ7D
Niveau 6-2 : ZL-9!3WK
Niveau 6-3 : 5NRGGQ7P
Niveau 7-1 : WR?3KMBR
Niveau 7-2 : B7J-DHJ3
Niveau 7-3 : G19?#4V7
Niveau 8-1 : W551HP8D
Niveau 8-2 : 7#RY35TK
Niveau 8-3 : 0WYDDHJK
Niveau 9-1 : 9G1GFHJR
Niveau 9-2 : GKRQ35TD
Niveau 9-3 : 145G4GKD
Dernier niveau : DYX-1Y3

MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pour sélectionner vous-même votre tableau, enfoncez les touches Haut et Gauche ainsi que le A sur la seconde manette, tout cela en même temps que vous allumez le soft. Puis pressez la touche Start de cette seconde manette tout en gardant les touches appuyées. À présent, tapez le Start de la première manette et sélectionnez un seul joueur : Tout de suite après, vous allez voir s'inscrire les mots «Round 1». Tapez simplement droite ou gauche pour choisir vos tableaux et pressez Start pour valider.

MORTAL KOMBAT

GAME BOY

Jouer avec Goro

Tout d'abord, vous devez vaincre Shang Tsung et finir le jeu ! Attendez ensuite le message «The End» et pointez la manette sur la position Haut-Gauche. Gardez cette position et enfoncez les touches Select et A. Continuez de garder le doigt dessus pendant que l'écran s'efface et que les mots «ENTER YOUR INITIALS» apparaissent. Ensuite, entrez vos initiales et pressez A. Lorsque le tableau des meilleurs scores déboule, pressez Start. Vous arrivez sur l'écran : «Goro lives as you !» (Goro est en vie, et c'est vous, NDLR). Félicitations, vous venez de découvrir une version secrète de Mortal Kombat où vous jouez sous la houlette de Goro et où vos adversaires ont tous de nouveaux noms !

Mouvements de Goro

Disparition : corps à corps :
← + A + B en même temps
Boule de feu :
← → , A + B en même temps
Intangible :
A + B + ↓

MORTAL KOMBAT

GAME GEAR

Fatalités

Liu Kang : ↓ ← ↑ → ↓ (360°)
Johnny Cage : → → → 1
Rayden : → ← ← ← 1
Sub-Zero : → ↓ → 1
Sonya Blade : → → ← ← START
Scorpion : START maintenu ↑ ↑

Mode Sanglant :

Sur l'écran du code d'éthique («Ethical Code») - appuyez sur : 2 - 1 - 2 - BAS - HAUT.

MORTAL KOMBAT

MEGA-CD
MEGADRIVE

Cheat Mode

Pour accéder au «Cheat Mode», il suffit de faire BAS - HAUT - GAUCHE - GAUCHE - A - DROITE - BAS. Cette manipulation est à faire sur l'écran «Game Start».

Fatalités

Liu Kang : ↓ ← ↑ → ↓ (360°)
Johnny Cage : → → → A
Kano : ← ← A
Rayden : → ← ← ← A
Sub-Zero : → ↓ → A
Sonya Blade : → → ← ← START
Scorpion : START maintenu ↑ ↑

MORTAL KOMBAT

SUPER NINTENDO

Fatalités

Liu Kang : ↓ ← ↑ → ↓ (360°) + L
Johnny Cage : → → → Y

Kano : ← ↓ → B
Rayden : → ← ← ← Y
Sub-Zero : → ↓ → Y
Sonya Blade : → → ← ← R
Scorpion : L ou R maintenu ↑ ↑

MORTAL KOMBAT II

GAME BOY
GAME GEAR

Les Kombattants Kachés

• *Smoke*
Pour le combattre, il faut faire BAS + START dès que Dan Forden apparaît en bas de l'écran, à droite. Ce dernier se montre lorsque vous donnez de nombreux uppercuts successifs à votre adversaire. Si vous jouez à deux, c'est le premier des deux qui fera cette manip qui aura la chance de combattre contre ce guerrier venu de nulle part.

•

Jade
Pour la combattre, il faut que vous battiez l'adversaire qui se situe juste avant le «?» sur le «Battle Plan», en utilisant uniquement le bouton de pied pendant un round entier.

MORTAL KOMBAT II

MEGADRIVE

Test Mode

Quand le menu apparaît sur le logo du dragon, entrez dans le menu «Options», appuyez sur BAS pour vous positionner sur «DONE !» et faites la manip suivante (sans appuyer sur START) : GAUCHE - BAS - GAUCHE - DROITE - BAS - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE. Une nouvelle option apparaît, c'est le «TEST MODE» qui permet entre autres d'avoir de l'énergie infinie, de tuer son adversaire en un coup, de choisir son décor, son match, de regarder l'ordinateur faire toutes les Fatalités, Babalities, Friendship et encore plein de trucs démentiels…

Fatalité cachée

Pour réussir cette fatalité à tout le moins bizarre, entrez dans le «Test Modes», puis sélectionnez «Oooh Nasty» et appuyez sur A pour valider. Choisissez «Background» numéro 6 (armurerie) puis prenez Rayden et battez votre adversaire. À l'écran du «Finish Him», appuyez sur : ← ← ← BLOCK et vous aurez droit à cette super-fatalité nommée «FERGALITY».

Sauter deux stages

Allez à l'écran des «Test Modes» et choisissez le Battle Plan n° 3, activez les Friendship et Ooh… Nasty. Commencez une partie et vous aurez évité les deux premiers personnages.

MORTAL KOMBAT II

MEGADRIVE 32X

Test Mode

Pour accéder à un menu rempli de surprises, telles que choix du «Kombattant», Fatalités automatiques, tuer l'adversaire en un coup, énergie infinie…, il suffit d'entrer dans le menu d'options, de se positionner sur «Done !» et d'appuyer sur : GAUCHE - BAS - DROITE - DROITE - BAS - GAUCHE - GAUCHE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE. Le Menu «Test Modes» apparaît alors.

MORTAL KOMBAT II

SUPER NINTENDO

29 Kredits

Faire très rapidement pendant l'écran du choix du perso : GAUCHE - HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - SELECT

Super-coups

Faire très rapidement pendant l'écran du choix du perso : BAS - HAUT - DROITE - HAUT - GAUCHE - SELECT, votre Kombattant sera si fort que votre ennemi sera rapidement out.

Plus de temps

Faire très rapidement, pendant l'écran du choix du perso : HAUT - HAUT - GAUCHE - HAUT - BAS - SELECT et vous aurez trois fois plus de temps pour effectuer une Fatalité.

Noob Saibot

Pour kombattre l'homme en noir, faites très rapidement pendant l'écran du choix du perso : GAUCHE - HAUT - BAS - BAS - DROITE - SELECT.

Jade

Pour kombattre la fille en vert, faites très rapidement pendant l'écran du choix du perso : HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - SELECT.

Smoke

Pour kombattre Smoke, faites très rapidement pendant l'écran du choix du perso : HAUT - GAUCHE - HAUT - HAUT - DROITE - SELECT.

Kintaro

Pour kombattre le petit frère de Goro, faites très rapidement pendant l'écran du choix du perso : HAUT - BAS - BAS - DROITE - DROITE - SELECT.

Shao Kahn

Pour kombattre directement le dernier Boss, faites très rapidement pendant l'écran du choix du perso : DROITE - HAUT - HAUT - DROITE - GAUCHE - SELECT.

MORTAL KOMBAT 3

GAME BOY

Dead Codes

Activer Smoke : 1, 9, 2, 2, 3, 4
Pas de projections : 1, 0, 0, 1, 0, 0
Pas de Block : 0, 2, 0, 0, 2, 0
Pas de barres de pouvoir : 9, 8, 7, 1, 2, 3
La moitié de l'énergie du joueur 1 : 0, 3, 3, 0, 0, 0
La moitié de l'énergie du joueur 2 : 0, 0, 0, 0, 3, 3
Le quart de l'énergie du joueur 1 : 7, 0, 7, 0, 0, 0
Le quart de l'énergie du joueur 2 : 0, 0, 0, 0, 7, 7
Combat dans le noir : 6, 8, 8, 4, 2, 2
Psycho combat : 9, 8, 5,1, 2, 5
Run infini : 4, 6, 6, 4, 6, 6
Combattre Smoke : 2, 0, 5, 2, 0, 5

MORTAL KOMBAT 3

GAME GEAR

Killer Kodes

Se battre contre Shao Kahn : 3 x HAUT - 3 x DROITE - 5 x BAS - 6 x bouton 1 - 4 x bouton 2
Se battre contre Smoke : 2 x GAUCHE - 5 x DROITE - 2 x BAS - 5 x bouton 2

Se battre contre Noob Saibot : 7 x GAUCHE - 6 x HAUT - 9 x DROITE - 3 x BAS - 4 x bouton 1 - 2 x bouton 2
Pas de barre d'énergie : 9 x GAUCHE - 8 x HAUT - 7 x DROITE - BAS - 2 x bouton 1 - 3 x bouton 2
Pas de projections : GAUCHE - BAS
Pas de «Block» : 2 x HAUT - 2 x bouton 1
Psycho Kombat : 9 x GAUCHE - 8 x HAUT - 5 x DROITE - BAS - 2 x bouton 1 - 5 x bouton 2
Le joueur 1 n'a que 1/2 de son énergie : 3 x HAUT - 3 x DROITE
Le joueur 2 n'a que 1/2 de son énergie : 3 x bouton 1 - 3 x bouton 2
Le joueur 1 n'a que 1/4 de son énergie : 7 x GAUCHE - 7 x DROITE
Le joueur 2 n'a que 1/4 de son énergie : 7 x BAS - 7 x bouton 2

MORTAL KOMBAT 3

MEGADRIVE

Smoke

Pour jouer avec Smoke, attendez que l'écran avec le gros logo MK 3 apparaisse (juste après «Midway Presents»), appuyez sur : A - B - B -A - BAS - A - B - B - A - BAS - HAUT - HAUT. Vous entendrez Shao Kahn annoncer «Smoke».

Cheat Modes

À l'écran «Start Game/Options», appuyez sur : A - C - HAUT - B - HAUT - B - A - BAS. Le mot «Cheats» va alors apparaître, vous permettant d'obtenir un Sound Test, jusqu'à 95 Continues, ainsi que la fiche signalétique de chaque perso.

Mode Endurance

À l'écran «Start Game/Options», appuyez sur A + B + C + START et vous pourrez accéder au mode Endurance, vous permettant de vous fritter contre 8 Kombattants d'affilée.

Secrets

À l'écran «Start Game/Options», avec votre 2e manette, appuyez sur : B - A - BAS - GAUCHE - A - BAS - C - DROITE - HAUT - BAS.

Vous aurez ainsi droit à un nouvel écran, permettant de supprimer le chrono, choisir la zone de Kombat…

Killer Kode

À l'écran «Start Game/Options», appuyez sur : C - DROITE - A - GAUCHE - A - HAUT - C - DROITE - A - GAUCHE - A - HAUT. Les mots «Killer Codes» vont apparaître à l'écran, vous permettant entre autres de jouer avec les Boss (Smoke, Motaro et Shao Kahn) ainsi qu'à une version de Galaxian.

Kombat Kodes

Les codes à deux joueurs lors de l'écran de «Vs» :

• Run infini :
Manette 1 : 4 x A - 6 x B - 6 x C
Manette 2 : 4 x A - 6 x B - 6 x C

• Psycho Kombat :
Manette 1 : 9 x A - 8 x B - 5 x C
Manette 2 : A - 2 x B - 5 x C

• Randper Kombat :
Manette 1 : 4 x A - 6 x B
Manette 2 : 4 x A - 6 x B

• Dark Kombat :
Manette 1 : 6 x A - 8 x B - 8 x C
Manette 2 : 4 x A - 2 x B - 2 x C

• Pour supprimer les barres d'énergie :
Manette 1 : 9 x A - 8 x B - 7 x C
Manette 2 : A - 2 x B - 3 x C

• Pour désactiver les projections :
Manette 1 : A
Manette 2 : A

• Pour désactiver les Blocks :
Manette 1 : 2 x B ; manette 2 : 2 x B

• Pour réduire de moitié l'énergie du 1er joueur :
Manette 1 : 3 x B - 3 x C

• Pour réduire de moitié l'énergie du 2e joueur :
Manette 2 : 3 x B - 3 x C

• Pour affronter Smoke :
Manette 1 : 2 x A - 5 x C
Manette 2 : 2 x A - 5 x C

• Pour affronter Noob Saibot :
Manette 1 : 7 x A - 6 x B - 9 x C
Manette 2 : 3 x A - 4 x B - 2 x C

• Pour affronter Motaro :
Manette 1 : 9 x A - 6 x B - 9 x C
Manette 2 : A - 4 x B - C

• Pour affronter Shao Kahn :
Manette 1 : 3 x B - 3 x C
Manette 2 : 5 x A - 6 x B - 4 x C

• Pour réduire des 3/4 l'énergie du 1er joueur :
Manette 1 : 7 x A - 7 x C

• Pour réduire des 3/4 l'énergie du 2e joueur :
Manette 2 : 7 x A - 7 x C

• Pour jouer à Galaga :
Manette 1 : 6 x A - 4 x B - 2 x C
Manette 2 : 4 x A - 6 x B - 8 x C

• Pong MK 4 :
Manette 1 : 3 x A - 3 x C
Manette 2 : 6 x A - 6 x C

• Timer Down :
Manette 1 : 4 x A - 9 x B - 4 x C
Manette 2 : 4 x A - 4 x B - 4 x C

• Pas de chrono :
Manette 1 : 6 x A - 6 x B - 7 x C
Manette 2 : 2 x A - 5 x B - 5 x C

• Regenerate :
Manette 1 : 1 x B - 1 x C
Manette 2 : 9 x A - 7 x B - 1 x C

• Pas de chance avec le TNT :
Manette 1 : 9 x A - 2 x B - 9 x C
Manette 2 : 6 x A - 4 x B - 6 x C

• Pas de balayettes :
Manette 1 : 9 x B - 1 x C
Manette 2 : 2 x A - 9 x B - 3 x C

• Pas de Kombos :
Manette 1 : 9 x A - 9 x B - 9 x C
Manette 2 : 9 x A - 9 x B - 5 x C

• Plus de temps pour le «Finishing Him» :
Manette 1 : 9 x A - 5 x B - 5 x C
Manette 2 : 9 x A - 5 x B - 5 x C

• No Abuse :
Manette 1 : 9 x A - 1 x B - 1 x C
Manette 2 : 9 x A - 1 x B - 1 x C

• Mode Endurance :
Manette 1 : 6 x C
Manette 2 : 4 x B

MORTAL KOMBAT 3

SUPER NINTENDO

Smoke

Voici le code pour jouer avec Smoke : à l'écran du copyright (quand vous allumez votre console), appuyez sur GAUCHE + A en même temps et maintenez-les enfoncés jusqu'à ce que l'écran «Williams» apparaisse. Là, appuyez sur DROITE + B en même temps et gardez-les enfoncés jusqu'à l'écran portant mention «There is no Knowledge that is not Power». À ce moment précis, appuyez sur X + Y en même temps jusqu'à ce que le big logo MK 3 apparaisse. Si vous avez bien effectué cette manip, vous devriez voir Smoke traverser l'écran. Vous pourrez ainsi jouer avec lui.

Kool Stuff

À l'écran «Start/Options», appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - A - B - A. Un nouveau menu va alors apparaître, dans lequel vous pourrez

supprimer le chrono («Timer»), avoir vingt secondes pour exécuter une Fatalité («Max Fatality Time»), jouer à une sorte de Galaxian («Play Mini Game»), choisir votre lieu de kombat («Kombat Zone»), faire une pause en cours de jeu («Enable Pause») ainsi que voir la liste des programmeurs («View Game Credits»).

Kooler Stuff

À l'écran «Start/Options», appuyez sur : SELECT - A - B - DROITE - GAUCHE - BAS - BAS - HAUT - HAUT.

Dans ce nouveau menu, vous pourrez changer encore plus d'options. Ex : recevoir deux fois moins de dégâts («2 x Health»), en infliger deux fois plus («2 x Damage»), un seul bouton pour exécuter une Fatalité («Quick Finish»), jouer avec Smoke («Enable Smoke»), jouer avec Motaro («Enable Motaro»), presque invincible («Power Kode»), reprendre de l'énergie («Health Recovery») et enfin trente Continues («30 Credits»).

Scott's Stuff

À l'écran «Start/Options», appuyez sur : X - B - A - Y - HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - BAS.

Ce nouveau menu permet d'enlever : les projections («Throws»), les «Blocks», les balayettes («Sweeps») et les «Combos». Vous pouvez aussi jouer sans la lumière («Dark Fighting»), changer automatiquement de perso en cours de kombat («Switcher ∞»), course illimitée («Unlimited Run»), ne pas rester dans les pommes après un uppercut («Quick Uppercut Recovery»), mode Turbo («Hyper Fighting»), jouer avec Shao Kahn («Enable Shao Kahn»), et enfin, jouer au casino («Play Slots»).

Sound Test

À l'écran «Start/Options», appuyez sur : A - Y - B - X

Random Select

Si vous voulez que l'ordinateur choisisse votre perso à votre place, appuyez simultanément sur : HAUT + A à l'écran du choix du perso.

Tournament Mode

Tout comme dans MK II, vous avez la possibilité de jouer à un mode d'endurance, huit persos contre huit : à l'écran «Start/Options», appuyez sur :

L + R + START en même temps. Maintenant, appuyez simultanément sur HAUT + START pour que l'ordinateur choisisse vos persos.

Changer de perso en cours de Kombat

Si vous vous êtes planté en choisissant votre perso et que vous ne voulez pas lever vos petites fesses bien installées sur votre canapé, entrez tout d'abord le code «Kool Stuff» et placez «Enable Pause» sur «ON». En cours de jeu, appuyez sur START de la manette 2 pour mettre le jeu sur Pause et sur START de la manette 1 pour revenir à l'écran du choix du perso.

Cyrax invisible

Voici un nouveau coup pour Cyrax qui permet d'être invisible à l'écran et de battre facilement vos ennemis : vous ne pouvez plus bouger et en plus, vous êtes invincible, sauf contre les projections (utile surtout contre Shaoh Khan, puisque celui-ci n'en a pas).

Placez-vous à bonne distance et envoyez une bombe lointaine (A maintenu - Droite - Droite + X), puis rapidement votre filet (Gauche - Gauche + A). Quand celui-ci touchera votre adversaire, téléportez-vous (Droite - Droite - Bas + L). Si votre timing est correct, vous allez atterrir dans votre filet, et au bout d'un instant, vous disparaîtrez entièrement de l'écran. Seule une légère ombre vous permettra de «voir» votre position. Le décor va subir quelques altérations en résultat à ce superbe bug.

Tricher c'est gagner

À l'écran du choix du perso en mode 2 joueurs uniquement, vous avez la possibilité de cacher à votre adversaire le nom du Kombattant que vous avez sélectionné jusqu'au début du match : le joueur 1 doit appuyer dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, le joueur 2 dans le sens des aiguilles d'une montre. Les sigles «1P» et «2P» vont disparaître pour laisser place à «Stealth Select». Choisissez maintenant votre perso sans que votre voisin s'en rende compte.

Killer Kodes

Les codes à deux joueurs lors de l'ecran de «Vs»

• Run infini :
Manette 1 : 4 x Y - 6 x B - 6 x A
Manette 2 : 4 x Y - 6 x B - 6 x A

• Psycho Kombat :
Manette 1 : 9 x Y - 8 x B - 5 x A
Manette 2 : Y - 2 x B - 5 x A

• Randper Kombat : (changer automatiquement de Kombattant en cours de round)
Manette 1 : 4 x Y - 6 x B
Manette 2 : 4 x Y - 6 x B

• Dark Kombat :
Manette 1 : 6 x Y - 8 x B - 8 x A
Manette 2 : 4 x Y - 2 x B - 2 x A

• Pour supprimer les barres d'énergie :
Manette 1 : 9 x Y - 8 x B - 7 x A
Manette 2 : Y - 2 x B - 3 x A

• Pour désactiver les projections :
Manette 1 : Y
Manette 2 : Y

• Pour désactiver les Blocks :
Manette 1 : 2 x B
Manette 2 : 2 x B

• Pour réduire de moitié l'énergie du 1er joueur :
Manette 1 : 3 x B - 3 x A

• Pour réduire de moitié l'énergie du 2e joueur :
Manette 2 : 3 x B - 3 x A

• Pour affronter Smoke :
Manette 1 : 2 x Y - 5 x A
Manette 2 : 2 x Y - 5 x A

• Pour affronter Noob Saibot :
Manette 1 : 7 x Y - 6 x B - 9 x A
Manette 2 : 3 x Y - 4 x B - 2 x A

• Pour affronter Motaro :
Manette 1 : 9 x Y - 6 x B - 9 x A
Manette 2 : Y - 4 x B - A

• Pour affronter Shao Kahn :
Manette 1 : 3 x B - 3 x A
Manette 2 : 5 x Y - 6 x B - 4 x A

• Pour réduire des 3/4 l'énergie du 1er joueur :
Manette 1 : 7 x Y - 7 x A

• Pour réduire des 3/4 l'énergie du 2e joueur :
Manette 2 : 7 x Y - 7 x A

• Pour jouer à Galaga :
Manette 1 : 6 x Y - 4 x B - 2 x A
Manette 2 : 4 x Y - 6 x B - 8 x A

• Ultimate Tournament Mode :
Manette 1 : Haut maintenu puis 1 x Y - 2 x B - 1 x A
Manette 2 : Haut maintenu puis 2 x Y - 1 x B - 2 x A

• Faire traverser le plafond :
Manette 1 : 2 x Y - 2 x B - 1 x A
Manette 2 : 5 x Y - 5 x B - 7 x A

MOTO CROSS CHAMPIONSHIP

MEGADRIVE 32X

Codes en Amateur / Super Bike

Course 1 : GDAAAAAAAJM
Course 2 : SWwwBEJAooM
Course 3 : JuYhDjQAJJN
Course 4 : nPhS[KWA0pN
Course 5 : 2mRjmOeAYKO
Course 6 : ky5T]RjArO
Course 7 :]AyØpTsAoLP
Course 8 : ?Oa1KXyAQsp
Course 9 : Aqy1La3A4MQ
Course 10 : C#y2Te#ActQ
Course 11 : yWLnugHB8NR
Course 12 : pmzXwkNBkuR

MR NUTZ

GAME BOY

Codes de niveau

Niveau 2 : DOMINO
Niveau 3 : ENRIGO
Niveau 4 : COLORS
Niveau 5 : JUMPER
Niveau 6 : SWITCH

Cheat Mode

Code : NESTOR, appuyez sur SELECT pour reprendre de l'énergie, et sur START - SELECT pour terminer le niveau en cours.

MR NUTZ

MEGADRIVE

Codes

Adventure Parks : MAGICS
The Living Room : GOLDEN
Volcano Underpass : WINDOWS
Mean Streets : CASPER
Ice Cream : PIZZAS

MR NUTZ

SUPER NINTENDO

Cheat Mode

Au moment où les nuages apparaissent à l'écran, sur la page de présentation, maintenez appuyés L + R + SELECT + START sur la manette 2 et faites : HAUT - HAUT - HAUT - BAS - BAS - BAS - GAUCHE -DROITE - GAUCHE - DROITE.
Si c'est bon , le mot «Cheater» apparaîtra à l'écran à la place du mot «Start». Une fois que vous jouerez, faites L pour avoir de l'énergie en plus et R pour passer au niveau suivant.

MR NUTZ 2

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : IMNAAR44
Niveau 2 : RIRAAGQ
Niveau 3 : ZQVIAHE
Niveau 4 : YQVIAHC

Choix du niveau

À l'écran de la carte, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - C - A - B - A - HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE.

MR TUFF

SUPER NES

Codes de niveaux

• *Bad Land Castle :*
LLBTVRSMRT
• *Nuclear Land :*
XCLLNTKTBSH
• *Toxic Swamp :*
JHN cœur CCTTWNS
• *Fire Zone :*
SMNNDGRFNKL
• *Ice Land :*
Lapin cœur lapin cœur lapin cœur lapin cœur lapin cœur lapin cœur
• *Bonus Land :*
cœur STTYPNTTTY cœur

MUHAMMAD ALI HEAVYWEIGHT BOXING

MEGADRIVE

Codes

Pour combattre Muhammad Ali, il suffit d'entrer l'un des codes suivants
Mode Simulation : H07KKKCZ
Mode Arcade : 007KKKZ

MUSYA

SUPER FAMICOM

Codes

Niveau 2 : MWTV
Niveau 3 : KVSW
Niveau 4 : KVMW
Niveau 5 : RQNJ
Niveau 6 : VKX4
Niveau 7 : Z66F

MUTANT LEAGUE FOOTBALL

MEGADRIVE

Codes

• *Divisional Playoffs :*
H1B1111111
• *League Playoffs :*
H1G1111111
• *Mutant Bowl :*
H1L1111114

MYSTIC QUEST

GAME BOY

Oasis Oh !

Pour trouver l'entrée de la caverne de l'oasis, prenez au sud à partir de Jade et cherchez une oasis qui a deux palmiers et pas d'ennemis. Les deux palmiers sont suffisamment éloignés pour que vous puissiez faire un «8» en marchant autour des palmiers et ainsi ouvrir la caverne de la méduse.

MYSTIC QUEST LEGEND

SUPER NINTENDO

Dernier Boss

Lorsque vous êtes confronté au Dark King, ne l'attaquez pas à grands renforts d'armes. Il existe en effet un moyen bien plus efficace de se débarrasser de cette énorme bête grunge à souhait : deux ou ttois sorts guérisseurs feront l'affaire.

DES ASTUCES par milliers au 08 36 69 77 06
Teuffi - 2,23 F/mn

NAVY BLUE

GAME BOY

Codes

Niveau 05 : MHYMOYOJ
Niveau 10 : EKKJFMUR
Niveau 15 : MGFKOYLI
Niveau 19 : MVALMESX
Niveau 25 : YLTHCMCP
Niveau 34 : MUGOSEQY
Niveau 40 : MABPKYPD
Niveau 45 : YPLZCMIQ
Niveau 50 : YLSZFMDP
Niveau 55 : YLSBEMHO
Niveau 60 : YPODAMHO
Niveau 65 : MBXNOYOG
Niveau 75 : YLQVCMIL
Niveau 80 : ETRCFMBQ
Niveau 85 : MDWROYOC
Niveau 89 : FTMVFMCT
Niveau 95 : FTMHIMHK
Niveau 100 : ELRBXMHO
Niveau 106 : YLNFEMHQ

NAVY SEALS

GAME BOY

Deux vies en plus

À la fin du deuxième niveau, au lieu de prendre la porte du haut, mettez-vous sur la première plate-forme du bas et descendez vers la droite. Là, il y a deux vies cachées ainsi que la sortie.

NBA GIVE 'N GO

SUPER NINTENDO

Mode Special

Ce code vous permettra d'accroître la difficulté du jeu en ajoutant un niveau de difficulté «Special». À l'écran-titre, faites : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A.
Allez dans le menu Options pour constater le changement.

Codes

Voici les codes au niveau 3 avec les Charlotte Hornets :

• 5e match de «Season» : vs Cleveland Cavaliers
20cRRBQFZ +Dm9 cœur S cœur RV
qpzpbXcfw s?kRp#0l+
3l-yPB3Hf fjJ

• Finale de conférence : vs Chicago Bulls
218RG+jFk +DV#6L cœur gw
VKlZRSNSr carré cœur cHx%rcz
vkg tr&fe B#jf3

• Finale : vs Portland Blazers
#9G3H7qkB N#tN+GV!d
kL3tDC triangle cœur ? LK0 cœur 1nz2k
gNMC25Y7Y

NBA JAM

GAME BOY

Codes

Voici les mots de passe permettant d'affronter toutes les équipes avec celle de votre choix, mais n'oubliez pas d'entrer comme initiales «BEN».

• Minnesota : 4MS5FPS L2KCRMS
• Miami : NPFXYLC QTLFWC4
• Washington : XB2YY1V HL1WNFG
• Sixers : LQGZ13Z RY31XYB
• Sacramento : VQGZ13Z RP31XDB
• Denver : NQG4Y3Z RWT1X2B
• Milwaukee : SV35T54 JNW5PGJ
• Indiana : GMF2WLC QW5DWB4
• Atlanta : Q3ZYWDT FJ3VLLG
• Clippers : JLCXTBC NPCCTZ4
• Orlando : TMF2TLD QKMDWP4
• Detroit : HHZYWDVF-SFVL3G
• Warriors : RNG4W31 RQ41X52
• Boston : FNG4T31 RXV1XT2

• *Houston :* PS35T55 JPX1P3J
• *Charlotte :* P5QYVDV FT1QLYH
• *Lakers :* ZH4DDH2 Y2LXZFK
• *New Jersey :* SFR1BJ4 LKMZM1W
• *Cleveland :* 2M5GBMG ZBQBWHM
• *New York :* ZDNTDYT HRTPDYT
• *Portland :* JW5GXLG ZDQBV3C
• *Utah :* SHZCXDX PWJSKHK
• *Spurs :* GRWFZKB QCN2M1M
• *Seattle :* GQW1ZHZ L1MZGYM
• *Phoenix :* QJBBZB5 XXG5S1C
• *Chicago :* JDZFXJ2 QCD2L3M

Si vous entrez le mot de passe suivant, vous pourrez choisir votre équipe, l'ordinateur choisira la sienne et vous jouerez en mode «Power-Up Juice» : S5SWX3Y KKYYD1M

Joueurs secrets

Faites les manips suivantes à l'écran «Enter your Initials» :

VIK : validez «V» et «I». Placez le curseur sur «J» et appuyez sur ➡ + A + B en même temps.

BAT : validez «B» et «A». Placez le curseur sur le «carré blanc» et appuyez sur ⬆ + A + B en même temps.

FRD : validez «F» et «R». Placez le curseur sur «E» et appuyez sur ⬅ + B en même temps.

FNK : validez «F» et «N». Placez le curseur sur «L» et appuyez sur ⬅ + B en même temps.

USA : validez «U» et «S». Placez le curseur sur le «B» et appuyez sur ⬅ + A + B + START en même temps.

EXC : validez «E» et «X». Placez le curseur sur «J» et appuyez sur ⬆ + B + START en même temps.

Super-codes

Faites les manips suivantes à l'écran «Tonight's Match Up» :

• *Powered-Up Dunk :* maintenez m enfoncé et appuyez dix fois sur A + B. Maintenez m + A jusqu'au nouvel écran de jeu.
• *Powered-Up Fire :* maintenez ⬆ + B enfoncés et appuyez quinze fois sur A.
• *Powered-Up Defense :* maintenez ⬆ enfoncé et appuyez cinq fois sur n'importe quel bouton.
• *Powered-Up Intercept :* maintenez ➡ enfoncé et appuyez quinze fois sur n'importe quel bouton.
• *Shot % Display :* appuyez trois fois sur n'importe quel bouton, puis maintenez ⬆ + B enfoncés jusqu'à ce que le match commence.

NBA JAM

GAME GEAR

Cheat Modes

Faites les manips suivantes à l'écran «Tonight's Match Up» :

• *Défense :* appuyez cinq fois sur 1 puis START.
• *Fire : (balle de feu) :* sept fois sur 1 et maintenez ⬆ + 2.
• *Interception :* dix-sept fois sur 2 et faites deux rotations dans le sens des aiguilles d'une montre.
• *Dunks :* n'importe quel bouton treize fois et deux rotations dans le sens des aiguilles d'une montre.
• *Juice Mode :* treize fois 1 + 2
• *Shot Percentage :* appuyez sur 1 + 2, puis maintenez 2 et ⬇

Codes avec les initiales «SSL»

• *Match 2 - Minnesota :* 4M55FP5-L2KCRMS
• *Match 3 - Miami :* XPFXCLC-QKLFWC5
• *Match 4 - Washington :* BRRFMF-V5MH1PN
• *Match 5 - Philadelphia :* VQGZF3Z-RP31XYL
• *Match 6 - Sacramento :* 4XCSFBB-NPXCTBN
• *Match 7 - Denver :* XQG4C3Z-RMT1X2L
• *Match 8 - Milwaukee :* 2NBV32X-MPSYSDG
• *Match 9 - Indiana :* GK5FWK5-L2JBRDJ
• *Match 10 - Atlanta :* QPKGWHF-VTQG1N4
• *Match 11 - LA Clippers :* JLCXTBC-NRFCTZ4
• *Match 12 - Orlando :* TMF2TLD-QMPDWP4
• *Match 13 - Detroit :* HWF2WLD-QTFDW34
• *Match 14 - Golden State :* RJ23W1W-HMVWN5G
• *Match 15 - Boston :* FNG4T31-RZX1XT2
• *Match 16 - Houston :* PS35T55-JRZ1PJ3
• *Match 17 - LA Lakers :* DR56VMG-V4NB115
• *Match 18 - Charlotte :* NCVCVFX-PRGSQFH
• *Match 19 - New Jersey :* GC4DXH2-Y4JXZ33
• *Match 20 - Cleveland :* QHWFXKB-QWL2MHK
• *Match 21 - San Antonio :* DW56VMG-ZDDBW15
• *Match 22 - New York :* NSYXV5C-SLY3PY5
• *Match 23 - Portland :* GT12XKD-V2C4Q15
• *Match 24 - Utah :* QFVYXLV-KP1QFFH
• *Match 25 - Seattle :* DYVYVLQ-KWHZFYH
• *Match 26 - Phœnix :* N454V2W-WSB5R13
• *Match 27 - Chicago :* G4CDX6X-YDLBT33

Pour jouer en mode «Juice» et voir la fin du jeu, il suffit d'entrer le code : «Q11VXIT-SL53M13» avec les initiales «SSL».

NBA JAM

MEGA-CD

Juice Mode

A «Tonight Match Up», lorsqu'on entend la voix, faites :

⬆ ➡ ⬇ ⬅ A B C

Vous obtiendrez ainsi le «Juice Mode».

NBA JAM

MEGA DRIVE

Joueurs secrets

Pour jouer les matches avec toutes les personnalités ci-dessous, allez à l'écran «TEAM GAME» et faites «YES». Validez les deux premières lettres de chaque «Initials», puis placez-vous sur la 3e lettre et, au lieu de valider, tapez les codes suivants :

Nom : initiale : code : en même temps et dans l'ordre donné
P Funk : DIS : START, C
Al Gore : NET : START, B
Bill Clinton : ARK : START, A
Jamie Rivett : RJR : START, B
Sal Di Vita : SAL : START, C
Mark Turmell : MJT : START, A
Air Dog : AIR : START, A
Scruff : ROD : START, B
Chow Chow : CAR : START, C
Weasel : SAX : START, C

Pour les deux personnalités suivantes, validez les deux premières lettres, positionnez-vous sur le carré vide et tapez les codes suivants :

Warren Moon : UW : START, A
Kabuki : QB : START, A

Cheat Mode

À faire à l'écran «TONIGHT'S MATCH UP»
Un seul code fonctionne à la fois et permet d'augmenter les capacités suivantes :
Défense : n'importe quel bouton cinq fois
Fire : (balle de feu) : n'importe quel bouton sept fois et maintenez ↑ + B + C
Interception : n'importe quel bouton quinze fois ou plus, et Rotation
Dunks : n'importe quel bouton treize fois et Rotation
Turbo : n'importe quel bouton six fois ou plus, et maintenez C, B, A
Juice : n'importe quel bouton treize fois et maintenez C + B.

NBA JAM

SUPER NINTENDO

Persos cachés

Pour jouer les matches avec toutes les personnalités ci-dessous, allez à l'écran. "TEAM GAME" et faites "YES".
Validez les deux premières lettres de chaque initiale, puis placez-vous sur la 3ème lettre, et au lieu de valider, taper les codes suivants :

- *P Funk :* DIS : L + START + A
- *Al Gore :* NET : L + R + A
- *Bill Clinton :* ARK : L + START + X
- *Jamie Rivett :* RJR : R + START + X
- *Sal Di Vita :* SAL : L + R + X
- *Mark Turmell :* MJT : R + START + A
- *Air Dog :* AIR : L + START + X
- *Scruff :* ROD : R + START + X
- *Chow-Chow :* CAR : L + R + X
- *Weasel :* SAX : L + R + X

Pour les 2 personnalités suivantes : validez les deux premières lettres, positionnez-vous sur le carré vide et tapez les codes suivants :

- *Warren Moon*

UW : R + START + A

- *Kabuki*

QB : L + START + X

Cheat Mode

À faire à l'écran "TONIGHT'S MATCH UP"
Un seul code fonctionne à la fois et permet d'augmenter les capacités suivantes :
Défense : n'importe quel bouton cinq fois
Fire (balle de feu) : n'importe quel bouton sept fois et maintenez ↑ + B + Y
Interception : n'importe quel bouton quinze fois ou plus et Rotation
Dunks : n'importe quel bouton treize fois et Rotation
Turbo : n'importe quel bouton six fois ou plus et maintenez Y, B, A
Juice (accélère le rythme du jeu) : n'importe quel bouton treize fois et maintenez B + X

Codes

En mode «Very Easy», avec l'équipe des Bulls, avec les initiales «DUB», en mode «Very Fast» et «Tage Off» :
Match 2 : 4HFFST5 G2PHHRN
Match 3 : XKK23QC LKQKRHD
Match 4 : BJHX5GB JRGHPHD
Match 5 : VLL45CZ MPC5S3G
Match 6 : 4SHX5GB JP2HPGJ
Match 7 : XLLD3CZ MMY5SBG
Match 8 : 2JG2YBX HPX3NJB
Match 9 : QHKB1QC LMFJRGO
Match 10 : ZC551N3 BSPDHQN
Match 11 : SGH2YGC JFHHP4D
Match 12 : 3KPLYRG Q5SLWWD
Match 13 : RC431JV 5JKZGCL
Match 14 : TQH2GC JQ3HPCD
Match 15 : PJLDYC1 MNZ5SYB
Match 16 : YGGZYBY HQYYN5B
Match 17 : N1V3ZJV 5K5VG3M
Match 18 : XFW5ZN4 GTRJHHP
Match 19 : QYZH2KX KRNBLCM
Match 20 : ZWV32JV FTM4BKM
Match 21 : NRFLZRG V2VQR5F
Match 22 : XLYFZD5 J34KF5P
Match 23 : QKW52M4 GPHJB5P
Match 24 : ZRKL2QG VGLQQMF
Match 25 : N55KZN2 L1JLG5P
Match 26 : XSWYZ3P CR5333M
Match 27 : QZHJ2LX TXNGPCC

NBA JAM TE

G A M E B O Y

Super-codes

Ces codes sont à entrer lors de l'écran «Tonight's Match-Up». Si le code est fait correctement, vous verrez un message apparaître à l'engagement en haut à gauche de l'écran.
Désactiver les pourcentage de tirs : ↑ ↑ ↓ ↓ B
Super Dunks :
← → A B B A
Toujours en feu :
↓ → → B A ←
Désactiver les «Goal Tending» :
→ ↑ ↓ → ↓ ↑
Plus d'interceptions :
← ← ← ← A →
Plus de chance aux tirs à trois points :
↑ ↓ ← → ← ↓ ↑
Terrain glissant :
A A A A A → → → → →
Tir en hauteur :
↑ ↓ ↑ ↓ → ↑ A A A A ↓

NBA JAM TE

G A M E G E A R

Cheat Modes

Les différentes manips sont à effectuer à l'écran «Tonight's Match Up» :
Shot Percent Display :
↑ ↑ ↓ ↓ 2
Max Power :
→ → ← → 2 2 →
Powerup «Goal Tending» :
→ ↑ ↓ → - ↓ ↑
Powerup «On Fire» :
↓ → → 2 1 ←
Powerup Turbo :
2 2 2 1 ↓ ↓ ↑ ←
Powerup attaque :
1 2 ↑ 1 2 ↓ ↑
Powerup interception :
← ← ← ← 1 →
Powerup trois points :
↑ ↓ ← → ← ↓ ↓ ↑
Powerup «Dunks» :
← → 1 2 2 1
Powerup «Push» :
↓ → 1 2 1 → ↓
Powerup «Speed» :
↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← 2 1
Terrain glissant :
1 1 1 1 → → → → →
Passes hautes :
↑ ↓ ↑ ↓ → ↑ 1 1 1 ↓
Passe téléportée :
↑ → → ← 1 ↓ ← ← → 2
Poussez un adversaire, les deux joueurs tombent :
↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← 1 1
Poussez un adversaire, seul l'équipier tombe :
↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← 1 2

Extra Cheats

Faites la manipulation suivante à l'écran-titre :
1 ↑ ↓ 2 ← 1 → ↓
Entrez les initiales suivantes :
«END» pour avoir battu vingt-six équipes
«JAM» pour avoir battu vingt-sept équipes

Maintenez HAUT + B pendant deux secondes pour changer les équipes durant les substitutions.

Codes

Utilisez les initiales «DID»
Match 2 : vs Minnesota : LB2CH3GL23
Match 4 : vs Miami : Q5GG734Q26
Match 5 : vs Washington : FFC6K3FVD5
Match 6 : vs Philadelphia : Y5F7CC4D7Z
Match 7 : vs Sacramento : HB3RR2KG4Y
Match 8 : vs Milwaukee : YX3RQCCG72
Match 9 : vs Denver : YC3LN6JR71
Match 10 : vs Golden State : VCGN6KDRC4
Match 11 : vs San Antonio : K24FF3GL43
Match 12 : vs Seattle : WWLBF34QX6
Match 13 : vs Atlanta : TFNJ73FV25
Match 14 : vs Orlando : W6D3CC4C6Z
Match 15 : vs LA Clipper : Y65PR2KJ2Y
Match 16 : vs New Jersey : Y27LQCCD2
Match 17 : vs Charlotte : Y1FBN6JGG1
Match 18 : vs Boston : ZLHP73DVBG
Match 19 : vs Cleveland : WZ2CGFGRZF
Match 20 : vs Detroit : VWGGD34F3J
Match 21 : vs Indiana : LFC6C3GVGH
Match 22 : vs LA Lakers : H5F7TC2DDB
Match 22 : vs Utah : TB3QG2FGD7
Match 23 : vs New York : YX3KQC1FHD
Match 24 : vs Portland : YC36N7JVFC
Match 25 : vs Phoenix : Y5GN63DVCG
Match 26 : vs Chicago : YB4FDFGR4F
Match 27 : vs Houston : YWLB634FYJ
Pour avoir l'équipe All Stars : YFNJN3GV4H

NBA JAM TE

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Cheat Modes

La manip est à effectuer à l'écran «Tonight's Match Up» :

Shot Percent Display : ↑ ↑ ↓ ↓ B
Max Power : → → → → B B →
Powerup «Goal Tending» : → ↑ ↓ → ↓ ↑
Powerup «On Fire» : ↓ → → B A ←
Powerup turbo : B B B A ↓ ↑ ↑ ←
Powerup attaque : A B ↑ A B ↑ ↓
Powerup interception : ← ← ← ← A →
Powerup trois points : ↑ ↑ ← → ← ↓ ↑ ↑
Powerup «Dunks» : ← → A B B A
Powerup «Push» : ↓ → A B A → ↓
Powerup «Speed» : ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← B A
Terrain glissant : A A A A A → → → → →
Passes hautes : ↑ ↓ ↑ ↓ → ↑ A A A A ↓
Passe téléportée : ↑ → → ← A ↓ ← ← → B
Poussez un adversaire, les deux joueurs tombent : ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← A A
Poussez un adversaire, seul l'équipier tombe : ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← A B

Persos cachés :

allez à l'écran «Enter Your Initials» : placez-vous sur la lettre indiquée et appuyez sur les boutons marqués entre parentheses. Voici les codes pour la version Super Nintendo, pour les adapter à la version Megadrive, il suffit de remplacer le bouton Y par le bouton C :

- *Chou-Chow* :A (A) - M (A + START) - X (Y + START)
- *Weasel* : R (B + START) - A (A + START) - Y (A)
- *Brutah* : L (A + START) - G (B + START) - N (A)
- *Kabuki* : D (A) - A (B + START) - N (A + START)
- *Facime* : X (B + START) - Y (B + START) - Z (A + START)
- *Air Dog* :A (Y + START) - I (A) - R (B + START)
- *Kid Silk* : K (A) - S (B + START) - K (Y + START)
- *Scooter Pie* : H (A + START) - T (A) - P (Y + START)
- *Moosekat* : M (B + START) - P (Y + START) - F (A)
- *Moon* :J (A) - A (A + START) - Y (B + START)
- *Kirby* : C (B + START) - K (A) - Espace (Y + START)
- *Snake* : G (A + START) - O - (Y + START) - F (B + START)
- *Falcus* : J (A + START) - F (A) - Espace (Y + START)
- *Muskett* : M (B + START) - C (B + START) - M (Y + START)
- *Hill* : N (A + START) - D (B + START) - H (A + START)
- *Turmell* : M (A + START) - J (A) - T (A + START)
- *Revitt* : R (A) - J (A + START) - R (Y + START)
- *Divita* : S (A + START) - A (Y + START) - L (A)
- *Liptak* : S (A) - L (B + START) - Espace (B + START)
- *Goskie* : T (B + START) - W (A) - G (A + START)
- *Carlton* : J (Y + START) - M (Y + START) - C (B + START)
- *Larry Bird* : B (A + START) - R (Y + START) - D (A + START)
- *Carol Blazekowski* : B (Y + START) - L (A) - Z (Y + START)
- *Benny (Mascotte Bull)* : B (B + START) - N (A) - Y (Y + START)
- *Hugo (Mascotte Hornet)* : H (A) - G (Y + START) - O (A + START)
- *Crunch (Mascotte Wolf)* : C (A + START)- R (B + START)- N (A)
- *Gorilla (Mascotte Gorilla)* : G (A) - O (B + START) - R (B + START)
- *Bill Clinton* : C (A + START)- I (A) - C (B + START)
- *Hillary Clinton* : H (A) - C (B + START) - Espace (A)
- *Prince Charles* : R (B + START) - O (A + START) - Y (A)
- *Heavy D* : H (A + START) - V (A) - Y (B + START)
- *Jazzy Jeff* : J (Y + START) - A - (A + START) - Z (A + START)

NBA JAM TE

MEGADRIVE 32X

Super-codes

Faites les codes suivants à l'écran «Tonight's Matchup» :

Baby Mode : vous voulez changer la taille de vos persos en modèle réduit :

B A B ↑ ↓ ← →
Mode Turbo :
B B ↓ ↓ A A ↑ ←
Goaltender's move :
→ ↑ ↓ ↓ → ↑

NBA LIVE '95

MEGADRIVE

Mode secret

Avec ce code, vous pourrez jouer à la démo d'un jeu de golf. Pour y accéder, commencez une exhibition et, pendant la sélection de vos joueurs, appuyez sur HAUT. Les mots «Player 1» se transformeront en «Start New». Appuyez sur START et allez dans l'écran des mots de passe, entrez «Reflog» (Golfer à l'envers) à la place de votre nom, validez et vous voilà sur le green…

Boom shaka laka !!!

Au cours d'un match, lorsque l'adversaire a marqué et que vous engagez sous le panier, faites A + START en même temps. Les joueurs des deux équipes seront immobilisés et il ne vous restera qu'un joueur que vous pourrez contrôler. Appuyez sur B pour que le joueur lâche la balle, puis récupérez-la. Courez vers le panier adverse, faites des «Dunks» et vous serez noté en haut à gauche de l'écran. Pour revenir dans le match, faites A et Start en même temps. La balle sera automatiquement pour l'adversaire. Il est à noter que les points n'augmenteront pas de toute façon…

NBA LIVE 95

SUPER NINTENDO

Mauvais perdant

Si vous enragez de perdre, appuyez sur START dès que le son indiquant la fin du match retentit. Choisissez «Play Options», puis «Player Set Up». Ensuite, dirigez la manette sur l'équipe adverse, validez, retournez sur le terrain et voilà, le tour est joué. Cette astuce fonctionne sur presque tous les derniers jeux de sports d'Electronic Arts (comme FIFA, NHLPA…).

NBA LIVE '96

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Nouveaux joueurs

Allez dans le menu «Create Player». Changez les noms de chaque équipe par ceux-ci. Tous ces joueurs ont leurs caractéristiques enregistrées dans la cartouche.

Alexander, Allen, Archibald, Banks, Barkley, Barry, Baylor, Bennett, Best, Bird, Bodiroga, Boyce, Brown, Burrough, Caffey, Carr, Chamberlain, Childress, Cousy, Cowens, Davis, DeClercq, Edney, Erwing, Finley, Ford, Frazier, Garnett, Gervin, Griffith, Havlicek, Hayes, Henederson, Hoiberg, Jabbar, Johnson, Jordan, Kiernan, King, Krause, Laimber, Lewis, Maravich, Marshall, Martin, McDonald, McDyess, McHale, Meek, Meyer, Mikan, Moten, Murphy, Nelson, O'Bannon, Ostertag, Parks, Pelle, Popa, Ratliff, Reeves, Reid, Rencher, Respert, Robertson, Roe, Russell, Shaw, Smith, Snow, Stackouse, Stoudamire, Sura, Tarlac, Thomas, Thompson, Thurston, Trent, Vaughn, Wallace, Walton, West, Whitfield, Williams, Williamson, Wong, Worthy, Zidek.

NEMESIS

GAME BOY

Puissance maxi :

Mettez le jeu sur Pause, et faites : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - START.

Ainsi, vous aurez toutes les armes possibles, mais malheureusement, cela ne fonctionne qu'une fois par partie.

NEW ZELAND STORY

MEGADRIVE

Warp Zones

• Du niveau 1-1 au niveau 1-4

Vers la fin du premier niveau, allez vers les images d'animaux, sautez et tirez dans l'oiseau le plus haut et l'entrée d'une Warp Zone vous mènera directement au niveau 1-4.

• Du niveau 1-4 au niveau 2-3

Vers la fin du niveau 1-4, allez dans la rangée la plus haute sous la page et avancez vers la gauche. Tirez, les flèches seront stoppées et une Warp Zone apparaîtra, vous menant directement au milieu du deuxième stage. Ainsi, vous éviterez le Boss.

• Du niveau 2-4 au niveau 3-3

Prenez le chemin de droite au début du niveau. Celui de gauche ne mène nulle part. Lorsque vous voyez l'eau pour la première fois, allez sur la petite île de blocs marrons. Sautez et tirez vers la gauche.

• Du niveau 3-3 au niveau 3-4 sans tuer le Boss

Tuez les deux porcs sur leur ballon rouge. Piquez-leur un ballon et prenez le second passage vertical vers la droite. Montez. Vous êtes normalement dans une vaste étendue rectangulaire. Avec votre ballon, montez en haut à gauche et tirez. La Warp Zone apparaîtra dans l'angle.

• Du niveau 3-4 au niveau 4-1 en tuant le Boss

Procurez-vous une tère de souris et montez dans les airs. Prenez le passage marqué d'une pancarte «UP», mais surtout pas l'étroit passage qui se trouve complètement sur la droite. Après avoir remonté l'étroit couloir d'eau, descendez la première cascade. À la fin de la cascade, au-dessus du panneau «LEFT», il y a un gros canard violet. Tirez dessus jusqu'à ce qu'il vous donne un fusil. Piquez-lui son petit canard volant et allez tuer le Boss en moins de deux.

• Du niveau 4-1 au niveau 4-3

Franchissez les piques dans le ciel et plongez dans le lac. À l'intérieur, descendez l'étroit couloir d'eau à l'extrême droite dans le lac. Une fois sorti du lac, suivez les pancartes qui vous conduisent normalement à un petit passage en haut à droite. Faites quelques pas dans ce couloir, arrêtez-vous et montez dans ce qui ressemble à une grille fabriquée à partir de barres de muesli. Tout en haut de la grille, avancez vers la gauche en tirant. La Warp Zone fera son apparition.

NEWMAN HAAS INDYCAR FEATURING NIGEL MANSELL

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

• Phoenix :
CQCLBLDBHB2CBBLB2FBVB6JBB6

• *Long Beach :*
D2C6B2HBTCLFBB-QCVHB6C2JCS2
• *Milwaukee :*
F2FQCBKB.C2GLBZDLKWNFGJDKL
• *Detroit :*
HDGGCVMV9DVJBCB-FLPWPGJJFXG
• *Portland :*
JSHQDBPCGFLKBCG-GLSW3HJJGYV
• *Cleveland :*
K2KGDLRCMGBLBC-QHBXDFJJJHKL
• *Toronto :*
MGMCD2TWTG6MLC2JB0DTJLJJZL
• *Brooklyn :*
NVNGFBWWZHLN2DBJ25D9KGJK5V
• *Lexington :*
P4PGFVYW4H6QLDVKB7YTLBJL.6
• *Loudon :*
RJRGGB.W9JQRVDZK3BY5L6JM32
• *Vancouver :*
SVR6GV1XKKLS2FBLCF-GLM6JNYV
• *Elkhart Lake :*
T6TZHB3DQK6V2FGMC-JGZNQJPNL
• *Nazareth :*
VVWLHL5XWLQXVFQM3MHGPZJQXQ
• *Laguna Seca :*
W4W6H26X1MBZVF2N3RHXQQJR9Z
• *Ecran de fin :*
XDZQJ29D9MD.2GGQMYJ-BRQJSDQ

NFL QUATERBACK CLUB

MEGADRIVE 32X

Équipes supplémentaires

Toutes les manips suivantes sont à effectuer à l'écran «Play» ou «Simulation». Vous entendrez une sonnette, indiquant que le tips a bien fonctionné. Utilisez vos flèches multidirectionnelles pour faire défiler les équipes choisies :

Pour deux équipes supplémentaires de Stars AFL et NFL : faites : C - C - B - A - C - A - B - B - C

Pour les Panther et les Jaguar : faites : A - B - C - C - B - A - A - C

Pour les Acclaim et les Iguana : faites : B - C - A - C - A - B - C - C - A

Pour les avoir toutes en une seule manipulation : faites : A - B - C - B - A - C - B - C - A

NFL QUATERBACK CLUB

SUPER NINTENDO

Équipes supplémentaires

Faites les manips suivantes au menu principal et vous pourrez jouer en «Preseason» avec six équipes supplémentaires :

Pour jouer avec les nouveaux clubs franchisés de la NFL, les Jacksonville Panthers et les Carolina Jaguars, appuyez sur : HAUT - BAS - X - Y - GAUCHE - HAUT - B - A - BAS - Y.

Pour jouer avec les stars de la NFC et de l'AFC, appuyez sur : B - HAUT - GAUCHE - A - X - DROITE - HAUT - DROITE - HAUT - B.

Pour jouer avec les équipes de programmeurs Acclaim et Iguana, appuyez sur : Y - A - X - Y - BAS - B - GAUCHE - Y - HAUT - DROITE.

NFL QUATERBACK CLUB '96

SUPER NINTENDO

Nouvelle équipe

Pour jouer avec une équipe composée des meilleurs joueurs de l'AFC (en Pre-Season), allez à l'écran «Press Start», appuyez sur : Y - B - Y - B - Y - B

NHL HOCKEY

MEGADRIVE

Codes

Lors de la rencontre Boston/Vancouver, entrez :
H5MNCCBX4L4H73z7
Lors de la rencontre Los Angeles/Buffalo, entrez :
G757ZSVPZWF8VWO2

NHLPA HOCKEY '93

SUPER NINTENDO

Codes des finales

• *Minnesota vs Washington :*
H5J3V79R M4ZVHW2P
• *Winnipeg vs New Jersey :*
H5L19CY5 9FPZPT22
• *Buffalo vs St Louis :*
BN7Y34ZS P46DITAR
• *Washington vs Los Angeles :*
DHYLKFDG B0B402SP
• *Québec vs Vancouver :*
C42Z8MN4 4Y4YLG39
• *Chicago vs New Jersey :*
HZ2B48N9 HY55MK8W
• *Calgary vs Hartford :*
HFPY7KLT 9VXYCFV1
• *New Jersey vs Toronto :*
C4Z358MN FJG3JMK0
• *Calgary vs Montréal :*
FZV795X CZ344SNSM
• *Boston vs Chicago :*
B14J9LOY LTCP9LDS
• *Vancouver vs Québec :*
G75X97V9 0T0M6MNY
• *Vancouver vs Boston :*
HFNB55PZ 9WLTMZSM
• *Edmonton vs Buffalo :*
HL61CRJ3 NX49PT3K
• *Boston vs Minnesota :*
B17F5MF0 ZG238V8F
• *Winnipeg vs New York :*
HTPTRGHG WB79VHZP
• *Detroit vs Buffalo :*
FFB1LC1K 10YZW0V2
• *Los Angeles vs Boston :*
C42BWBG0 0P37LV9J

NHL HOCKEY '94

MEGA-CD
MEGADRIVE

On va gagner !

Pour construire intelligemment les lignes de votre équipe, il suffit de mettre en évidence, avec le curseur, l'«Overall» de chacun de vos joueurs. Plus le score est élevé, plus le joueur est bon. Je vous conseille aussi fortement les changements de ligne (LINE CHANGE) automatiques qui permettront à vos joueurs de moins se fatiguer.

Tentez des super-actions lorsque vous n'êtes plus très loin du gardien adverse, faites une passe à votre plus proche co-équipier, avec le bouton B, et à peine la passe effectuée, appuyez sur C. Il s'agit là d'une action rapide qui demande pas mal d'entraînement, mais une fois que vous la maîtriserez, elle devrait tromper le gardien adverse qui ne pourra rien tenter pour la contrer.

NHL HOCKEY '94

SUPER NINTENDO

Codes avec l'équipe de Chicago
1/4 de finale :
G2DTWXB157ZJWMJX
1/2 finale :
G2KY4N6J189WRX42
Finale : G2R283FRF3XRJ0 C5

Codes avec l'équipe des Rangers
1/4 de finale :
FZGNGF6ML3VNT4VT
1/2 finale : FZMT
THTBTMNZ2YGC
Finale : FZT0R3TKS18B2KB2

Codes avec l'équipe de Pittsburgh
1/4 de finale :
GBDJ0GLF2DGH73ZV
1/2 finale :
GBKN9C91252BT426
Finale : GBRWMYDLJRM-WRYD7

Codes avec l'équipe de Montréal
1/4 de finale :
G7WK9JMFRM82867G
1/2 finale : G71RH6LVFZCYG-SXH
Finale :
G76W8NSPCMZMBPNW

Codes avec l'équipe de Jersey
1/4 de finale :
G7VMCRXK7CFNBBCZ
1/2 finale :
G7050VF4NT8W315W
Finale :
G75ZZFGCM7V73NNX

Codes avec l'équipe d'Hardford
1/4 de finale :
GWVHFN465009Y62Y
1/2 finale :
GWUMRLWTTTL4H759
Finale : GW5T24ZB8B6NF1JB

Codes avec l'équipe de Calgary
1/4 de finale :
DHM7SHNJ5V9R1TYS
1/2 finale :
F455PS10YLR0KR3T
Finale : F5CBF758V9BPFNW5

Codes avec l'équipe de Boston
1/4 de finale :
DHM7SHNJ5V9R1TYS
1/2 finale :
DHVDGVY9YTMY60S0
Finale : DH0J6935WG7M2YKC

Codes avec l'équipe de Los Angeles
1/4 de finale : BNWZNBCSK-SHTH8BT
1/2 finale :
BN13Y73CLJ3LZ9F5
Finale :
BN673NBJ0CLGXVCNW

NHL '95

MEGADRIVE

Période de trente secondes
Si vous voulez faire un championnat qui ne dure pas une semaine, vous pouvez modifier le temps de jeu. Placez-vous sur l'écran «Controller Setup», appuyez sur A + C + START en même temps, puis relâchez. L'écran «Scouting Report» va apparaître. Renouvelez l'opération (A + C + START en même temps, puis relâchez). À l'écran suivant, choisissez «Abort Game», ce qui ramène sur l'écran principal où vous pourrez choisir trente secondes pour la «Period Length». Commencez à jouer et marquez rapidement.

NHL '96

SUPER NINTENDO

Surprise
Allumez la console et laissez la démo après l'apparition du titre. Quand les crédits apparaissent à l'écran-titre, maintenez Select et faites rapidement L et R. Appuyez sur Start. Quand l'écran du «Game Setup» apparaît, vous entendrez les mots «K-Rog» signifiant que le code a fonctionné.

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP RACING

GAME BOY

Codes
• *Afrique du Sud :*
LYR0 100M 0200 0000
• *Portugal :*
6VR0 1013 0400 2000
• *Italie :*
7JRY H11L 0G00 0000
• *Grande-Bretagne :*
7GRY H122 1801 V001
• *Allemagne :*
7B3Y H22K 1B01 V00T
• *Canada :*
6DHW H330 1501 S00T
• *Hongrie :*
723W H333 1701 V40T
• *Brésil :*
60RT H43L 2901 540T
• *Espagne :*
6ZCT G442 2901 BB0V
• *France :*
6ZRR G545 2401 SB1L
• *Monaco :*
6Z3R G644 2602 LQ1L
• *Belgique :*
7N3R G647 3803 TQ1L
• *Saint-Marin :*
6LRP G74Q 3B03 WQ1L
• *Japon :*
7D3P G855 4B03 /Q1L
• *Australie :*
6BRM G95N 4503 YQ1L

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP RACING

MEGADRIVE

Codes en mode Pro
• *Mexique :*
418FWZNWM.G27GBPLWML
• *Brésil :*
FWRDCZZ6G663M3B1WDXJ
• *Espagne :*
RP8BWZ.G.3X3YQCC4Y6D
• *Saint-Marin :*
K D 4 9 C Ø C 1 M 2 2 V W L-CRDHGV
• *Monaco :*
ØD49WØL5SJKF2BC3N1MP
• *Canada :*
V7S8CØØ379LHFBDFYKTØ
• *France :*
2PT7WÖ6BL8G6F7DPG524
• *Angleterre :*
WDQ5Y1HWX7MYC3D1RQB.
• *Allemagne :*
5ZJ4T1QK9C46BZFCØWTX
• *Hongrie :*
ZPFYK114LB9X9BFQ9D33
• *Belgique :*
CCFZH18V1JD3HLFXY6H.
• *Italie :*
N6Y1Y2K5WD43TQF87QS6
• *Portugal :*
CT9ZW2NP4XR84ZGMG83P
• *Japon :*
3GMYC2Z8DDDFBBGZRTCG
• *Australie :*
9YNT225GSB94BVG6.DML

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP RACING

SUPER NINTENDO

Codes

• *Mexique :*
DPGM15M9.LVYSTT.49
• *Brésil :*
4ZF01QWZW74H3.L4JL
• *Espagne :*
95T78JFSG9K3VV7L5L
• *San Marino :*
C89K7.6ZJSGG0XBS4L
• *Monaco :*
QPGJFQFJ12N6KNVWW7
• *Canada :*
N5S9LYBB66KKB4PDXX
• *France :*
WPBQJR46RLLBX.F9S7
• *Angleterre :*
72WNBM5V4NT6H5QZQ7
• *Allemagne :*
DM46FWWGQBCM0F0.LT
• *Hongrie :*
CWTNWRWC4JNZP25T1T
• *Belgique :*
VJ3PNZXP329MHQDP2T
• *Italie :*
WLRCN0QP8LN8FZL12H
• *Portugal :*
9W1XH9G6H9LKV3.8MH
• *Japon :*
HH5GY62QPCVD9ZK5HD
• *Australie :*
X4LWJ01XN6LW0D3KVY
• *Championnat :*
VM.20HQDMSN0QWLT2Q

NIGHT TRAP

MEGA-CD

MEGADRIVE 32X

Making Of

Lorsque l'écran «Dedication» apparaît à la fin de la présentation des noms des personnes qui ont fait le jeu, appuyez sur : HAUT - A - A - A - A - A

Une nouvelle image fera son apparition, vous montrant les «premiers pas» du jeu. Cet écran porte le nom de «The Annals of digital Pictures».

NINJA BOY

GAME BOY

Choix du niveau

Accrochez-vous : à l'écran de présentation, appuyez sur HAUT - HAUT - BAS - BAS - A - B - A - B et, en maintenant le bouton A appuyé, lancez le jeu à l'aide d'une pression sur START.

NINJA GAIDEN

GAME GEAR

Les boss

• *Niveau 1 :* Quand vous êtes en face du monstre et qu'il lève son gourdin, tapez-lui dessus, allez en arrière. Il va lever son gourdin, retournez-vous et tapez-lui dessus jusqu'à ce qu'il meure.

• *Niveau 2 :* Il faut déjà trouver le tir à trois boules. Mettez-vous en bas à droite de l'écran et tirez jusqu'à ce qu'il meure.

• *Niveau 3 :* Mettez-vous en bas à gauche de l'écran. Dès que le monstre tire, sautez et tirez.

• *Niveau 4 :* Tuez l'homme au tapis volant, ensuite trois têtes sortent de celle du dragon, mettez-vous sur la tête du dragon et quand les boules tournent, sautez et tirez jusqu'à la mort. Il faut avoir l'arme avec les trois boules.

• *Niveau 5 :* Celui-ci se transforme en trois monstres. Pas de problème pour tuer le premier et le deuxième ; le troisième lance six boules de feu, restez sous sa tête. Dès que les boules arrivent vers vous, sautez et tirez sur lui.

NINJA WARRIORS (THE)

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Quand l'écran-titre apparaît, maintenez X et Y enfoncés, puis appuyez sur : A - A - A - A - B - A - B - B - A - B - A - B - A - B - A - B

L'écran du stage Select va apparaître. Si vous refaites la même manip à cet écran, vous pourrez même choisir votre sous-niveau.

Sound Test

Éclatez-vous avec les dernières musiques techno de ce soft en maintenant L et R enfoncés et en faisant START à l'écran où on choisit le niveau de difficulté du jeu.

NORMY

MEGADRIVE

Choix du niveau

Quand l'écran-titre apparaît, insérez la manette 2 et faites Reset. À l'écran «High Score Production», appuyez sur A - B - C et en même temps sur la manette 2 jusqu'à ce que le menu principal apparaisse. Entrez dans le menu Options pour découvrir avec plaisir le «Level Test».

NOSFERATU

SUPER NES

Reprendre de l'énergie

Faites une pause pendant que votre perso donne un coup de pied tournoyant («Roundhouse Kick») et appuyez sur : HAUT - X - DROITE - A - BAS - B - GAUCHE - Y.

9 cristaux

Faites une pause (sauf pendant un «Roundhouse Kick») et appuyez sur : HAUT - X - DROITE - A - BAS - B - GAUCHE - Y.

Stage Select

Pour avoir le choix du niveau, sélectionnez «Configuration», placez-vous sur «Exit» et appuyez sur : L - L - R - R - R - L - L - L.

Super-attaque

Appuyez sur : Y- Y - BAS - DROITE - Y pour effectuer une attaque de la mort !

NOSTALGIA 1907

MEGA-CD

Supprimer la démo

Pour passer directement au jeu en évitant l'ennuyeuse démo, il suffit d'appuyer et de garder enfoncé le bouton C au moment où le logo «SEGA» apparaît jusqu'au message «Sur De Wave».

NOVASTORM

MEGA-CD

Choix du niveau

A l'écran «Start/Option», maintenez DROITE enfoncé et appuyez successivement sur : A - A - B - C - A. Vous arriverez à un écran comprenant six chiffres. Composez 7412 et remplacez l'avant-dernier chiffre par le monde désiré (de 1 à 4) et le dernier chiffre par le sous-niveau voulu (de 1 à 5).

OGRE BATTLE

SUPER NES

Sound Test

Pour avoir le «Sound Test» il faut entrer «MUSIC/ON» à l'écran de sélection du nom, puis presser A. Pour choisir les musiques, appuyez sur HAUT ou BAS et pressez START pour les jouer.

Pour avoir une bonne arme dès le début

Choisissez normalement votre perso et sauvegardez avant d'entrer dans le premier monde. Une fois de retour dans le 1er monde, dirigez-vous sur la petite île en bas de l'écran, sur laquelle vous trouverez un «Find Out» : ce sera soit une arme, soit une armure. Si celle-ci ne vous plaît pas, éteignez la console et reprenez votre sauvegarde. Retournez sur l'île et vous constaterez que le «Find Out» ne sera plus le même. Recommencez l'opération jusqu'à ce que vous trouviez l'arme (ou l'armure) qui vous convient.

Vous pouvez aussi faire cette opération en traversant la mer et en allant en dessous du château du premier Boss où vous trouverez un autre «Find Out». Si les objets ne vous plaisent toujours pas, vous pourrez toujours les vendre.

OLIVE ET TOM 3

SUPER FAMICOM

Sound Test

Pour obtenir le «Sound Test» lors de l'apparition du titre, faites L + R + X en même temps.

OLYMPIC GOLD

MEGADRIVE

Plongeon

Pour faire un plongeon qui vous rapportera des notes allant de «5.0» à «9.0», il suffit de faire la manipulation suivante... Quand les options s'affichent, mettez toujours, à la deuxième ligne, le troisième carré avec le maximum de sauts à la troisième ligne pour obtenir le barème final de «3.5». Avancez puis mettez la manette en bas à gauche. Vous exécuterez un double ou triple saut périlleux qui vous rapportera une note dépassant la moyenne à tous les coups.

ON THE BALL

SUPER NINTENDO

Codes

Pour écouter le Sound Test, entrez le code NRRRP. Lorsque celui-ci arrive à l'écran, vous pouvez l'utiliser pour sélectionner n'importe quel son et l'écouter en stéréo ou mono.

À présent, ceci va vous permettre de modifier un brin ce jeu un rien conventionnel de façon pour le moins étrange. Pour toutes ces fantaisies, choisissez l'option Passwords (à l'écran-titre) et entrez le code GFXJF. Une fois entré, un écran des objets apparaît. Utilisez-le pour choisir un objet et ainsi remplacer la balle. Lorsque vous commencez à jouer, tout a changé ! Et pas qu'un peu ! Bon maintenant, entrez le code ZLJPJ. Établissez le degré de gravité à partir de ceux des planètes du système solaire (n'importe laquelle), puis commencez à jouer et attendez que les effets anti-gravitationnels se fassent sentir. C'est assez étonnant, vous allez voir.

Sachez qu'il y a un mot de passe qui vous permet de consulter toutes les coordonnées temporelles du jeu. Entrez le code ZNGGX, et lorsque cet écran apparaît (le Time Records), parcourez-le afin de connaître les meilleurs temps enregistrés pour chaque stage.

Enfin, voici le code du choix du niveau : QWNQP, qui vous permettra de virevolter entre les différents stages. Pour ceux qui ne veu-

lent pas trop tricher, voici les codes «normaux» du jeu :
Terrain 2 : MHWYR
Terrain 3 : HCCWD
Terrain 4 : WRJMH

OPERATION C

GAME BOY

Choix du niveau

À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.

10 vies

Faites ce code quand la page de présentation s'est arrêtée de bouger. Dans ce jeu, dix vies, cela aide beaucoup : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.

Sound Test

À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.

OSMATUTJIM

MEGADRIVE

Plus difficile

Pour choisir le niveau de difficulté, à la page de présentation, maintenez le bouton A enfoncé. La première fenêtre tournante apparaît avec un chiffre (1) ; il suffit de sélectionner (1-3) avec HAUT pour modifier le degré de difficulté.

OTTIFANTS (THE)

GAME GEAR

Codes

La Cave : JYSF
Le Chantier : AOHT
Le Bureau : PIHE
La Jungle : NRCF

OTTIFANTS (THE)

MEGADRIVE

Codes

La Cave : JHRE
Le Jardin : GFDE
Le Chantier : ZYAP
Le Bureau : HMXT
La Jungle : WTYU

OUTRUN

GAME GEAR

Temps infini

À la page de présentation, appuyez sur 1 - 2 - START. Vous aurez le : "No time over mode", ce qui signifie, pour ceux qui auraient séché les cours d'anglais, que le temps est illimité. À noter que cette bidouille ne fonctionne pas en Versus Mode.

OUTRUN 2019

MEGADRIVE

Choix du niveau

Lorsque la page de présentation apparaît, appuyez en même temps et gardez enfoncées les touches A, B et C. Puis, appuyez sur Start, vous pourrez alors choisir votre niveau.

OUT TO LUNCH

SUPER NES

Bonus Stage

En Grèce, sautez sur l'arbre en haut. En faisant ceci, vous allez faire en sorte que des olives tombent des branches. Quand vous en voyez une en or, prenez-la. Une porte apparaîtra sur ce niveau qui vous téléportera dans une pièce secrète. À l'intérieur de cette salle-bonus, sautez sur le coffre et balancez votre filet pour attraper l'argent qui se déverse, puis frappez le tiroir pour une vie supplémentaire. Enfin, au dernier niveau en Suisse, frappez la cloche et un oiseau devrait en sortir. Frappez-le avec votre fleur et deux oiseaux apparaîtront. Sautez sur la plate-forme située à côté d'eux et balancez votre filet pour jouer à un petit jeu Bonus.

OUTLANDER

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : FYBY1QZFQ240Q0
Niveau 2 : 89D020JCY8CZ8
Niveau 3 : P69H0SK7YCKCX
Niveau 4 :TZZY2159Q9YK80

OUTLANDER

SUPER NES

Énergie infinie

Pendant une partie, appuyez sur : HAUT - GAUCHE - DROITE - HAUT - B - A.

OUTRUNNERS

MEGADRIVE

F-1

Sur l'écran-titre, appuyez sur GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - C - A et vous entendrez un son. Appuyez sur Start et choisissez le mode Arcade avec le bouton C. Attendez que l'image de la Formule 1 apparaisse avec ses stat's et vous pourrez jouer avec cette voiture (ça marche une fois sur deux).

PAC-ATTACK

SUPER NINTENDO

Choix du stage

En «Puzzle Mode», si vous voulez choisir votre niveau, il suffit de perdre et d'appuyer sur L pour avancer d'un niveau et R pour revenir un niveau en arrière à l'écran du «Game Over». Si vous dépassez le niveau 100 et revenez au niveau 1, l'écran devient tout noir et les pièces tombent sans arrêt.

PAC-IN-TIME

GAME BOY

Codes

Niveau 1-5 : RJBVL
Niveau 1-10 : BNKBC
Niveau 2-5 : TBJRS
Niveau 2-10 : WXDXJ
Niveau 3-5 : ZCNNP
Niveau 3-10 : PPBPT
Niveau 4-5 : QSKGM
Niveau 4-10 : GXTJM
Niveau 5-5 : GQCCX
Niveau 5-10 : RMZMK
Niveau 6-5 : BVFLW
Niveau 6-10 : WHSQZ
Niveau 7-5 : HHQGP
Niveau 7-10 : QCMCW

PAC-IN-TIME

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Entrez le code LVDYK. À l'écran-titre, placez le curseur face au nombre de joueurs et appuyez simultanément sur L + R + GAUCHE + START. Vous aurez accès à tous les niveaux.

PACMAN

GAME BOY
GAME GEAR

Écran plein

À la page de présentation, appuyez sur la touche GAUCHE ou DROITE du paddle : vous verrez alors un petit sigle apparaître (1/2) : ceci vous permettra de voir l'écran en entier !!!

PAC-MAN 2

SUPER NINTENDO

Super codes

Quand vous commencez une nouvelle partie, entrez n'importe lequel de ces passwords et allez sur l'écran de Continues pour les mettre en action.

- BGMRSQST pour avoir le Sound Test
- PCMMDPW pour jouer au jeu original de Pac-Man
- MSPCMND pour jouer à Ms Pac Man
- TRLMDPW pour avoir accès au choix du niveau

Pour jouer directement dans le niveau de la mine, tapez le code : FFTDB2W

PAGEMASTER (THE)

GAME BOY

Codes

Adventure World : HBHHPDJH
Fantasy World : YYYBJRFT

PAGEMASTER (THE)

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

À n'importe quel moment du jeu, faites une Pause et appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B - A - SELECT - START avec la manette 1 ou avec la manette 2.

Cela ne marche pas à tous les coups et il faut s'acharner sur cette manipe pour que cela fonctionne. En cas de réussite, vous reviendrez à l'écran de la carte et vous verrez que tous les niveaux vous sont ouverts. Par contre, vous ne verrez

pas la vraie fin du jeu et en plus, vous vous ferez traiter de tricheur !

PANIC

MEGA-CD

Choix du niveau

À l'écran-titre, appuyez sur :
DROITE - DROITE - BAS - HAUT - GAUCHE - DROITE - HAUT - HAUT - GAUCHE - BAS. Un menu secret va alors s'afficher, vous permettant de choisir votre niveau (120 correspond à la démo de fin).

PAPERBOY 2

SUPER NINTENDO

Codes

Si par malchance vous possédez ce jeu, voici les codes des deux derniers niveaux : 5738 et 6479.

PARODIUS

GAME BOY

Le plein d'armes

Effectuez une pause pendant une partie, puis appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - START.

PARODIUS

SUPER NINTENDO

Invincible

Pour avoir l'invincibilité, faites le code suivant : L + HAUT + X pendant 20 secondes pendant l'écran de sélection du vaisseau.

PAT RILEY BASKETBALL

MEGADRIVE

Points d'avance

Pendant la présentation du jeu, maintenez les boutons A et C avec le control-pad vers le BAS, puis faites un Reset. Cela vous donnera dix sept points d'avance sur l'autre équipe. Si cela ne marche pas, essayez encore une fois !

PEACE KEEPERS

SUPER NES

Mêmes persos

Pour jouer avec les deux mêmes personnages, maintenez L et R sur les 2 manettes avant de choisir le perso puis faites START.

Tous les persos dès le départ

Laissez appuyé sur L + R + A en même temps pendant la présentation et faites Reset. Maintenez enfoncé jusqu'à ce que le titre apparaisse.

PEBBLE BEACH GOLF LINKS

SUPER NES

Jeu Facile

Avec ceci, vous allez pouvoir effectuer un magnifique parcours en dessous du Par général (mais attention, il faudra payer à déjeuner pour tout le Club House !!!) Tout d'abord, entrez T&ESOFT (il s'agit du nom de l'éditeur du jeu) au dixième emplacement sur le screen des noms. Une fois la partie démarrée, vous pouvez revenir directement sur le Menu Principal lorsque vous réinitialisez. Pour activer cela, pressez simultanément (et tenez enfoncées) les touches L + GAUCHE de la manette qui contrôle, puis pressez Reset. Si vous pressez simultanément les touches HAUT + L de la manette qui contrôle, puis Reset, vous passez directement à la cérémonie finale du trophée. Pour voir ce dernier, pressez simultanément Bas et L sur la manette qui contrôle et, enfin, pressez Reset.

PENGO

GAME GEAR

Niveau 16

Dans ce jeu tout droit venu de l'époque glaciaire, à la page de présentation, tapez : HAUT - 1 - 2 - START.
Vous voilà au round 16 avec 7 vies. Ce qui simplifie nettement les choses pour éclater les zigotos qui vous poursuivent à grands coups de glaçons.

PENGUIN BOY

GAME BOY

Codes

Niveau 5 : AD1990
Niveau 9 : EB5408
Niveau 13 : BF8163
Niveau 17 : DA2945
Niveau 21 : FC3876
Niveau 25 : ED0492
Niveau 29 : CA4217
Niveau 33 : DF9721

PETE SAMPRAS TENNIS

GAME GEAR

Nouveau jeu

Pour jouer au jeu «Squinky Tennis», le jeu caché, appuyez sur START au moment où apparaît l'écran rose avec le logo «CODEMASTERS» et gardez la touche enfoncée jusqu'à la disparition de cet écran. Un autre apparaîtra avec divers inscriptions... Néanmoins, ce jeu est prévu pour être joué à deux joueurs et il vous faudra donc deux Game Gear pour y jouer...

Codes en mode World Tour

Niveau 1 : LANGUAGE
Niveau 2 : LOCATION
Niveau 3 : INCREASE
Niveau 4 : TOUCHING
Niveau 5 : UTILISED
Niveau 6 : EXPANDED
Niveau 7 : STANDARD
Niveau 8 : RESOLUTE
Niveau 9 : REGISTER
Niveau 10 : GRAPHICS
Niveau 11 : BACKHAND
Niveau 12 : KEYBOARD
Niveau 13 : HARDWARE
Niveau 14 : QUANTITY
Niveau 15 : FUNCTION
Niveau 16 : TRANSMIT
Niveau 17 : NEGATIVE
Niveau 18 : VITAMINS

PETE SAMPRAS TENNIS

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : START
Niveau 2 : CAR
Niveau 3 : VEGAN
Niveau 4 : STAR
Niveau 5 : LCD
Niveau 6 : WALL

Niveau 7 : SINKORSWIM
Niveau 8 : SHELF
Niveau 9 : WINDOW
Niveau 10 : POOL
Niveau 11 : LUCKY
Niveau 12 : HOUSE
Niveau 13 : CUE
Niveau 14 : DURHAM
Niveau 15 : JUMPING
Niveau 16 : HAPPY
Niveau 17 : MEGA
Niveau 18 : PLAYPETE

Options cachées

Choisissez le mode «World Tour» et sélectionnez un perso. Allez dans le menu Password et entrez le mot ZEPPELIN et vous accéderez à 2 nouvelles options (sur l'écran principal) : CRAZY TENNIS et HUGE TOUR, qui sont respectivement un mode délire et un championnat où vous pouvez jouer jusqu'à 8.

PETE SAMPRAS TENNIS '96

MEGADRIVE

Codes en World Tour avec Nimitz

- *Round 1 :* BCFBH
- *Round 2 :* BCFCG
- *Round 3 :* BCFDF
- *Round 4 :* BCFFC
- *Round 5 :* BCFGB
- *Round 6 :* BCFHK
- *Round 7 : zappé, puisque vous deviez jouer contre vous-même.*
- *Round 8 :* BCFKG

Jouer avec un robot

Allez dans l'écran de Passwords dans le «World Tour» et entrez le password «ROBO».

Jouez sur un terrain spatial

Allez à l'écran des Password et entrez le code «TIMEWARP».

PGA TOUR GOLF

GAME GEAR

Codes pour le mode PRO

- *TPC SAWGRASS - Trou 18 - avec 30 :* NN5X0SL34
0W66NM21AAA1
- *TPC AVENEL - Trou 9 - avec 30 :* WP5XVM1WS
G666NM21AAA2
- *PGA WEST - Trou 9 - avec 29 :* W05ZCYEZZ
G666NM21AAA2
- *TPC STERLING - Trou 9 - avec 28 :* WM5UF6DVX
G666NM21AAA2

PGA TOUR GOLF 2

MEGADRIVE

Tricher, c'est gagner

Sélectionnez un «Skin Game» contre l'ordinateur. Lorsqu'il est sur le Green, appuyez sur Start et choisissez vous-même le Green à partir du menu et appuyez sur A. Ensuite, bougez le curseur dans n'importe quelle direction, appuyez sur Start et l'ordinateur jouera ce que vous lui aurez dit, bien entendu, ce sera à son désavantage.

Rejouer

Pour rejouer un coup en mode «Tournament», appuyez sur Start lorsque vous vous trouvez sur le «Tee». Allez dans le menu des options et sélectionnez «Save». Si vous faites un mauvais coup, vous pouvez retourner en arrière en allant dans les options et en choisissant «Restore».

PHALANX

SUPER NES

Choix du niveau

Au titre, appuyez sur R. Puis allez en config' et avec la 2ème manette, appuyez sur L et R, puis allez vous mettre 5 vies et 9 crédits puis, avec la 2ème manette, appuyez sur A, B, X, Y, et "Stage Select" apparaîtra.

PHANTASY STAR IV

MEGADRIVE

Sound Test

Pour pouvoir écouter (Sound), il vous suffit d'appuyer 3 fois sur B a l'écran «Continue-New Game-Delete».
Remarque : il est possible qu'il faille finir le jeu au moins une fois pour activer le Sound Test.

PHANTOM 2040

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : WAKE
Niveau 3 : MARS
Niveau 4 : FINE
Niveau 5 : WERE
Niveau 6 : SEEK
Niveau 7 : MEAL

PHANTOM 2040

MEGADRIVE

Codes

- *Niveau 2 :* ****DT
****BT
YE
YGCTHD
- *Niveau 3 :* ***CST
*M**DC
WYBP
HQ7TLP
- *Niveau 4 :* ***D?T
BR19DD
WYL7
- *Niveau 5 :* ***D73
N919DM
3WYQT*
F3J*NM
- *Niveau 6 :* **FD?5
S919JM
X1YWF*
T7TYP*
- *Niveau 7 :* BYHD?5
?919JM
W1YWPF
?*ST9B

PHANTOM 2040

SUPER NINTENDO

Codes

- *Chapitre 2*
JVH9TWGZTLDG
GGB8LNDCG?FW
KBGDY79KHYQQ
5NCZ?2B9FDD4
- *Chapitre 3*
DVH1Y1G97LDF
8JBXQ6CHH2FW
KBGDY79QJYS8
5N1Z41P-7Y?
- *Chapitre 4*
BBJM51PB3KXF
8J8DJ?1HN3YW
KBQDY917JYS8
5M1746FV23QT
- *Chapitre 5*
JGBH33PH8LXF
8X8DJ?11J6DW
KCQDY1W3JYS7
5M276VC7K54S
- *Chapitre 6*
JBBH33PNHSWF
8X?DJ?1JB2JT
YCQDYHT4GZS7
5M29ZD2-RNW6

• *Chapitre 7*
JDB195PS6SYF
8X9WPJ1HH9JQ
2CQDYHT4GZS7
5C29VJMRHWJK

PHELIOS

MEGADRIVE

9 vies
Lorsqu'apparaîtra à l'écran : «Chapter 1, Devil In Diros», appuyez dans cet ordre sur les boutons : C - A - B - A - C - A - B - A. Vous aurez ainsi neuf vies au lieu de trois !

PILOTWINGS

SUPER NINTENDO

Codes en Normal
Niveau 2 : 985 206
Niveau 3 : 394 391
Niveau 4 : 520 771
Niveau 5 : 108 048

Codes en Hard
Niveau 1 : 400 718
Niveau 2 : 773 224
Niveau 3 : 165 411
Niveau 4 : 760 357
Niveau 5 : 882 943

PINK PANTHER GOES TO HOLLYWOOD

MEGADRIVE

Debug Mode
Enclenchez vos 2 manettes et faites Reset. Faites A + C avec la manette 1 et B avec la manette 2 en même temps. Quand le logo Teckmagic apparaît, on entend maintenant un son bizarre si le tips a fonctionné. Pendant le jeu, faire Pause (Start) puis : C pour actionner le Cheat Mode, A pour reprendre de l'énergie, B pour devenir invincible, Gauche ou Droite pour choisir son niveau, Start pour recommencer à jouer.

PINK PANTHER GOES TO HOLLYWOOD

SUPER NINTENDO

Choix des niveaux
Pour choisir son tableau, il faut déjà jouer et perdre afin d'accéder au tableau du «Continue». à cet écran, maintenez HAUT et SELECT en même temps sur la manette 2. Avancez la Panthère vers la porte «Exit», ne pas entrer mais continuer. On arrive dans une salle remplie de sacs rouges, en prendre un max et retourner à la porte et continuer à jouer. Pendant le jeu, appuyer sur B de la manette 2 pour arriver au niveau désiré.

PIPE DREAM

GAME BOY

Codes
Niveau 5 : HAHA
Niveau 9 : GRIN
Niveau 13 : REAP
Niveau 17 : SEED
Niveau 21 : GROW
Niveau 25 : TALL
Niveau 29 : YALI

PIPE DREAM

SUPER NES

Super code
Pour accéder au round D avec un max de vies, tapez le code : 3P7DSIWSNDFPPP.

PIT FIGHTER

GAME BOY

Continue
Pour continuer la partie après une défaite, appuyez simultanément sur BAS + A.

PITFALL : THE MAYAN ADVENTURE

MEGA-CD
MEGADRIVE
MEGADRIVE 32X

Super codes
Chacun des codes suivants doit être à l'écran de titre, après que le boomerang soit apparu :
• *Warp vers Pitfall 2600 :*
↓ 26 fois A ↓
• *Warp vers le jeu Simon :*
B A ↓ C → A B
• *Choix du niveau :*
B → A ↓ → ↑ B ← A ↑ → A
• *Continues infinis :*
C C C C ← A ↓ ↑ ↓
• *Toutes les armes :*
A B ↑ C A C A
• *9 vies :*
→ A ↓ B → A B ↑ ↓
• *Super vitesse :*
B A ↑ ↓
• *Voir les crédits du jeu :*
C → ↓ C → ↓ C → ↓

PITFALL

SUPER NINTENDO

Jouer à la version 1982
À la page de présentation, appuyez sur : SELECT - 6 x A - SELECT - START. Vous pourrez directement jouer à la 1ere version du jeu, réalisée en 1982 sur Atari 2600.

Choix du niveau
À la page de présentation, appuyez sur : X - SELECT - A - SELECT - Y - A - X - SELECT. Vous verrez apparaître «Forest 1». Appuyez sur L ou R pour choisir votre niveau et sur START pour commencer.

Lakamul Rain Forest :
À la page de présentation, appuyez sur : A - X - A - Y - A - X - SELECT - SELECT - START. Vous commencez directement au niveau de «Lakamul Rain Forest».

PITMAN

GAME BOY

Codes
Niveau 10 : 2ARW
Niveau 20 : 4XVK
Niveau 30 : 7MFU
Niveau 40 : 9LXF
Niveau 50 : C75X
Niveau 60 : FN3Y
Niveau 70 : JXPM
Niveau 80 : LGHQ
Niveau 90 : PV84
Niveau 100 : RGIH

POCAHONTAS

GAME BOY

Codes
Niveau 2 : KPGXH4T8
Niveau 3 : CMQZB6R1
Niveau 4 : JWDLF7K5
Niveau 5 : TGNDX3V9
Niveau 6 : HFSBD2M6
Niveau 7 : QZJRL1W4

Niveau 8 : BPXCV7Z3
Colors of the Wind : SDLFT8G2
Niveau 9 : RWHJX9Z5
Niveau 10 : MVNGB4C6
Niveau 11 : KCQTD3W1
Niveau 12 : TBPRG5H8
Niveau 13 : QFCMX2B9
Niveau 14 : VDHKS6L7
Niveau 15 : BNJHZ1R9

POCAHONTAS

MEGADRIVE

Codes

- *Niveau 2 :* Renne DLX11
- *Niveau 3 :* Loup TWGXL
- *Niveau 4 :* Loutre KX1SQ

POCKY AND ROCKY

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Allez sur l'écran de sélection des personnages. Maintenez enfoncées les touches X et Y et pressez : A - A - A - B - B - B - A - B - A - B - A - B - A - B - A.

POCKY AND ROCKY 2

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : HT1J
Niveau 3 : V3BX
Niveau 4 : F87N
Niveau 5 : S2YP
Niveau 6 : 6DZ4
Niveau 7 : TR5C
Niveau 8 : GZLR
Niveau 9 : 5KOQ

POP'N TWIN BEE

SUPER NINTENDO

8eme niveau de difficulté

A l'écran des options, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A.

Choix du niveau

A l'écran des options, appuyez sur : HAUT - GAUCHE - HAUT - GAUCHE - HAUT - GAUCHE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - DROITE - BAS - GAUCHE - BAS - GAUCHE - BAS - B.

Pour se régénérer pendant le jeu

Au cours d'une partie, mettez le jeu en Pause et faites : SELECT - A - Y - A - Y - X - B - X - B - R - R - SELECT.

Pour être invincible

Mettez le jeu en pause et faites : A - Y - A - Y - L - R - L - R - X - B - B.

POP 6 TWIN BEE 2 : RAINBOW BELL ADVENTURE

SUPER NES

Power-Up

Faire Pause pendant le jeu, puis faites : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A.

Invincible

Mettez le jeu en pause et appuyez sur : L - R - L - R - A - B - X - Y - L - R - L - R - A - B - X - Y.

POP BREAKER

GAME GEAR

Quelques codes

Niveau 11 : 2424
Niveau 12 : 2445
Niveau 13 : 2466
Niveau 14 : 2487
Niveau 15 : 3408
Niveau 16 : 3429

POP UP

GAME BOY

Codes

Niveau 5 : KWFRTVBC
Niveau 10 : LPJPTVGH
Niveau 15 : M3SS5HVJ
Niveau 20 : MC15TW4Q
Niveau 25 : NV2ST1SY
Niveau 30 : 44HP53NC
Niveau 35 : PHNP51LS
Niveau 40 : P1VQ51LS
Niveau 45 : Q5Y4TWQS
Niveau 50 : RN3SVPL3
Niveau 55 : SG4SWJSQ
Niveau 60 : SZSPW5HK
Niveau 65 : TTBTX4NL
Niveau 70 : 5MHTXVGL
Niveau 75 : VFPVZQ4Q
Niveau 80 : VZZZXVGL
Niveau 85 : WS2Y51B3
Niveau 90 : XL4C5WF3
Niveau 95 : Y2QYT4QK
Niveau HOME : YYMY5LPG

POPULOUS

GAME BOY

Codes

Niveau 110 : WEAVDEPAL
Niveau 120 : LOWEAT
Niveau 130 : JOSASING
Niveau 140 : BILKOPILL
Niveau 150 : BINQUEME
Niveau 160 : SHIYLOW
Niveau 170 : MORILAS
Niveau 180 : SHADPEJOB
Niveau 190 : SUZUSMAR
Niveau 200 : EOAMPMET
Niveau 210 : HOBWILOND
Niveau 220 : HAMLOPHOLE
Niveau 230 : SWAOUTPIL
Niveau 240 : BADOPAL
Niveau 250 : VERYOXT
Niveau 260 : CALGBING
Niveau 270 : WEAVDVIILL
Niveau 280 : LOWIKEME
Niveau 290 : JOSSODDOR
Niveau 300 : BILQAZOUT
Niveau 505 : QAZSODER
Niveau 514 : JOSWILORD
Niveau 529 : IMMINGLOW
Niveau 535 : SUMOVSAL
Niveau 546 : JOSMPLAS
Niveau 557 : RINGOOOLIN
Niveau 565 : CORINDON
Niveau 577 : HURTEER
Niveau 588 : BILMPILL
Niveau 599 : SADOGOOLD
Niveau 604 : HAMQAZLAS
Niveau 610 : JOSQXHOLE
Niveau 622 : WEAVSODLIN
Niveau 737 : HURTGBBOY
Niveau 747 : NIMMPPERT
Niveau 755 : BUGPEOUT
Niveau 765 : FUTGBER
Niveau 777 : BURQAZTORY
Niveau 786 : HOBOGOME
Niveau 799 : DQUIKELAS
Niveau 808 : EOAASPIL
Niveau 814 : WEAVOUET
Niveau 829 : FUTUBAR
Niveau 834 : JOSILUG
Niveau 840 : EOAUSCON
Niveau 849 : IMMCETORY
Niveau 856 : LOWQUEHOLE
Niveau 867 : TIMABOY
Niveau 878 : WEAVMPOUT
Niveau 888 : LOWWILER
Niveau 896 : SHIUSING
Niveau 907 : NIMHIPTORY
Niveau 915 : BUGOZEND
Niveau 925 : FUTINBOY
Niveau 939 : NIMINJOB

Niveau 945 : IMMOGOBAR
Niveau 950 : BINGQAZLUG
Niveau 955 : MINYDON
Niveau 967 : KILLAZED
Niveau 978 : HOBQAZICK
Niveau 988 : HAMUME

POPULOUS

MEGADRIVE

Codes

Niveau 11 : NIMIHILL
Niveau 20 : SHADTED
Niveau 31 : DOVUSICK
Niveau 40 : EOAMELAS
Niveau 50 : HOBOZJOB
Niveau 75 : NIMLOPILL
Niveau 100 : ADPEAT
Niveau 125 : FUTDIMAR
Niveau 150 : BINQUEME
Niveau 175 : ALPAPAL
Niveau 200 : EOAMPMET
Niveau 225 : HURTOGODOR
Niveau 250 : VERYOXT
Niveau 275 : VERYOXT
Niveau 300 : BILQAZOUT
Niveau 325 : SCODEING
Niveau 350 : SUZDIEHOLE
Niveau 357 : SCOIHOLE
Niveau 375 : SADOUTER
Niveau 400 : BADMEILL
Niveau 401 : QVABAG
Niveau 425 : BURIKEPIL
Niveau 450 : JOSYMAR
Niveau 465 : IMMOXILL
Niveau 475 : MINCEME
Niveau 485 : SCODIDOR
Niveau 490 : MORASPIL
Niveau 492 : BILYDOR
Niveau 494 : WEAVUSPERT
Niveau 500 : EGGHAC
Niveau 600 : VENEAT
Niveau 700 : INCCAK
Niveau 800 : LDQUAB
Niveau 900 : OMUBAG
Niveau 950 : IIALAB
Niveau 997 : OWQUAK
Niveau 998 : AFACAT
Niveau 999 : WOITAB
Niveau 1999 : ALPDEEND
Niveau 3476 : SHADEBOY
Niveau 3999 : SUZLOPDON
Niveau 5999 : KILLOGOAL
Niveau 5007 : ALPINPIL
Niveau 5012 : SHADIKEOUT
Niveau 5019 : MINEOUT
Niveau 5024 : SHIPEDON
Niveau 5029 : SCOMEER
Niveau 5034 : MORGBHILL
Niveau 5037 : RINGYING
Niveau 5044 : SHADDIHM
Niveau 5045 : CORKOPOND
Niveau 5054 : SUZIKEICK
Niveau 5061 : SCDEICK
Niveau 5064 : EOASODAL
Niveau 5065 : BURYOLD
Niveau 5097 : BURQUECON

Il y a un moyen infaillible de choisir son niveau. Lorsque, à l'écran New Game, on vous demande le nom du monde dans lequel vous souhaitez commencer, rentrez le chiffre du niveau dans lequel vous souhaitez aller, par exemple 143 ou 496, suivi du mot BIT.

POPULOUS

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 10 : B2LD2L5W
Niveau 20 : J55GB2NG
Niveau 30 : SH2C42LL
Niveau 40 : B2N5XC5N
Niveau 60 : V4RYQ1Z53T
Niveau 70 : L5W2K44R
Niveau 80 : J5S44ND
Niveau 90 : H1M352CK
Niveau 120 : SW15H1M
Niveau 130 : SH1D53TLD
Niveau 140 : M5RL5PL5W
Niveau 150 : E51W2LL2N
Niveau 160 : S3Z352LL
Niveau 180 : J5544ND
Niveau 190 : SH2Y53T
Niveau 200 : B2N5G54R
Niveau 210 : C1LQ34B1R
Niveau 230 : L5W15B5Y
Niveau 240 : W41V41H2LL
Niveau 250 : H1MM4H1M
Niveau 280 : SW1H2PL2N
Niveau 290 : SH1DD24L3G
Niveau 300 : M5R2NH1R
Niveau 310 : E51524ND
Niveau 320 : S3ZM453T
Niveau 370 : C1LD2P4RT
Niveau 400 : W41V5XL5W
Niveau 420 : H5BQ1ZL3G
Niveau 430 : B1DL5PM1R
Niveau 450 : SH1D3S53T
Niveau 460 : M5RP44R
Niveau 480 : S3Z55RD
Niveau 500 : J5SQ34P4RT
Niveau 510 : SH2W2LP1L
Niveau 520 : B2N1ST
Niveau 531 : M2M12CK
Niveau 540 : V4RY4L2N
Niveau 553 : M2NGBC5N
Niveau 569 : N2M35ND
Niveau 575 : F3T2K4P1L
Niveau 588 : M5R5G5L5W
Niveau 599 : SC5MP3L
Niveau 605 : D53P4L2N
Niveau 616 : B2N2NGH2LL
Niveau 621 : L1P53T4ND
Niveau 631 : SC5L5P53T
Niveau 644 : H5B2NGH5L4
Niveau 654 : B1DS5D2CK
Niveau 664 : SW1D243L
Niveau 674 : SH1D53T5LD
Niveau 682 : B2LS5DD5N
Niveau 690 : C1L1M1R
Niveau 702 : SH2D2H5L4
Niveau 714 : B2L32NG
Niveau 720 : W41V2K4J5B
Niveau 732 : V4RY5XT5RY
Niveau 744 : B2NMP4ND
Niveau 750 : B1DP4B5Y
Niveau 760 : SW15XP4RT
Niveau 770 : SH1D5P1L
Niveau 784 : W41V52CK
Niveau 793 : N2MTL2N
Niveau 800 : S3ZMP5LD
Niveau 814 : B1DW2LH1M
Niveau 820 : J5SD4M1R
Niveau 850 : C1LL53TJ5B
Niveau 880 : W41V1S5ND
Niveau 899 : H3RTGBD5R
Niveau 988 : V4RY5ZL2N

POPULOUS 2 : TWO TRIBES

MEGADRIVE

Super codes

Pour récupérer encore plus de Manas, entrez : HUMANOÏD.
Pour passer au tableau suivant avec *999 vies, entrez :* NOT HALF.
Pour avoir le maximum de points d'expérience, entrez : EXPERIMENT

Codes

Niveau 900 : OMUBAG
Niveau 910 : UGOWAF
Niveau 920 : VEJIAK
Niveau 930 : ABPIAD
Niveau 940 : MEETAC
Niveau 950 : IIALAB
Niveau 960 : DOAC
Niveau 970 : UMDDAG
Niveau 980 : NGCCAF
Niveau 990 : GHUGAC
Niveau 999 : WOITAB

POWER ATHLETE

SUPER NES

Super code

Votre force, votre rapidité et votre énergie seront ainsi impressionnantes : KW6 087R EQY.

POWER DRIVE

MEGADRIVE

Codes

• *Niveau 2 : Kenya :*
1P35Z2FLPSH38N9R
• *Niveau 3 : Suède :*
PXB0ZGJ47GH0QLST
• *Niveau 4 : Corse :*
GWVX5FZQN7S9D9KF
• *Niveau 5 : Arizona :*
F9V-KH7C1FV8W7XF
• *Niveau 6 : Finlande :*
4R4665X7S3FNM2WB
• *Niveau 7 : Australie :*
J6V-ZP22KR39NX1Q
• *Niveau 8 : Grande Bretagne :*
Z06KNV-10NZB5GQS
• *Niveau 9 : Grande Bretagne :*
3GPD5K6BCQ4K-3BD

POWER DRIVE

SUPER NINTENDO

Codes de niveau

• *Kenya :*
44-FTF42KC3FP3LG
• *Suède :*
4M8KPC8VFH92BR1H
• *Corse :*
GGH4MKBMQR40KNCK
• *Arizona :*
B8HCYPK2HHGVH3DG
• *Finlande :*
S5XVTNSNQGPW55BV
• *Australie :*
GQHQFNPHM0SZVZ-0
• *Angleterre 1 :*
N-0C-6SG80DFTMLT
• *Angleterre 2 :*
WWJ3XVST5SZ8TB35

POWER INSTINCT

SUPER NES

Super Otane

Plutôt que de commencer une partie en jouant la vieille Otane, vous pouvez avec le code suivant, jouer avec une version rajeunie : à l'écran-titre, placez le curseur sur VS, maintenez : Y + B + A enfoncés et appuyez sur START.
À l'écran du choix du perso, placez-vous sur Otane et maintenez L + R enfoncés et appuyez sur : X - Y - B - A. Commencez à jouer et vous verrez que le code a bien fonctionné.

POWER MOVES

SUPER NES

Codes :

• *Premier tableau bonus :*
CC5 P92G K
• *Deuxième tableau bonus :*
K:6 HJ&H F17
• *Puissance phénoménale :*
QT: +XTO MQ7

POWER PIGGS

MEGADRIVE

Super code

Allez à l'écran des «Passwords» et tapez : BRUNO - DUNK - POWDER - DONUT. Un message apparaît alors à l'écran, indiquant que le mode «Easter Egg» est activé. Commencez alors normalement une partie, puis faites une Pause. Appuyez sur Gauche et vous entendrez alors un «bip».
Vous pouvez maintenant effectuer les manips suivantes :
Reprendre de l'énergie : GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - HAUT - BAS.
Vies infinies : A - B - B - A - A - C - C - A - GAUCHE - DROITE - C - A - B.
Gilbert code : DROITE - HAUT - B - B - HAUT - B - B - A.
Sauter un niveau : B - A - DROITE - DROITE - A - C - HAUT - BAS - A.
Revenir un niveau en arrière : A - BAS - A HAUT - C - A - DROITE - A - B - BAS - A - B.
Un max de donuts (il faut déjà en avoir) : A - B - DROITE - A - C - A - BAS - A - B - DROITE - A.

POWER RANGERS

MEGA-CD

Sauter les niveaux

Pour éviter toutes les scènes de combat et ainsi accéder rapidement à la fin, placez-vous à l'écran de sélection de la difficulté et appuyez sur : B - A - C - C - A - B - A.
Vous entendrez une sonnerie indiquant que le tips a bien fonctionné. Commencez une partie en n'importe quel mode de difficulté, il ne vous reste plus qu'à appuyer sur START si vous voulez sauter les niveaux. En terminant ainsi le «Mode Expert», vous ferez apparaître un nouveau mode : le «Play Movie», qui permet d'admirer toutes les scènes de combat sans se fatiguer.

POWER RANGERS

SUPER NINTENDO

Codes de niveaux

Niveau 2 : 3847
Niveau 3 : 5113
Niveau 4 : 3904
Niveau 5 : 1970
Niveau 6 : 8624
Niveau 7 : 2596

Codes spéciaux

Mode 2 joueurs en Special Fight : *Megazord :* 0411
Avant-dernier Boss : 1007
Dernier Boss : 1212

POWER RANGERS FIGHTING EDITION

SUPER NINTENDO

Jouer avec le dernier Boss

Pour jouer avec le dernier Boss du jeu, le fameux Ivan Ooze, commencez normalement le jeu en «Fighting Mode» en maintenant les boutons X + Y + START. Ce code fonctionne pour le Joueur 1 ou le Joueur 2.

POWER RANGERS THE MOVIE

SUPER NINTENDO

Go Go Power Rangers

Avec cette astuce, vous pourrez commencer votre jeu en étant déjà transformé en Rangers. Cela vous fait quand même une barre de Power à ne pas remplir, ainsi qu'une plus grande force de frappe dès le départ. Alors, à l'écran-titre, appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - X - B - Y - A. La couleur du logo va changer, indiquant le bon fonctionnement du tips.

POWERBALL

MEGADRIVE

Dream Team

Pour avoir la meilleure équipe, sur la page de présentation, faites B - B - C - B - B et C.

POWERMONGER

MEGADRIVE

Code

Entrez le mot de passe suivant pour accéder directement au dernier niveau :

TJSDP2TJW7TI5PJ3DJ4PJLIKPHAKJEKOGQ.

PREDATOR 2

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : SPOCGURD
Niveau 3 : ROTADERP
Niveau 4 : SEGATSON
Niveau 5 : NAGIRRAH
Niveau 6 : LAICIFFO

PREDATOR 2

MEGADRIVE

Codes

- *Niveau 2 :* KILLERS
- *Niveau 3 :* CAMOUFLAGE
- *Niveau 4 :* LOS ANGELES
- *Niveau 5 :* SUBTERROR
- *Niveau 6 :* TOTAL BODY

PREHISTORIK MAN

GAME BOY

Sauter les niveaux

À l'écran-titre, appuyez sur : BAS - A - HAUT - B - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A - B - A - HAUT - BAS. En cours de jeu, appuyez maintenant sur SELECT et vous passerez automatiquement au niveau suivant.

PREHISTORIK MAN

SUPER NINTENDO

99 Crédits

Pour commencer avec 99 crédits, allez à la page d'Options et placez-vous sur «Exit».

Maintenez enfoncés X + Y + A en même temps et appuyez sur GAUCHE jusqu'à ce que le mot «Exit» se change en «FRIENDLY». Commencez normalement le jeu et vous verrez que vous aurez suffisamment de vies pour vous promener assez loin dans le jeu.

Choix du niveau

Pour avoir le choix du niveau ou pour arriver directement à la fin d'un niveau, allez à la page d'Options et placez-vous sur «Exit». Maintenez enfoncé L et appuyez sur START pour revenir à l'écran-titre. Choisissez «Start Game», maintenez enfoncé R et appuyez sur START pour commencer le jeu. En cours de jeu, si vous appuyez sur SELECT, vous irez directement à la fin du stage en cours. Par contre, si vous faites une Pause (START) et que vous appuyez sur SELECT, vous aurez accès au tableau de choix du niveau.

PRIMAL RAGE

GAME BOY
GAME GEAR

Fatalités

- *Pour la version Game Boy, maintenez A + B enfoncés*
- *Pour la version Game Gear, maintenez 1 + 2 enfoncés*

Puis faites les manips suivantes :

- *Armaddon :* → ↓ ← → →
- *Sauron :* ↑ ↑ ↑ ↑
- *Diablo :* ↑ ← ↓ ↓
- *Talon :* → ↓ ← ↑
- *Chaos :* ↓ ← → ↓ →
- *Blizzard :* ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

PRIMAL RAGE

MEGADRIVE

Menu Secret

À l'écran «Start/Options», entrez dans les Options et sélectionnez «Restore Default Setting» (peu importe si vous choisissez «Abort» ou «Do It») et revenez à l'écran «Start/Options» et appuyez sur : GAUCHE - HAUT - DROITE - DROITE - HAUT - GAUCHE - DROITE - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - HAUT.

Le menu «Extra Options» va alors apparaître, vous permettant d'obtenir les Continues infinies, d'être invincible, de tuer votre adversaire en un coup et même de jouer au bowling.

PRIMAL RAGE

SUPER NINTENDO

Menu Secret

À l'écran du menu principal «Main Menu», appuyez successivement sur : GAUCHE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - DROITE - GAUCHE - DROITE. Une nouvelle option va faire son apparition, permettant d'être invincible, d'avoir des Continues infinis et même de tuer son adversaire en un coup.

PRINCE OF PERSIA

GAME BOY

Codes

Niveau 2	: 06769075
Niveau 3	: 28611065
Niveau 4	: 92117015
Niveau 5	: 56008105
Niveau 6	: 44302135
Niveau 7 et 8	: 13937195
Niveau 9	: 05832685
Niveau 10	: 93426654
Niveau 11	: 81724644
Niveau 12	: 54628774

- *Pour se battre contre le grand Vizir :* 47125764
- *Pour la scène finale de retrouvailles :* 78029414

PRINCE OF PERSIA

GAME GEAR

Codes

Niveau 2	: EIKGDP
Niveau 3	: ILLKGE
Niveau 4	: LMJMIK
Niveau 5	: HGFIDN
Niveau 6	: IFGIDO
Niveau 7	: MIMLGC
Niveau 8	: KELIDU
Niveau 9	: NFOKFF
Niveau 10	: LCJHCP
Niveau 11	: OEMJEB
Niveau 12	: PEJKEA
Niveau 13	: PDHJDV
Niveau 14	: QDGJDV

PRINCE OF PERSIA

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2	: MTUEZQ
Niveau 3	: TYZJED
Niveau 4	: AEFRTH
Niveau 5	: HJKWYT
Niveau 6	: OOPEOY
Niveau 7	: DEFUUN
Niveau 8	: QYZOMS

Niveau 9 : QYZPWR
Niveau 10 : QYZQGR
Niveau 11 : QYZRQQ
Niveau 12 : QYZSAQ
Niveau 13 : QYZTKP
Niveau 14 : QYZUUO
Niveau 15 : QYZVEO
Niveau 16 : QYZWON

Super codes
Mettez le jeu en Pause, puis faites les manipes suivantes avec la manette 1 :
• Avoir 1 carré d'énergie supplémentaire :
C - A - C - B - B - A - C - C
• Ouvrir toutes les portes d'un niveau :
A - A - B - A - C - A - A - C
• Tuer tous les gardes visibles à l'écran :
A - B - A - C - C - A - C - B
• Provoquer un tremblement de terre :
B - A - A - B - C - B - B - B

PRINCE OF PERSIA
SUPER NINTENDO

Codes
Niveau 2 : ALQYISS
Niveau 3 : RZIOYLP
Niveau 4 : YON1CJ4
Niveau 5 : RMFUIG4
Niveau 6 : 3XDYW5L
Niveau 7 : V6B5QXP
Niveau 8 : MIC4ILS
Niveau 9 : ZKA4KTW
Niveau 10 : E4IDCRW
Niveau 11 : ZB5NC3P
Niveau 12 : MCZ4CW2
Niveau 13 : ZIZTKS6
Niveau 14 : U2R4W6U
Niveau 15 : NNP2KU2
Niveau 16 : FMMIRX6
Niveau 18 : MTSGBKJ
Niveau 19 : ZF1G6WX

PRIZE FIGHTER
MEGA-CD

Vidéo-clip couleur
Contrairement au jeu qui, lui, est en noir et blanc, cette astuce permet de voir un clip en couleur pendant à peu près 3 minutes : à l'écran menu, maintenir ensemble A, B et C et appuyez sur Droite. En route pour le «Making Of»...

PROBOTECTOR
GAME BOY

Choix du niveau
À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.

10 vies
Partez avec 10 vies au lieu de 3 en faisant : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.
Faites ce code quand la page de présentation s'est arrêtée de bouger. Dans ce jeu, dix vies, cela aide beaucoup.

Sound Test
À l'écran de présentation, appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B - A - B - A.

PROBOTECTOR
MEGADRIVE

Niveau secret
Dans le stage des ordures («Garbage Dump»), descendez dans le sous-sol après avoir battu le mini-boss. Détruisez les canons et, quand vous arrivez devant la première barrière, ne la faites pas exploser, mais grimpez au mur. Vous arriverez devant un personnage qui vous propose d'entrer dans une arène pour combattre. Acceptez et vous y trouverez des boss délirants et qui n'apparaissent nulle part ailleurs dans le jeu. Vous serez gratifié d'une fin hilarante.

PROBOTECTOR 2
GAME BOY

Sauter les niveaux
Utilisez le code H2F2 et commencez une partie. Appuyez sur START et vous serez directement projeté à la fin du niveau.

PSG WORLD CUP CHAMPION
MEGADRIVE

Codes
• Allemagne - Canada :
QGDBBBFBB
• Allemagne - Ireland :
DLDBBBFCB
• 1/8 Finale : Allemagne - Grèce :
FQDBBBFCB
• 1/4 Finale : Allemagne - Bolivie :
BVDBBBFCB
• 1/2 Finale : Allemagne - Italie :
CZDBBBFCB
• Finale : Allemagne - Brésil :
J3DBBBFCB

PSYCHO PINBALL
MEGADRIVE

Bonus Game
A n'importe quel moment du jeu, appuyez sur START pour faire une Pause, puis sur : B - A - B - B - A - C - A - C. Vous serez transporté dans un niveau Bonus du jeu, où vous pourrez gagnez encore plus de points.

Extra Ball
Mettez le jeu en Pause et appuyez sur : BAS - B - C - B - DROITE - DROITE. Vous aurez droit à un «Tour Gratuit» ou «Extra Ball» pour les puristes.

PSYCHO WORLD
GAME GEAR

Choix du niveau
Pendant la page de présentation, appuyez en même temps sur HAUT - GAUCHE - 1 - 2 - START. Les phrases «Special Mode» et «Sound Test ED» apparaîtront. Pour changer le numéro du son, appuyez sur HAUT ou sur BAS. Lorsque «ED» est affiché, appuyez sur 1 et sur 2 en même temps. Un chiffre apparaîtra sur la dernière ligne. Appuyez sur HAUT ou sur BAS et vous pourrez choisir votre niveau de départ. Vous aurez tous les objets que vous devriez avoir si vous aviez joué jusqu'à ce niveau.

PUGGSY
MEGA-CD
MEGADRIVE

Codes
• Château-fort
337 501 370 - 673 766 133 - 741 661 244
• Pyramides
377 513 170 - 654 624 533 - 712 241 244

• *La mine de diamants*
332 513 120 - 650 624 537 - 710 245 254
• *Temple aztèque et le Volcan*
160 553 520 - 650 737 537 - 773 355 054
• *4e boss : la taupe et la maison*
040 553 520 - 254 617 533 673 255 154
• *Le lac*
377 503 570 - 653 775 135 - 700 101 244
• *La poursuite*
376 513 120 - 650 624 537 - 710 241 244
• *Le sommet du volcan et le château*
162 553 520 - 650 735 537 - 770 345 054
• *La maison et le volcan*
160 553 520 - 254 617 533 - 673 315 054

PUSH OVER

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 5	: 03584
Niveau 10	: 07680
Niveau 15	: 04098
Niveau 20	: 15362
Niveau 25	: 10758
Niveau 30	: 08718
Niveau 35	: 25614
Niveau 40	: 30734
Niveau 45	: 30238
Niveau 50	: 22046
Niveau 55	: 22558
Niveau 60	: 17470
Niveau 61	: 17982
Niveau 62	: 16958
Niveau 63	: 16510
Niveau 64	: 16511
Niveau 65	: 17023
Niveau 66	: 18047
Niveau 67	: 17535
Niveau 68	: 19583
Niveau 69	: 20095
Niveau 70	: 19071
Niveau 71	: 18559
Niveau 72	: 22655
Niveau 73	: 23167
Niveau 74	: 24191
Niveau 75	: 23679
Niveau 76	: 21631
Niveau 77	: 22143
Niveau 78	: 21247
Niveau 79	: 20735
Niveau 80	: 28927
Niveau 81	: 29439
Niveau 82	: 30463
Niveau 83	: 29951
Niveau 84	: 31999
Niveau 85	: 32511
Niveau 86	: 31487
Niveau 87	: 30975
Niveau 88	: 26879
Niveau 89	: 27647
Niveau 90	: 28671
Niveau 91	: 28159
Niveau 92	: 26111
Niveau 93	: 26623
Niveau 94	: 25599
Niveau 95	: 25087
Niveau 96	: 08703
Niveau 97	: 09215
Niveau 98	: 10239
Niveau 99	: 09727
Niveau 100	: 44543

PUTT AND PUTTER

GAME GEAR

Codes en mode «Beginner»

Trou 4	: NKDKL
Trou 7	: SAQAQ
Trou 10	: WATAX
Trou 13	: MAWAX
Trou 16	: JKPKN

Codes en Mode «Master»

Trou 4	: LLDKJ
Trou 7	: FLGKL
Trou 10	: MBTAZ
Trou 13	: QBWAQ
Trou 16	: SBZAO

PUTTY SQUAD

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2	: YTREWQ
Niveau 3	: USTIJNIN
Niveau 4	: ELBARM
Niveau 5	: MEHYAM
Niveau 6	: SSENDAM
Niveau 7	: LLEB
Niveau 8	: TONKFEER
Niveau 9	: CIBARA
Niveau 10	: DRATSUC
Niveau 11	: OMZIG
Niveau 12	: FLOWEREW
Niveau 13	: PUREWOP
Niveau 14	: EVALS
Niveau 15	: REDNIRG
Niveau 16	: CINATTT
Niveau 17	: DAEHOMUS
Niveau 18	: YSSIRHC
Niveau 19	: SMARB
Niveau 20	: LEGNA
Niveau 21	: RETNUH
Niveau 22	: DORTOH
Niveau 23	: YTSEB
Niveau 24	: LLIBSAG
Niveau 25	: DEKCERW
Niveau 26	: EZIGRENE
Niveau 27	: REFFUP
Niveau 28	: DENAK
Niveau 29	: ECALAP
Niveau 30	: IRARREF
Niveau 31	: REHSINUP
Niveau 32	: YEDIPS
Niveau 33	: ESREVINU

PUTTY SQUAD

SUPER NINTENDO

Codes

Bazaar Al Kebab : BZTPJ
Downtown Klud : LYQCB
Tomb of King Phut : TXMJQ
Dr Sushi's Laboratory of Terror : KFTWF
Dr Sushi's Dinner Fear : GNHZX
House of Fun : SHCLB
Major Smith's Escape Tunnel : VMCRM
Gateway to the North : GKSTX
Tower of London : FRLDK
Jumble Street : WWFPM
Cloud Castle : YVLPD
The Wizard's Frozen Garden : GXDKP
The Depths of Despair : JPWSW

PUZZLE ROAD

GAME BOY

Codes :

Niveau 2	: SHMT
Niveau 3	: HAIA
Niveau 4	: IRCG
Niveau 5	: NUHO
Niveau 6	: OSIN
Niveau 7	: BUNO
Niveau 8	: UGOU
Niveau 9	: RIKR
Niveau 10	: ETUA
Niveau 11	: DENY
Niveau 12	: ONOU
Niveau 13	: IASU
Niveau 14	: RTHC
Niveau 15	: OSIH
Niveau 16	: NUNI
Niveau 17	: IKOI
Niveau 18	: IIBD
Niveau 19	: DTUE

Q*BERT

GAME BOY

«Tchi ta»
Pour voir un petit film avec le personnage principal, il suffit de faire pendant l'écran-titre : DROITE - HAUT - B - A - BAS - HAUT - B - BAS - HAUT - B.

Surprise
Sur la page de présentation, faites DROITE - HAUT - B - A - BAS - B. Vous aurez une surprise amusante !

Q*BERT 3

SUPER NES

Plus dur
Au menu Options, appuyez sur B - Y - Y - Y - B - Y - Y - Y. Votre partie se déroulera dans le tableau «X-Bert», un niveau d'une bien belle difficulté, comme on aimerait en voir plus souvent !

C'est fooooouuuu !
Allez au menu des Options et appuyez simultanément sur L + R. Appuyez ensuite sur SELECT pour faire défiler des arrière-plans très psychés.

Niveau 11
Allez à l'écran des options et appuyez 8 fois sur le bouton B. Un son vous fera comprendre que le truc a marché : lorsque vous commencerez la partie, vous serez au niveau 11.

Q-BILLION

GAME BOY

Codes
Niveau 1 : WALL
Niveau 2 : IDEA
Niveau 3 : NOON

Choix du niveau
Utilisez «TOIL» comme mot de passe et vous accéderez au stage Select.

QIX

GAME BOY

Comment progresser
- Pour ne pas vous casser la tête à faire de petits rectangles sur le côté, séparez la surface de jeux en deux avec plusieurs rectangles longs et fins
- Tous les 50.000$ tu auras une vie et :
Après 100.000$
Après 200.000$
Après 400.000$
Etc ...(de deux en deux)

QUACKSHOT

MEGADRIVE

Soluce
Traversez la première partie de Duckburg. Rencontrez le profeseur. Partez ensuite pour Mexico ; traversez le pays puis retournez à Duckburg pour recevoir la clé. De retour à Mexico, ouvrez la pyramide. Là, vous rencontrerez Dingo qui vous donnera les ventouses rouges. Retournez à Duckburg ; montez au mur, traversez le reste de Duckburg, prenez le crochet, Geo vous donnera alors le pistolet à bulles.

Retournez au début de Duckburg, allez en Transylvanie ; entrez dans le château (servez-vous du pistolet à bulles pour détruire certains murs). Sachez que la sortie se trouve dans un trou du plafond ! Contre Dracula, utilisez le popcorn en vous plaçant juste au-dessous de lui.

Direction l'Inde, chez le Maharadjah ; rencontrez-le et allez dans le labyrinthe. Pour lutter

contre le tigre, évitez ses flammes et tirez sur lui des bulles. Allez en Égypte, entrez dans la pyramide en vous servant des larmes du sphinx. Dans la salle contenant le soleil sculpté, sautez dans cet ordre : Soleil - Lune - Étoile. Le mur remontera, prenez alors le sceptre de Rà, descendez l'échelle (attention au rail manquant !). Dirigez-vous ensuite vers le pôle Sud, traversez le tableau, utilisez ensuite le sceptre pour faire fondre la glace et prenez la clé viking.

Prenez la direction du vaisseau viking, trouvez le capitaine, placez-vous sur la trappe et utilisez la clé. La porte vous menant au fantôme viking se trouve dans les caisses. Pour y arriver, il faut découvrir les fausses caisses. Tirez dans la tête du Viking, attendez qu'il se reconstitue puis tirez de nouveau, etc. Le chef viking vous ouvrira alors le livre de la légende, puis vous donnera les ventouses vertes.

Retour au pôle Sud : tirez sur le «ventre» d'un oiseau puis, accrochez-vous au manche de la ventouse. (pendant le vol, évitez les autres oiseaux). Traversez maintenant la banquise (attention aux icebergs qui bougent !). Dans les cavernes de glace, détruisez certains blocs avec des bulles afin de trouver le livre, puis remontez à la surface où vous attend une surprise. Remis de vos émotions, partez à la poursuite de Pat Hibulaire.
Traversez la jungle en vous méfiant des serpents et des ponts, prenez le crochet et continuez toujours vers la droite. Dans les mines, méfiez-vous des rails manquants. Traversez avec patience les plates-formes volantes, il ne vous restera plus qu'à traverser les galeries et vous vous retrouverez ainsi devant Pat Hibulaire pour un combat singulier. Ne vous faites pas bloquer dans un coin. Méfiez-vous des tireurs embusqués et tirez dans le tête de Pat Hibulaire : il finira par se rendre. Allez au tableau d'options et lisez le livre…
Traversez la jungle (ne traînez pas sur les feuilles), puis enfoncez-vous dans les entrailles de l'île (attention aux planchers), grimpez avec les ventouses mais n'utilisez pas les lianes qui se consument. Dans le temple, faites surtout attention aux statues. Grimpez le plus haut possible : la sortie se trouve au plafond (cherchez bien, ce n'est pas dur !). Voici la corniche : attention au grand plongeon car les plates-formes apparaissent uniquement sous vos pas. Vous voilà enfin face au chevalier. Grimpez au mur avec les ventouses. Attendez que les pierres soient tombées puis tirez-lui dans la tête. (il faut le toucher douze fois).

Géo Trouvetout

Après chaque niveau, retournez voir Geo Trouvetou, il rechargera vos «Bubble-gums». De plus, sur le chemin qui mène à lui, vous pourrez collecter des «Pop-corns», des points de vie et des sacs d'argent. Vous pouvez faire ceci jusqu'à la fin du Pôle Nord.

Un max de vies

Pour gagner des dizaines de vies, allez sur le bateau viking et faites comme d'habitude. Lorsque vous devez prendre la vie sans tomber dans le trou, revenez sur vos pas jusque devant le mât puis allez rechercher la vie, et cela autant de fois que vous le désirez ; vous pourrez avoir ainsi le plein de vies.

Des astuces, des soluces et aussi les derniers tests de jeux sur le :

36-15 SOS CONSOLES

Gagnez maintenant

une Nintendo 64

et recevez-la dès sa sortie officielle en France

36-15 SOS CONSOLES

36-15 : 1,29 F/mn

R-TYPE

GAME BOY

Menu secret

À l'écran-titre, appuyez sur BAS + SELECT simultanément, vous arriverez sur «Option Screen» où vous trouverez toutes sortes d'options intéressantes, comme le niveau de difficulté du jeu, les musiques ou les sons !

Coin du dessinateur

Pendant la présentation, attendez que la liste des High-Scores apparaisse et appuyez simultanément sur la diagonale BAS-GAUCHE et sur les deux boutons de tir A et B. Les mots «SOUZA EDITOR» apparaîtront alors à l'écran. Appuyez sur START et un curseur apparaîtra à l'écran. Le bouton A vous servira de crayon et le bouton B de gomme. Une fois votre œuvre achevée, appuyez sur START pour la voir s'animer.

R-TYPE 3

SUPER NES

Choix du niveau

À l'écran «Continue», appuyez dix fois sur R et sur L autant de fois que le stage désiré (pressez cinq fois L pour le stage 5) et faites START pour continuer. Attention de ne pas presser L plus de sept fois car il n'y a que sept stages dans le jeu.

RADICAL REX

MEGA-CD

MEGADRIVE

Choix du niveau

À l'écran-titre, appuyez sur : A - C - BAS - DROITE - HAUT - B avec la manette 2 et vous aurez le plaisir de choisir votre niveau.

RADICAL REX

SUPER NES

Choix du niveau

À l'écran-titre, appuyez sur : DROITE - A - BAS - DROITE - Y - X avec la manette 2, vous aurez ainsi la possibilité de choisir votre niveau.

RAGIN' FIGHTER

GAME BOY

Jouer contre le même personnage

Entrez le code suivant à l'écran-titre. Vous entendrez un carillon qui indiquera que celui ci a bien été enregistré.
Pressez HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - B.
Vous pourrez jouer contre vous-même (la couleur est identique) en mode Un seul joueur.

RAINBOW ISLAND

MEGADRIVE

Power-Up

Pour commencer le jeu avec des bonus, faites, pendant la page de présentation : HAUT - B - BAS - GAUCHE - DROITE - C - A - A - B - C
Options : chaussures rapides, bouteilles rouge et jaune.

RAMPART

SUPER NES

Codes

Niveau 10 : WWTTNWWZ
Niveau 11 : CZCTCZCZ
Niveau 12 : BBBZTZDD
Niveau 13 : CXTXCRCR
Niveau 14 : CDCDXXCD
Niveau 15 : BZBDBXBZ
Niveau 16 : HPPYJY

RANGER X

MEGADRIVE

Sauter les niveaux

Mettez la pause durant une partie et appuyez sur HAUT - BAS - HAUT - BAS - HAUT - BAS - C - B - A - DROITE ET GAUCHE. Lorsque la musique redémarre, appuyez sur B et vous passerez directement à la fin du niveau en cours.

Nouveau stage

Sur l'écran des options, appuyez sur A - B - C - A - B - C - A - B et C. Vous entendrez un petit son qui vous indiquera que la manipulation est réussie. Choisissez alors le niveau «Easy» et vous accéderez à une nouvelle zone de jeu.

RANMA 1/2

SUPER NINTENDO

13 persos

Au moment où l'écran affiche les deux combattants avec le mot «VS» entre eux, appuyez simultanément sur les trois boutons R, X et A. Vous pourrez alors sélectionner les treize personnages et même le Boss.

Voir la fin

À l'écran Menu, choisissez votre perso et appuyez sur : SELECT - X - HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - HAUT.
Vous pourrez admirer la fin.

Mode Configuration

Commencez le jeu en mode «Story» (1 joueur), livrez un premier combat et terminez-le rapidement (gagner ou perdre n'a pas d'importance). Quand l'écran «Continue» apparaît, maintenez enfoncés et en même temps les boutons R, X et A, jusqu'à ce que le nouveau combat commence. Le mode Configuration fait son entrée et vous donne la possibilité entre autres d'augmenter les capacités de votre perso, de regarder un match ordinateur contre ordinateur… Faites Start pour sortir de ce mode et continuer à jouer.

RANMA 1/2 3

SUPER FAMICOM

Dernier boss

Pour jouer avec Habe, le dernier boss de ce jeu, il suffit de maintenir enfoncés les boutons L + R + START en même temps à l'écran-menu juste après avoir choisi le mode de combat.

RBI BASEBALL 4

MEGADRIVE

Code

Si vous entrez le mot de passe «D333 K4K DKMEK», vous pourrez jouer avec la super-équipe du jeu.

RBI BASEBALL '93

MEGADRIVE

Jouer contre les meilleurs

Pour jouer avec n'importe quelle équipe de 1992 contre l'équipe Tengen au niveau moyen, il vous suffit de remplacer le blanc par la lettre correspondant à l'équipe désirée dans le code suivant : D_WWD2CHCCSY

Les équipes

A : Los Angeles, *B :* Florida,
C : Missouri, *D :* Baltimore,
E : Colorado, *F :* Chicago (NL),
G : New York (AL), *H :* Boston,
I : Michigan, *J :* Cincinnati,
K : Chicago (AL), *L :* All Stars (AL), *O :* Milwaukee, *P :* St-Louis,
Q : San Diego, *R :* New York (NL), *S :* Cleveland, *T :* Seattle,
U : San Francisco, W : California,
X : Texas, *Y :* Kansas City,
Z : Oklahoma, *9 :* Atlanta,
8 : Pittsburgh, *7 :* Houston,
6 : Toronto, *4 :* Detroit,
3 : Philadelphia.

RC PRO AM

GAME BOY

Bonus

Lorsque vous arrivez troisième et que vous voyez l'imprimante à l'écran, laissez la feuille monter un peu puis appuyez sur Start et le bouton B. Vous gagnerez un élément de plus sur votre véhicule (de nouveaux pneus, un nouveau moteur ou une nouvelle pile). Attention, cela ne fonctionne que sur le premier véhicule !

REAL MONSTERS

SUPER NINTENDO

Sound Test

À l'écran «Nickelodeon», appuyez sur A - B - X - Y.
Pour que Gromble cligne des yeux, appuyez sur L et R à l'écran d'intro du stage.

REBEL ASSAULT

MEGA-CD

Codes

- *Niveau 02 Asteroid Field Training :*
  Normal : BOTHAN
  Hard : BORDOX
- *Niveau 03 Planet Kolaador :*
  Normal : HERGLIC
  Hard : SKYNX
- *Niveau 04 Star Destroyer Attack :*
  Normal : LEENI
  Hard : DEFEL
- *Niveau 05 Tatooine Attack :*
  Normal : THRAWN
  Hard : JEDGAR
- *Niveau 06 Asteroid Field Chase :*
  Normal : LWYLL
  Hard : MADINE
- *Niveau 07 Imperial Walkers :*
  Normal : MAZZIC
  Hard : TARKIN
- *Niveau 08 Stormtroopers :*
  Normal : JULPA
  Hard : MOTHMA
- *Niveau 09 Protect Rebel Transport :*
  Normal : MORRT
  Hard : GLAYYD
- *Niveau 10 Yavin Training :*
  Normal : MUFTAK
  Hard : OTTEGA
- *Niveau 11 Tie Attack :*
  Normal : RASKAR
  Hard : RISHII
- *Niveau 12 Death Star Surface :*
  Normal : JHOFF
  Hard : IZRINA
- *Niveau 13 Surface Cannon :*
  Normal : ITHOR
  Hard : KARRDE
- *Niveau 14 Power Relays :*
  Normal : UMWAK
  Hard : VONZEL
- *Niveau 15 Death Star Trench :*
  Normal : ORLOK
  Hard : OSSUS
- *Écran de fin :*
  Normal : NKLLON
  Hard : MALANI

RED ZONE

MEGADRIVE

Codes des niveaux

Mission 1 : ACCCBCABBAB
Mission 2 : ABACBCBCABA
Mission 3 : ACCCBCABBCA
Mission 4 : ABACBCBCACC
Mission 5 : BAAABBBCCBB
Mission 6 : ABBABCAABCA
Mission 7 : BAAABBCAAAA
Mission 8 : ABBABCAACAC

Codes spéciaux (en étant invincible)

Mission 1 : BAABAACBCBA
Mission 2 : ABBBABACBBC
Mission 3 : BAABAACBCAA
Mission 4 : ABBBABACBAC
Mission 5 : BAACAABAACA
Mission 6 : ABBCAACACCC
Mission 7 : BAACAACACBC
Mission 8 : ABBCAACACBC
Astéroïdes : ABCACACBCAC

REN & STIMPY SHOW : THE QUEST FOR THE SHAVEN YAK

GAME GEAR

Codes des niveaux

Niveau 2 : AURGHH
Niveau 3 : ZONNNK
Niveau 4 : YYYOWW
Niveau 5 : ZOWCHH

REN & STIMPY : STIMPY'S INVENTION

MEGADRIVE

Codes

- *Niveau 2* : 48z0000 00044x8
- *Niveau 3* : 0500003 V904zxd
- *Niveau 4* : 4510003 V9022xb
- *Niveau 5* : 2520007 QW064XR

REN & STIMPY SHOW : TIME WARP

SUPER NINTENDO

Codes

Vu la complexité des symboles pour effectuer les codes, dessinez un cercle et placez les chiffres de 1 à 8 (comme sur une montre, 8 = 12 heures). Sélectionnez un niveau et faites le code. Vous devez entendre «Happy ! Happy !» si le code est bon (en concordance avec le niveau), sinon, vous vous ferez insulter. Ressortez et appuyez sur Start.

Squid : 64587
House : 22574
Fish Head : 35147
Joy Joy : 78832
Monkey : 11675
Happy : 56144
Stinky : 83831
Untamed : 43768
Transit : 67841
Squishy : 71124
Gritty : 21373
Transoon : 41752
Transmit : 36624
Muddy : 41414
Transwarp : 12645
Stimpy : 51826
Splinter : 17286
Worthless : 45821
Lumber : 11283
Hoek : 62612
Toothpick : 71255
Credits : 88888

REN & STIMPY SHOW : VEEDIOTS

SUPER NES

Choix du niveau

Ce code va vous permettre de commencer une nouvelle partie à partir de n'importe quel stage du jeu. Allumez la console et attendez que le logo «Veediots» commence à disparaître, puis faites la manip suivante sur la manette 1.

Pressez L - R - A - L - R - L - B - R puis X juste avant que le logo ne se reforme complètement. Sélectionnez ensuite votre tableau et pressez Start pour le valider.

RETURN OF THE JEDI (THE)

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : SNKMTD
Niveau 3 : RWVJBC
Niveau 4 : TFGBMN
Niveau 5 : HJMKPL
Niveau 6 : QGTHGD
Niveau 7 : PSVZKL
Niveau 8 : SFPYSM
Niveau 9 : CGGYQM
Niveau 10 : KFGZXQ

RETURN OF THE JEDI (THE)

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : BHGTRM
Niveau 4 : QWGHTL
Niveau 5 : CBTRGD
Niveau 6 : SDCGKL
Niveau 8 : HGJKQT
Niveau 9 : BTGHNJ

REVENGE OF DRANCON

GAME GEAR

Choix du niveau

À l'écran de présentation, appuyez simultanément sur BAS et START. Vous n'avez plus qu'à choisir votre niveau de départ à l'aide des boutons HAUT et BAS.

REVENGE OF SHINOBI

MEGADRIVE

Vies et Shurikens illimités

Pour les Shurikens, rendez-vous sur le screen des options, réglez le nombre de ces dernières sur O puis attendez une vingtaine de secondes. Le O va se transformer très vite en symbole d'infinité, vous permettant ainsi de disposer de Shurikens pour la vie !

REVENGE OF THE NINJA

MEGA-CD

Test Mode

À l'écran Start/Options, faites : DROITE, GAUCHE, HAUT, BAS, DROITE, GAUCHE, HAUT avec la manette 1 pour faire apparaître une nouvelle option (sous «Options») permettant de visualiser toutes les scènes du jeu, y compris celle de fin.

RINGS OF POWER

MEGADRIVE

Oh les filles !

Avant d'allumer la console, maintenez la diagonale BAS/DROITE + A + B + C + START de la manette 2 enfoncés. Maintenant, vous

pouvez allumer la console et découvrir avec joie, juste après le chien, une superbe créature dévêtue.

Coordonnées diverses

Pour trouver le sextant, il suffit d'aller derrière la cathédrale, à l'est, dans des grottes cachées devant des cascades. Pour avoir un max d'argent et autant de fois que vous voulez, allez au temple secret dont voici les coordonnées : 32'2" - 6'6".

Voici les coordonnées de pratiquement toutes les villes, des sites et des monuments d'Ushka Bau…

Bandit's Residence (30'8» - 18'1»), Belmont Residence (20'3» - 10'5»), Casino (24'4» - 21'0»), Cathedral (6'3» - 7'3»), Celestial City (26'1» - 15'5»), Chamber Variation (33'0» - 6'2»), City Of Blood (15'1» - 17'5»), City Of Commerce (14'9» - 1'5»), City Of Division (16'8» - 11'0»), City Of Kaos (10'9» - 8'3»), City Of Mind (11'9» - 11'1»), City Of Perfection (4'1» - 14'0»), City Of Speed (1'1» - 8'7»), Conjurer's Hut (8'2» - 5'4»), Curtis Graveyard (16'7» - 16'4»), DoGGania (13'6» - 15'4»), Fenopolis (8'2» - 16'7»), Fire Cave (5'4» - 10'8»), Fount Of Heaven (1'2» - 18'5»), Great Amphiteatre (27'0» - 10'0»), Home Talking Bear (33'8» - 10'5»), Magic B (24'4» - 2'2»), Magicnia (31'2» - 2'8»), Mesa (24'4» - 14'5»), Mines Of Misery (3'7» - 8'0»), Necropolis (30'8» - 12'5»), New Sparta (11'5» - 21'4»), Oxbridge (25'1» - 5'5»), Pit Of Despair (21'8» - 8'8»), Powerlord Base (28'0» - 18'0»), Protector (7'9» - 2'3»), Queen Richi (21'5» - 4'5»), Shady Rest Funeral (6'0» - 18'0»), Shard (17'8» - 20'2»), Sunnyville Loony (31'2» - 8'1»), Sunrise Sunset (3'4» - 21'8»), Thieves Haven (24'3» - 18'1»), Tutu's Tower (33'1» - 9'0»), Witch's Hut (12'0» - 13'3»).

RINGSIDE ANGEL

MEGADRIVE

Versus Mode

Sélectionnez le mode «Battle» ou le mode «2 Players» Quand vous choisissez votre catcheuse, appuyez sur A et START et laissez appuyé sur ces deux touches si vous êtes en mode Battle, ou appuyez sur A et START sur la 2e manette si vous êtes en mode 2 Players. Dans la fenêtre de droite (en bas), vous verrez que votre adversaire sera… vous-même.

RISE OF THE ROBOTS

MEGADRIVE

Jouer avec le Boss

Pour jouer avec Supervisor, mais uniquement en mode 2 joueurs, entrez dans le menu Options et appuyez avec la manette 1 sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - A - B - C - A - B - C. Une ligne supplémentaire va apparaître dans Options, indiquant que le tips a bien fonctionné. Allez dans le mode 2 joueurs, appuyez sur DROITE jusqu'à ce que le dernier boss apparaisse et validez votre choix.

En mode 2 joueurs uniquement

- *Invisible :*
  appuyez quatre fois sur HAUT + n'importe quel bouton.
- *Invincible :*
  appuyez quatre fois sur GAUCHE + n'importe quel bouton.
- *Inverser les commandes de son adversaire :*
  appuyez quatre fois sur DROITE + n'importe quel bouton.
- *Enlever les coups spéciaux de son adversaire :*
  appuyez quatre fois sur BAS + n'importe quel bouton.

RISE OF THE ROBOTS

SUPER NINTENDO

Super-codes

Faites les codes suivants rapidement et dans le menu Options :

- *Voir la fin*
  Appuyez sur : GAUCHE - A - DROITE - A - BAS - GAUCHE - DROITE - A
- *Jouer contre Supervisor, le Dernier boss*
  Appuyez sur : HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - A et allez dans le mode Training ou 2 Players.
- *Jouer Cyborg vs Cyborg*
  Appuyez sur : HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - HAUT - BAS - A et allez dans le mode Training ou 2 Players.

Mode Easy

Appuyez sur : BAS - A - HAUT - A - BAS - GAUCHE - DROITE - A et allez dans le mode Training ou 2 Players, où vous serez maintenant INVINCIBLE.

Super-pause

Appuyez sur : GAUCHE - DROITE - A - GAUCHE - DROITE et, à n'importe quel moment du jeu, faites Select pour mettre le jeu sur Pause.

En mode 2 joueurs uniquement

- *Invisible :*
  Appuyez quatre fois sur HAUT + n'importe quel bouton.
- *Invincible :*
  Appuyez quatre fois sur GAUCHE + n'importe quel bouton.
- *Inverser les commandes de son adversaire :*
  Appuyez quatre fois sur DROITE + n'importe quel bouton.
- *Enlever les coups spéciaux de son adversaire :*
  Appuyez quatre fois sur BAS + n'importe quel bouton.

RISKY WOODS

MEGADRIVE

Choix du niveau

Commencez à jouer et perdez en faisant en sorte de pouvoir entrer dans le tableau des High Scores. Inscrivez «EOA», allez faire un tour dans les options et le stage Select sera apparu.

RISTAR

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : JYUN
Niveau 3 : MITO
Niveau 4 : KAKO
Niveau 5 : MIHOU
Niveau 6 : RYUJYU

RISTAR

MEGADRIVE

Super-codes

Onchi System : MAGURO
Boss Level : MUSEUM
Choix du niveau : ILOVEU
Attack Level : DOFEEL

Mode Difficile : SUPER
Copyright : AGES
Tout annuler : XXXXXX

RIVAL TURF

SUPER NINTENDO

Warp Zone

Celle-ci vous permet d'accéder au niveau 4, face au Boss. Pour ce faire, vous devez avoir déjà latté au moins trente ennemis. Au début du quartième niveau, entrez dans la première porte en pressant Haut. Par contre, si la fâcheuse idée de mourir vous venait à l'esprit, sachez que vous seriez obligé de recommencer. On n'a rien sans rien !

C'est marrant

Pour changer le nom de vos adversaires, inscrivez "CHRCONF" lorsque le jeu vous demande votre nom à l'écran des High-Scores. Vous pourrez ainsi rebaptiser tous les persos ; super de pouvoir taper sur les mecs qui ont le même nom que vos profs…

ROAD AVENGER

MEGA-CD

Cheat Modes

À l'écran-titre, pressez START pour accéder au mode des options. Ensuite, munissez-vous de la première manette et tapez HAUT. Le curseur va se deplacer sur ce fameux mode des options. Assurez-vous cependant bien que vous n'avez pas fait descendre le curseur dans le sens du bas, sinon cela ne marchera pas. À présent, le mode Options apparaît sur le screen : Faites glisser le curseur sur l'option «Players». C'est à partir de là que vous allez pouvoir utiliser les bidouilles qui suivent dans l'ordre indiqué.

Pour choisir votre tableau

Enfoncez la touche A six fois de suite, puis quittez le mode «Players» et commencez à jouer. Déplacez la manette sur la droite à chaque fois que vous désirez changer de tableau.

Demo Mode

Appuyez sur Start ; positionnez-vous sur Options en mettant la manette vers le haut, appuyez sur START, puis : A - A - A - A - A - B - B - B - B - B
Ensuite, mettez le jeu en mode Hard et commencez ; pour finir, appuyez sur A…

ROAD RASH

GAME GEAR

Codes

- *Diablo - 100000000 :* 31KV005AVT57NB5
- *Panda - 75000000 :* 31KV1059GE560CK
- *Ferruci - 85000000 :* 31KV005CQV55NAT
- *Shuriken - 75000000 :* 31KV114F56540ME
- *Kamikaze - 75000000 :* 31KV1051GF530GK
- *Banzai - 75000000 :* 31KV115I355A0NF
- *Panda - 60000000 :* 31KV104JH5510DL
- *Shuriken - 40000000 :* 31KV114M4N500LD

ROAD RASH

MEGADRIVE

Terminer 1er

Pour terminer à chaque fois premier, il faut se classer 5e à la première course. Vous obtiendrez alors un code qui comprend «50 000». Remplacez le par «11 111» et c'est OK.

ROAD RASH 2

MEGADRIVE

Choix de la course

Sur la page de présentation, appuyez sur HAUT - A - C et gardez-les enfoncés. Appuyez sur Start et vous pourrez choisir votre course de départ.

Super-moto

Sur la page de présentation, appuyez sur HAUT - A - C et Start. Attendez un petit moment et vous entendrez une voix crier «Yeah !». Vous aurez alors accès à la Wild Thing, la moto la plus rapide du jeu. Ou voici le code pour commencer avec elle : 00DA1V0N.

ROAD RASH 3

MEGADRIVE

Super-codes

À l'écran-titre, appuyez sur les boutons suivants avec la manette 2 (les codes ne peuvent pas être combinés entre eux) :
CLUB (C - GAUCHE - HAUT - B) et commencez au niveau 2 avec : club, barre à mine, chaîne, et $ 2 220.
RAD (DROITE - A - BAS) et commencez au niveau 3 avec : club, chaîne et nunchaku.
ABRACADABRA (A - B - DROITE - A - C - A - BAS A - B - DROITE - A) et commencez au niveau 3 avec : $ 20 000, la DMG 1000 Sport Bike et toutes les armes.
BLUR (B - GAUCHE - HAUT - DROITE) et commencez au niveau 3 avec : $ 3 300, club, chaîne, masse, et la WILDTHING 2000 !

Codes

Niveau 1 : 1VØØ P5ØV
Niveau 2 : BF81 A7TA
Niveau 3 : UVØ1 RIØC
Niveau 4 : H7KØ SCØL
Niveau 5 : DBI1 TTØ6

ROAD RUNNER DEATH VALLEY RALLY

SUPER NINTENDO

75 vies

Sur la page de présentation, gardez enfoncées les touches GAUCHE + SELECT + R + Y + START. Gardez le tout enfoncé jusqu'à ce que «Zippity Splat» apparaisse. À ce moment, appuyez sur X.

ROAR OF THE BEAST

MEGADRIVE

Choix du niveau

Au 2e écran-titre, faites, avec la manette 1 : HAUT - DROITE - A - B - A - BAS - GAUCHE - A - DROITE - B - HAUT - B - B - A - START pour commencer le jeu. Vous accéderez ainsi à un écran spécial qui permet de choisir tous les niveaux du jeu, y compris les crédits de fin.

ROBIN HOOD : PRINCE OF THIEVES

GAME BOY

Pour obtenir l'option Password

Au 2e Robin des Bois, faites : B + SELECT sans arrêt. Ce code fonctionne très mal, il faut donc l'essayer plusieurs fois (en éteignant la GAME BOY).

- *Extérieur prison :* CATACOMB
- *Mur d'Hadrien :* WALL
- *Château de Locksley :* LOCKSLEY
- *Manoir de Dubois :* DUBOIS
- *Course de chevaux :* CHASE
- *Fille kidnappée :* CATHEDRA
- *Sanglier :* BOAR
- *Recherche du maître :* MASTER
- *Rencontre avec Marianne :* CHAPEL
- *Puit hanté :* WELL
- *Attaque de l'or :* TAX
- *Eau régénérante :* POND
- *Village de Sherwood :* VILLAGE
- *Bataille contre les Celtes :* CELTS
- *Voyage vers la ville :* TOWN
- *Ville :* TOWNHANG
- *Château du shérif :* CASTLEIN

ROBO ALESTE

MEGA-CD

Choix du niveau

Allez au mode Options dès l'écran-titre. Réglez le son sur 3A, le niveau sur HARD et le numéro CD-DA du tableau à partir duquel vous désirez démarrer. Maintenant, pressez la touche B et Start en même temps. Vous allez voir apparaître une option «Continue» à l'écran-titre. Choisissez cette même option pour vous rendre sur votre tableau.

ROBOCOP 2

GAME BOY

Voir la fin

Quand l'écran-titre apparaît, appuyez sur : A + B + SELECT + START en même temps.
Faites GAUCHE sur la manette pour voir la fin sans vous fatiguer.

ROBOCOP VS THE TERMINATOR

GAME GEAR

Choix de l'arme

Démarrez une partie normalement et mettez le jeu sur Pause. Appuyez sur : HAUT + 1 - HAUT + 2 - HAUT + 2 - HAUT + 1 - BAS + 2 - BAS + 1 - BAS + 1 - BAS + 2. Si cela est fait correctement, vous pourrez choisir votre arme.

9 vies

Démarrez une partie normalement et mettez le jeu sur Pause. Appuyez sur : HAUT + 1 - BAS + 1 - BAS + 1 - HAUT + 2 - BAS + 2 - HAUT + 2 - HAUT + 1 - HAUT + 1. Lorsque vous enlèverez la pause, vous bénéficierez de neuf vies.

Sauter un stage

Démarrez une partie normalement et mettez le jeu sur Pause. Appuyez sur : BAS + 2 - BAS + 1 - HAUT + 2 - BAS + 2 - BAS + 2 - HAUT + 1 - BAS + 2 - HAUT + 1. Lorsque vous enlèverez la pause, vous passerez au niveau suivant.

ROBOCOP VS THE TERMINATOR

MEGADRIVE

Choix de l'arme

Démarrez le jeu normalement, puis mettez sur Pause. Appuyez sur B - A - C - C - C - A - B - A - C - C - C - A - B. Si la manipulation est réussie, vous devriez entendre le bruit de la mitraillette. Enlevez la pause et appuyez sur les boutons A, B et C simultanément, vous pourrez alors choisir votre arme en bougeant le bouton de direction.

54 vies

Tour d'abord, faites une pause, puis appuyez sur C - C - A - A - B - B - C - C - A - A - B - B. Une explosion va retentir et va vous projeter dans un niveau secret, où la tronche de cake du programmeur fait son apparition. Ressortez du niveau. Oh ! Joie suprême ! : 54 vies.

Carl Lewis is Robocop

Faites Pause, puis : A - B - C - C - B - A - C - B - A - A - A - C - A - C - B - C - A - C - A - C - A - B - C - B. Un petit effet sonore pour indiquer que ça marche, et voilà le mode Turbo enclenché.

Passer à travers les plates-formes

Faites une pause et appuyez sur A - B - C - B - A. Un son va retentir, indiquant le bon fonctionnement du tips. Enlevez la pause et appuyez sur BAS et le bouton du saut pour atteindre la plate-forme du dessous. Cette astuce, bien utile, a un défaut : il faut refaire la manip à chaque fois.

Invincible

Après avoir entré le mode Turbo, commencez le jeu en mode «Trainer», puis dirigez Robocop toujours vers la gauche jusqu'au bout. Une fois bloqué, maintenez HAUT enfoncé et appuyez sur C pour faire un super-saut et entrer dans un niveau secret où toutes les tronches des programmeurs annoncent avec joie que maintenant, on est invincible.

Gore

Pour rendre le jeu plus violent, avoir de nouveaux ennemis et découvrir des écran de fin (quand Robocop meurt) inédits, faites une pause, puis : C - B - A - B - B - A - B - B - C - B - B - C - C - B - B - C - B - C - A - C - C - A - A - A - B - B - B - A - C et A
Un son va retentir indiquant le bon fonctionnement du tips.

ROBOCOP VS THE TERMINATOR

SUPER NES

Codes

Niveau 2	: DLTC
Niveau 3	: MWSX
Niveau 4	: TPST
Niveau 5	: JFDN
Niveau 6	: B5HK

Niveau 7 : HKFL
Niveau 8 : SKTR
Niveau 9 : SKMD
Niveau 10 : DRFT
Niveau 11 : SKNN
Niveau 12 : MWFX

Fin étrange

Terminez le jeu, et quand vous verrez les crédits défiler, appuyez sur B. Dans les remerciements, vous aurez la surprise de voir apparaître des noms comme les Beatles ou Bill Clinton.

ROCK'N ROLL RACING

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes avec Olaf en mode «Warrior»

- *Chem Vi Division B :* D7MR RST1 WS6M
- *Chem Vi Division A :* N9WR RSR1 RS6M
- *Drakonis Division B :* JSKR RIT9 QSRN
- *Drakonis Division A :* S6H8 TSR9 QNTN
- *Bogmire Division B :* H!28 R3TJ T5TQ
- *Bogmire Division A :* D6W8 T6RJ T6YQ
- *New Mojave Division B :* 57P8 TSTS T421
- *New Mojave Division A :* XWN8 M7RS SW21
- *Nho Division B :* 79N8 9QS1 SW21
- *Nho Division A :* L3HR TSQ1 3SFQ
- *Inferno Division B :* RQHR HLS9 6TYQ
- *Inferno Division A :* B7WR RGQ9 5TKR

Olaf

Vous allez pouvoir jouer sous la houlette d'un autre personnage du jeu, je veux parler d'Olaf le Viking ! Pour ce faire, commencez une nouvelle partie et allez sur le screen de sélection de votre héros, puis pressez les touches L + R + SELECT simultanément. Tout en faisant cela, déplacez-vous à droite afin de faire défiler tous les personnages jusqu'à ce qu'Olaf apparaisse !

Inferno

Choisir le «Vs Mode» et allez sur l'option «Change Planet». Maintenez enfoncés : L + R + SELECT en même temps. Changez de planète jusqu'à ce qu'Inferno apparaisse.
Ces deux dernières astuces ne fonctionnent que pour la version Super Nintendo du jeu.

ROCKET KNIGHT ADVENTURES

MEGADRIVE

Plus dur

Pour accéder au niveau «Crazy Hard», pressez GAUCHE quatre fois, DROITE quatre fois, GAUCHE sept fois, DROITE une fois et GAUCHE une fois. La manipulation est à faire sur le logo «Konami» et si elle est bien exécutée, vous entendrez des cris.

ROCKETEER

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : 492629312
Niveau 3 : 435765818
Niveau 4 : 775545421

ROCKETEER

SUPER NES

Choix du niveau

Sélectionnez votre stage : pendant le planning du papy, appuyez sur : L - R - L - R - BAS

ROCKO'S MODERN LIFE

SUPER NES

Codes de niveaux

Niveau 2 : COMICS
Niveau 3 : MELBA
Niveau 4 : HIPPO

ROCKY RODENT

SUPER NES

Continues infinis

Appuyez sur Start puis, lorsque Rocky court sur l'écran, faites très rapidement : Y - A - R - A - B - A. Un tableau d'options apparaît, il suffit maintenant de mettre un «?» dans la case Continues pour avoir ceux-ci à l'infini.

ROGER CLEMENTS' MVP BASEBALL

SUPER NES

Code

Voici un code qui vous propulsera en tête des séries mondiales contre Kansas City, avec un avantage au score de trois victoires à une seule en votre faveur. Attention cependant, ce code n'est valable que si vous jouez avec les New York Buffalos :
GBDFWZ F3BBBB BBBBBL CMBBG*.

ROGER RABBIT

GAME BOY

Codes :

Niveau 2 : DLT3QYBY
Niveau 3 : GPLDMSRC
Niveau 4 : MMCFGWXJ
Niveau 5 : BGQTVKJP
Niveau 6 : RTJBWN43

ROI LION (LE)

GAME BOY

Sauter les niveaux

Pour choisir votre niveau, commencez normalement une partie et mettez le jeu sur Pause en appuyant sur SELECT, puis appuyez sur : B - A - A - B - A - A. Vous sauterez ainsi automatiquement au niveau suivant.

ROI LION (LE)

GAME GEAR

Choix du niveau

Dès que le logo Sega disparaît de l'écran, faites dans un mouvement circulaire et continu sur la croix multi-directionnelle plusieurs 360° (HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE), jusqu'à ce que vous entendiez un son retentir. Commencez alors une partie et vous aurez accès à un menu secret permettant de choisir votre niveau en appuyant sur DROITE ou GAUCHE.

ROI LION (LE)

MEGADRIVE

Debug Mode

Pour obtenir le choix du niveau ainsi que le mode Invincible, entrez dans le menu Options et appuyez sur : DROITE - A - A - B - START

Le menu Secret va faire son apparition. Mettez «Cheat» sur «On» pour devenir invincible (attention, pas de vies infinies) et appuyez sur DROITE ou GAUCHE pour sélectionner le niveau désiré.

ROI LION (LE)

SUPER NINTENDO

Debug Mode

Pour devenir invincible et choisir votre niveau, appuyez sur : B - A - R - R - Y à la page Options.

Un mode secret apparaîtra alors et vous pourrez vous balader dans les dix niveaux du jeu, mais aussi dans les niveaux bonus, tout en étant invincible.

ROLAND'S CURSE

GAME BOY

Codes

Niveau 1 : KMCS BLBB
Niveau 2 : KRFS BBBB
Niveau 2 : KTCS LCMC
Niveau 3 : KSMT GDMB

ROLLING THUNDER 2

MEGADRIVE

Codes en Easy

• Niveau 2 :
A MAGICAL THUNDER LEARNED THE SECRET
• Niveau 3 :
A NATURAL FIGHTER CREATED THE GENIUS
• Niveau 4 :
A ROLLING NUCLEUS SMASHED THE NEURON
• Niveau 5 :
A CURIOUS PROGRAM PUNCHED THE POWDER
• Niveau 6 :
A LOGICAL LEOPARD BLASTED THE SECRET
• Niveau 7 :
A PRIVATE ISOTOPE DESIRED THE TARGET
• Niveau 8 :
A NATURAL RAINBOW ELECTED THE FUTURE
• Niveau 9 :
A MAGICAL MACHINE MUFFLED THE KILLER
• Niveau 10 :
A DIGITAL NUCLEUS PUNCHED THE DEVICE
• Niveau 11 :
A PRIVATE THUNDER CREATED THE POWDER

Codes en Hard

• Niveau 1 :
A ROLLING PROGRAM SMASHED THE GENIUS
• Niveau 2 :
A CURIOUS RAINBOW LEARNED THE FUTURE
• Niveau 3 :
A MAGICAL ISOTOPE BLASTED THE DEVICE
• Niveau 4 :
A PRIVATE LEOPARD PUNCHED THE NEURON
• Niveau 5 :
A SLENDER FIGHTER ELECTED THE GENIUS
• Niveau 6 :
A DIGITAL RAINBOW MUFFLED THE SECRET
• Niveau 7 :
A LOGICAL THUNDER SMASHED THE POWDER
• Niveau 8 :
A ROLLING MACHINE DESIRED THE FUTURE
• Niveau 9 :
A SLENDER NUCLEUS BLASTED THE TARGET
• Niveau 10 :
A CURIOUS ISOTOPE CREATED THE KILLER
• Niveau 11 :
A NATURAL PROGRAM DESIRED THE NEURON

ROLLING THUNDER 3

MEGADRIVE

Nouveau perso

Ceci va vous permettre de jouer le rôle d'Hélène, accessoirement héroïne du soft : dès l'écran-titre, accédez à l'option Password puis pressez Start et entrez le code GREED. Maintenant, revenez sur l'écran-titre et choisissez «Game Start».

ROLO TO THE RESCUE

MEGADRIVE

Debug Mode

Lorsque la page de présentation apparaît, appuyez sur A, C, HAUT et GAUCHE en même temps. Gardez tous ces boutons enfoncés et appuyez sur la touche Reset. Lorsque la page de présentation est réapparue, vous pouvez relâcher tous les boutons. Il ne reste plus qu'à appuyer sur le bouton B pour que le menu des options secrètes apparaisse, permettant de choisir l'invincibilité, les vies infinies et quelques autres choses.

RUGBY WORLD CUP '95

MEGADRIVE

Codes avec la France

• 2e tour :
DJCC NTCC JFCJ FHNJ FC8J CCTL C8J7
• 3e tour :
FJCC NFYC CCNC YCDC NFKD NCYC 4C4C YC8F 4D4C YR
• 1/4 de finale :
HL4C YY22 K6C2
• 1/2 finale :
JL4C YY22 K6C% J2KY 5
• Finale :
KL4C YY22 K6C%J2K1 5T2

RUN SABER

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Quand le logo «Arius» apparaît, maintenez enfoncés :
B - Y - SELECT - DROITE jusqu'à ce que «Secret Menu On !!» apparaisse à l'écran des licences. Maintenant, dans le menu principal, choisissez «Secret Menu» pour avoir accès au choix du niveau, mais aussi au Sound Test.

SAGAIA

MEGADRIVE

Choix du niveau

Quand l'écran-titre apparaît, faites : C - A - C - B - C - A - B - A - B - C - A et C. «Zone Select» va figurer sur l'écran.

Continues infinis

À l'écran-titre, faites : B - B - B - C - A - A - A - B - B - C - C et C. «Free Play» va maintenant apparaître en bas de l'écran.

Niveau expert

Pour entrer dans le niveau des superstars, faites douze fois C à l'apparition du titre.

SAILOR MOON

SUPER NINTENDO

Mode Bambina

Pour avoir accès à un niveau à la difficulté moins élevée, à l'écran-titre, maintenez X enfoncé et allez sur Options : le mode BAMBINA sera apparu.

Même persos

Avant d'allumer votre console, maintenez enfoncés R + L de la manette 1 et allumez votre console. Choisissez le mode 2 joueuses et vous pourrez incarner la même «guerrière».

SAINT SWORD

MEGADRIVE

Codes

• *Première partie*

Niveau 1	: DSTJCS
Niveau 2	: H3ZLGL
Niveau 3	: H2LJK6
Niveau 4-1	: J2N0CN
Niveau 4-2	: M3O1EU
Niveau 5-1	: N2JTKO
Niveau 5-2	: P2J0CP
Niveau 6-1	: R2L0CT
Niveau 6-2	: V4P267
Niveau 7-1	: V0L0CV
Niveau 7-2	: Y02RE7

Deuxième partie

Niveau 1	: DRCIYW
Niveau 2	: G1HJ0K
Niveau 3	: J3IR2Z
Niveau 4-1	: J0EZAA
Niveau 4-2	: M2N0CQ
Niveau 5-1	: N0GQYV
Niveau 5-2	: S3Z2GH
Niveau 6-1	: S2H0CQ
Niveau 6-2	: TZWZAI
Niveau 7-1	: WZXVC2
Niveau 7-2	: 02ZWGI

SAMURAI SHODOWN

GAME BOY

Jouer avec les boss

Pendant que l'écran démo apparaît, appuyez rapidement trois fois sur SELECT. Si la manip a été bien effectuée, vous pourrez jouer maintenant avec trois nouveaux persos : Kuroko le juge, Hikiaku et Shiro-Tokisada Amasuka, le dernier boss. Allez à l'écran du choix des persos pour pouvoir les sélectionner.

SAMURAI SHODOWN

GAME GEAR

Dernier boss

Pour jouer avec Amakusa, le puissant et dernier Boss du jeu, appuyez trois fois de suite sur DROITE au logo TAKARA. Commencez une partie en mode 1 joueur et vous constaterez que vous pouvez jouer avec lui (plus besoin de terminer le jeu).

SAMURAI SHODOWN

SUPER NINTENDO

Jouer avec le boss

Au logo Takara, appuyez deux ou trois fois de suite sur A - B - X - Y

en même temps. Choisissez entre «Vs Play» et «License Play». Prenez n'importe quel perso en appuyant sur L et R en même temps. Vous pourrez incarner le dernier boss du jeu.

SCHTROUMPFS (LES)

GAME BOY

Codes

Act 5 : PBSP
Act 10 : ZRMS

SCHTROUMPFS (LES)

GAME GEAR

Codes en Normal

Act 5 : BBRY
Act 10 : KFDZ

Codes en Difficile

Act 5 : CRTN
Act 10 : WPNQ

SCHTROUMPFS (LES)

MEGA-CD
MEGADRIVE

Codes de niveau

• *Niveau 5 : le lac :*
Schtroumpfette - Schtroumpf costaud - Schtroumpf gourmand - Grand Schtroumpf.

• *Niveau 9 : la Grotte :*
Schtroumpf farceur - Schtroumpf à lunettes - Grand Schtroumpf - Schtroumpfette.

• *Niveau 13 : la descente :*
Schtroumpf à lunettes - Schtroumpf farceur - Schtroumpf costaud - Schtroumpf gourmand.

SCHTROUMPFS (LES)

SUPER NINTENDO

Codes de niveaux

• *Act 5 : le lac :*
Schtroumpf à lunettes - Schtroumpfette - Schtroumpf gourmand - Schtroumpf farceur.

• *Act 9 : la grotte :*
Grand Schtroumpf - Schtroumpf farceur - Schtroumpf à lunettes - Schtroumpf gourmand.

• *Act 13 : la descente :*
Schtroumpf normal - Schtroumpf gourmand - Grand Schtroumpf - Schtroumpfette.

SCHTROUMPFS 2 AUTOUR DU MONDE

GAME BOY
GAME GEAR

Codes

Afrique : KLMN
Pôle Nord : BDFG
Asie : SNTM
Amérique du Nord : SMGB
Amérique du Sud : VTFS
Australie : GPSB

SCHTROUMPFS 2 AUTOUR DU MONDE

MEGADRIVE

Codes en Easy avec le Schtroumpf

• *Niveau 7 :*
Schtroumpf coquet - Grand Schtroumpf - Schtroumpf coquet - Schtroumpfette

• *Niveau 13 :*
Schtroumpf coquet - Schtroumpf costaud - Schtroumpfette - Grand Schtroumpf

Codes en Normal avec la Schtroumpfette

• *Niveau 7 :*
Schtroumpfette - Grand Schtroumpf - Schtroumpf costaud - Grand Schtroumpf

• *Niveau 13 :*
Schtroumpf costaud - Schtroumpf costaud - Schtroumpf coquet - Schtroumpf coquet

Codes en Difficile avec le Schtroumpf

• *Niveau 7 :*
Schtroumpfette - Schtroumpfette - Grand Schtroumpf - Schtroumpf coquet

• *Niveau 13 :*
Grand Schtroumpf - Schtroumpf coquet - Schtroumpf coquet - Schtroumpf coquet

SCHTROUMPFS 2 AUTOUR DU MONDE

SUPER NINTENDO

Codes en Easy avec le Schtroumpf

• *Niveau 7 :*
Schtroumpfette - Schtroumpf coquet - Grand Schtroumpf - Schtroumpf coquet

• *Niveau 13 :*
Grand Schtroumpf - Schtroumpfette - Schtroumpf costaud - Schtroumpf coquet

Codes en Normal avec la Schtroumpfette

• *Niveau 7 :*
Grand Schtroumpf - Schtroumpf costaud - Grand Schtroumpf - Schtroumpfette

• *Niveau 13 :*
Schtroumpf coquet - Schtroumpf coquet - Schtroumpf costaud - Schtroumpf costaud

Codes en Difficile avec le Schtroumpf

• *Niveau 7 :*
Schtroumpf coquet - Grand Schtroumpf - Schtroumpfette - Schtroumpfette

• *Niveau 13 :*
Schtroumpf costaud - Schtroumpf coquet - Schtroumpf coquet - Grand Schtroumpf

SEA QUEST

SUPER NES

Codes

Ces codes vont vous permettre de vous entraîner à n'importe quelle mission avec 99 mini sous-marins. Le «*» représente le symbole de Seaquest :

Secteur 0 : PLVT0NM
Secteur 0 : R3SCV3*
Secteur 1 : SP33D3R
Secteur 1 : FIZTNKR
Secteur 1 : R3ACT0R
Secteur 1 : S3CVRTY
Secteur 2 : D4R*WIN
Secteur 2 : TOXIC4V
Secteur 2 : PRIS0NR
Secteur 2 : DRVGL4B
Secteur 2 : B4TLSHP
Secteur 2 : SHI3LD*

SECOND SAMURAI (THE)

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : 2AXHRUPK
Niveau 3 : KFM5W2ZS
Niveau 4 : XL2ULD61
Niveau 5 : HFA5S2YL
Niveau 6 : VGDXG5UO
Niveau 7 : SSSQQPJJ
Niveau 8 : TSMXIEVT
Niveau 9 : XZXP5X4Z
Niveau 10 : 6TDKM4WB
Niveau 11 : HLBAAAAA

Niveau 12 : VVIH4WBK
Niveau 13 : NAHJHOU6
Niveau 14 : O41W2ZSE

SECRET OF EVERMORE

SUPER NINTENDO

2e monde

Dans le deuxième monde (Antiquité), pour traverser le pont détruit, il faut avoir récupéré le chien, le sélectionner et avancer sur le pont avec lui. Il sautera alors de l'autre côté. Montez un cran au-dessus et vous trouverez une espèce d'ascenseur en bois. Montez-y pour traverser la rivière. Sélectionnez le garçon et montez sur l'ascenseur pour atteindre l'autre rive.

3e monde

Dans le troisième monde (Moyen Âge), avant d'entrer dans la ville fortifiée, prenez à gauche dans les arbres et suivez ce chemin pour arriver à un coffre contenant deux nouvelles magies (attention, ce n'est pas de l'alchimie mais c'est la magie de vos amis scientifiques emprisonnés à Evermore). Une fois dans la ville, passez derrière les maisons car certaines cachent des portes secrètes.

SECRET OF MANA

SUPER NINTENDO

Reprendre le jeu plus rapidement

Appuyez sur L + R + SELECT sur la manette 1, puis appuyez sur START pour reprendre à l'endroit de votre dernière sauvegarde. Pratique, non ?

Dernier palais

Pour passer aisément le dernier palais, il faut d'abord avoir les boue et force sombre de l'elfe et l'eau, le remède et le rayon pur de la fille au septième niveau au minimum. Il faut être muni du corselet, du camail et de la manchette pour chacun de vos personnages, que Chacha vend à l'extérieur du fort Mana et faire le tour du fort. Il faut battre Strygea puis revenir sur ses pas et sauvegarder dans une ville voisine. Faites le plein de noix, de magie, d'énergie, etc. Faites la même chose pour Imondis. Une fois à Tenebro, faites des boues de l'elfe jusqu'à ce qu'il n'ait plus de magie, ne lui donnez pas de noix, et achevez-le avec le rayon pur de la fille.

Mana Beast

Pour ceux qui n'arrivent pas à passer le dernier chef (il a 10 000 points d'énergie), n'envoyez jamais les magies d'attaque au Mana Beast, il les retournera contre vous. Par contre, utilisez la MAGIE MANA (minimum au niveau 5) de l'elfe et de la fille en même temps sur le héros. Frappez le démon quand l'épée est à 100 % et protégez-vous avec le MUR CLAIR de Lumina.

SECRET OF MANA 3

SUPER FAMICOM

La flûte

Une fois que vous avez récupéré la tortue, allez parler au roi au premier village. Laissez une place dans vos items et le roi vous offrira la flûte, qui vous permettra de rappeler la tortue à n'importe quel moment.

Voyage canon

Dans le deuxième village, parlez à l'obusier et allez dormir. Allez dans la grotte qui se trouve entre le deuxième et le troisième village. À partir de la statue de sauvegarde, partez à gauche, traversez le pont et battez les deux robots. Retournez voir le nain au deuxième village, puis repartez pour la grotte. Utilisez la deuxième magie sur la statue, vous pourrez ainsi accéder à un niveau sous-terrain où vous obtiendrez le boulet de canon.

Le Flammy

Pour trouver ce dragon, allez en haut dans la montagne au-dessus du quatrième village (une fois que vous aurez récupéré la flûte) et partez sur la droite. Parlez au petit perso qui vous ouvrira un passage vous permettant d'aller parler au Flammy, grâce auquel vous récupérerez le tambour.

SECRET OF MONKEY ISLAND

MEGA-CD

Caniches

Pour vous débarrasser des caniches, préparez une potion à base de fleurs trouvées dans les bois, puis arrosez copieusement le tout de viande récupérée dans l'arrière-salle de la taverne. Administrez-la aux caniches, et c'est bon, vous êtes prêt à partir pour la maison du gouverneur.

SENGOKU

SUPER NES

Choix du niveau

Quand l'écran-titre se contracte, appuyez sur les boutons suivants :
A - B - X - Y - START
Le stage Select apparaît, choisissez son niveau et appuyez sur START.

SEPARATION ANXIETY

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : DCCPMH
Niveau 3 : MDRKJP
Niveau 4 : STSPPC
Niveau 5 : QPMJCV

Hard Mode

Entrez le code : MRRYPN pour avoir un jeu plus difficile.

Choix du niveau

Entrez le code : SCBCRS, faites START et vous aurez accès à un tableau dans lequel vous pourrez choisir votre niveau.

SEVENTH SAGA

SUPER NES

Romus vaincu

Si vous avez toujours du mal à trouver le sifflet, sachez que le seul moyen de l'avoir est de revenir sur vos pas, afin de parler à un nommé Rablesk, ceci une fois que vous avez été vaincu par Romus. Rendez-vous dans la maison tenue par un couple, qui est au Sud-Ouest de la ville (il est d'ailleurs très probable que vous leur ayez déjà parlé la première fois que vous êtes venu ici). L'homme vous demande si vous êtes allé au château, puis vous remet le sifflet. Revenez alors au château armé du précieux ustensile : lorsque vous l'utilisez, Romus est vaincu instantanément !

SEWER SHARK

MEGA-CD

Continues

Sachez que vous pouvez continuer plus avant dans ce soft. Cela ne sera possible que lorsque vous aurez atteint au moins le tableau «Exterminator» ou celui du «Beach Bum». Pour poursuivre votre périple, pressez les touches A + C + START simultanément dès que vous commencez à manquer de crédits.

SHADOW BLASTERS

MEGADRIVE

Invincibilité

Lorsque l'écran-titre apparaît, choisissez une partie à deux joueurs et commencez à jouer normalement. Lorsque l'énergie du joueur 1 arrive au dernier niveau, pressez rapidement START sur la manette 2, tout en laissant le joueur 1 se faire taper dessus. À ce moment, le joueur 1 clignote et devient invincible.

SHADOW OF THE BEAST

MEGADRIVE

Crédits supplémentaires

Pour bénéficier des crédits supplémentaires, attendez l'apparition à l'écran du logo de Psygnosis et maintenez les touches A + B + C appuyées. Puis pressez immédiatement START.

SHADOWRUN

MEGADRIVE

Debug Mode

À l'écran-titre, attendez que «Press Start» apparaisse et appuyez sur : A - B - B - A - C - A - B sur la manette 1.

Commencez le jeu normalement et appuyez sur Start pour accéder au sous-écran des statistiques. Appuyez sur A pour entrer dans le «Pocket Secretary», appuyez sur Bas jusqu'à arriver à la ligne en dessous de «Save/Load Game» et faites A pour entrer dans un menu invisible où on peut reprendre de l'énergie, des «Nuyens», du karma…

SHAQ FU

MEGADRIVE

Mode sanglant

À l'écran Options, appuyez sur A - B - C - C - B - A et Shaq va se prendre pour Sub-Zero.

Mode Story

Pour jouer avec n'importe quel perso en mode Story, allez dans le menu «Options» et changez la musique suivant le perso que vous voulez incarner. Faites HAUT - BAS - B - GAUCHE - DROITE - B. Shaq sera toujours présent sur la carte du monde, mais vous combattrez avec le perso choisi.

SHAQ FU

SUPER NINTENDO

Mode Mortal

Entrez dans le menu «Options» et appuyez sur : Y - X - B - A - L - R de la manette 1.

Il y aura un flash à l'écran. Allez vous friter dans n'importe quel mode en ajoutant un mode sanglant.

Mode Story

Pour choisir n'importe quel perso en mode Story, entrez dans «Options» et sélectionnez une musique dans le «Music Test» entre 1 et 7, correspondant au personnage que vous voulez incarner, puis faites : HAUT - BAS - B - GAUCHE - DROITE - B de la manette 1.

Il y aura un flash à l'écran, indiquant que le tips a bien fonctionné.

Décor caché

Toujours dans le menu «Options», appuyez sur : HAUT - DROITE - B - BAS - GAUCHE - B de la manette 1.

Il y aura un flash à l'écran, indiquant que le tips a bien fonctionné. Maintenant, choisissez le «mode Duel» et appuyez sur X + B en même temps lors du choix du perso. Vous pourrez jouer dans le décor de la porte.

Cheat Mode

Vous pourrez carrément zapper les combats : Allez dans le «menu Options», écoutez entièrement la musique n° 4 dans le «Music Test», et ensuite, faites rapidement : huit fois L - trois fois R - cinq fois B.

Vous aurez droit au flash habituel. Commencez alors n'importe quel mode de combat et appuyez sur SELECT + Y en même temps, si vous voulez que le joueur 1 gagne le combat et SELECT + X pour le joueur 2.

Niveau bonus

Allez dans le mode «Story» et battez Kaori, Rajah, Mephis et enfin Voodoo. Restez sur «Lost Jungle» juste après votre bataille et appuyez sur A. Vous serez dans un stage bonus où il faudra exterminer un max de squelettes.

SHERLOCK HOLMES CONSULTING DETECTIVE VOL. 2

MEGA-CD

Visitez les endroits suivants :

Inspector Lestrade, the Central Carriage Stables, Le Corbeau et le rat, Carrol et Olikia O'Neil.

Au tribunal, répondez ceci :

1 : Thomas O'Neil, 2 : C, 3 : Barry O'Neil et Stephen Lyons, 4 : B, 5 : A, 6 : Thomas O'Neil, 7 : B, 8 : D. Suivez ces indications pour avoir un score final de 28, identique au meilleur score de Sherlock.

SHIEN'S REVENGE

SUPER NES

Trente Continues

À l'écran-titre, quand le menu apparaît, faites avec la manette 2 : sept fois SELECT.

Neuf super-armes

À l'écran-titre, quand le menu apparaît, faites avec la manette 2 : sept fois START.

SHINING FORCE

MEGADRIVE

Choix du chapitre

Pour pouvoir jouer sur la totalité du jeu, y compris les Subgames, pressez HAUT et START sur la manette 2, puis allumez la Megadrive. Gardez ces touches appuyées jusqu'à ce que le logo Sega apparaisse. Maintenant, pressez A et C (tout en continuant d'appuyer sur Haut et Start) et pressez Start sur la manette 1 pour

commencer à jouer. Lorsque la fille apparaît sur l'écran des options, continuez à partir de là ou vous aviez arrêté et pressez A, B ou C. Le A vous permet de choisir votre chapitre, le B vous donne accès au choix des batailles et le C vous amène tout droit à la fin du jeu.

SHINING FORCE II

GAME GEAR

Changer les noms

Comme sur la version de sa grande soeur (MEGADRIVE), vous pouvez changer les noms des persos pendant votre aventure : commencez une nouvelle aventure et choisissez un nom. Placez le curseur sur «END» et appuyez sur START + 2 en même temps. Le prince Nick va apparaître à l'écran : renommez-le et faites la même manip que précédemment si vous voulez changer le nom d'autres persos.

Mode «Excellent»

À l'apparition du logo SEGA, appuyez plusieurs fois sur BAS et vous entendrez «EXCELLENT». Tant mieux, parce que je ne sais pas à quoi ça sert.

SHINING FORCE II

MEGADRIVE

Mode Configuration

À l'apparition du logo SEGA, appuyez rapidement sur : HAUT - BAS - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - HAUT - B.

Un son va alors retentir, indiquant que le tips a bien fonctionné. Maintenez START enfoncé et procédez de la manière habituelle pour commencer un jeu. La sorcière va vous permettre d'entrer dans le mode Configuration, qui permet de jouer en mode Turbo, d'avoir des combats en mode Auto, de contrôler vos ennemis et de terminer le jeu.

Sound Test

Utilisez le code ci-dessus pour terminer le jeu, faites RESET et commencez normalement le jeu. Choisissez votre fichier et appuyez sur START + HAUT + C pour avoir le test son.

Changer les noms + choix de la difficulté

Utilisez le mode Configuration pour terminer le jeu. Commencez une nouvelle aventure et nommez votre perso (Logan, par exemple). Positionnez-vous sur END et appuyez simultanément sur A + START : un autre perso va apparaître. Vous pourrez ainsi le baptiser de n'importe quel sobriquet et faire de même pour tous les autres persos. Vous arrivez ensuite dans le menu de sélection de la difficulté, où vous constaterez l'apparition du mode «Ouch».

SHINING FORCE CD

MEGA-CD

Personnages cachés

• *1er épisode : Domingo*

Une fois que vous aurez établi le campement, cherchez dans les feuillages au bord du lac.

Amigo.

Avant d'entrer dans le palais de Woldol, il faut que vous cherchiez dans les feuillages (encore ?) sur la droite près de la rivière.

• *2e épisode : Bigins*

Quand vous entrerez dans le château de Solo, cherchez dans le mur devant vous au début de la bataille. Le personnage vous demandera de le trouver de nouveau. Vous le trouverez cette fois dans le mur du même stage, juste un peu plus haut.

• *Rush*

Dans la bataille contre Barbara, cherchez dans la toute première statue devant vous au tout début de la bataille.

Bonus Game

Dans le deuxième épisode, lors de la rencontre entre Dark Mage et Graham, il y a un puits dans le décor, où se trouve le ticket du musée. Il vous permettra d'affronter tous les boss du jeu une fois que vous aurez battu Dava dans le 3e épisode.

SHINING IN THE DARKNESS

MEGADRIVE

Bonus

Allez chez l'un des réparateurs muni d'un objet magique (qui perd son pouvoir une fois que vous l'avez utilisé). Si vous ne pouvez pas vous permettre la réparation, débarrassez-vous de l'objet, allez dormir puis récupérez-le le lendemain. Ceci vous rapportera un fabuleux bonus !

SHINOBI

GAME GEAR

Code du dernier niveau

Pour accéder au dernier niveau avec tous les objets nécessaires, tapez 1FEDF à l'écran des mots de passe.

Sound Test

Au cours de la page de présentation, appuyez sur DROITE, puis START (en gardant Droite appuyé).

Ordre des niveaux

Pour une partie optimale, les niveaux sont à parcourir dans l'ordre suivant : Highway, Harbour, Valley et enfin Woodland.

SHINOBI 2

GAME GEAR

Voici comment arriver à la base ennemie

1 - Délivrez le ninja bleu dans le canyon.

2 - Grâce au ninja bleu, trouvez le cristal et délivrez le ninja jaune.

3 - Retournez au canyon et cherchez sous terre le cristal bleu.

4 - Allez dans l'usine et délivrez le ninja vert en éliminant le chef.

5 - Allez au palais et délivrez le ninja rose en éliminant le chef.

6 - Allez à l'usine, grâce au ninja rose, montez et marchez sur les toits pour récupérer le cristal vert.

7 - Retournez au palais où vous trouverez le cristal rose en marchant sur l'eau grâce au ninja jaune.

SHINOBI 3

MEGADRIVE

Invincible

À l'écran-titre, mettez le curseur sur OPTIONS et appuyez sur START, puis allez à l'option MUSIC et écoutez les musiques

dans cet ordre avec le bouton B : He Runs, Japonesque, Shinobi Walk, Sakura et Getufu, vous entendrez alors un petit son. Sortez du menu OPTIONS et commencez le jeu. Vous êtes maintenant invincible.

Shuriken infinis

Allez dans le menu des options, placez-vous sur «SE» et «Shurikins», ainsi que «00». Et voilà une bonne réserve d'armes !

SHOVE IT !

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : MARINA!!
Niveau 3 : MALIBU
Niveau 4 : SANPEDRO
Niveau 5 : VENTURA?
Niveau 6 : SANDIEGO
Niveau 7 : PASADENA
Niveau 8 : /BEVERLY/
Niveau 9 : MELROSE
Niveau 10 : PODEO/?/
Niveau 11 : WESTWOOD
Niveau 12 : WILSHIRE
Niveau 13 : VENICE?
Niveau 14 : FIGUEROA
Niveau 15 : SUNSET
Niveau 16 : ORANGE
Niveau 17 : HARBOT
Niveau 18 : CENTRAL
Niveau 19 : WESTERN
Niveau 20 : ?VALLEY?
Niveau 21 : GLENDALE
Niveau 22 : FOOTHILL
Niveau 23 : VANNUYS/
Niveau 24 : CRENSHAW
Niveau 25 : IMPERIAL

SILPHEED

MEGA-CD

Choix du niveau

Pendant la présentation du jeu, faites : BAS - BAS - HAUT - HAUT - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - A - B - START.

Bouclier infini

Toujours lors de la démo d'introduction, appuyez avec le pad 1 sur : DROITE - GAUCHE - A - DROITE - HAUT - C - B - BAS - GAUCHE - B - A - HAUT - START.

Jouez normalement, et lorsque vous aurez 0 Shield, appuyez sur A avec la deuxième manette et vous verrez alors l'énergie de votre Shield remonter jusqu'à son maximum.

Dix Continues

Lorsqu'il ne vous reste qu'un seul Continue, attendez la démo de départ, appuyez sur : DROITE - HAUT - A - B - C - GAUCHE - GAUCHE - BAS - C - A - START
Vous vous retrouverez avec dix crédits.

SIM ANT

SUPER NES

Choisir son scénario

Au lieu d'effectuer les scénarii l'un après l'autre, ce code permet de choisir directement le scénario voulu. Branchez la souris Nintendo (indispensable) à la place de la manette 2. Allumez votre console et allez à l'écran du choix des scénarii : cliquez sur la souris afin d'éclairer les fenêtres des scénarii. Utilisez la manette 1 pour entrer dans le scénario voulu.

SIM CITY

SUPER NINTENDO

9 999 999 $

Après avoir dépensé tout votre argent en un an avec au minimum un poste de police et une caserne, gardez le bouton L enfoncé quand l'écran des impôts apparaît. Toujours en maintenant L enfoncé, quittez cet écran puis revenez ensuite, et augmentez les dépenses jusqu'à 100 %. Quittez à nouveau l'écran et relâchez le bouton L : le résultat ne se fera pas attendre, vos recettes passeront à 999 999 dollars.

Cartes en plus

Sélectionnez «Start New City» et choisissez la carte que vous voulez entre «1» et «999». Allez sur la carte et sélectionnez «Goto Menu». Plutôt que sauver cette carte, sélectionnez de nouveau «Start New City». Vous aurez alors accès à 1 998 cartes différentes.

Effacer la sauvegarde

À chaque fois que vous finissez un scénario, un X en rouge apparaît en haut de l'écran. Pour tous les effacer, pressez simultanément (et maintenez enfoncées) les touches B, L, R, SELECT et START sur la manette 1. Ceci déplace tous les X et efface les parties sauvegardées.

SIM EARTH

SUPER NES

Choix du scénario

Pour choisir n'importe quel scénario du jeu dès le début, placez la petite flèche sur «First Scenario», appuyez simultanément sur X, Y, L et R, puis sur A.

SINK OR SWIM

SUPER NINTENDO

Codes de niveau

Niveau 05 : CRUMBS
Niveau 10 : JUMPED
Niveau 15 : JIGSAW
Niveau 20 : WARSAW
Niveau 25 : BANANA
Niveau 30 : OYSTER
Niveau 35 : TENNIS
Niveau 40 : ISLAND
Niveau 45 : CRATER
Niveau 50 : DENNIS
Niveau 55 : PADDLE
Niveau 60 : FATMAN
Niveau 65 : SUMMER
Niveau 70 : CLOUDS
Niveau 75 : KEBABS
Niveau 80 : LIZARD
Niveau 85 : SILVER
Niveau 90 : BRIDGE
Niveau 95 : RECORD

SKELETON KREW

MEGADRIVE

Sauter les niveaux

Commencez une partie et faites une pause, puis effectuez la manipulaton suivante : C - HAUT - GAUCHE - GAUCHE - B - A - DROITE - BAS - C - GAUCHE - HAUT - B. Remettez le jeu sur Pause et appuyez sur DROITE + A en même temps pour sauter un niveau, ou sur GAUCHE + A pour revenir un niveau en arrière.

SKITCHIN'

MEGADRIVE

À poil

Si vous commencez une course et que vous laissez inactif votre perso (lâchez simplement la manette) pendant environ quinze minutes, il va soudainement enlever toutes

ses fringues, se retrouvant ainsi pratiquement à poil.

Codes

À l'écran «Warning», tapez le code «BAD ASS» («sale con !») en faisant B - A - BAS -A - START - START, allez dans le menu «Passwords» et validez les codes suivants en faisant START :

ARMOR : donne au joueur un équipement niveau 5

MONEY : donne 2 000 $

SPEED : donne trois nitros

THRASH : donne les trois meilleures armes : batte, fouet, barre à mine

BEACH : amène à San Diego

BRONCOS : amène à Denver

CAPITAL : amène à Washington

CARS : amène à Detroit

HILLS : amène à San Francisco

JAYS : amène à Toronto

LIBERTY : amène à New York

PALMS : amène à Miami

PIZZA : amène à Chicago

STARS : amène à Los Angeles

TOTEM : amène à Vancouver

SKULJAGGER

SUPER NES

Codes

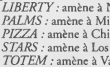
• *Niveau 2 :*
CRUEL MAN CRUEL BIRD
• *Niveau 3 :*
CLAW IS MEAN DOCK
• *Niveau 4 :*
BIG WILD ANGRY FLY
• *Niveau 5 :*
FLY HOME LAZY SWORD

SKYBLAZER

SUPER NINTENDO

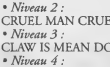
Codes

Pour débuter avec 99 vies et tous les pouvoirs en dehors de «Phoenix» et «Time» :

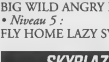


Pour avoir 99 vies, tous les pouvoirs et la deuxième île terminée :

Pour avoir 99 vies, tous les pouvoirs et la dernière île :



Tous les pouvoirs, des tonnes de vies et l'accès au niveau de la barque :



SLAM CITY

MEGA-CD

Pour voir Pippen

À l'écran des options, faites A + B + C en même temps, vous verrez un «B 26» apparaître dans le coin en haut à gauche. Maintenez les trois boutons enfoncés et appuyez sur DROITE, puis lâchez tout : vous assisterez à une scène tout droit sortie du «Making Of» du jeu, avec Scottie Pippen himself.

SLAM DUNK

SUPER FAMICOM

Super-équipe

Pendant la démo, quand il y a un flash blanc, maintenez R enfoncé et faites : A - Y - B - X - A - Y - B - X - DROITE - GAUCHE - BAS - HAUT pour avoir une équipe composée uniquement de super-persos aux capacités étonnantes.

SLIDER

GAME GEAR

Codes

Niveau 5 : JALE
Niveau 10 : ACAC
Niveau 15 : JCLG
Niveau 20 : AAEE
Niveau 25 : JAPI
Niveau 30 : ACEG
Niveau 35 : JCPK
Niveau 40 : AEAE
Niveau 45 : JELI
Niveau 50 : AGAG
Niveau 55 : JGLK
Niveau 60 : AEEI
Niveau 65 : JEPM
Niveau 70 : AGEK
Niveau 75 : JGPO
Niveau 80 : EAAE
Niveau 85 : NALI
Niveau 90 : ECAG
Niveau 95 : NCLK

SMART BALL

SUPER NES

Choix du niveau

Allez dans le menu des options, appuyez sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A - SELECT - START.

SMASH TENNIS

SUPER NINTENDO

Codes

American Open : Y B A B A B X
Assian Open : B Y A B A Y Y B
Aussie Open : Y A B B A B Y B
European Open : B X B B A Y A B

SMASH TV

MEGADRIVE

Sauter un niveau

HAUT - BAS - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE pour arriver directement au "Mutoid Man".
BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - HAUT - HAUT - DROITE - GAUCHE - BAS - HAUT - BAS pour accéder au niveau 2.

SNATCHER

MEGA-CD

Pour avoir différentes fin du jeu

Entrez ces noms pour découvrir *une fin différente pour chacuns d'eux* : Michael, Kimberly, Kirita, Kojima, Sasaki, Togo, Jeremy, Saitou, Inamaru, Adachi.

Téléphone maison

Sasaki : 79-6641
Jeremy : 41-6766
Togo : 44-6454
Namura : 44-3723
Kushibuchi : 33-3333
Isabella : 39-6004
Cupid Love Line : 36-0910

Message caché

Pour avoir un message caché de la part d'un employé de Konami, utilisez votre option «Metal Gear et choisissez votre Videophone : composez 34-5678 et vous aurez droit à une surprise.

SNEAKY SNAKES

GAME BOY

Aides

Au début du premier niveau, il y a un rallongeur de langue sous un

couvercle. Sautez dessus pour le dévisser et attrapez le rallongeur qui en jaillit.
Dans le premier niveau, ce sont des poissons Nibbleys qui jaillissent du distributeur. Des bombes aussi... Faites donc attention car, quand elles explosent, vous perdez rapidement du poids.
Un certain serpent explose quand il touche le sol. Attrapez-le par la tête quand il est entre ciel et terre.
Dans le troisième niveau, vous trouverez une «Warp Zone» qui vous mènera directement au neuvième niveau.
Dans le quatrième niveau, vous atteindrez plus facilement les chauves-souris Nibbleys si votre langue est allongée.
Dans le septième niveau, rôdez autour du distributeur et gobez les petites créatures dès qu'elles sortent. Sauter sur les distributeurs est le moyen idéal pour gober la nourriture. De plus, les bombes ne peuvent pas vous blesser.
Quand vous êtes sous l'eau, appuyez sur A pour nager et sur HAUT pour augmenter votre puissance.

SNOOPY'S MAGIC SHOW

GAME BOY

Codes

Niveau 5 : 4N44
Niveau 10 : 1N10
Niveau 15 : C01X
Niveau 20 : XQ1A
Niveau 25 : 2ZVC
Niveau 30 : XZUB
Niveau 35 : TT0T
Niveau 40 : BIND
Niveau 45 : 7YNV
Niveau 50 : V5IQ
Niveau 55 : CA1H
Niveau 60 : VA1I
Niveau 65 : 4S40
Niveau 70 : CS12
Niveau 75 : C417
Niveau 80 : C411
Niveau 85 : 2UV4
Niveau 90 : ZUU0
Niveau 95 : T2OX
Niveau 100 : BHNA
Niveau 105 : 7ENC
Niveau 110 : CEIB
Niveau 115 : CD1T
Niveau 120 : CD1D

SNOW BROS

GAME BOY

Invincible :

Quand la page de titre apparaît, appuyez simultanement sur : GAUCHE + BAS + A + B + START.

Choix du niveau

En appuyant simultanément à l'écran titre sur : B + SELECT + HAUT, vous commencerez la partie au niveau de votre choix.

SNOW BROS

MEGADRIVE

Codes

ABSX, FJTZ, PBZX, LBZX, IKAP, CJYT, EKYT, FPJL, FEXS, XSAP, IBTZ. Après les niveaux «41» à «50», pourtant annoncés comme «Final Stages», une surprise vous attend. Il y a en effet vingt niveaux supplémentaires. Pour le Boss final, il n'y a pas de code et si vous perdez tous vos crédits, vous serez obligé de refaire les niveaux «61» à «70» pour l'affronter de nouveau.

SOCCER

GAME BOY

Codes en Championnat du Monde

• 8e Finale : Bra vs Esp :
F2WRNBQM1C11JG1K223K
• 1/4 Finale : Bra vs Rom :
NCR2JGQK111C11112JQN
• 1/2 Finale : Bra vs Hol :
NCR2JGQKJ2QC11112MQN
• Finale : Bra vs Ang :
NCR2JGQKJ2QCJC2Q2PQN

SOCCER KID

SUPER NES

Codes

Italie : DCLBHPGNPF
Russie : TNBFGCGPPD
Japon : TLLFTTGKFJ
USA : TMLFSHGCFB

SOCCER SHOUTOUT

SUPER NINTENDO

Codes avec l'Argentine

• Vs Pays-Bas :
4 jaune - 5 rouge - 2 rouge - 0 - 7 - 2 jaune - 7 orange - 1 jaune - 4 vert - 2 vert - 1 rouge - 6 rouge - 0 - 0 - 0 rose - 4 orange - 7 orange - 3 orange - 0 rose - 1 rouge - 1 rouge - 1

• Vs France :
3 bleu clair - 6 rose - 0 bleu clair - 0 - 0 bleu clair - 3 bleu clair - 6 vert - 2 bleu foncé - 6 jaune - 2 orange - 5 bleu clair - 3 orange - 1 jaune - 0 - 0 - 3 rose - 7 orange - 3 rose - 0 jaune - 2 bleu clair - 0 orange - 2

• Finale 1er match :
1 - 0 rose - 4 orange - 7 orange - 3 - 0 orange - 0 bleu clair - 2 bleu foncé - 0 - 0 - 0 - 0 - 0 - 0 - 0 - 7 rouge - 7 jaune - 3 jaune - 0 bleu foncé - 5 bleu foncé - 7 orange - 3

• Finale 2e match :
7 orange - 7 rouge - 0 rose - 1 vert - 5 rose - 0 bleu clair - 0 - 0 - 0 - 0 - 0 - 0 - 4 - 2 jaune - 5 vert - 0 - 6 jaune - 7 vert - 0 jaune - 3 jaune - 4 - 3

SOCCERMANIA

GAME BOY

Hommes invisibles

Pour rendre vos adversaires invisibles, appuyez à la page de présentation sur : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B et enfin A.

SOKOBAN

GAME GEAR

Codes

Niveau 5 : THBEDW
Niveau 10 : THESUN
Niveau 15 : MEOODAH
Niveau 20 : MERCURY
Niveau 25 : VEKGAME BOY
Niveau 30 : VENUS
Niveau 35 : EAOFQ
Niveau 40 : EARTH
Niveau 45 : THBYJAB
Niveau 50 : THEMARS

Pour accéder au mode d'entraînement, entrez le code «OPEN».
Pour quitter le mode d'entraînement, entrez le code «CLOSE».

SOL FEACE

MEGA-CD

Choix du niveau

Pour sélectionner votre tableau, à l'écran-titre, enfoncez les touches : A - B - C - A - B - C - B - C - B - A. Vous allez entendre un signal si vous avez correctement réalisé cette bidouille. Pressez Start pour parvenir au Mode de Configuration. Sous la sortie (Exit), les mots «Start and Mode» doivent logiquement apparaître. Maintenant, sélectionnez «Start» afin de choisir votre tableau, et «Mode» pour accéder au «Select Mode».

Vies infinies

Si vous souhaitez des vies supplémentaires, allez sur «Mode», puis enfoncez la touche A et pressez Droite plusieurs fois jusqu'à ce que vous ayiez un message MY99 à l'écran. Et hop, 99 vies !

Invincible

Après quoi, continuez de presser DROITE une fois le MY99 apparu. Un autre message débarque : MUTEKI. Gardez le doigt sur le A et sortez du menu. Commencez la partie via le Mode Continue : vous êtes désormais invincible. Maintenant si vous pressez BAS ainsi que les trois autres touches durant la partie, vous passez directement au tableau suivant.

SOL FEACE

MEGA DRIVE

Debug Mode

Une fois le dessin animé achevé, à la page de présentation, tapez A - B - C - B - C - B - A, et sans relâcher A, appuyez sur START et vous pourrez choisir votre stage et votre mode. Voici à quoi ils correspondent :

Mode Easy = easy
Mode MY99 = 99 vies
Mode Muteki = invulnérabilité.

SOLAR STRIKER

GAME BOY

Boss

- Si vous ne voulez pas tuer le monstre du 1er niveau, mettez-vous en haut à droite de votre écran et ne bougez plus. Au bout de quelques secondes, le monstre partira.
- Pour battre le monstre du 4 ème niveau il faut avoir 4 vies et les turbo-missiles, ne pas arrêter de lui tirer dessus sans éviter ses balles (vous perdrez 3 vies et vous aurez les missiles doubles).

SOLEIL

MEGA DRIVE

Le Dernier Boss : Les 5 Sens

L'ordre dans lequel on affronte ces Boss est aléatoire. Après chaque combat, allez voir la Maman Monstre pour qu'elle vous remette vos points de vie.

• *La Vue, représentée par un œil énorme :*
Utilisez LEON, le Lion et MOA, l'autruche. L'œil se trouve sous le plancher, il faut lancer l'épée et le toucher plusieurs fois.

• *L'Ouie, représentée par une note de musique :*
Utilisez LEON, le Lion et MOA, l'autruche. Il faut la toucher plusieurs fois en sautant de temps en temps pour éviter de se faire projeter sur les piques qui bordent la salle.

• *Les 2 Mains*
Utilisez LEON, le Lion et MOA, l'autruche ou MOA et LEVIATHAN, le dragon pour les bourrins. Il faut les toucher tout simplement en les évitant.

• *Le Goût, représenté par 4 créatures :*
Il s'agit d'un tableau style PAC-MAN, où il faut manger toutes les pommes en évitant les 4 créatures.

• *L'odorat, représenté par un monstre blanc :*
Il faut marcher avec CHARLIE, le Guépard, sur les carrés de la salle et utiliser ARNO, le Tatou, comme détonateur en lui faisant toucher le sol déjà cassé (appuyez sur C) pour déclencher l'attaque. Recommencez plusieurs fois pour achever le monstre.

• *Le 6e sens :*
Touchez-le en premier avec DODO, l'Oiseau et MOA, l'Autruche pour faire apparaître son œil, puis touchez-le avec LEON, le Lion et MOA pour lui retirer de la vie. Vous pouvez aussi utiliser le RATON-LAVEUR pour que les tirs ennemis se dirigent sur lui. Recommencez jusqu'à sa destruction. Vous réapparaîtrez à Soleil, la veille de votre anniversaire. Parlez à tout le monde et allez chercher PILOU dans la chambre du Roi. Maintenant, sortez du village et admirez la fin.

Raton-Laveur

Allez parler à votre mère dans votre maison, ainsi que dans la maison à vendre. Faites cela 2 fois. Retournez dans la maison à vendre avec PILOU, le chien et vous découvrirez le RATON-LAVEUR, qui se joint à vous.

SOLOMON'S CLUB

GAME BOY

Codes

Niveau 1-5 : 0KJSJJJJ
Niveau 1-10: MHSYJJJJ
Niveau 2-5 : RDKJSJJJ
Niveau 2-10 : ?DHSYJJJ
Niveau 3-5 : QDDKJSJJ
Niveau 3-10 : GDDHSYJJ
Niveau 4-5 : MEGADRIVEDDKJSJ
Niveau 4-10 : KDDDHSYJ
Niveau 5-5 : ?DDDDKJS
Niveau 5-10 : CDDDDHSY
Niveau Solomon : XDDDDD

SONIC

MEGA DRIVE

Choix du niveau

À la page de présentation, faites : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - A et START en même temps. Vous aurez alors le choix des tableaux.

SONIC & KNUCKLES

MEGA DRIVE

Niveaux cachés

En plus des niveaux supplémentaires rajoutés dans les versions de Sonic 2 et 3, S & K permet aussi de jouer à des tableaux bonus et ceci avec n'importe quelle cartouche : comment procéder, ma foi c'est fort simple : connectez votre jeu sur S & K et appuyez sur les 3 boutons A - B - C en même temps quand l'écran «No Way» apparaîtra. Le message «Special Stage» s'affichera, vous permettant de jouer à un tableau qui vous rappellera le bonus-stage de Sonic 3.

Si vous préférez jouer avec Knuckles, appuyez sur A. Mais ce n'est pas tout, si vous possédez Sonic, 1er du nom, faites la même manip et vous aurez droit à plusieurs niveaux d'accès, dont voici l'un des derniers codes :
Niveau 134 213 632, Stage 267 890 605, Code 4002 9900 9663

SONIC 2
GAME GEAR

Choix du niveau
À l'écran de présentation, maintenez START enfoncé et appuyez simultanément sur la diagonale BAS-GAUCHE + sur les boutons 1 et 2. Un son va retentir, attendez que Sonic ait fini de courir à travers l'écran pour tout relâcher et appuyez sur START et faire apparaître le Stage Select.

SONIC 2
MEGADRIVE

Choix du niveau
À la page de présentation, allez dans le menu Options (en appuyant trois fois sur BAS), allez écouter les sons suivants dans le Sound Test, validez avec C : 19 - 65 - 9 - 17
Appuyez sur START, cela effectuera un Reset. Maintenant, de retour à la page de présentation (lorsque Sonic et Tail sont à l'écran), faites A et START.

SONIC 3
MEGADRIVE

Choix du niveau
Après avoir entendu l'annonce du nom Sega, faire très rapidement :
HAUT - HAUT - BAS - BAS - HAUT - HAUT - HAUT - HAUT - HAUT quand Sonic se matérialise, un son va alors retentir. À la page de présentation, faites Bas pour dévoiler le «Sound Test», option supplémentaire sous «Competition». Faites Start pour entrer dans ce nouvel écran et ainsi choisir son niveau, sous-niveau, niveau bonus, Sound Test.

Debug Mode
Après le code du Select Stage, choisissez votre niveau et appuyez sur A + START en même temps puis commencez à jouer. Le score sera remplacé par des chiffres et des lettres : appuyez sur B pour devenir un objet, A changer les sprites, C pour dupliquer.

Super Sonic
Après les 2 codes ci-dessus, se transformer en anneau (B), en moniteur TV (A), dupliquer le moniteur (C) et revenir en Sonic (B). Sauter sur le moniteur pour se transformer en Super Sonic, même sans avoir toutes les émeraudes du Chaos.

SONIC 3D
MEGADRIVE

Aides
Lorsque Robotnik contrôle l'énorme statue de pierre qui vous lance des boules de feu et essaye de vous écraser avec ses mains, attendez qu'une des mains soit à la bonne hauteur pour sauter dessus puis, lorsqu'elle remonte, bondissez sur le cockpit. Répétez cette opération jusqu'à sa destruction totale.
Pour éviter d'avoir constamment à courir après les oiseaux que vous avez collectés parce qu'un ennemi vous a touché, n'hésitez pas à les ramener au fur et à mesure à l'anneau de sortie lorsque vous êtes proche de celui-ci.

SONIC BLASTMAN
SUPER NES

Plus difficile
Vous trouvez le jeu trop facile peut-être, alors faites, à la page de présentation : L, R et START ; vous voici en mode VERY HARD.

Bonus-stages
Au Sound Test, sélectionnez "10 HIT" puis appuyez sur SELECT, L, R, R, L puis START. Vous voilà transporté dans les bonus rounds !

SONIC BLASTMAN 2
SUPER NES

Deux mêmes persos
Pour choisir les 2 mêmes combattants en mode 2 joueurs, il faut appuyer sur R et L en même temps que vous choisissez votre perso. Imaginez la force de frappe avec 2 Super Héros en pleine forme...

SONIC CD
MEGA-CD

Choix du niveau
Faites à la page de presentation :
HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - B. Vous pourrez ainsi choisir votre niveau.

Sound Test
Pour accéder au Select Sound,faites : BAS - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - A.
Essayez les sons suivants :
FM 7, PCM 7 et DA 7.
FM 46, PCM 12 et DA 25.
FM 42, PCM 3 et DA 1.
FM 42, PCM 4, DA 21.
FM 44, PCM 11 et DA 9.
FM 40, PCM 12 et DA 11.
Pour accéder à un tableau des records, faites : DROITE - DROITE - HAUT - HAUT - C.

SONIC CHAOS
GAME GEAR

Sound Test
Pour obtenir le «Sound Test», au titre de présentation, faites : BAS - BAS - HAUT - HAUT - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE 1 - 2 - START.

Choix du niveau
A l'écran-titre, faites : HAUT - HAUT - BAS - BAS - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - 2 - 1 - START.

Sonic, descendant de Ryu ?
Tout d'abord, faites la manip du Sound Test. Une fois celui-ci apparu, acharnez-vous à faire un Hadoken (BAS - BAS/DROITE - DROITE) et vous verrez Sonic lancer une boule de feu.

SONIC LABYRINTH
GAME GEAR

Où est la sortie ?
Pour récupérer la 3e clé au niveau 3.3, il faut aller dans le coin inférieur gauche du niveau. Vous verrez apparaître par intermittence un bouclier, qui vous permettra d'ac-

céder à un téléporteur qui envoie dans une zone inexplorée. Battez le monstre qui s'y trouve et vous obtiendrez la 3e clé.

SONIC SPINBALL

MEGADRIVE

Choix du niveau

Allez dans le menu d'option et faites la manip suivante : A - BAS - B - BAS - C - BAS - A - B - HAUT - A - C - HAUT - B - C - HAUT. Vous devriez entendre un son différent, maintenez enfoncés les boutons suivants selon le niveau désiré :

Niveau 2 : A + START
Niveau 3 : B + START
Niveau 4 : C + START

SONIC TRIPLE TROUBLE

GAME GEAR

Sound Test

Après le logo «Sega 1994», dès que «Sonic Triple Trouble» apparaît à l'écran, faites : HAUT et l'option «SOUND TEST» s'affichera. Il n'y aura plus qu'à appuyer sur START pour y entrer.

Time Attack

Après le logo «Sega 1994», dès que «Sonic Triple Trouble» apparaît à l'écran, faites : BAS et l'option «TIME ATTACK» s'affichera. Appuyez sur START puis choisissez SONIC ou TAILS et vous jouerez en mode «Time Attack».

SOULBLAZER

SUPER NINTENDO

Niveau 7 : L'aurore boréale

Ce sont les 6 PIERRES qui font apparaître ce niveau. Dans le premier sous-niveau («Monde du Mal»), vous ferez apparaître une dalle bleue tout en haut ; juste en dessous, se trouve un coffre qui contient la BOULE ARDENTE. Maintenant que vous avez récupéré les 3 objets de Feu, partez pour le NIVEAU 4 (MONTAGNE) et donnez-les au Roi qui, en échange, vous remet le pouvoir du Phénix (MAGIE 8) et fait apparaître le temple du BIG BOSS au niveau 7. Repartez à l'Aurore Boréale», dans la 2e partie du «Monde du Mal», à droite sous les grandes dalles grises mouvantes, vous pourrez acquérir l'ARMURE 8 (protège contre les fantômes en distorsion dans le dernier sous-niveau) dans un coffre. Prenez la seconde dalle de téléportation, vous voilà dans «Espace Aveuglant», où, à droite sous une statue verte, vous trouverez l'EPEE 8 (détruit tout, même les dalles grises mouvantes). Allez tout en haut et faites apparaître la dalle bleue. Retournez dans le NIVEAU 7 (AURORE) et entrez dans le temple du BIG BOSS avec l'EPEE 8, l'ARMURE 8, MAGIE 8 et le SUPER BRACELET. Le Mage est très facile à détruire, quelques coups suffisent et vous vous retrouvez devant le BIG BOSS, non moins facile à avoir : dès que vous éteignez toutes les flammes bleues, visez la tête puis esquivez les lasers et les boules de feu ; répétez l'opération plusieurs fois (sa tête est invulnérable tant qu'une flamme bleue est sur le sol) et vous en finirez enfin avec cet emmerdeur de première... et ce sublime jeu.

SPACE ACE

MEGA-CD

Scènes mortelles

Vous voulez voir toutes les séquences de fin du jeu, alors faites une Pause et appuyez sur : DROITE - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - BAS - BAS - HAUT - HAUT - START.

SPACE ACE

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Quand l'écran de présentation apparaît, faites : A - B - A - B - Y - X - L - R. Un flash va se produire. Quand le titre du niveau se présente, appuyez sur GAUCHE ou DROITE pour sélectionner le niveau désiré.

SPACE HARRIER

GAME GEAR

Codes de niveau

Niveau 2 : EAGF
Niveau 3 : CHFA
Niveau 4 : Pas de code, bonus stage
Niveau 5 : DGAME BOYC
Niveau 6 : HBGA
Niveau 7 : FBHE
Niveau 8 : Pas de code, bonus stage
Niveau 9 : BFCH
Niveau 11 : AGEC

Différents niveaux de difficulté

Pour jouer en mode EASY, maintenez le bouton 2 appuyé avant d'allumer la console et jusqu'à la page de présentation.
Pour jouer en mode HARD, faites la même chose avec le bouton 1.

SPACE HARRIER

MEGADRIVE 32X

Menu Secret

Au logo Sega, appuyez simultanément sur A + C + START de la manette 2. Une voix attestera de votre succès. À l'écran-titre, appuyez en même temps sur A + B + C + START de la manette 1 et vous verrez apparaître un super Menu secret, où vous apprécierez entre autres le Sound Test.

SPACE HARRIER 2

MEGADRIVE

Choix du niveau

Au début du jeu, au moment où vous quittez le vaisseau spatial, appuyez sur les A + B + C simultanément et utilisez la manette de direction pour le choix des niveaux

SPANKY'S QUEST

GAME BOY

Choix du niveau

Le Stage Select vous ouvrira ses portes dès que vous aurez validé 0199 au menu des codes.

SPANKY'S QUEST

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 1 : 732
Niveau 2 : 354
Niveau 3 : 116

Niveau 4 : 988
Niveau 5 : 470

SPARKSTER

MEGADRIVE

Codes en Easy

• Niveau 2 :
Sparkster (Vert) - Roquette (Vert) - Sparkster (Jaune) - Diamants (Rouge) - Sparkster (Rouge) - Sparkster (Rouge) - Sparkster (Bleu) - Epée (Vert)

• Niveau 3 :
Sparkster (Jaune) - Roquette (Vert) - Sparkster (Rouge) - Diamants (Rouge) - Sparkster (Rouge)- Diamants (Rouge) - Sparkster (Bleu) - Roquette (Vert)

• Niveau 4 :
Sparkster (Bleu) - Roquette (Vert) - Sparkster (Bleu) - Diamants (Rouge) - Sparkster (Rouge) - Diamants (Vert) - Roquette (Bleu) - Roquette (Jaune)

• Niveau 5 :
Roquette (Rouge) - Roquette (Vert) - Sparkster (Jaune) - Diamants (Rouge) - Sparkster (Rouge) - Diamants (Vert) - Roquette (Bleu) - Roquette (Jaune)

• Niveau 6 :
Roquette (Vert) - Roquette (Vert) - Sparkster (Vert) - Diamants (Rouge) - Roquette (Jaune) - Diamants (Vert) - Epée (Vert) - Roquette (Jaune)

SPARKSTER

SUPER NINTENDO

Codes en Mode Normal

• Niveau 2-1
Pomme - Bananes - Pomme - Rien
Diamant - Diamant - Diamant - Pomme
Diamant - Diamant - Diamant - Diamant

• Niveau 3-1
Rien - Rien - Diamant - Bananes
Pomme - Pomme - Pomme - Pomme
Diamant - Pomme - Pomme - Rien

• Niveau 4-1
Bananes - Pomme - Bananes - Diamant
Rien - Diamant - Diamant - Pomme
Rien - Bananes - Pomme - Pomme

• Niveau 5-1
Diamant - Diamant - Rien - Pomme
Bananes - Rien - Pomme - Pomme
Bananes - Rien - Diamant - Bananes

• Niveau 6-1
Rien - Bananes - Pomme - Bananes
Pomme - Pomme - Rien - Pomme
Diamant - Pomme - Pomme - Rien

• Niveau 7-1
Rien - Bananes - Diamant - Rien
Pomme - Rien - Pomme - Pomme
Pomme - Pomme - Pomme - Rien

• Niveau 8-1
Bananes - Pomme - Rien - Pomme
Rien - Bananes - Bananes - Pomme
Bananes - Bananes - Pomme - Pomme

• Dernier niveau :
Pomme - Diamant - Diamant - Bananes
Diamant - Bananes - Diamant - Pomme
Pomme - Diamant - Diamant - Diamant

Niveau Crazy Hard

Pour les balèzes, essayez de terminer le jeu avec ce nouveau niveau de difficulté : le Crazy Hard : à l'écran-titre, entrez dans le Menu Set Up et placez-vous sur «Level». Appuyez maintenant sur : GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - BAS - HAUT - BAS - HAUT - A - X. Le nouveau niveau de difficulté fait alors son apparition.

SPAWN

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 3 : 4H253DGF
Niveau 4 : 4CC138CF
Niveau 5 : 0C4F458H
Niveau 6 : D3155IFG
Niveau 7 : 09BF596F
Niveau 8 : DB8D9B4H

SPEEDBALL 2

MEGADRIVE

Championnat

LAhM CJ78 2k7I Zy01 26Ss ti+L fvRS MBNx

SPEEDY GONZALES

GAME BOY

Codes

Mexico Zone : 500999
Forest Zone : 343003
Desert Zone : 830637
Country Zone : 812171
Cheese Island : 522472

SPEEDY GONZALES CHEESE CAT-ASTROPHE

MEGADRIVE

Codes

• Niveau 2 :
Sombrero - Gâteau - Piment - Part de Fromage - Piment - Fromage Entier

• Niveau 3 :
Carotte - Part de Fromage - Fromage Entier - Piment - Part de Fromage - Sombrero

• Niveau 4 :
Gâteau - Sombrero - Piment - Sombrero - Carotte - Fromage Entier

SPIDERMAN

MEGA-CD

Codes

Niveau 2 : ELECTRO
Niveau 3 : HALF2LIFE
Niveau 4 : COWBOY36
Niveau 5 : HELPINHAND
Niveau 6 : PUBLIC45
Niveau 7 : KIDNEY2
Niveau 8 : PENCIL6

SPIDERMAN

MEGADRIVE

Debug Mode

Allez sur les options et placez le curseur sur l'option «Level». Maintenant, pressez et tenez enfoncée START de la manette 2. Puis, pressez et tenez enfoncées A + B + C de la manette 1. Et, tout en gardant toutes ces touches appuyées, pressez HAUT + GAUCHE sur la manette1. Trois points d'exclamation vont apparaître pour vous indiquer que toute l'opération s'est bien déroulée. Commencez à jouer puis mettez tout de suite en Pause. Maintenant, en pressant A + B + C, vous passez au tableau suivant. Pour avoir plus

de toile d'araignée, pressez A et pour plus de vies, presser B. Si vous appuyez sur A + C en même temps, vous deviendrez invincible pendant un moment.

SPIDERMAN TV

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

Après la page d'introduction, quand Spidey est sur la pierre, appuyez sur : Y - A - X - B - A - DROITE - GAUCHE. Vous aurez le choix du niveau.

SPIDERMAN VS THE KING PIN

MEGA-CD

Emplacement des 21 Comics

Numéro 1 : Dans le bâtiment «Starret Leight».
Numéro 2 : à «Harlem Meer».
Numéro 3 : sur «West 70th»
Numéro 4 : Dans la cathédrale de saint Patrick
Numéro 5 : à l'arrêt de bus («Bus Terminal»).
Numéro 6 : Au centre civique.
Numéro 7 : Sur Clarkson Street.
Numéro 8 : Harlem Est
Numéro 9 : Au zoo de Central Park.
Numéro 10 : sur Court Street.
Numéro 11 : Dans l'Empire State Building
Numéro 12 : Sur West Street.
Numéro 13 : à Bleeker Street.
Numéro 14 : Au sud de Power Station.
Numéro 15 : sur la Premiére Avenue.
Numéro 16 : sur Houston Street.
Numéro 17 : à l'Ecole de Musique de Jilliard.
Numéro 18 : Sur Washington Street.
Numéro 19 : Central Park Nord.
Numéro 20 : sur Henry Street.
Numéro 21 : Sur Riverside Drive.

SPIKE MCFANG

SUPER NES

Mode 2 joueurs

Grâce à ce code, vous pourrez jouer à 2 : à l'écran du Titre, faites : BAS - B - GAUCHE - B - HAUT - Y - DROITE - Y.

Un son va alors retentir. Commencez à jouer et allez dans votre chateau pour affronter Felina, le Boss. Une fois celui-ci battu, vous serez piégé jusqu'à ce que Rudy vienne vous sauver. Retournez en ville et vous pourrez diriger Felina avec la manette 2.

SPIDERMAN : WEB OF FIRE

MEGADRIVE 32X

Cheat Mode

Pour ce tips, vous devez avoir une manette 6 boutons.
Lorsque le logo SEGA est sur l'écran, faites : ↑ ↑ ↔ ↔, A, Z, Y. Vous entendrez le bruit d'un bris de glace vous confirmant que le code a bien marché. Vous pouvez maintenant avoir accès au menu Choix du niveau et «Sound Test» à n'importe quel moment en appuyant sur X. Appuyez sur Y pendant le jeu pour geler l'écran et voir les coordonnées de «debugging» des programmeurs, ou sur Z pour avoir le plein d'énergie, de fluide pour les toiles, de vies ou de symboles Daredevil.

SPINDIZZY WORLD

SUPER NES

Menu caché :

Si vous possédez la version américaine du jeu, entrez le password "MIMICHAN" et vous pourrez modifier tous les paramètres.

SPIROU

MEGADRIVE

Choix du niveau

Au logo «Infogrames», maintenez les boutons suivants dans l'ordre indiqué : C + B + A + GAUCHE. Vous entendrez alors une petite sonnerie vous indiquant que l'astuce est enregistrée. Maintenant, en cours de jeu, maintenez A enfoncé et appuyez sur START. Un nouveau menu s'affichera, le Debug Mode, qui vous permettra de sélectionner votre niveau en appuyant sur DROITE ou GAUCHE.

SPIROU

SUPER NINTENDO

Code

• *La poursuite*

Cyanure, Fantasio, Champignac et Spip

SPLATTER HOUSE 2

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : EDK NAI ZOL LDL
Niveau 3 : IDO GEM IAL LDL
Niveau 4 : ADE XOE ZOL OME
Niveau 5 : EFH VEI RAG ORD
Niveau 6 : ADE NAI WRA LKA
Niveau 7 : EFH XOE IAL LDL
Niveau 8 : EDK VEI IAL LDL

Choix du niveau

À la page de garde, faites BAS - BAS - B - BAS - BAS - C et vous voilà au Select Round

SPLATTER HOUSE 3

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2	: REISOR
Niveau 3	: ETLBUD
Niveau 4	: TABRAE
Niveau 5	: ELPOEB
Niveau 6	: PHENIX
Dernier niveau	: HTRACM

SPUD'S ADVENTURE

GAME BOY

Choix du niveau

Tapez BANCHOU en guise de mot de passe et vous pourrez choisir votre niveau en toute allégresse..

SPY VS SPY

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : ZKP
Niveau 3 : YPT
Niveau 4 : MMD

STAR TREK

GAME BOY

Codes

Pour aller sur la Première Planète : 0523.4
Pour le Second Système : 7552.3
Pour la Seconde Planète : 6541.2
Pour le Troisième Système : 5 570.1
Pour la Troisième Planète : 4567.0
Dernier Système : 3516.7

STAR TREK : BEYOND THE NEXUS

GAME BOY

GAME GEAR

Codes de niveaux

Niveau 1 : HARRIMAN
Niveau 2 : DEMORA
Niveau 3 : SOREN
Niveau 4 : VERIDIAN
Niveau 5 : OGAWA
Niveau 6 : FARRAGUT

STAR TREK : DEEP SPACE NINE

MEGADRIVE

Menu Secret

À l'écran-titre, choisissez l'option «Password» et tapez DAVIDL. Retournez au menu d'options pour voir apparaître une nouvelle série de plein bonnes choses, dont le choix du niveau, le Sound Test…

Codes

- *Niveau 2 :* NUHNEJ
- *Niveau 3 :* DUJJON
- *Niveau 4 :* YUQJOQ
- *Niveau 5 :* CHIRGH
- *Niveau 6 :* YUQDIS
- *Niveau 7 :* NUHMEY
- *Dernier niveau :* REJHOM

STAR TREK : DEEP SPACE NINE

SUPER NINTENDO

Codes

Mission 1 : NUHHOM
Mission 2 : SEPLOS
Mission 3 : YOSMIS
Mission 4 : VANDAQ
Mission 5 : BIQPUM
Mission 6 : DISYIB
Mission 7 : NUDJIB
Mission 8 : VESDUJ
Mission 9 : YOTHOM
Mission 10 : QUVMOH

STAR TREK : THE NEXT GENERATION

GAME BOY

Choix du niveau

Si vous en avez marre que le Capitaine Picard vous donne des ordres, allez à l'écran «Passwords» et tapez : OVERRIDE
Quand Picard vous envoie en mission, appuyez sur HAUT et vous pourrez choisir les différentes missions.

STAR TREK : THE NEXT GENERATION

SUPER NES

Choix du niveau

À l'écran-titre, appuyez sur : Y - Y - X - A - A - B - B. Un son va alors retentir. Commencez une partie normalement et appuyez sur START pour mettre le jeu en Pause et sur Y pour faire apparaître l'écran du Stage Select.

STAR TREK STARFLEET ACADEMY

SUPER NES

Codes

• Freshman Year :
Mission 101 : XXXRXXYRXRYL
Mission 102 : XXXRAXALXRYY
Mission 103 : XXXRLYAXRYX
Mission 104 : XXXRYYAXXRYL
Mission 105 : XXXRBAXLXRYA
• Sophomore Year :
Mission 201 : XXXRRXYRXYYB
Mission 202 : XXXLXXABXYYA
Mission 203 : XXXLAYYAXYYA
Mission 204 : XXXLLYAXXYYX
Mission 205 : XXXLYAXLXYYA
• Junior Year :
Mission 301 : XXXLBXYRYLXX
Mission 302 : XXXLRXYRYLXR
Mission 303 : XXXBXXALYLXB
Mission 304 : XXXBAYYAYLXA
Mission 305 : XXXBLYAXYLXX
• Senior Year :
Mission 401 : XXXBYXYRYYBL
Mission 402 : XXXBBXABYYBA
Mission 403 : XXXBRYYAYYBX
Mission 404 : XXXAXYYAYYBA
Mission 405 : XXXAAYAYYYBB
• Final Exam :
Mission 000 : XXXALAXRYYBY

Nouveaux vaisseaux

Pour rajouter des vaisseaux en mode «Combat Training» et «Two Player Training», il faut maintenir enfoncés L + R + SELECT en même temps et appuyer sur : A - Y - B - Y à l'écran principal du «Training Simulator», ou à celui du choix du vaisseau en Mode 2 joueurs.

STAR WARS

GAME GEAR

Jouer sans Solo

Vous voulez corser la difficulté du jeu ? Alors, maintenez enfoncé 1 + 2 + START en même temps quand vous allumez votre console et jusqu'à ce que les étoiles apparaissent. Si l'astuce a bien été réalisée, le logo Sega devrait apparaître dans le coin HAUT-GAUCHE. Maintenant, essayez de gagner sans Han, ni Leia.

STAR WARS

MEGADRIVE 32X

Reprendre du temps

En cours de jeu, faites une Pause et appuyez sur : GAUCHE - BAS - A - C - BAS - HAUT. Vous entendrez un cri et quand vous enlèverez la Pause, vous verrez votre chrono revenir à 199.

Chrono Bloqué

Faites une Pause pendant une partie et appuyez sur : BAS - B - B - HAUT - DROITE - GAUCHE. Enlevez la Pause et votre chrono restera bloqué.

Sound Test

Faites une Pause et appuyez sur : HAUT - DROITE - GAUCHE - A - BAS - C.
Le Sound Test va apparaître, vous permettant d'écouter les dix thèmes principaux de Star Wars.

STARGATE

MEGADRIVE

Codes

• Mission 2 : Find Marines :
Vide - Scarabée - Vide - Vide -

Vide - Vide - U inversé
• *Mission 3 : Fight Anubis :*
Vide - Triangle - Vide - Vide - Scarabée - U inversé - Vide
• *Mission 4 : Find Disguised Shu'Uri :*
Vide - Triangle - Vide - Vide - Scarabée - U inversé - U inversé
• *Mission 5 : Go Through East Gate :*
Vide - Triangle - U inversé - Vide - Scarabée - Scarabée - Vide
• *Mission 6 : Shoot The Traitors :*
Vide - Triangle - U inversé - Vide - Scarabée - Scarabée - U inversé
• *Mission 7 : Meet Daniel In Catacombs :*
Vide - Triangle - U inversé - U inversé - Vide - Botte - Vide
• *Mission 8 : Get Alien Lasers :*
Vide - Triangle - U inversé - U inversé - Vide - Botte - U inversé
• *Mission 9 : Go Arm The Nagadam :*
Vide - Triangle - U inversé - U inversé - Œil - Vide - Vide
• *Mission 10 : Teleport To Ra's Chamber :*
Œil - Scarabée - Botte - Vide - Œil - Vide - U inversé

STARWING

SUPER NINTENDO

Warp Zones

Pour aller dans le trou noir : il se trouve dans l'astéroïde "belt" du niveau 1. Vous avez 3 colonnes d'astéroïdes qui tournent avec un astéroïde jaune au milieu. Il faut détruire cet astéroïde jaune. Au dernier moment, répétez ça sur les 3 colonnes d'astéroïdes, vous verrez alors en bas à gauche un astéroïde en forme de tête. Détruisez-le, et le trou noir apparaîtra. Foncez alors dedans.
Pour aller dans la "out of this dimension", prendre Level 3, au stage numéro 2, celui des astéroïdes. À un moment, il y a deux gros météores, un à gauche et un à droite. Détruisez celui de droite avec les lasers et bombes. Tirez sur l'œuf qui apparaît. Puis rentrez dans l'oiseau qui vous fonce dessus.

Polygones

Sur l'écran des «Continues», branchez votre deuxième joypad et appuyez sur Y et B pour changer votre vaisseau en d'autres formes du jeu. Puis, avec le premier joypad, appuyez sur A et X pour voir quelques effets particuliers. Si vous appuyez sur Gauche ou Droite, vous pourrez faire un effet de zoom.

STEEL EMPIRE

MEGADRIVE

99 vaisseaux

Voici les paramètres à insérer sur le mode Options pour démarrer avec 99 vaisseaux ! Pour la difficulté, choisissez «Hard», pour les vaisseaux, 2 pour les Continues :1 et, enfin, sélectionnez le son numéro 65. Vous n'entendrez pas un seul son mais en revanche vous avez maintenant 99 fiers vaisseaux à votre disposition !

99 bombes

Au niveau des bombes, enfoncez les touches C - A - C - A - START puis B sur l'écran de sélection des vaisseaux. Si cela marche, vous entendrez un carillon et aurez collecté 99 bombes.

STELLAR-FIRE

MEGA-CD

Sauter les niveaux

À l'écran menu, placez-vous sur le mot «Normal». Appuyez sur A pour faire défiler les différents niveaux de difficulté et maintenez A enfoncé quand vous retournez sur le mot «Normal» et appuyez sur C + START. Garder ces 3 boutons enfoncés (toujours sur le mot «Normal») et faites HAUT sur la manette ; un son va retentir, indiquant que vous venez de sauter un niveau. Réappuyez sur HAUT pour sauter d'autres niveaux.

STG : STRIKE GUNNER

SUPER FAMICOM

Energie infinie

HAUT - A - X - L - R et avec la 2ème manette, appuyez sur X puis allez sur "Options" et appuyez sur Start avec la 1ère manette.

STORMLORD

MEGADRIVE

9 vies

Si vous êtes à court de vies, mettez en Pause et pressez la touche A quatre fois, le C deux fois, le B trois fois, le C une fois et le A une fois. La partie reprend et vous avez neuf vies supplémentaires. En outre, sachez que cette bidouille est réutilisable Ad Vitam Eternam !

Temps supplémentaire

Si vous voulez aussi du temps supplémentaire, mettez le jeu en Pause et pressez B une fois, A trois fois, C une fois, Up trois fois et enfin A trois fois. L'horloge est remontée à bloc maintenant !

Next level

Pour passer au tableau supérieur, mettez une fois de plus le soft en Pause et pressez C une fois, B trois fois, A quatre fois, C deux fois et A quatre fois.
Vous allez même pouvoir arriver jusqu'au dernier tableau du jeu directos !

STREET COMBAT

SUPER NES

50 vies

Lorsque l'écran-titre apparaît, déplacez le curseur sur les options et pressez START. Puis déplacez-le sur «Credit» et pressez SELECT dix fois.

STREET FIGHTER II

SUPER NINTENDO

Mode Versus

Au logo «Capcom», appuyez sur BAS - R - HAUT - L - Y - B. La sonnerie vous indiquera que vous avez réussi. Vous avez alors accès au Versus Mode où vous pouvez prendre les 2 mêmes personnages.

Nouvel écran

Voici ce qu'il faut faire pour ne plus rien avoir en haut de l'écran : chargez le jeu, entrez puis sortez des options 27 fois, puis recommencez une partie. Surprise : plus de barre de vie, ni d'horloge, ni quoi que ce soit là-haut ! Seule chose : lorsque la partie est finie, vous devez réinitialiser le jeu pour continuer à jouer.

STREET FIGHTER II TURBO

SUPER NINTENDO

10 Étoiles

Au logo "Turbo", avec la 2e manette, faites : BAS - R - HAUT - L - Y - B. Vous pourrez ainsi modifier la vitesse du jeu jusqu'à 10 étoiles.

STREET FIGHTER II'

MEGADRIVE

Plus de vitesse

Pour accroître votre vitesse de déplacement de cinq étoiles, entrez simplement ce code sur la manette 1 au moment où les immeubles commencent à disparaître dans la séquence d'intro : BAS - Z - HAUT - X - A - Y - B et C (BAS - C - HAUT - A - A - B - B et C avec une manette 3 boutons). Cette fois, c'est Zangief qui pousse son cri de guerre.

Mode Versus

Lorsque l'écran du «Battle Mode» vous permet de choisir entre «Match Play» ou «Elimination», appuyez sur BAS - Z - HAUT - X - A - Y - B et C avec la manette 2. Si la manipulation est réussie, vous devriez entendre un effet sonore. Lorsque le jeu débute, vous pourrez alors choisir les deux mêmes combattants.

STREET RACER

MEGADRIVE

Codes

Silver Cup : JXPSVW
Gold Cup : BEFQMR
Mega Code : HJACUY

Cheat Mode

Pour modifier les caractéristiques des joueurs et ceci pour n'importe quel mode de jeu, il suffit de se positionner à l'écran du choix du perso, et d'appuyer sur : A - C - B - C - A - B.

L'inscription «Press Start Button» va réduire de moitié indiquant que le tips a bien fonctioné. Maintenant, conservez le bouton A enfoncé et utilisez votre flèche multidirectionnelle pour changer les caractéristiques : DROITE pour augmenter, GAUCHE pour réduire, BAS ou HAUT pour changer de caractéristiques. Il faut noter qu'en mode 2 joueurs ou plus, il ne faut utiliser que la manette 1 pour diriger l'opération, les autres joueurs appuient sur START uniquement pour valider leur choix.

Course supplémentaires

Rentrez dans les «Options» et appuyez sur C pour accéder à l'écran «Custom Cup Setup». Appuyez ensuite sur : B - C - B - C et vous verrez la course «Space 1» apparaître en 25e position. Sélectionnez-la dans la grille en dessous et faites 2 fois START pour sortir des «Options». Choisissez «Championship», «Custom Cup» puis votre perso et vous pourrez enfin jouer dans l'espace.

STREET RACER

SUPER NINTENDO

24 circuits

Pour avoir 4 circuits supplémentaire, entrez dans le Menu «Options» et dans «Custom Cup Setup». Positionnez-vous sur «Track No» et appuyez sur : L - R - L - R - X - Y. Vous verrez 4 courses supplémentaires. Sélectionnez-les dans «Track Order» (1=21, 2=22...). Ressortez des «Options», allez sur «Championship» et dans «Custom Cup» et vous pourrez vous éclater dessus.

Max de puissance

Choisissez votre perso et appuyez sur X - Y - X - Y - X - Y et maintenez X enfoncé.

Appuyez sur DROITE pour augmenter vos valeurs et sur BAS ou HAUT pour changer de valeur. Notez qu'avec cette manipe, vous pouvez aussi baisser les valeurs de tous vos ennemis.

STREET SMART

MEGADRIVE

Vies supplémentaires

Dès l'apparition du logo SEGA, appuyez dix fois sur Reset. Puis, allez sur «Sound Test» dans les options. Appuyez trois fois sur A et vous pourrez alors choisir votre résistance.

Appuyez sur Reset douze fois de suite rapidement, ensuite entrez dans le menu des options. Allez dans le Sound Test et faites BAS - BAS - BAS - A. Vous gagnerez quelques vies supplémentaires.

STREETS OF RAGE

GAME GEAR

Invincible et choix du niveau

Pour choisir son niveau au début du jeu et aussi devenir invincible, il faut aller au «Sound Test» dans les options. Testez le son 11 et appuyez sur les boutons 1 et 2. Un nouveau menu fera son apparition.

STREETS OF RAGE

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pour avoir le Select Round, avant d'allumer la console, faites avec la deuxième manette : DROITE A + B + C. Allumez la console, allez sur Options tout en laissant DROITE A + B + C, et avec la première manette, appuyez sur START. Vous aurez le SELECT ROUND et vous pourrez avoir jusqu'à 4 vies.

STREETS OF RAGE II

MEGADRIVE

Voici un triple code super

Mettez-vous sur Options, avec la deuxième manette, laissez appuyés A et B simultanément et appuyez sur START. Remettez-vous sur Options, toujours avec A et B appuyés, et vous pourrez avoir : le Select Round, la possibilité d'avoir "Very Easy" et "Mania" en option, enfin jusqu'à neuf vies.

STREETS OF RAGE 3

MEGADRIVE

Choix du niveau

À l'icône des menus, maintenez HAUT + B en même temps et entrez dans le menu Options pour découvrir le Select Stage.

Commencer avec 9 vies

Allez dans le menu «Options» et placez-vous sur le nombre de joueurs, puis appuyez sur HAUT + A + B + C en même temps sur la manette 2 et faites DROITE sur sur la manette 1 pour obtenir 9 vies.

Jouer avec «Roo»

Pour pouvoir jouer avec Roo, le kangourou boxeur, appuyez sur

HAUT + B + START en même temps à l'écran-titre. Roo sera maintenant présent à l'écran du choix du joueur.

Pour avoir les 2 mêmes persos
À la page de menu, maintenez BAS + C en même temps sur la manette 2 et START avec la manette 1 en choisissant «2 Players». Maintenant, il est possible de jouer avec les 2 mêmes joueurs.

Shiva
À la fin du Stage 1, vous devez combattre contre Shiva. Une fois celui-ci battu, maintenez le bouton «B» enfoncé jusqu'à ce que le niveau 2 commence. Quand vous aurez perdu toutes vos vies, vous pourrez jouer avec Shiva en faisant «Continue». Déception, il n'est pas aussi fort que l'on espérait.

STRIDER

MEGADRIVE

Choix du niveau
Pendant le rire du Maître à la page de présentation, faites BAS - A - C - B - C - A.

STUNT RACE FX

SUPER NINTENDO

Mode caché
Pour pouvoir jouer au mode «Radio Control», il suffit de terminer 1er aux 4 courses proposées dans le mode «Stunt Trax». Retournez au tableau des 4 courses et appuyez sur HAUT de la manette pour faire apparaître ce mode caché, où vous devez détruire 3 autres voitures télécommandées.

Effacer les scores
À l'écran-titre, appuyez sur : HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - X - Y - B - A. Un menu apparaît alors, vous proposant d'effacer tous les scores. Confirmez votre sélection en appuyant 2 fois sur B.

Fox McLound
Dans la course «Night Cruise», foncez sur le panneau publicitaire «STARFOX» et continuez la course : vous verrez un polygône volant (communément appelé «R-Wing»). Ce bref passage futuriste vous permettra de récupérer 2 Turbo Boost supplémentaires.

Nouvelle vue
Pendant une course, mettez «RETIRE YES/NO». En appuyant sur START, appuyez sur SELECT et ensuite sur L et R en même temps. Continuez votre course et vous aurez une nouvelle vue de votre véhicule.

SUNSET RIDERS

MEGADRIVE

99 vies
Pour vous faire des crédits supplémentaires, choisissez «OPTIONS» sur l'écran titre et réglez le son sur «OE», puis pressez A pour écouter. Ensuite, sélectionnez «EXIT» pour revenir à l'écran de présentation et commencez à jouer. À l'écran où l'on vous demande de choisir votre joueur («Select yer Players»), choisissez un personnage et pressez A, puis, lorsqu'il regarde en haut, tapez très vite sur les touches A, B et C en même temps, et relâchez-les tout de suite après.

SUNSET RIDERS

SUPER NES

Mêmes persos
Commencer un jeu en mode 1 joueur et, quand vous mourez, appuyez sur START de la manette 2 à l'écran «Continue» et reprenez le même perso qu'utilisait le joueur 1. Maintenant, appuyez sur START de la manette 1 et vous pourrez jouer avec 2 cow-boys identiques.

SUPER ADVENTURE ISLAND

SUPER NINTENDO

Choix du niveau
Au 2e écran-titre, maintenez enfoncé L - R - X. Quand vous avez réussi à maintenir ces 3 commandes enfoncées, appuyez sur START et l'écran de choix des niveaux apparaîtra.

SUPER AIR DIVER

SUPER NINTENDO

Vies en plus et choix du niveau
Dès l'écran-titre, entrez ce code : Y - B - A - B - Y - Y - B - A - B - Y - B. Pressez alors X pour augmenter votre nombre d'avions et A pour le réduire. La touche Y sert à passer à une mission supérieure.

SUPER AIR WOLF

MEGADRIVE

Invincible
À la page où l'on vous demande 1P start ou options, exécutez la manœuvre suivante : A - B - C - A - C - C - B - B - A - C - START, et vous êtes invulnérable.

SUPER BASEBALL 2020

SUPER NES

Dernier code
Code du dernier match avant les World Series, avec l'équipe des Mechanical Brains : FAA6 B3CB FA6B.

SUPER BATTER UP

SUPER NES

Voici tous les codes pour l'équipe de New York de la National League.
Match 2 : vs San Diego : 226F60
Match 3 : vs Los Angeles : 325G61
Match 4 : vs Atlanta : 424H40
Match 5 : vs Montréal : 523F11
Match 6 : vs Chicago : 621GG0
Match 7 : vs Philadelphie : 720HG1
Match 8 : vs Saint Louis : 82HBB0
Match 9 : vs Pittsburgh : 92GCD1
Match 10 : vs Houston: B29G20
Match 11 : vs Cincinnati : C28H21
Finale : vs Dallas : 020B48

SUPER BATTLETANK 2

SUPER NINTENDO

Codes
Mission 5 : DFCTPPGM
Mission 9 : LCMSNLYZ
Mission 13 : WDLWHSLW

SUPER BC KID 2

SUPER NES

Codes

Niveau 1 : 313212
Niveau 2 : 232341
Niveau 3 : 144212
Niveau 4 : 333212
Niveau 5 : 113243
Niveau 6 : 331243

SUPER BOMBERMAN

SUPER NINTENDO

Codes de niveaux

Niveau 1-5 : 5522
Niveau 2-1 : 0055
Niveau 2-5 : 7024
Niveau 3-1 : 5453
Niveau 3-5 : 2423
Niveau 4-1 : 6154
Niveau 4-5 : 1122
Niveau 5-1 : 5252
Niveau 5-5 : 4224
Niveau 6-1 : 0652
Niveau 6-5 : 7623

• *Pour jouer petit :* 5656

SUPER BOMBERMAN 2

SUPER NINTENDO

Super Codes

Niveau 1-1 : 4361
Niveau 2-1 : 6442
Niveau 3-1 : 3903
Niveau 4-1 : 8784
Niveau 5-1 : 6925

• *Jouer dans un écran restreint :* 5656

SUPER BOMBERMAN 3

SUPER NINTENDO

Voici tous les codes en mode «Story»

Niveau 1- 1 : 5358
Niveau 1- 2 : 9486
Niveau 1- 3 : 4332
Niveau 1- 4 : 3306
Boss : 2280
Niveau 2- 1 : 6408
Niveau 2- 2 : 5862
Niveau 2- 3 : 4836
Niveau 2- 4 : 7938
Boss : 6912
Niveau 3- 1 : 9438
Niveau 3- 2 : 8412
Niveau 3- 3 : 7386
Niveau 3- 4 : 5880
Boss : 4854
Niveau 4- 1 : 8916
Niveau 4- 2 : 7890
Niveau 4- 3 : 5360
Niveau 4- 4 : 3309
Boss : 6411
Niveau 5- 1 : 5865
Niveau 5- 2 : 8967
Niveau 5- 3 : 2787
Niveau 5- 4 : 9473
Boss : 2301
Final Stage : 6363

Voici quelques codes amusants en mode «Story»

• *Le Boss se bat contre lui même :* 3104
• *Voir la fin du jeu :* 0803

Voici quelques codes en mode «Battle»

Change les niveaux : 1616
Change les niveaux : 3194
Change les niveaux : 4622

• *Si vous gagnez, quand vous recommencerez vous serez jaune :* 5656
• *Augmente le niveau du COM :* 1511

SUPER BOMBERMAN 4

SUPER FAMICOM

Codes en Story

Niveau 1-1 : 7352
Niveau 1-5 : 5289
Niveau 2-1 : 7793
Niveau 2-5 : 4370
Niveau 3-1 : 4680
Niveau 3-5 : 5890
Niveau 4-1 : 5389
Niveau 4-5 : 3211
Niveau 5-1 : 3703
Niveau 5-5 : 6790

SUPER CASTLEVANIA IV

SUPER NINTENDO

Codes

Ne pas entrer de nom, laisser un blanc.
H = Hache, B = Bouteille, C = Cœur, R = Rien

• *Monde 9-1*
R-R-R-H
B-B-R-R
R-B-R-B
C-B-R-R
• *Monde A-1*
R-R-R-C
B-C-R-R
R-C-R-C
H-B-R-R
• *Monde B-1*
R-R-R-H
B-R-R-R
R-R-R-C
C-C-R-R
• *Monde B-3*
R-R-R-B
B-H-R-R
R-H-R-R
R-C-H-R
• *Dracula*
R-R-R-B
B-B-R-R
R-B-R-R
R-C-H-R

SUPER DOUBLE DRAGON

SUPER NINTENDO

Continues infinis

En mode deux joueurs, arrangez-vous pour mourir ensemble. Ainsi, quand le jeu vous demande si vous voulez continuer, appuyez ensemble sur le bouton Start. Lors de votre prochaine mort, vous constaterez que vos crédits sont désormais au nombre de 7.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

SUPER NINTENDO

Crédits de fin

Si vous voulez voir la fin du jeu sans vous fatiguer, faites à l'écran menu (Start ou Option), la manip suivante : A - B - A - B - A - B - A - B.

Debug Mode

Et voici le tant attendu Debug Mode qui permet de choisir son niveau, son nombre de vies, son arme ... mais aussi terminer le niveau en cours. La manip est à effectuer avec la manette 1 à l'écran menu : A - B - Y - X - A - B -Y - X - A - B - A - B - Y - X - X - Y - A - B - Y - X.

Comme d'habitude, Dark Vador y va de son petit mot («Impressive») si le tips a correctement fonctionné (sinon, éteindre la console et recommencer). Commencez à jouer et faites START avec la manette 2 pour terminer le niveau ou L et R en même temps, toujours sur la manette 2 pour accéder au Debug Mode. Une fois à l'intérieur, servez-vous de la manette 1 pour modifier les paramètres désirés.

Codes en Jedi

Hoth 1, part 1 : CCTLFR

Hoth 1, part 2 : THNTLR
Hoth 2 : FHPSMN
Hoth 3 : MEGADRIVEWNDF
Base Rebelle 1 : LFHWWB
Base Rebelle 2 : RBHNFC
Base Rebelle 3 : LQYSCH
Hoth 3-D : GQTVDD
Champ d'Astéroïdes 3-D: KCDFZK
Extérieur Walker: PNFDHJ
Interieur Walker : SCWWFZ
Dagobah 1 : KCCVGJ
Dagobah 2 : RBQRWS
Cité des Nuages 1 : QBTTXX
Cité des Nuages 2 : FGTTVV
Usine : ZGLKDV
Carbonisation : VVDQXC
Cité des nuages 3-D : YDHBQT
Réacteur : TNHJSK
Dark Vador : FVJXGH

SUPER FANTASY ZONE

MEGADRIVE

Invincible

Pendant le jeu, faites une pause, et avec la 2e manette, appuyez sur HAUT, GAUCHE, et START. Le mot «Pass» s'affichera alors sur votre écran. Puis appuyez sur le bouton B de la 1ère manette. Vous serez alors en "NO HIT", c'est-à-dire invulnérable.

SUPER FORMATION SOCCER '94

SUPER FAMICOM

Equipes supplémentaires

Pour jouer avec la France, l'Angleterre, le Danemark, le Pays de Galles, l'Uruguay et la Corée du Sud, appuyez sur : Y - A - X - A - Y - X - A à l'écran titre.
Faites en plus Y - X - A - B au même écran et vous pourrez jouer avec une sélection des meilleurs joueurs africains, ainsi qu'avec la célèbre équipe Human, la meilleure du jeu.

SUPER GAME BOY

SUPER NINTENDO

Générique de fin

Pour voir le nom des programmeurs, appuyer sur : 3 fois R, 3 fois L et 7 fois R avec la manette 1 à n'importe quel moment du jeu.

Animation

Laisser le jeu en Pause pendant de longues secondes, et la bordure du Super Game Boy va commencer à s'animer. Pour avoir une animation rapide, faire à l'écran du choix du décor 4 fois L et R.

SUPER GHOULS & GHOSTS

SUPER NINTENDO

Choix des niveaux

Allez au menu des options et positionnez-vous sur «Exit». Puis, avec la manette 2, faites : L + R + START. Ensuite, appuyez sur START avec la manette 1 et vous verrez apparaître le choix du niveau.

Terminer le jeu

Si vous voulez admirer la vraie fin du jeu et battre le véritable boss, il faut que vous récupériez au dernier niveau le bracelet, qui est en fait l'arme ultime quand vous êtes en armure d'or. Battez Mephisto et vous pourrez combattre le dernier Boss.

SUPER GOAL 2

SUPER FAMICOM

Codes avec l'Argentine :

- *1/8 Finale : vs England*

70W 50W BSL S01 RJW PSP

- *1/4 Finale : vs Mexico*

70C 50M GSL S01 RJW P9!

- *1/2 Finale : vs USA*

70W 40M GTZ S01 RJW P51

- *Finale : vs Germany*

70C 40M G9L S01 RJW P5N

SUPER HANG ON

MEGADRIVE

Choix multiples

Tenez appuyées les touches A et B puis pressez C deux fois. Un écran apparaît, vous permettant de choisir votre niveau de difficulté, l'horloge, la langue, et même un Sound Test !
Pour devenir un motard riche comme Rockfeller, tapez le code suivant : 5FF3F540F33504FFHWK-JOMBJOFDU

Options cachées

Appuyez sur A et START pendant l'écran-titre, pour avoir un menu d'options cachées.

SUPER HOCKEY

SUPER NINTENDO

Super lob

Quand la remise en jeu se fait dans votre camp, partez du côté de la balustrade, longez-la puis passez la première ligne médiane (ligne bleue) et allez jusqu'à la seconde ligne. À ce moment, appuyez sur le bouton B. Le gardien adverse sera, en théorie, lobé, bien que cela ne fonctionne pas à tous les coups. Avec ce truc, on marque deux fois sur trois.

SUPER JAMES POND

SUPER NINTENDO

Invincible

Pour devenir invincible, prendre dans l'ordre, au-dessus de la porte du 1er niveau : gâteau, marteau, terre, pomme, robinet.

SUPER MARIO ALL-STARS

SUPER NINTENDO

Guide des Warp Zones principales

- *Super Mario Bros*

À la fin du niveau 1-2, ne rentrez pas dans le dernier tuyau vert, mais utilisez la plate-forme pour accéder au plafond et continuez sur la droite et vous arriverez dans une salle, dans laquelle vous pourrez choisir de «warper» entre les mondes 2, 3 ou 4.
Au niveau 4-2, après la 1ère plate-forme ascenseur, sautez plusieurs fois sous la rangée de 3 briques pour en faire apparaître d'autres, qui serviront d'escalier et permettront de découvrir une tige de haricots, amenant aux mondes 6, 7 et 8.
Au niveau 4-2 toujours, marchez au plafond jusqu'à après le tuyau de sortie et vous trouverez la Warp pour atterrir au monde 5.

- *Super Mario Bros 2*

Il suffit de déposer une potion magique près d'une potiche dans laquelle vous ne pouvez pas rentrer dans le monde normal et hop... au monde suivant :
Au niveau 1-3, complètement à droite (à l'extérieur) et après la dernière porte, déposez la potion et la potiche vous «Warpera» au monde 4.

Au niveau 4-2, après la 3e grande baleine, il y a une île sur laquelle se trouve une potiche isolée, allez-y (avec la Princesse, c'est plus simple) et atterissage au monde 6.
Au niveau 3-1, n'ayez pas peur de vous laisser tomber dans la cascade, une plate-forme vous artend en contrebas, et la «Warp Zone» qui mène au monde 6 aussi.
Au niveau 5-3, montez la grande échelle et sautez (avec Luigi, c'est plus simple) sur la plate-forme où est la potiche, qui emmène au monde 7.

• *Super Mario Bros 3*

Pas la peine de se fatiguer à chercher les flûtes de la Forteresse du monde 1 et celle de la carte du monde 2 avec cette astuce : allez jusqu'au monde 1-3. Parcourez le niveau jusqu'à ce que vous trouviez un bloc blanc près de la fin du niveau. Montez dessus et sautez jusqu'à ce que vous tombiez dans le fond de l'écran. A présent, courez vers la droite en évitant les ennemis que vous pourrez rencontrer. Continuez et passez au-delà du fond noir et vous arriverez dans la «Toad's House». Prenez le «Warp Whistle». Par la suite, appuyez sur Start pour sauvegarder et quitter. Retournez à ce niveau et cherchez de nouveau le bloc blanc. Répétez plusieurs fois toute cette opération jusqu'à ce que vous ayez trois «Warp Whistle» en votre possession. Dès que cela sera fait, vous pourrez vous téléporter dans n'importe quel niveau du jeu.

• *Super Mario Bros Lost Levels*

Niveau 1-2 : sauter à droite du 2e tuyau (au-dessus du scarabée noir) pour faire apparaître un bloc caché, qui permet de casser le 1er bloc de la rangée du haut, celui-ci abritant une tige de haricots menant directement au monde 3.
Niveau 3-1 : ne pas prendre sous peine de repartir au monde 1.
Niveau 5-1 : dans la 2e partie du tableau (après le grand vide), montez sur la plate-forme du bas et tapez dans le bloc isolé ; la tige de haricots mène à la Warp Zone du monde 6.
Niveau 5-2 : en se plaçant sur le 1er ascenseur, acharnez-vous à taper sur le bloc le plus à gauche pour découvrir la tige de haricots (Warp Zone : monde 8). Si vous préférez continuer, grimper au plafond et vous arriverez au bout à droite à la Warp du monde 7.
Niveau 8-1 : retour au monde 5.
Niveau B-4 : dans ce labyrinthe, on sait qu'on s'approche de Bowser quand on aperçoit ses flammes; avant d'arriver à lui, entrez dans le tuyau vert qui Warp au monde D. Pour accéder au niveau 9, il ne faut pas sauvegarder au monde 8, sinon, vous irez directement au monde A.

SUPER MARIO KART

SUPER NINTENDO

Special Cup

Allez sur le «Time Trials» et placez le curseur sur le circuit «Mushroom». Maintenant appuyez sur : L - R - L - R - L - L - R - R - A. Vous pourrez vous entraîner sur les courses de la Special Cup

Joueur fantôme

En mode 1 joueur, sélectionnez le mode «Time Trial». Faites un parcours au choix en essayant d'aller le plus vite possible sans sortir une seule fois de la route. Une fois la course terminée, faites «Replay». Votre course précédente va recommencer, mais cette fois, vous êtes le caméraman et dirigez la caméra avec les boutons L et R. Ensuite, prenez l'option «Retry», vous pourrez alors jouer contre votre fantôme (représentant votre dernière course) et ainsi, essayer de battre votre propre record.

Surprise

Ne croyez pas que vos peines prendront fin après la Special Cup Race du mode 100cc. En effet, après votre victoire sur le circuit arc-en-ciel, vous chevaucherez une nouvelle cylindrée : un kart de 150cc.

Je suis tout petit

Pour devenir tout petit, il faut, sur l'écran de sélection des personnages, appuyer simultanément sur les boutons A + Y.

SUPER MARIO LAND

GAME BOY

Choix du niveau

Une fois que vous avez terminé l'aventure, vous pouvez choisir vos niveaux dans la deuxième aventure en appuyant sur Gauche ou Droite de la manette à l'écran-titre.

SUPER MARIO LAND 2

GAME BOY

99 vies

Une fois sorti de la maison-champignon, dirigez-vous vers le repaire des hippopotames. Pénétrez dans la bulle de savon de l'animal et restez à la surface de l'eau pour saisir tous les bonus. Plus loin, après avoir dépassé un deuxième hippopotame et une rangée de 14 points d'interrogation, envolez-vous vers le nuage carré surmontant un nuage en forme de flèche. En bas à droite du nuage, vous trouverez une petite surprise : 50 pièces. Prenez-les et ressortez du niveau afin de recommencer l'intégralité de l'opération. Une fois que vous aurez amassé 999 pièces, rendez vous au Jack-Pot à fruits et misez la totalité de votre modeste pactole. Vous ferez mouche à coup sûr et empocherez 50 vies, de quoi affronter avec sérénité le jeu, d'autant plus que vous pouvez répéter cette petite astuce sympathique afin de bloquer votre compteur de vies à 99.

«Easy Mode»

Avec ce code, les mondes seront plus faciles à finir : quand vous devrez choisir le tuyau A, B ou C, appuyez sur les touches A + B + SELECT.

SUPER MARIO RPG

SUPER NES

Pièces infinies

Allez à l'endroit appelé «Rose Way» près de «TadPole Pond». Allez à l'écran où vous trouvez 5 coffres et 5 «shyguys» dessus. Tapez rapidement les coffres pour ne pas vous faire toucher par les monstres et ceci jusqu'à avoir les 20 pièces (évitez le coffre avec le champignon). Une fois que vous avez vidé les 4 coffres, sortez de l'écran puis revenez. Les 4 coffres seront réapparus. Renouvelez l'opération pour devenir riche comme Crésus.

SUPER METROID

SUPER NINTENDO

Reprendre de l'énergie

Voici un moyen efficace pour reprendre de l'énergie, mais assez

contraignant. Il faut déjà avoir bien progressé dans le jeu et avoir 10 Missiles, 10 Super-Missiles, 11 Power Bombs et moins de 50 points de vie (tous les réservoirs de vies doivent être vides). Transformez-vous en boule et appuyez 3 fois sur SELECT, lâchez une «Power Bomb» avec le bouton X. Maintenez X enfoncé et appuyez sur L, R et HAUT. L'écran doit devenir blanc, puis Samus va flotter dans les airs, enfermée dans une boule de lumière blanche qui va lui rendre tous ses points d'énergie.

Délivrer vos amis

Après avoir battu le dernier Boss, il faut fuir avant que la planète n'explose. Mais avant de partir, roulez dans le trou avant la porte, détruisez la nouvelle porte, traversez la 1ère salle et détruisez le mur de droite de la 2e salle pour permettre à vos amis de fuir. Quand la planète explosera, vous verrez leur vaisseau s'enfuir.

Super Rayons

Si vous avez des Super Bombes et la possibilité de «Charge» pour votre arme, faites START pour accéder à l'écran carte, puis R pour entrer dans l'écran des Statuts. Sélectionnez le Menu «Beam» et se placer sur «Charge» et une autre arme (par exemple Plasma). Appuyez sur START pour reprendre la partie et sélectionnez l'icône des Super Bombes et maintenez le bouton de tir enfoncé : suivant la 2e arme sélectionnée, vous avez droit à un Super Rayon de la mort qui tue.

5 Bombes

Pour relâcher 5 Bombes au lieu d'une seule, il faut obtenir le pouvoir de «Charge» son arme, puis maintenir enfoncé le bouton de Tir et appuyer 2 fois sur BAS pour se transformer en Boule et relâcher le Tir pour déposer les 5 bombes.

Draygon

Pour battre facilement le Boss de Maridia, il suffit de se laisser attraper par lui et grâce au grappin, de s'accrocher à une bulle qui dégage de l'électricité. L'effet sera immédiat, le Boss sera électrocuté et mourra sur le champ.

SUPER MONACO GP

GAME GEAR

Attention, ça tourne

Pour terminer le jeu sans problèmes, il suffit de rester en 5e et de passer en 4e à chaque virage. Évidemment, il faut passer en 7 à chaque ligne droite. Cette technique n'est pas valable dans les trois derniers parcours, là où il faut utiliser les vitesses 5 et 6 dans les virages.

SUPER MONACO GP

MEGADRIVE

Fin bizarre

Jouez sur le circuit de Monaco et sur les circuits mouillés. Arrangez-vous pour finir dans les trois premiers sur chacun d'entre eux, et juste avant la ligne d'arrivée du circuit mouillé, enfoncez les touches A, B et C. À la remise des trophées, ce n'est pas la coupe que vous avez entre les mains mais carrément votre propre tête !

Pour jouer à Super Hang-On

Faites Reset au Championnat et mettez "HANG-ON" comme nom. Sauvegardez et effectuez un Reset. Maintenant, allez sur "Free Practice Image Training" et, après avoir sélectionné le nombre de tours et fait la grille de départ, appuyez sur BAS et A jusqu'à ce que l'écran des transmissions apparaisse.

SUPER MONACO GP 2 AYRTON SENNA

GAME GEAR

Codes

Niveau 1 : BPJY-BYLY
Niveau 2 : FTOD-SPWS
Niveau 3 : OAFN-QNYL
Niveau 4 : CQAT-ETJX
Niveau 5 : LLSQ-GJTI
Niveau 6 : CXUP-UQJF
Niveau 7 : ERDG-KGWM
Niveau 8 : FMMF-BBAF
Niveau 9 : CRWP-EGJV
Niveau 10 : EMUG-DOWX
Niveau 11 : SNWI-NMMG
Niveau 12 : ATUT-JHOZ
Niveau 13 : ZTQZ-UHLX
Niveau 14 : FSZS-XWIN
Niveau 14 : SZHW-PPMI

Pour aller directement à la fin du jeu, tapez : CHAMPION

SUPER MONACO GP 2 AYRTON SENNA

MEGADRIVE

Voir la fin

Entrez comme mot de passe «SENNA» ou «CHAMPION» et vous pourrez admirer la fin du jeu.

SUPER NOVA

SUPER NES

Tous les Boss

Attendez l'arrivée du logo Taito puis attrapez la manette 2 et pressez : BAS - X - HAUT - B - L - R - GAUCHE - A. Vous allez entendre un petit signal, confirmant la bonne exécution de ladite bidouille !

SUPER OFF ROAD

SUPER NINTENDO

Avoir les continues illimités

Branchez le second joypad. Sélectionnez le jeu à deux joueurs, prenez la voiture rouge, et laissez la bleue stationner. Vous obtiendrez ainsi, au minimum, la troisième place, ce qui vous mènera direct à la course suivante.

SUPER PANG

SUPER NINTENDO

Codes

À l'écran de présentation, appuyez sur START. À l'écran intitulé «Select Game», appuyez successivement sur : L - R - R - L - HAUT - BAS. Choisissez ensuite votre tableau et appuyez sur Start.

SUPER PINBALL

SUPER NINTENDO

Sound Test

Une fois que vous avez sélectionné votre flipper et que vous pouvez lancer la boule, effectuez la manipulation suivante avec la manette 2 : maintenez le bouton A enfoncé et appuyez en même temps sur L et R. Un compteur apparaît. Faites

défiler les musiques avec L et R et appuyez sur A pour les écouter.

SUPER PROBOTECTOR

SUPER NINTENDO

Un max de vies...

Au niveau 1, placez-vous à droite de la voiture afin de vous protéger des éventuelles attaques d'ennemies venant de la gauche de l'écran et immobilisez-vous. Tirez ensuite sans arrêt vers la droite afin de collecter un maximum de vies.
Au 3ème niveau, dans la phase où l'on monte juste avant de tuer les Boss de la fin, il faut se débarrasser du canon puis rirer sans arrêt sur la porte, là où apparaissent les hommes verts. Au bout de 3 mn, on aura gagné une vie. Il ne reste plus qu'à laisser appuyé le bouton de tir pendant une bonne heure, puis revenir devant l'écran et on aura plein de vies.

SUPER PUNCH OUT

SUPER NINTENDO

Sound Test

À l'apparition du logo Nintendo, prenez votre manette 2 et maintenez SELECT enfoncé et appuyez sur L + R en même temps. Maintenez L + R enfoncés et relâchez SELECT. Le «Sound Library» va faire son apparition, en utilisant la manette 1, vous pourrez écouter les sons et les effets spéciaux du jeu.

Changer de nom

Vous voulez voir votre nom écrit en caractères japonais : alors, placez-vous sur «New Game» et appuyez sur X + A en même temps. Vous pourrez ainsi écrire votre nom, soit en anglais, soit en japonais (Hiragana ou Katakana) en appuyant sur L + R.

SUPER PUTTY

SUPER NINTENDO

Sauter les niveaux

Tout d'abord, commencez à jouer, puis faites Pause, ensuite avec la manette 1 : R - A - L - L - Y.
Il y aura une distorsion d'image, indiquant que le code a bien fonctionné. Faites SELECT pour accéder à la fin du niveau. Ce code peut être fait autant de fois que désiré et permet aussi d'aller à la fin du jeu.

SUPER R-TYPE

SUPER NINTENDO

Pour choisir votre niveau

Maintenez R appuyé, puis appuyez 9 fois sur HAUT. Vous entendrez une sonnerie. Commencez la partie, puis mettez le jeu sur Pause. Gardez maintenant les boutons R et A enfoncés, tout en appuyant sur SELECT. Il ne vous reste qu'à choisir votre niveau.

Choix de l'arme

À l'écran de présentation, appuyez sur : BAS - R - DROITE - BAS - DROITE - DROITE - BAS - DROITE BAS - BAS. Vous entendrez une petite sonnerie, appuyez sur START pour commencer le jeu. Une fois que le jeu démarre, appuyez sur PAUSE, puis sur : R - DROITE - BAS - Y - BAS - DROITE - BAS - GAUCHE - DROITE - BAS - DROITE - DROITE. Vous pouvez désormais choisir vos armes en appuyant, au choix, sur A, B, X, Y ou R.

SUPER RETURN OF THE JEDI

SUPER NINTENDO

Codes en Brave

Niveau 1 : BGFSMH
Niveau 2 : JVPLHP
Niveau 3 :VDLBGAME GEAR
Niveau 4 : MKYXVN
Niveau 5 : LBRHFR
Niveau 6 : GPTDZC
Niveau 7 : DDDQYZ
Niveau 8 : TLVHFT
Niveau 9 : NVBJJH
Niveau 10 : GRMJYX
Niveau 11 : ZKQHQD
Niveau 12 : WCBMKS
Niveau 13 : KXVZZD
Niveau 14 : BWHPHZ
Niveau 15 : MKZYDP
Niveau 16 : KHWKCB
Niveau 17 : WDSMNN
Niveau 18 : GWYXGN
Niveau 19 : BGSWLD

Debug Mode

À l'écran «Start/Option», appuyez sur L + R en même temps de la manette 2 avant que le bouffon de Jabba apparaisse. Ensuite, à l'aide de la manette 1, appuyez sur : A - A - B - B - X - X - Y - Y - A - B - X - Y - A - B - X - Y.
Commencez à jouer et passez le niveau 1 et appuyez sur L + R en même temps de la manette 2 pour faire apparaître le «Debug Mode» qui permet d'obtenir 99 vies, choix du personnage, de l'arme, du sous-niveau et niveau, ainsi que des détonateurs thermiques infinis.

SUPER SHINOBI 2

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pour choisir votre tableau, mettez le jeu en Pause et pressez les touches A + B + C ensemble, puis HAUT et BAS.

SUPER SKIDMARKS

MEGADRIVE

Super codes

Tapez les codes suivants :
• *SPRINTER* pour un Championnat Pro.
• *GUARDIAN* pour un Grand Prix spécial.
• *CHOC MILK* pour une course style Inter-villes avec des vachettes.
• *SPACE MAN* pour un circuit avec une gravité nulle.
Changez vos noms comme suit :
• *SAVAGE* pour avoir plus de puissance.
• *KRAZED* pour rouler en pemanence en F1.
• *MOOMOO* pour rouler en permanence en «vache».

SUPER SLAP SHOT

SUPER NES

Choix du niveau

Le code qui va suivre va vous permettre de changer d'équipe et de niveau à volonté : sélectionnez PASSWORD sur le screen des options et entrez .BR.C.D.BR.
Puis pressez Start. Choisissez maintenant «Exhibition» ou «Tournament Mode», puis sélectionnez le nombre de joueurs et les équipes. Lors de l'écran du «Match du jour», passez en revue les différentes équipes, arrêtez-vous sur l'une d'entre elles, puis pressez Gauche ou Droite sur la manette afin de changer le «Skill». Puis pres-

sez Start pour commencer à jouer. Pour jouer avec des joueurs inversés, sélectionnez PASSWORD sur le menu principal et entrez le code .SCH.R puis tapez Start. Choisissez «Exhibition» ou «Tournament mode» sur le sélecteur, puis définissez le nombre de joueurs ainsi que les équipes. Observez la scène qui va apparaître à l'écran !

SUPER SMASH TV

SUPER NINTENDO

49 vies

Sur la page de présentation, appuyez sur START, attendez puis faites : GAUCHE - GAUCHE - BAS - DROITE - R - L - BAS. Vous pourrez choisir votre nombre de vies et de crédits.

Speed

Pour doser la vitesse du jeu, appuyez sur : GAUCHE - DROITE - GAUCHE - HAUT - R - R. Maintenant, quand vous démarrez le jeu, la vitesse sera plus rapide.

Choix du niveau

Allez direct à l'écran des options, appuyez sur : DROITE - DROITE - HAUT - BAS - R - L. Vous entendrez le clone de Patrick Sabatier crier «Bingo». Ensuite, il ne vous reste plus qu'à confirmer si vous jouez à un ou deux. Appuyez sur START. L'écran du stage Select apparaîtra.

SUPER SOCCER

SUPER NINTENDO

Équipe Nintendo

Le deuxième joueur peut choisir l'équipe Nintendo en se plaçant le curseur sur une équipe quelconque et en appuyant simultanément sur A + B + START.

Même équipe

Après avoir choisi le mode «1P Vs 2P», le premier joueur choisit l'équipe qu'il désire puis fait la manipulation permettant d'avoir l'équipe Nintendo. Maintenant, le joueur 2 peut choisir le pays que le joueur 1 avait choisi avant de prendre l'équipe Nintendo. Mais attention, il faut que le joueur 2 se positionne sur ce pays mais ne doit surtout pas valider son choix. Le joueur 1 n'a plus qu'à appuyer sur Y pour annuler l'équipe Nintendo, celle-ci redeviendra alors l'équipe qu'il avait choisie au début. Les deux joueurs se retrouvent alors avec la même équipe !

SUPER STAR WARS

SUPER NINTENDO

Debug Mode

à la page de présentation, changez un élément des options, retournez à la page de présentation et faites : A -A - A - A - X - B - B - B - Y - X - X - X - A - Y - Y - Y - B. Vous entendrez le cri d'un Jawa. Commencez à jouer et faites L + R avec la seconde manette pour accéder au Debug Mode. Pour finir un niveau, faites ensuite START de la 2e manette.

SUPER STREET FIGHTER II

MEGADRIVE

Accélérer les matches Com vs Com

À l'écran-titre, choisir le mode Tournament, se placer sur End à l'écran Tournament Battle et appuyer sur START. Tous les matches seront faitS par l'ordinateur. Appuyer sur n'importe quel bouton pour accélérer les combats.

SUPER STREET FIGHTER II

SUPER NINTENDO

Même joueurs

Prenez le Mode «Group Battle» et à l'écran «Battle Mode Select», appuyez sur : L - R - L - R - L - R - R - L de la manette 2. Au bout de quelques longues secondes, vous entendrez le rire de Vega, indiquant que le tips a bien fonctionné. Choisissez un des 2 modes proposés et vous aurez le droit de sélectionner 8 fois le même perso.

Configuration de la manette

Choisissez un combattant dans n'importe quel mode et appuyez simultanément sur START + SELECT, vous arriverez sur l'écran de configuration permettant de modifier à votre gré les boutons de la manette.

Version Turbo

Sélectionnez le Mode Tournoi et faites en sorte que l'ordinateur fasse un combat contre lui-même (Com VS Com). Appuyez sur n'importe lequel des 6 boutons et vous aurez droit un combat sauce Turbo. Malheureusement ce n'est qu'une démo.

SUPER STRIKE EAGLE

SUPER NINTENDO

Codes

- *Lybie de jour :* 066F87FH
- *Lybie de nuit :* 062H869D
- *Guerre du Golfe de jour :* CGAME GEARG4724
- *Guerre du Golfe de nuit :* 90B68G8C
- *Corée de jour :* 057F4902
- *Corée de nuit :* HF3H09H8

SUPER SWIV

SUPER NINTENDO

Changer de niveau

Pendant une partie, faites PAUSE, puis appuyez sur les boutons suivants dans chacun des niveaux indiqués ci-dessous. Vous accéderez alors au niveau supérieur.

- *Niveau 1 :* R - L - R - R - L - L - R - L - R - R - L puis L.
- *Niveau 2 :* R - L - R - R - L - L - R - R - R - L - R puis R.
- *Niveau 3 :* L - R - L - L - R - R - L - L - L - L - R - R - R puis L.
- *Niveau 4 :* R - R - R - L - L - L - R - R - L - L - R - L - R puis L.
- *Niveau 5 :* R - L - R - L - L - L - R - R - L - L - R - L - L puis L.
- *Niveau 6 :* L - L - L - L - L - R - L - L - L - L - L - L - L puis R.

SUPER TENNIS

SUPER NINTENDO

Booster les capacités du joueur

Placez le curseur sur un joueur, puis saisissez votre deuxième manette et appuyez sur : 5 fois L - X - 7 fois R - X.

Dernier Tournoi

- *Contre Don J :*

K8XD3HR FTLWJPC
26NYBQ1 4065C6P
DJSTK8X D3HRFTL
WJPVKMW 1 JJ

Super Joueur
Au cours d'un match, appuyez sur SELCET avec la manette 1, puis sur : R - R - GAUCHE - BAS - B - A - L - L sur la manette 2.
Puis, faites : R - R - GAUCHE - BAS - B sur la manette 1. Un tableau apparaîtra. En fait, il y en a 4 différents. Pour changer entre les tableaux, appuyez sur A. Chaque tableau désigne un personnage, ses performances et ses capacités. Modifiez ces dernières à l'aide des commandes X et B, sachant que O est le plus nul, et que F est le plus fort. Changez donc tous les critères de votre joueur sur F, et les critères des autres sur O. Après cela, vous ne devriez avoir aucune difficulté à remporter la coupe.

SUPER TETRIS 2

SUPER NES

Niveaux spéciaux
Choisissez le mode de jeu pour un joueur et prenez «Tetris». Choisissez un des trois types de jeu (A, B ou C), au moment de choisir le niveau de vitesse du jeu, prenez le deuxième joypad et appuyez simultanément sur «L», «R» et «SELECT». Si tout se passe bien, vous devriez entendre une petite sonnerie. Ensuite, avec le premier joypad, en appuyant sur la fleche de droite, vous pourrez accéder aux niveaux spéciaux : SP0, SP1, SP2, SP3, SP4, SP5, SP6, SP7, SP8 et SP9.

SUPER THUNDER BLADE

MEGADRIVE

Choix du niveau
Dès l'écran-titre pressez A - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - DROITE - GAUCHE - BAS - HAUT - START pour passer au second tableau. Pour le troisième tableau, enfoncez la touche A deux fois au lieu d'une, puis pour le quatrième stage, pressez A trois fois. Enfin, enfoncez la touche A quatre fois pour vous téléporter jusqu'au cinquième tableau.

Vies supplémentaires
Pour les vies supplémentaires, servez-vous du tableau de Sélection pour obtenir un «Continue» , puis choisissez Options. Tenez les touches A, B et C enfoncées simultanément puis pressez Start. Si vous voyez apparaître une tête de panda, c'est que c'est bon !

SUPER TROLL ISLAND

SUPER NINTENDO

Choix du niveau
Faites ressortir ces couleurs : bleu, rouge, vert, rouge, rose, bleu et rose. Le chat diparait alors de l'écran à ce moment faites Pause, le numéro du stage devrait apparaître dans le coin de l'écran si le code a marché.

SUPER TURRICAN

SUPER NINTENDO

Dernier tableau
Pour sauter des tableaux et progresser à vitesse Grand V dans ce jeu, pressez START pour mettre la pause, puis pressez : DROITE - GAUCHE - BAS - DROITE - A

Invincibilité
Faites une pause pendant le jeu et appuyer sur : 3 fois L - 3 fois R - 3 fois L.
Enlevez la Pause et constater le changement : le Turrican est invincible.

SUPER VALIS 4

SUPER FAMICOM

Choix du niveau
Lorsque la page de présentation apparaît, appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - SELECT - SELECT - Y - B - START.

SUPER WIDGET

SUPER NINTENDO

Codes
Niveau 2 : JFWBWR
Niveau 3 : WKWSWR
Niveau 4 : JKWMRR
Niveau 5 : WBJWHW
Niveau 6 : JBLKFW
Niveau 7 : WJLJHH
Niveau 8 : JJLLHH
Niveau 9 : WSLRKL
Niveau 10 : JSLKKL
Niveau 11 : WLKJKL
Niveau 12 : JLRMKL
Niveau SPECIAL : KHHRSJ

SUPERMAN

GAME GEAR

Sauter les niveaux
Tout d'abord, il faut jouer, perdre et enfin arriver à l'écran des High Scores et entrer le nom "ZAQ". Puis, maintenir les boutons 1 et 2 pendant 2 ou 3 secondes afin de sauter les niveaux.

SUPERMAN : THE DEATH AND RETURN OF

SUPER NINTENDO

Reprendre de l'énergie
Entrez dans le Menu Option et écoutez les sons dans l'ordre suivant : 0B - 29 - 2C - 05. Ressortez de ce Menu et commencez à jouer tout de suite. Dès que votre jauge d'énergie commence à baisser dangereusement, appuyez sur A + B + X + Y en même temps et celle-ci va se remplir intégralement. Si vous voulez zapper le niveau en cours, appuyez sur A + B + X + Y + SELECT en même temps.

SYNDICATE

MEGADRIVE

Super Code
Pour avoir une chambre Cryo remplie de cyborgs avec un équipement complet ainsi qu'un petit million de dollars, tapez le code : HACKER5QVAD.

SYNDICATE

SUPER NINTENDO

Super code
Permet de commencer une partie avec tous les équipements et modifications possibles et avec un max de brouzoufs pour équiper vos 4 agents :
BBG796 — — — 5N7FB

TAILS ADVENTURE

GAME GEAR

Super-code

Pour avoir toutes les armes et tous les mondes ouverts :

ADE7
AA2A
51A6
6D12

Objets à emporter

• *Polly Mountain 1 :*
Triple bombe - Large bombe - Remote Robot - Fang

• *Polly Mountain 2 :*
Triple bombe - Marteau - Remote Bombe - Remote Robot

• *Volcanic Tunnel :*
Triple bombe - Large bombe - Remote Bombe - Remote Robot

• *Lake Rocky :*
Speed - Proton Torpedo - Attaque aérienne - Bouclier

• *Chemin du dernier monde :*
Bouclier

• *Dernier monde :*
Triple bombe - Large bombe - Remote Robot - Sonic

TALMIT'S ADVENTURE

MEGADRIVE

Choisir son niveau

Il suffit de taper le code «ARDE» pour se promener dans n'importe quel niveau.

TASK FORCE HARRIER EX

MEGADRIVE

Debug Mode

Gardez le bouton A appuyé et allumez votre Megadrive. À présent, faites HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - A - B - A - C - A avant que le titre ne s'efface. Vous verrez alors de nouveaux choix dans le menu des options. Ensuite, mettez le jeu sur Pause durant une partie, appuyez sur A pour passer au niveau suivant, puis plusieurs fois sur B pour mettre le jeu en mode Ralenti.

TAZ IN ESCAPE FROM MARS

MEGADRIVE

Debug Mode

À l'apparition du logo Sega, appuyez simultanément sur A + B de la manette 1, ainsi que sur B + C de la manette 2. Commencez à jouer et mettez la pause. Appuyez sur A et le Debug Mode apparaîtra en haut de l'écran, permettant de choisir son niveau, de reprendre de l'énergie, ou bien de jouer les passe-murailles pour se balader dans un niveau.

TAZ-MANIA

GAME BOY

Codes de niveaux

Niveau 2 : 345371
Niveau 3 : 745577
Niveau 4 : 367123
Niveau 5 : 662077
Niveau 6 : 366882

TAZ-MANIA

GAME GEAR

Surprise

Quand le titre apparaît, appuyez sur la diagonale HAUT-DROITE de la manette 1 et sur START, 1 + 2 en même temps. Le jeu va commencer et se mettre immédiatement sur Pause ; à ce moment, appuyez sur START sans relâcher les autres boutons. Vous aurez une surprise…

TAZ-MANIA

MEGADRIVE

Debug Mode

Dès que l'écran-titre apparaît, pressez simultanément les

touches A + B + C + START des deux manettes. Commencez à jouer, puis faites une pause et finalement, faites les manip suivantes :
• *Sauter un niveau :* A + B + C
• *Invincibilité :* B
• *Choix du niveau :* C

TAZ-MANIA

SUPER NINTENDO

Super-codes

Les manips suivantes sont à exécuter à l'écran du menu des options :
• *Dix Continues :* B - A - Y - A - X - A
• *Vingt Continues :* Y - X - B - X - A - X - L - R - B - A - Y - A - X - A
• *Choix du tableau :* A - Y - A - Y - X - Y - B - A - R - L

TEAM USA BASKETBALL

MEGADRIVE

Codes

À vous la médaille d'or avec ces super-codes :
1/2 finale : JBT67BF
Finale : JDT67BC
Remise des médailles : JCT67BH

TECHNO COP

MEGADRIVE

Vies

Si vous êtes un peu à court de vies, suivez les instructions suivantes et appliquez-les à la lettre durant n'importe quelle scène de plates-formes (dans les immeubles) : Mettez le jeu sur Pause et tapez C dix fois de suite, A cinq fois, B deux fois et enfin A dix fois. Le jeu affichera alors «Techno Cop» et lorsque vous recommencerez à jouer, vous aurez recupéré toute vos vies !

TECHNOCLASH

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1 : 8PX0BFAL
Niveau 2 : PP5PPPP5
Niveau 3 : EP5PF5PR
Niveau 4 : CPPPPP0R
Niveau 5 : 6ZSITFA6
Niveau 6 : H9M9SFA0

TECMO BOWL

GAME BOY

Codes

• *San Francisco vs Denver :* 1DAFF7A6
• *New York vs Miami :* 24AFFDAD
• *Seattle vs Washington :* 937FBFA5
• *Invisible vs Chicago :* 397BFFA5
• *Cleveland :* 49AFFBA9
• *Washington :* 5B7FBFA3
• *San Francisco :* 9C3F7FA5
• *New York :* 26DFFA1
• *Los Angeles :* 969FDFA5
• *Chicago :* 697BFFA5.

Enfin, pour vous amuser avec l'équipe invisible, tapez : 397BFFA5.

TECMO SUPER NBA BASKETBALL

SUPER NINTENDO

Gagner facilement

En mode Saison, allez voir votre prochain march, puis en «Team Data», sélectionnez l'équipe contre laquelle vous allez jouer. Une fois que vous serez sur le tableau suivant, faites «STATERS». Remplacez les joueurs par des remplaçants minables. Ainsi, vous gagnerez très facilement.

TECMO SUPER BOWL

SUPER NES

Sound Test

À l'écran-titre, faites L et R en même temps sur la manette 1 ou 2, le Sound Test va faire son apparition.

TENNIS

GAME BOY

Service

- Dans tous les niveaux, lorsque vous avez le service, appuyez une fois sur A pour lancer la balle. Quand la balle est le plus haut possible, réappuyez sur A sans la toucher. Déplacez-vous ensuite afin que la balle vous retombe sur la tête : LE POINT EST À VOUS !!!!!
- Lorsque la GAME BOY sert, ne bougez pas. Dès que la balle a été frappée, mettez-vous devant le couloir et avancez en frappant avec A. La balle ira directement derrière l'adversaire médusé et vous empocherez sans honte un jeu.

TERMINATOR (THE)

GAME GEAR

Choix du niveau

Sur la page où il y a le message «Press Start», appuyez sur 1 puis sur 2 et gardez les deux boutons enfoncés. Appuyez sur START rapidement et lorsque l'écran devient noir, faites : GAUCHE - GAUCHE - HAUT - HAUT - DROITE - DROITE - BAS - BAS et gardez BAS enfoncé. L'écran doit toujours être noir. Relâchez BAS ainsi que les boutons 1 et 2. Deux chiffres apparaissent. Celui du haut va jusqu'à 8 et vous pouvez le changer en appuyant sur Droite ou Gauche. Bien qu'il n'y ait que quatre niveaux, il prend en compte les portes qui remettent l'énergie au maximum. Le chiffre du bas est le mode de difficulté du jeu et on peut le modifier en faisant Bas ou Haut. Plus le chiffre est élevé, plus le jeu est difficile.

TERMINATOR (THE)

MEGA-CD

Menu secret

À l'écran Menu, maintenez DROITE enfoncé et appuyez sur : B - C - B - B. Relâchez DROITE et la flèche de sélection d'options changera de forme, indiquant que le tips a bien fonctionné. Faites START pour accéder au tableau secret qui permet d'augmenter son nombre de vies, de bombes…

TERMINATOR 2 JUDGEMENT DAY

GAME BOY

Comment passer le niveau 1

Au premier niveau, il faut d'abord détruire la quatrième tourelle, puis la première, ensuite la cinquième, la deuxième et pour finir, la troisième.

Niveau 3

Au niveau 3, lorsque vous devez reconnecter les circuits du

Terminator que vous avez capturé, maintenez le bouton SELECT enfoncé afin de ralentir le compte à rebours fatal.

TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME

MEGADRIVE

Sauter les niveaux

Quand «Press Start» apparaît à l'écran, faites : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE. Arnold vous indiquera si le tips a fonctionné. Pendant le jeu, appuyez sur A + B + C en même temps pour accéder à la fin du niveau.

TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME

SUPER NINTENDO

Sauter un niveau

Quand l'écran-titre apparaît et avant qu'il ne disparaisse, appuyez sur : GAUCHE - HAUT - DROITE - HAUT - GAUCHE - GAUCHE -GAUCHE - DROITE - BAS - BAS.

Un «Boom» va retentir. Allez à l'écran des scores et faites : DROITE - HAUT - HAUT - GAUCHE - DROITE - DROITE - DROITE - GAUCHE - BAS - BAS - DROITE - HAUT.

Un autre «Boom» va retentir. Pour terminer un niveau, il suffit d'appuyer sur L et R en même temps. Cette astuce fonctionne pour tous les tableaux du jeu.

TEST DRIVE II

SUPER NES

Super-turbo

Pour le super-turbo, munissez vous de la manette 2 et pressez la touche A. En un rien de temps, vous vous retrouvez en tête de la course !

Custom Car

Il existe une méthode relativement simple pour «customiser» votre véhicule. Attendez que le jeu commence, puis pressez simultanément les touches : L - R - Y - X - B - A de la manette 2.

Les mots «Customize Car» apparaissent, pressez START sur la manette 2. L'écran devient noir et il ne vous reste plus qu'à enfoncer START de la manette 1.

TETRIS

GAME BOY

Pour accélérer le rythme du jeu

Appuyez sur BAS puis sur START lorsque vous êtes sur l'écran-titre. Sélectionnez ensuite votre niveau, et si ça marche, un cœur apparaît près du numéro de la scène, vous permettant d'accéder directement aux niveaux de difficulté 10 à 19.

TETRIS 2

SUPER NES

Codes en puzzle

Niveau 35 : 48R
Niveau 40 : XSK
Niveau 45 : QF2
Niveau 50 : 8ØQ
Niveau 55 : 2R!
Niveau 60 : ØØØ
Niveau 65 : T19
Niveau 70 : BL5
Niveau 75 : V1M
Niveau 80 : ?L1
Niveau 85 : WK4
Niveau 90 : C26
Niveau 95 : 5KP
Niveau 100 : Z3H

TETRIS BATTLE GAIDEN

SUPER FAMICOM

Nouveaux persos

Au tout début du jeu, faites : B - B - X - X - A - Y - A - Y.

Si le code a fonctionné, les indications écrites deviennent bleues. Pour jouer avec les nouveaux personnages, maintenez au choix, avant d'entrer dans le mode «Versus» : L pour jouer avec le dragon ou R pour jouer avec la nouvelle princesse.

TETRIS BLAST

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : ZFFFJJF
Niveau 3 : B/MMLLKB
Niveau 4 : XSDDGGDM
Niveau 5 : KCWGLLHK
Niveau 6 : VG.LJJDM
Niveau 7 : K.TDGGMF
Niveau 8 : XZSCDDKK
Niveau 9 : DFMYLLDD
Niveau 10 : YGCPDDHL
Niveau 11 : GVMYLLCJ
Niveau 12 : WCPDDGD
Niveau 13 : CJXTBBCF
Niveau 14 : !L.YLKKL
Niveau 15 : LXWTBMMB
Niveau 16 : VSRPDCCH

Mode caché

Pour jouer à un mode secret : le «Fight 2», allez à l'écran du choix du joueur et appuyez sur : B - B - B - B - B - START.

THEME PARK

MEGA-CD

Codes

Europe : BAAACAB8ST9
Koweït : FAAECAB8ST9
Égypte : HAAGCAB8ST9
Scandinavie : MAAGGAB8ST9
Nigéria : YAAGLAB8SLN
Afrique du Sud : JAAG4AB8L8B
Antarctique : 2AAH52B8BD5
Argentine : HAAG5AB8JA9
Pérou : CAAG5JB8FTE
Brésil : TAAG52B8DCX
Californie : 8AAH52D71KE

THEME PARK

MEGADRIVE

Les millions, les millions

Pour commencer une partie avec dix millions de dollars, sélectionnez «Nouveau Parc» et inscrivez le nom ZARKON. Commencez votre partie normalement pour découvrir que vous avez gagné le gros lot au «Millionnaire».

Codes avec plein de «patates»

• Niv. 2 Nigéria :
WAAACAA8SSW
• Niv. 3 Égypte :
JAAALAA8ST9
• Niv. 4 Scandinavie :
EAACLAA8SS4
• Niv. 5 Nouvelle-Zélande :
PAACQAA8ST8
• Niv. 6 Yakoutsk :
OAJCQAA8ST9
• Niv. 7 Antarctique :
1AKCQAA8ST9

• Niv. 8 Inde :
2AKDQAA8ST9
• Niv. 9 Australie :
6AKDQAE8ST9
• Niv. 10 Pérou :
3APDQAE8SS3
• Niv. 11 Brésil :
JAPDQJE8ST9
• Niv. 12 Groënland :
2APDQ2E8ST9
• Niv. 13 Argentine :
6APDQ2X8STW
• Niv. 14 Islande :
KAPDR2X8ST9
• Niv. 15 Alaska :
DAPDR268STT
• Niv. 16 Russie :
UAPDR368ST9
Niv. 17 Europe :
3APMR368ST8
Niv. 18 Afrique du Sud :
5APMR378ST9
Niv. 19 USA Nord :
GAPM9378ST4
Niv. 20 Koweït :
PAPM9578ST9
Niv. 21 USA Est :
TAPR9578ST9
Niv. 22 Californie :
YAPR9978ST9
Niv. 23 Chine :
RAPR9998ST1
Niv. 24 Japon :
HAP99998ST9

THEME PARK

SUPER NINTENDO

Les millions, les millions !!

Commencez un nouveau parc d'attractions en indiquant votre nom, puis acceptez d'entrer un code. Tapez : TH.L.RCH.....
Vous gagnerez ainsi cent millions de dollars, suffisants pour acheter n'importe quel parc et l'équiper au mieux puisque toutes les attractions sont disponibles.

Tous les codes

Mettez le nom VANDY et tapez les codes suivants :
• Niv. 3 Egypte :
BBDBB03Y83CBB
• Niv. 4 Scandinavie :
CBDBB0BR27QHB
• Niv. 5 Nouvelle-Zélande :
CBJBBZLJMMHB
• Niv. 6 Yakoutsk :
CBJLBZVYRQ1GB
• Niv. 7 Antarctique :
CBJQBZGKBD3FB
• Niv. 8 Inde : HBJ
QBZGFWYVFB
• Niv. 9 Australie :
HBJ7BZGH27DDB
• Niv. 10 Pérou :
HBJ7CZV.6L7CB
• Niv. 11 Brésil :
HBJ7FZ7658TFB
• Niv. 12 Groënland :
HBJ7KZ72MKKFB
• Niv. 13 Argentine :
HBJ7TZQRB0CNB
• Niv. 14 Islande :
HBJ8TZV6PHSMB
• Niv. 15 Alaska :
HB18TZL.YWWMB
• Niv. 16 Russie :
HB1.TZLPHDFMB
• Niv. 17 Europe :
HB9.TZBFBHDMB
• Niv. 18 Afrique du Sud :
HB..TZV6461LB
• Niv. 19 USA Nord :
HV..TZV8NYQLB
• Niv. 20 Koweït :
H3..TZ3H3JFLB
• Niv. 21 USA Est :
K3..TZQ42JNFB
• Niv. 22 Californie :
K7..TZVR8.BMB
• Niv. 23 Chine :
K9..TZB.0SGLB
• Niv. 24 Japon :
2...TZZKQDNKB

THUNDERFORCE IV

MEGADRIVE

Power-Up

Commencez une partie et appuyez sur Start pour mettre le jeu sur Pause. Appuyez sur HAUT - DROITE - A - BAS - DROITE - A - C - GAUCHE - HAUT - B - HAUT. Lorsque vous enlèverez la pause, la puissance de votre arme aura été augmentée.

99 vies

Dès l'apparition du logo Sega, faites A + B + C et START pour aller dans le mode de configuration. Ensuite, allez sur l'option Stock Ship puis mettez 00. Commencez le jeu, vous remarquerez que vous possédez maintenant 99 vies pour latter de l'alien en beauté.

THUNDER FOX

MEGADRIVE

Choix du niveau

Allez à l'écran de configuration et déplacez le curseur sur le mode Musical. Pressez la touche A treize fois, puis déplacez le curseur sur le mode de sélection des sons et enfoncez la touche A vingt-quatre fois. Enfin, bougez le curseur jusqu'à la sortie (Exit) et pressez A, puis B et C. Utilisez la touche A pour choisir vos tableaux.

THUNDER SPIRITS

SUPER NES

99 «Continues»

Sur la page de présentation, appuyez rapidement plusieurs fois sur le bouton B jusqu'à ce que vous entendiez un petit effet sonore. À chaque fois que vous entendez le petit effet sonore, cela veut dire que vous venez de gagner un nouveau «Continue». Attendez que la démo se termine et recommencez pour en avoir d'autres.

THUNDERHAWK

MEGA-CD

Boucliers illimités

Démarrez n'importe quelle mission puis mettez le jeu sur Pause. Pressez alors : START maintenu, puis HAUT - DROITE - GAUCHE - BAS sur la manette 2. Relâchez Start et choisissez les missiles : à présent, vous disposez de missiles et de boucliers illimités !

THUNDERSTORM FX

MEGA-CD

Choix du niveau

Au titre, faites : GAUCHE - DROITE - A - B - C

Debug Mode

Au titre, faites l'opération suivante : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B - C - A

TICK (THE)

SUPER NES

Choix du niveau

Entrez dans le menu des options : mettez vos vies à 7, les Continues à 4, choisissez deux Arthurs, allez dans le «Sound Test» et validez le son «Téléport». Commencez une partie, faites une pause et appuyez sur Select pour entrer dans le «Level Select».

TIME GAL

MEGA-CD

Sauter les niveaux

Sur la page des menus, appuyez sur : HAUT - HAUT - HAUT - BAS - BAS - BAS - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - HAUT. Démarrez une partie et lorsque vous voulez aller directement à la fin du niveau pour passer au suivant, appuyez sur START pour mettre la pause et C vous mènera à la fin du niveau.

Codes

Avec ces codes, vous pourrez voir tous les stages sans être obligé de jouer : Elephant, Dodzilla, Osiriiya, Dinosaur, Stoneage, Worldwar, Hardwork, Brancher, Landmine, Deathoul, Southern, Murderer, Starwars, Asteroid, Reckless, Thankyou.

TIME COP

SUPER NINTENDO

Debug Mode

À l'écran-titre, appuyez sur : A - B - X - Y - A - B - X - Y. Vous entendrez un cri en guise de confirmation. Vous pourrez choisir maintenant votre niveau grâce au Stage Select, mais aussi les sons grâce au Sound Test.

TINTIN AU TIBET

GAME BOY
GAME GEAR

Codes

- *Mode Easy :*

Les yaks :
Yeti - Tintin - Cpt Haddock - Milou - Tchang
Les cavernes :
Cpt Haddock - Tchang - Milou - Tintin - Yeti

- *Mode Normal :*

Les yaks :
Milou - Tchang - Tintin - Yeti - Cpt Haddock
Les cavernes :
Tchang - Milou - Yeti - Tintin - Cpt Haddock

- *Mode Difficile :*

Les yaks :
Tintin - Tchang - Milou - Cpt Haddock - Yeti
Les cavernes :
Tchang - Yeti - Tintin - Cpt Haddock - Milou

TINTIN AU TIBET

MEGADRIVE

Codes

Moyenne montagne : 603
L'épave : 219
La tempête : 478

TINTIN AU TIBET

SUPER NINTENDO

Codes

Moyenne montagne : 315
L'épave : 907
La tempête : 623

TINTIN 2 : LE TEMPLE DU SOLEIL

SUPER NINTENDO

Codes :

- *Niveau la voiture :*
  rangée 1 : milieu
  rangée 2 : gauche
  rangée 3 : droite
- *Niveau le wagon :*
  rangée 1 : gauche - droite
  rangée 3 : gauche
- *Niveau le condor :*
  rangée 2 : milieu - droite
  rangée 3 : droite
- *Niveau la chute :*
  rangée 1 : milieu
  rangée 2 : droite
  rangée 3 : milieu

TINY TOON ADVENTURES

GAME BOY

Vies infinies

Dans la deuxième moitié du niveau 1, pénétrez dans le premier tronc d'arbre renversé que vous verrez. Entrez alors dans la salle bonus et payez dix dollars pour pouvoir faire une course contre Sweetie Bird. Battez-le et vous serez récompensé par une vie. Répétez l'opération jusqu'à ce que vous n'ayez plus d'argent. Il vous suffit alors de mourir et de revenir à la course une fois que vous aurez accumulé assez d'argent pour vous inscrire dans une nouvelle compétition. À l'aide de ce procédé, les vies illimitées sont à portée de patte…

TINY TOON ADVENTURES

MEGADRIVE

Codes

Allez dans «Password entry» : entrez le code suivant en utilisant uniquement la touche B :
NGQQ WWQW QKWQ QWWQ WGRY.
Lorsque vous commencez à jouer, vous pouvez visualiser toutes les cartes disponibles !

Pour vous débarrasser des boss

Pour Dizzy Devil : BYBG-LDDL-LDBD-DLDD-LDTG
Pour Calamity Coyote : GRBB-TLLD-LLBB-MILL-DLPD
Pour Plucky Duck : XHBQ-HZGL-LDBQ-HZDD-LLGM
Pour le vengeur toxique : GJBQ-HZZG-LLBQ-HZZL-DDMR
Pour le vaisseau pirate : QJBW-HZZB-DLBW-HZZK-LLMG
Pour Hampton : KTBQ-HZZQ-WGBQ-HZZQ-QDVR

TINY TOON ADVENTURES

SUPER NINTENDO

Codes

- *Niveau 1 :*

Plucky Duck - Babs Bunny - Le ver de terre

- *Niveau 2 :*

Beep Beep - Montana Max - Elmyra

- *Niveau 3 :*

Gogo Dodo - Shirley the Loon - Coyote

- *Niveau 4 :*

Le ver de terre - Plucky Duck - Babs Bunny

- *Niveau 5 :*

Montana Max - Babs Bunny - Sweetie

- *Niveau bonus :*

Elmyra - Shirley the Loon - Calamity Coyote.

TINY TOON 2 MONTANA'S MOVIE

GAME BOY

Difficulté augmentée

Faites A + GAUCHE en même temps avant l'apparition du titre

jusqu'à ce que START arrive à l'écran. Le jeu est maintenant encore plus dur.

Sports
Pour jouer au basket ou à d'autres sports à n'importe quel moment et pour vous entraîner, faites : START + A + B en même temps quand l'écran Konami apparaît.

TINY TOON ACME ALL-STARS

MEGADRIVE

Codes en mode Story
• *Niveau 2 :*
Plucky - Montana Max - Elmyra - Buster
• *Niveau 3 :*
Elmyra - Babs - Hamton - Plucky
• *Niveau 4 :*
Babs - Buster - Montana Max - Elmyra
• *Niveau 5 :*
Buster - Hamton - Plucky - Montana Max
• *Niveau 6 :*
Elmyra - Plucky - Babs - Hamton
• *Niveau 7 :*
Plucky - Elmyra - Hamton - Babs
• *Niveau 8 :*
Montana Max - Plucky - Elmyra - Buster
• *Niveau 9 :*
Hamton - Babs - Buster - Montana Max

TINY TOON WILD & WACKY SPORTS

GAME BOY

Choix du niveau
Allez dans les «Passwords» et entrez celui-ci : Babs - Montana - Bookworm (le ver de terre)

TINY TOON WILD & WACKY SPORTS

SUPER NINTENDO

Codes divers
• *Normal Course :*
Coyotte - Bip Bip - Montana Max
• *Super Course :*
Coyote - Elmyra - Babs Bunny
• *Hard Course :*
Shitley - Sweetie - Plucky
• *Stage Select Training :*
Babs Bunny - Montana Max - Bookworm

TITI ET GROS MINET

MEGADRIVE

Super-codes
Mettez le jeu sur Pause et exécutez les manips suivantes :
• *Temps supplémentaire :* HAUT - A - B - C - C - A - HAUT - C - C - C - HAUT.
• *Reprendre de l'énergie :* A - A - A - B - B - A - B - C.
• *Points supplémentaires :* mettez le jeu sur Pause et appuyez sur : C - C - C - C - B - C - A - A - C - B - A.
• *Continues supplémentaires :* DROITE - GAUCHE - A - A - B - HAUT - C - A - B - B - C
• *Invincible (quelques secondes) :* B - B - HAUT - A - GAUCHE - DROITE - BAS - DROITE - B - B - C
• *Crédits de fin :* BAS - DROITE - A - B - B - C - C - B - A - A
• *Niveau 5 :* A - A - A - B - B - B - A sur la première manette.
Enlevez la pause et vous serez projeté directement au niveau 5.

Sauter les niveaux
• *Au niveau 1, faites Pause, puis :* A - B - B - C - B - B - A - A - GAUCHE - DROITE - HAUT - START et vous accéderez au niveau 2.
• *Au niveau 2, faites Pause, puis :* A - GAUCHE - A - C - C - C - BAS - HAUT - GAUCHE - B - B - START et vous accéderez au niveau 3.
• *Au niveau 3, faites Pause, puis :* A - C - C - B - C - A - B - C - A - B - C - BAS - START et vous accéderez au niveau 4.
• *Au niveau 4, faites Pause, puis :* A - C - BAS - HAUT - HAUT - B - C - C - C - A - A - START et vous accéderez au niveau 5.
• *Au niveau 5, faites Pause, puis :* A - HAUT - B - C - A - A - B - B - DROITE - B - DROITE - START et vous accéderez au niveau 6.

TKO SUPER CHAMPIONSHIP BOXING

SUPER FAMICOM

Codes
Niveau 2 : XQFCNPW
Niveau 3 : VQHPBDK
Niveau 4 : NFDSQRK
Niveau 5 : PRSGQSK
Niveau 6 : VRGJQHW

TOE JAM AND EARL 2 : PANIC ON FUNKOTRON

MEGADRIVE

Programmeurs
Voici un code qui permet de voir défiler les noms des programmeurs : toEjAM + EArl

Codes
Niveau 2 : PYJ4EFQ4HZ1!
Niveau 3 : PJ-WXVQYF5J7
Niveau 4 : PYY8VKQKHY7R
Niveau 5 : VJDQCX6ZKZHQ
Niveau 6 : K0JA3!N-J47-
Niveau 7 : DK0LX3NHD8R7
Niveau 8 : D1ZQ7!VH1LF6

TOKI

MEGADRIVE

Choix du niveau
Sur la page de présentation, quand le titre est apparu, faites GAUCHE - C - BAS - B - DROITE - A - HAUT. Commencez le jeu normalement et mettez-le sur Pause. Appuyez sur A + B + C puis, sans relâcher, il suffit d'aller vers le haut ou le bas pour choisir le niveau, Gauche et Droite permettant de choisir le stage.

Invincible
Sur la page de présentation, quand le titre est apparu, faites HAUT - A - DROITE - B - BAS - C, vous serez alors invulnérable…

TOM & JERRY

GAME BOY

Codes
• *Niveau 4 :* Cœur Fromage Verre Montre
• *Niveau 7 :* Rien Montre Verre Cœur
• *Niveau 10 :* Jerry Cœur Rien Verre

TOM & JERRY

GAME GEAR

Les boss
• *Boss 1 :* Attirez le gros chien près du trou et laissez-vous mordre. Si cela ne fonctionne pas,

recommencez jusqu'au dernier point de vie. À ce moment-là, il tombera dans le trou à coup sûr.
• *Boss 2 :* Il suffit d'éviter les oiseaux et, dès qu'ils s'éclipsent, attrapez Jerry.
• *Boss 3 :* Évitez les bulles qu'il vous lance et abaissez-vous. Recommencez plusieurs fois de suite et il finira par succomber.
• *Boss 4 :* Montez en haut des plates-formes et appuyez sur la ventouse. Redescendez et attrapez Jerry. Faites attention aux chauves-souris.
• *Boss 5 :* Faites la même chose que pour le troisième boss, mais il y a des têtes de mort qui descendent et qu'il faudra sauter deux fois. Il faut dire aussi que c'est beaucoup plus rapide que pour le troisième.

TOM & JERRY

SUPER NINTENDO

Vies supplémentaires

Sur la page de présentation, appuyez sur : DROITE - DROITE - HAUT - GAUCHE - HAUT - DROITE - BAS - B - A - SELECT - START - START. Vous gagnerez 99 vies.

«Continues» infinis

À la page de présentation, appuyez sur : X - Y - B - A - A - A - A - A - X - Y - B - A - A - A - A - A - A.

Sauter des tableaux

Pressez Start pour mettre le jeu sur Pause, puis pressez : L - X - A - Y - Y - B - R. Vous êtes instantanément téléporté à la fin du tableau sur lequel vous évoluez actuellement !

TOM & JERRY 2

GAME BOY

Codes

• *Niveau 5 :*
Poisson - Étoile - Orange - Fromage - Cœur
• *Niveau 9 :*
Cœur - Cœur - Orange - Orange - Poisson

TOMCAT ALLEY

MEGA-CD

Opération de secours

Au cours de l'une des missions, il se peut que vous ne soyez pas assez vigilant et que votre escorte, «Shadow 3», soit touchée par l'ennemi. Les pilotes Ratchet et Buzz s'éjecteront avant que l'avion n'explose. Si cela arrive, rentrez à la base et accompagnez l'hélicoptère de secours pour récupérer vos coéquipiers.

TOP GEAR

SUPER NINTENDO

Codes en Amateur - Pro - Championship

• *South America :*
MOON BATH - FOUR MEG - EDUCATED
• *Japan :*
GEAR BOX - LEGEND - OIL-CLOTH
• *Germany :*
CAR PARK - THE WORLD - WRECKAGE
• *Scandinavia :*
ROAD HOG - LETS RACE - CARACOLE
• *France :*
EMULATOR - ALCHEMY - EPYLLION
• *Italy :*
ANALYSER - A LOOPER - GLUGAGON
• *U. Kingdom :*
HORIZONS - SEASONAL - KEELSON

TOP GEAR 2

SUPER NINTENDO

Codes en Championship,

• *Britain GP :*
R3<9GPPDY22W<R941RNM##
• *Canada GP :*
3Q31>B1BJ>Q2+63CMC+ C barré WW
• *Egypt GP :*
RQ42 C barré
H<B8R24B85FPFB%11
• *France GP :*
M9LHY48QP915#<RY6NJH77
• *Germany GP :*
M C barré
RP5CQ8Q<Q+DM<87NN
• *Greece GP :*
H3% C barré
MP%9FQ%TRQ+NJ854JJ
• *India GP :*
JN64%7T<CJJC>7DYR+<#RR
• *Ireland GP :*
18#8FQCJ<4#+94%TN<87NN
• *Italy GP :*
MBDBQ9><79>7MN4HG<87NN
• *Japan GP :*
B3649%QN27#LQLT8NM%><TT
• *Scandinavia GP :*
PBB+NWTNFJ5F%HYCB743HH
• *South America GP :*
>JLHYY14L5%NHQ6LJ C barré #9QQ
• *Spain GP :*
<MVR7CQF++D96>L87VQP>>
• *Switzerland GP :*
23#8FTCCL5B3Y6C21MHG66
• *United States GP :*
HNTQ6B+LQ%MLGP5JH>98PP

TORTUES NINJA

GAME BOY

Énergie max

Pour récupérer le plein d'énergie, faites une pause pendant le jeu et appuyez sur les touches suivantes : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A
Vous n'aurez plus qu'à enlever la PAUSE pour avoir toute votre énergie. Ce «truc» ne marche qu'une seule fois pendant la partie.

Niveau bonus

Quand le jeu affiche «PUSH START», appuyez sur le bouton START, un écran de sélection apparaît alors. Appuyez sur A + B en même temps, un «!» apparaîtra alors sur le menu. Sélectionnez-le et appuyez encore sur START, vous avez maintenant le choix entre trois bonus stages !

TORTUES NINJA 3

GAME BOY

Codes avec 2 Continues

3100102 : Leonardo délivré + 6 carrés de vie
3311302 : Raphael délivré + 6 carrés de vie
4331322 : Raphael délivré + 8 carrés de vie + Pass
3731722 : Donatello délivré + 8 carrés de vie + Pass
5733722 : Donatello délivré + 8 carrés de vie + Pass
4773122 : Donatello délivré + 8 carrés de vie
5777722 : Donatello délivré + 8 carrés de vie + Pass
57777B2 : Donatello délivré + 10 carrés de vie
2H777H2 : Donatello délivré + 14 carrés de vie + Clé

3H77HH2 : Splinter délivré + 14 carrés de vie
1HHHHH2 : Devant les 5 boss.
Le dernier chiffre correspond toujours à votre nombre de Continues (soit 0, 1 ou 2).

TORTUES NINJA IV : TURTLES IN TIME

SUPER NINTENDO

10 vies supplémentaires

Avec la manette 2, faites, pendant la présentation du jeu : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A.
Allez sur «Options» et augmentez vos vies jusqu'à dix.

TORTUES NINJA : THE HYPERSTONE HEIST

MEGADRIVE

Choix du niveau

Quand le logo «Konami» apparaît, appuyez sur C - B - B - A - A - A - B et C. Ensuite, sur la page de présentation, appuyez sur A - B - B - C - C - C - B et A.

TORTUES NINJA : TOURNAMENT FIGHTERS

MEGADRIVE

Super-coups

Quand l'énergie de votre combattant(e) est faible (la barre d'énergie clignote), faites les manips suivantes selon votre perso et vous enlèverez la moitié de l'énergie de votre adversaire :
Raphaël : ← → → ↓ ↙ et C
Donatello : → ↙ ↓ ↙ et C
Michel Angelo : → ← ↙ ↓ et C
Leonardo : ← → ↘ ↓ ↙ et C
Ray : ← → ↘ ↓ ↙ et C
Casey : ← → et C au corps à corps
April : ← ↙ ↓ ↘ → et C au corps à corps
Sisy : ← → ↘ ↓ ↙ et C.

TORTUES NINJA : TOURNAMENT FIGHTERS

SUPER NINTENDO

Turbo

À l'écran-titre, faites avec la manette 2 : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - B - A.
Vous entendrez la voix d'Aska confirmer la bonne réalisation de la manœuvre. Allez maintenant dans le menu Options pour constater que le Hi-Speed peut aller jusqu'à 3.

Dix crédits

À l'écran-titre, faites avec la manette 2 : trois fois B - trois fois A - six fois X.
Allez maintenant dans le menu Options pour constater que vos crédits ont augmenté jusqu'à dix.

Extra Power Gauge

À l'écran-titre, faites avec la manette 2 : HAUT - GAUCHE - BAS - DROITE - X - Y - B - A - X - Y - B - A - X.
Vous aurez maintenant la barre verte en mode Story comme pour le mode Tournament et pourrez utiliser vos attaques spéciales.

Nouveaux stages

À l'écran-titre, faites avec la manette 2 : L - R - L - R - L - R - A.
En mode Versus, vous pourrez enfin accéder aux stages réservés normalement aux boss ; ceux du métro et du studio 6.

Jouer avec les boss

Faites le code du turbo, puis, à l'écran-titre, avec la manette 2 : X - HAUT - Y - GAUCHE - B - BAS - A - DROITE - X - HAUT.
Vous pourrez jouer en mode Versus avec Rat-King et Karai.

TOSHINDEN (BATTLE ARENA)

GAME BOY

Les personnages cachés

Lorsque vous verrez Ellis faire sa petite danse, faites : HAUT - BAS - A - B - DROITE - GAUCHE - A - B.
Vous entendrez alors une petite explosion vous indiquant que le code a marché.

Le «Scorcher Mode»

Lorsque vous verrez le logo Takara, faites : trois fois SELECT, vous entendrez une explosion vous indiquant que le code a marché. Dorénavant, vous pouvez faire les derniers soupirs n'importe quand et vous aurez aussi de nouveaux coups spéciaux.

Le «Jet Mode»

Ce code ne marche que grâce à la Super Game Boy. Donc, si vous jouez sur une Game Boy normale, il ne fonctionnera pas. *Une fois que le titre du jeu et les mots Push Start sont apparus, faites :* HAUT - HAUT - SELECT - A - BAS - BAS - SELECT - B.
Vous verrez alors le titre devenir bleu pour vous indiquer que le code a marché.

Le «Test Mode»

Lorsque vous verrez le logo Takara, faites : B - A - GAUCHE - DROITE - B - A - BAS - HAUT - B - A.
Vous pourrez alors voir tout les dialogues du jeu, il y en a 207, bonne lecture !

«L'automatique Battle Mode»

Encore une fois, ce code ne fonctionne que sur la Super Game Boy. *Lorsque vous verrez les mots «Push Start» en dessous du titre du jeu, faites :* HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - SELECT - A - SELECT - B.
Vous entendrez un petit bruit vous indiquant que le code a fonctionné. Allez en «1 up Game» et choisissez n'importe qui. Lorsque le combat commencera, l'ordinateur contrôlera votre joueur, mais dès que vous toucherez à la manette, vous en reprendrez le contrôle.

TOTAL CARNAGE

SUPER NINTENDO

Voix secrètes

Pour écouter les voix originelles de la version arcade, jouez et perdez afin de placer votre score dans le «High Score» en position 5 (très important). Tapez le mot «YAWDIM» et faites Droite, un nouvel écran apparaît. Faites Y, B, X ou A pour écouter les voix.

TOUGHMAN CONTEST

MEGADRIVE

Codes des finales

Pour choisir votre finale avec n'importe quel boxeur, allez à l'écran «Restore From Password» et entrez «E», suivi de la lettre correspondant au boxeur adverse, puis celle de votre perso : A : Bruno Maserati, B : Mr Victoire, C : Hans Fischer, D : Charlie Ponderosa, E : Benny Booyah, F : Muerte Martinez, G : PJ. Rock, H : T.K. O'reilly, J : Hiro Sokitome, K : Coolio Loc, L : Jabfar El Habib, M : Coco Valdez, N : Jacob Jabowitz, P : Joe Wildhawk, Q : Biff Blublood, R : Nicolai Radinski, S : Diego Garcia, T : Havana Jones, U : Yang Ah Chi, V : Sydney Dundee, W : Gavin Greyson, X : Rigo Suave, Y : Freddy Bravo, Z : Chang Fu.
Exemple : pour une finale avec Coolio Loc contre Chang Fu, tapez EZK.

Super-codes

Allez dans le menu «Restore from Password» et tapez les codes suivants. Vous pouvez les combiner ensemble.
Director's Cut : RUBE
Stealth Mode : FQSTER
To the Death : 2LT
Caffeineted Mode : HYPER
Iron Man Mode : MAXX
Little Napoleon : WEASEL
Nuclear Waste Man : NUCLEAR
All The Moves : MRBUCKEYE
Whoop Ass Mode : SUPERG

TOUR DE TRASH SKATE OR DIE 2

GAME BOY

Codes

Los Angeles : BBBB
Las Vegas : GNBF
Tchernobyl : MTGP
Hanoï : PVFS
Bagdad : PVCH
Panama City : BXHN
Easter Island : CFTQ
Atlantis : JZWC

TOY STORY

MEGADRIVE

Codes

Monde 2 : 31241
Monde 3 : 54152
Monde 4 : 34255
Monde 5 : 51324

Choix du niveau

Au premier écran-titre, faites la manipulation suivante : A - B - DROITE - A - C - A - BAS - A - B - DROITE - A.
En cours de jeu, faites Pause et appuyez sur A pour passer au niveau suivant.

Invincible

Au deuxième niveau, ramassez sept étoiles et allez dans le coffre à jouets au bout à gauche de l'écran. Accroupissez-vous pendant quinze secondes à l'intérieur. Quand vous verrez l'étoile de shérif qui fait office de jauge d'énergie tourner sans arrêt, cela voudra dire que maintenant, vous êtes invincible.

TOY STORY

SUPER NINTENDO

Codes

Monde 2 : 251324
Monde 3 : 421553
Monde 4 : 343435
Monde 5 : 151423

Invincible

Au niveau 1, allez sur la commode (sous le seau des soldats en plastique) et accroupissez-vous pendant cinq secondes. Quand vous verrez l'étoile de shérif qui fait office de jauge d'énergie tourner sans arrêt, cela voudra dire que maintenant, vous êtes invincible.

TRACK AND FIELD

GAME BOY

OVNI

Pendant l'épreuve du lancer du marteau, lancez celui-ci au maximum de puissance et à un angle de 80°. Le marteau volera jusque dans un vaisseau spatial qui s'écrasera alors près de vous.

Une grenouille

Pendant le triple saut, si vous atterrissez, au bout de votre troisième saut, quelques mètres avant le bac à sable, vous verrez une grenouille sortir du trou que vous avez fait sur la piste d'élan.

Des fleurs

Au tir à l'arc, si votre flèche touche le sol entre la ligne des 40 et celle des 50 yards, lors de l'épreuve du tir à 70 yards, vous ferez sortir des fleurs de terre.

TRACK MEET

GAME BOY

Codes

• *Niveau 2 : Swammy :*
MWCBWWXC
• *Niveau 3 : Ninja :*
WNMBFBQM
• *Niveau 4 : Cheetin :*
XLRBLVHT
• *Niveau 5 : Jack Strop :*
HMTBXWKS

Super-codes

• *Pour être confronté directement à Irwin B. Cheetin :* SNAKE
• *Pour être confronté directement à Jack Strop :* RÉGRU
• *Pour avoir des logos de la marque de la pomme :* APPLE II

TRAMPOLINE TERROR

MEGADRIVE

Choix du niveau et Continues

A l'écran-titre, appuyez simultanément sur A + B + C + HAUT + START pour entrer dans un écran d'options cachées.

TRIPLE PLAY BASEBALL '96

MEGADRIVE

Meilleurs joueurs

Voici une liste de noms de joueurs à taper à l'écran «Custom Players» et qui ont tous une expérience de «Veteran». Respectez les majuscules et les minuscules :
Adrienne Travica, Babe Ruth, Bob Gibson, Bruce McMillan, Carl Yastrzemski, Catfish Hunter, Chip Lange, Chris Taylor, Conan Reis, Cool Papa Bell, Cy Young, David Adams, David Hards, David Lee, Dizzy Dean, Eric Pauker, Eric Whiteford, Frank Robinson, Gary Lam, George Ashcroft, George Samilski, Hank Aaron, Honus Wagner, Jackie Robinson, Jan Tian, Joe DiMaggio, Josh Gibson, Ken Lam, Kevin Pickell, Lou Gehrig, Margaret Livesey, Mickey Mantle, Mike Sokyrka, Nolan

Ryan, Pee Wee Reese, Reggie Jackson, Rick Smith, Roberto Clemente, Rogers Hornsby, Sandy Koufax, Satchel Paige, Scott Blackwood, Stan Musial, Steve Carlton, Ted Williams, Tom Seaver, Ty Cobb, Warren Spahn, Warren Wall, Whitey Ford, Willie Mays, Yogi Berra.

TRODDLERS

SUPER NES

Codes en mode Solo

Niveau 5 : SPHNX
Niveau 10 : SKPRND
Niveau 15 : TGHTTM
Niveau 20 : MNHS
Niveau 25 : TCHN
Niveau 30 : NWTHNG
Niveau 35 : KYX
Niveau 40 : CRSSFR
Niveau 45 : BDBRD
Niveau 50 : LTTD
Niveau 55 : FLSRN
Niveau 60 : MNHNTR
Niveau 65 : NWSTLL
Niveau 70 : BRNT
Niveau 75 : SPNRND
Niveau 80 : FRNDC
Niveau 85 : MNDTCH
Niveau 90 : NPLLPLG
Niveau 95 : CLRRN
Niveau 99 : TWKY

TROUBLE SHOOTER

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pour choisir votre niveau de départ, branchez vos deux joypads. Sur la page de présentation, appuyez sur START - DROITE et C en même temps sur le deuxième joypad. Sur le nouvel écran qui apparaît, appuyez sur START - DROITE et C pour augmenter le numéro du niveau de départ.

TRUE LIES

GAME BOY

Codes

Niveau 3 : RSSHLS
Niveau 6 : QFFCSS

TRUE LIES

MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : TSNJMLC
Niveau 3 : TSNJMQC
Niveau 4 : BYHHGPB
Niveau 5 : DWFFJBJ
Niveau 6 : JWLNDBN
Niveau 7 : NMTJSKC
Niveau 8 : LVMBQXL
Niveau 9 : KYNCRYM

Super-codes

Vies infinies : BGLVS
Energie infinie : BGGRLY
Armes : BGWPNS
Choix du niveau : MNCHT
Shot Gun : SHTGN
Crédits : CRDTS

Vous pouvez combiner plusieurs codes à la fois. En plus, la cartouche garde les codes en mémoire tant que vous n'éteignez pas la console.

TURN & BURN

SUPER NINTENDO

Codes

Mission 2 : NQBJKLFF
Mission 3 : GSZWBFPT
Mission 4 : RRHCZJVM
Mission 5 : BPYXDLNF
Mission 6 : LFMGWTKQ
Mission 7 : PDTBCZNJ
Mission 8 : DKVWGSQK
Mission 9 : GKQZBLCT
Mission 10 : DCMHRPFJ
Mission 11 : WZGNJYZX
Mission 12 : JDZFMLFV
Mission 13 : SPBCTRRG
Mission 14 : SPWVJKDH
Mission 15 : LPKQBPFZ
Mission 16 : TDLJGSHX

TURRICAN

GAME BOY

Cheat Mode

Quand «Press Start» apparaît, appuyez sur : A - B - B - A - B - A - A - B - A - A - B - A - A.

Le mot «Cheat» va remplacer Start. Vous êtes maintenant invincible. Mettez le jeu sur Pause lorsque vous jouez et appuyez sur SELECT pour passer au niveau suivant.

TURRICAN

MEGADRIVE

Options infinies

Pour avoir toutes les options infinies, dans le menu des options, mettez le curseur sur «Exit» et gardez appuyé sur la direction basse tout en pressant dans l'ordre : A - B - B - A - B - A - A - B - A - A - B - A - A.

TWIN COBRA

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pendant la page de présentation, appuyez sur : HAUT - BAS - DROITE - GAUCHE et START

Puissance de feu

À n'importe quel instant durant la partie, faites Pause, puis : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - BAS + A - START.

Séquence de fin

Pressez START pour parvenir au screen de présentation vert et pressez : HAUT - BAS - DROITE - GAUCHE - A - B - C - START !

Bombes infinies

Mettez une fois de plus le jeu sur Pause, puis pressez : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - B + START. Vous pouvez répéter cette opération à l'infini !

TWINKLE TALES

MEGADRIVE

Choix du niveau

Durant la page de présentation où l'on voit un livre, appuyez sur Diagonale HAUT-GAUCHE, A, C, et Start. Vous aurez alors accès à un Select Round.

TYRANTS

MEGADRIVE

Nouveau jeu

Pour y jouer, choisissez «LOAD I SAVE» dans le menu des options et entrez «JOOLS» comme mot de passe.

ULTIMATE PARODIUS

SUPER NES

Choix du niveau

Pendant que vous choisissez votre vaisseau, faites : HAUT - BAS - HAUT - BAS - X - R - R - SELECT - SELECT.
Si vous entendez miauler un chat, c'est que votre manipulation a réussi.

ULTIMATE SOCCER

GAME GEAR

Technique de jeu

Pour marquer des buts à volonté, dribblez tous vos adversaires. Face au goal, ne tirez pas, il va dégager. Mais essayez de le dribbler et accompagnez le ballon au fond des buts.

Grand tableau

Pour le voir, il faut sélectionner le mode «Ligue Ultimate». Choisissez votre équipe et celle de l'ordinateur. Ensuite, sélectionnez les options. Quand vous voyez le tableau sur lequel figure le nom des équipes, appuyez sur Bas. Pour revenir à l'écran normal, appuyez sur Haut.

Changement de formation

Pour changer de formation pendant un match, appuyez sur les boutons 1 et 2 simultanément.

ULTIMATE TIGER

MEGADRIVE

Choix du niveau

À l'écran-titre, faites : HAUT, BAS, DROITE et GAUCHE.

ULTRAMAN

SUPER NINTENDO

Options cachées

Pour accéder à l'écran caché des options, il suffit d'appuyer simultanément sur SELECT + START lorsque l'écran de présentation est affiché. Un nouvel écran apparaîtra, composé d'une série d'options vous permettant de modifier le niveau de difficulté du jeu et de choisir la musique.

UN SQUADRON

SUPER NINTENDO

Plus difficile

Allez à l'écran des options avec la manette 1. Avec la manette 2, maintenez appuyés A + X pour voir apparaître un nouveau niveau de difficulté appelé «GAMER». Essayez un peu pour voir !

Bonus

Lorsque vous arrivez pour chaque mission au tank ou à un avion à détruire, tirez de haut en bas pour faire apparaître des bonus.
Pour gagner un bouclier avant de combattre le monstre du deuxième niveau (dans la forêt), il vous faut détruire tous les arbres possible.

UNIRALLY

SUPER NINTENDO

Sega ne passera pas

Choisissez «SEGA» ou «SONIC» comme nom et vous vous ferez vertement engueuler par la console, qui n'apprécie pas vraiment votre humour…

Facile

Avec ce code, vous accumulerez les médailles avec beaucoup de facilité. Pour cela, vous devrez avoir la médaille de bronze. Placez-vous sur la cinquième course et appuyez sur A et B : chaque course que vous remporterez par la suite sera couronnée

soit de la médaille d'argent, soit de la médaille d'or. Ce code ne marche pas pour les courses de cascades.

UNIVERSAL SOLDIER

GAME BOY

Codes

Niveau 2 : GPTJL
Niveau 3 : QWYRW
Niveau 4 : SMDBC
Niveau 5 : FHFMB
Niveau 6 : NKVPZ
Niveau 7 : DFMWZ
Niveau 8 : BCMVG
Niveau 9 : STBBH
Niveau 10 : TBGNT

UNIVERSAL SOLDIER

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : CHSGM
Niveau 3 : MKSNS
Niveau 4 : SGGBY
Niveau 5 : JLGPH
Niveau 6 : JDRSD
Niveau 7 : PKSND
Niveau 8 : CWBPM
Niveau 9 : SFTNP
Niveau 10 : CMVDG
Niveau 11 : BYTCM

• *Invincible :* RWRZS

UNIVERSAL SOLDIER

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : BZCXD
Niveau 3 : PRGMR
Niveau 4 : BCMVG
Niveau 5 : KBRDS
Niveau 6 : SVLFN
Niveau 7 : FWGVH
Niveau 8 : TCMCB
Niveau 9 : XVXVX
Niveau 10 : SNLFN
Niveau 11 : SKCLB
Niveau 12 : MRKSN
Niveau 13 : QWYRW
Niveau 14 : QWRTY
Niveau 15 : VGRNN

URBAN STRIKE

MEGADRIVE

Blindage infini

Dans tous les niveaux, sauf le 2e, vous trouverez le «King» Elvis Presley. Elvis est souvent caché dans des maisons ou se pavane sur les toits des buildings ; il est facilement reconnaissable grâce à son costume blanc et sa ceinture rouge. Si vous le sauvez cinq fois, vous le retrouverez dans le Casino du dernier niveau accompagné de sa guitare. En échange de votre amour pour le Rock, il vous offrira gracieusement le blindage infini pour votre hélicoptère.

Plus dur

Si vous trouvez le jeu trop facile, voici les codes de toutes les missions mais vous n'aurez qu'une seule vie...

Mission 1 : YWDPMFCMC9T
Mission 2 : CWDPMFCMC9T
Mission 3 : ZWDPMFCMC9T
Mission 4 : 9WDPMFCMC9T
Mission 5 : NWDPMFCMC9T
Mission 6 : HWDPMFCMC9T
Mission 7 : LWDPMFCMC9T
Mission 8 : GWDPMFCMC9T
Mission 9 : BWDPMFCMC9T
Mission 10 : WWDPMFCMC9T

Codes avec seize vies

• *Hawaï : niveau 1 :*
YPTCR6MJGKT
• *Plates-formes pétrolières :*
CPTCR6MJGKT
• *À l'intérieur :*
Z7YGMVSX3HG
• *Mexico :*
9HRM4K9N467
• *San Francisco :*
NL3M7SYC7WD
• *Alcatraz :*
H7YGMVSX3HG
• *New York :*
LPTCR6MJGKT
• *Las Vegas :*
G7YGMVSX3HG

• *Intérieur du casino :*
B7YGMVSX3HG
• *Sous-sol du casino :*
W7YGMVSX3HG

URBAN STRIKE

SUPER NINTENDO

Codes avec vingt-quatre vies

Mission 1 : YWDPMFZS99T
Mission 2 : CWDPMFZS99T
Mission 3 : ZWDPMFZS99T
Mission 4 : 9WDPMFZS99T
Mission 5 : NWDPMFZS99T
Mission 6 : HWDPMFZS99T
Mission 7 : LWDPMFZS99T
Mission 8 : GWDPMFZS99T
Mission 9 : BWDPMFZS99T
Mission 10 : WWDPMFZS99T

VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP

SUPER NINTENDO

Codes

Grant : Finale : T D G P C J J M
Downhill : Finale : D S Q P G D M L

Pistes supplémentaires :

F M K G F L N C

VALIS III

MEGADRIVE

Choix du niveau

Pour les passages de tableau en tableau, dès le screen de présentation, enfoncez les touches HAUT ainsi que A, B et C, puis pressez START. Continuez de garder le doigt sur la touche START. Un écran blanc apparaît, ou s'inscrit le message «Select Map OOO».

VAMPIRE'S KISS : CASTLEVANIA X

SUPER NINTENDO

Codes

• Niveau 2
Cœur - Hache - Hache
Hache - Hache - Fiole
Hache - Fiole - Fiole
• Niveau 3 :
Flamme - Hache - Fiole
Flamme - Fiole - Cœur
Hache - Fiole - Fiole
• Niveau 4
Fiole - Hache - Fiole
Hache - Flamme - Cœur
Hache - Flamme - Hache
• Niveau 5 :
Fiole - Hache - Flamme
Flamme - Fiole - Fiole
Fiole - Cœur - Cœur
• Niveau 6 :
Hache - Cœur - Fiole
Fiole - Hache - Hache
Fiole - Flamme - Cœur
• Niveau 7 :
Cœur - Hache - Fiole
Flamme - Flamme - Cœur
Hache - Fiole - Flamme

Fins différentes

Il existe trois fins dans ce jeu : tout dépend du fait que vous aurez ou non libéré votre fiancée Maria et sa petite sœur Annette. Sachant que vous ne pouvez pas libérer Annette sans avoir libéré Maria au préalable, il vous suffit d'entrer les codes qui suivent, de terminer le niveau 7 et de battre le comte Dracula, pour admirer ces sublimes fins.
Semi-héros : (personne n'est libéré) :
Hache - Hache - Flamme
Fiole - Flamme - Fiole
Fiole - Fiole - Flamme
Héros : (Maria sauvée)
Fiole - Cœur - Hache
Flamme - Flamme - Hache
Hache - Flamme - Hache
Super-héros : (Maria et Annette sont saines et sauves) :
Fiole - Fiole - Fiole
Hache - Flamme - Cœur
Flamme - Flamme - Hache

VECTORMAN

MEGADRIVE

Énergie infinie

Faites Pause en cours de jeu et appuyez sur : A - B - DROITE - A - C - A - BAS - A - B - DROITE - A.
Enlevez la pause et votre perso aura sa barre d'énergie au maximum. Refaites la manip dès que vous vous sentez en danger.

Sauter les niveaux

À l'écran du logo «SEGA», tirez exactement vingt-quatre fois sur le logo (pas plus, pas moins). Sautez et cognez-vous douze fois la tête contre le logo. Le message «Get Ready» va apparaître, les lettres de SEGA vont alors tomber une à une. Si vous en ramassez entre 90 et 109, vous serez projeté au niveau 5. Si vous en ramassez 110, vous irez au niveau 10.

Debug Mode

Entrez dans le menu Options et appuyez successivement sur : A - B - B - A - BAS - A - B - B - A.
Un nouvel écran appelé «Refus Q. Orbot's Private Options Screen» va alors faire son apparition. Vous pourrez y augmenter votre nombre de vies, votre niveau d'énergie, améliorer la puissance de votre arme et bien sûr choisir votre niveau.

Super-codes

Faites une pause en cours de jeu et appuyez sur :
B - A - GAUCHE - GAUCHE : votre nombre de vie sera remplacé par les coordonnées en X/Y.
BAS - DROITE - A - C - HAUT - GAUCHE - A : le jeu ralentira quand vous vous ferez toucher.
C - A - GAUCHE - GAUCHE - A - C - A - B : vous vous transformez en flèche et vous pouvez ainsi vous balader à travers le niveau en tuant tous les monstres, excepté les boss.

VIRTUA FIGHTER

MEGADRIVE 32 X

Jouer avec le Boss

Si vous voulez jouer avec DURAL, le Boss de fin, voici la manip à suivre : à l'écran du choix du perso, positionnez-vous sur Akira et appuyez sur : GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE.
En mode Versus, si le deuxième joueur veut aussi jouer avec DURAL, il doit se positionner sur Jacky et appuyer sur : DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE.

Pour obtenir deux vues supplémentaires

Si vous voulez obtenir deux nouveaux angles de vue pour votre caméra et qu'ainsi votre perso joue dos à l'écran, allez dans les options et positionnez-vous sur «Camera». Appuyez cinq fois sur DROITE, vous entendrez le son d'un coup de poing. Appuyez de nouveau neuf fois sur DROITE et vous verrez apparaître «Backside 1P View». Appuyez encore une fois sur DROITE pour avoir «Backside 2P View». Ressortez des options et commencez normalement un match.

VIRTUA FIGHTER 2

MEGADRIVE

Jouer avec le Boss

Si vous voulez jouer avec DURAL, le Boss de fin, voici la manip à suivre : à l'écran du choix du perso, positionnez-vous sur Akira et appuyez sur : GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE.
En mode Versus, si le deuxième joueur veut aussi jouer avec DURAL, il doit se positionner sur Jacky et appuyer sur : DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE.

VIRTUA FIGHTER ANIMATION

GAME GEAR

Jouer avec le Boss

Si vous voulez jouer avec DURAL, le Boss de fin, voici la manipe à suivre : à l'écran du choix du perso en mode «Vs Com», positionnez-vous sur Akira et appuyez simultanément sur : START + 1 + 2.

VIRTUA RACING

MEGADRIVE

Miroir, mon beau miroir

Si vous voulez découvrir les trois courses supplémentaires du jeu, il suffit d'appuyer sur A, B, HAUT et START en même temps quand le logo Sega apparaît à l'écran. Dans le «mode Select» se trouve une nouvelle option, qui n'est autre que le mot «Virtua Racing» lu dans un miroir. Ces trois courses ne sont ni plus ni moins que les mêmes circuits, mais en mode «Reverse».

VIRTUA RACING DELUXE

MEGADRIVE 32 X

Courses à l'envers

Tout d'abord, terminez premier au cinq courses du mode «Normal». Ensuite, retournez au menu principal, placez-vous sur le carré «Virtua Racing» et appuyez sur GAUCHE. Les circuits sont les mêmes, si ce n'est que vous conduisez à l'envers comme si vous étiez en «Reverse».

Logo Fun

Pour zoomer et tourner dans tous les sens les circuits lors de leur sélection, avec la deuxième manette, faites :
START + A pour que le circuit s'éloigne.
START + B pour que le circuit se rapproche.
START + C - HAUT ou BAS pour tourner verticalement le circuit.
START + HAUT - BAS - GAUCHE ou DROITE pour déplacer le circuit.

VOLLEY FIRE

GAME BOY

Ordre des planètes

ELZA
TRAN PLANET
RID QUASARD
MISTY BASE
TWIN PLANET
DINE PLANET
PARIA PLANET

VORTEX

SUPER NINTENDO

Codes :

Mission 1 : VBBBB
Mission 2 : YFGJW
Mission 3 : RWXVP
Mission 4 : DHLNC
Mission 5 : BGVRG
Mission 6 : JNBTK
Mission 7 : XLQMB

Super-codes :

Vies infinies : JTTSJ
Invincible : HVZSM
Munitions illimitées : WSVTQ
Choix du niveau : CTGXF
Commencez un nouveau jeu et appuyez sur HAUT ou BAS pour choisir votre niveau.

WARIO BLAST

GAME BOY

Battle Mode

Allez à l'écran des Passwords et tapez 6565 (Wario) ou 5656 (Bomberman). Vous serez en mode Battle, où vous devrez exterminer un max de Bombermen ou de Warios suivant le perso que vous avez choisi.

Codes avec Wario

Niveau 1-2 : 6007
Niveau 1-3 : 4778
Boss : 1415
Niveau 2-1 : 5819
Niveau 2-2 : 0164
Niveau 2-3 : 0362
Boss : 9653
Niveau 3-1 : 1048
Niveau 3-2 : 4628
Niveau 3-3 : 3710
Boss : 8282
Niveau 4-1 : 2514
Niveau 4-2 : 1543
Niveau 4-3 : 2134
Boss : 4780
Niveau 5-1 : 9091
Niveau 5-2 : 0105
Niveau 5-3 : 4092
Boss : 6271
Niveau 6-1 : 4163
Niveau 6-2 : 0160
Niveau 6-3 : 7689
Boss : 8169
Niveau 7-1 : 4881
Niveau 7-2 : 2077
Niveau 7-3 : 5296
Boss : 0117
Niveau 8-1 : 4185
Niveau 8-2 : 6318
Niveau 8-3 : 0930
Boss : 8513

Pour jouer avec Bomberman, il suffit de lire les codes à l'envers pour que cela fonctionne. Ex : niveau 1-2 pour Wario = 6007, Bomberman = 7006

Super codes

Avec Wario, tapez 2264 et avec Bomberman, tapez 4622, et vous commencerez avec un max de bombes et de flammes.

WARIO'S WOODS

SUPER NINTENDO

Encore plus difficile

À l'écran «Game Select», placez-vous sur «VS Com» et appuyez sur GAUCHE + START en même temps. La difficulté va encore s'accroître, puisque votre adversaire a moins de lignes que vous.

WARIOLAND (SUPER MARIO LAND 3)

GAME BOY

Super code

Faire «Pause» et appuyez 16 fois sur SELECT : une petite boîte va apparaître au niveau du nombre de vies. Maintenir B enfoncé et appuyez sur HAUT ou BAS pour modifier les valeurs, GAUCHE ou DROITE pour déplacer la boîte. Vous pourrez ainsi obtenir 99 vies, 99 pièces, 99 cœurs et 999 en temps.

Voir la fin

Si vous gagnez et que vous totalisez 99999 pièces, vous pourrez assister à la vraie fin de Wario Land. Pour avoir 99999 pièces, il vous suffit d'avoir tous les trésors des pirates avec, en plus, 10000 pièces récupérées ailleurs.

Trésors secrets

• *Course 3*

Apres avoir battu le boss, revenez et à partir du crâne, allez à droite jusqu'au 2e bloc et utilisez le casque du Dragon pour le brûler, ce qui fera apparaître une clé. Prenez-la et placez-la dans le trou de serrure.

• *Course 9*

À partir de l'endroit où vous avez trouvé la clé, revenez vers la

gauche, au bloc fissuré. Eclatez-le de n'importe quelle façon, puis faites HAUT sur la manette, afin de rentrer dans un passage secret qui amène au trou de serrure.

• *Course 11*

Détruisez tous les blocs jusqu'à trouver une porte. Rentrez dedans, ramassez le casque ailé et envolez-vous en haut à gauche. Prenez la clé et envoyez-la en haut à droite, là où est le trou de serrure. Il ne reste plus qu'à voler jusqu'à la serrure et placer la clé.

• *Course 16*

Récupérez la clé dans le 1er bloc. Allez à droite jusqu'à la 2e serie de 4 blocs fissurés et cassez ces derniers afin de faire apparaître la porte qui mène au trou de serrure.

• *Course 18*

À partir de la porte en forme de crâne, allez à droite jusqu'à la prochaine porte et activez l'interrupteur. Ressortez de la porte et grimpez les marches pour atteindre la clé.

• *Course 20*

Fuyez à droite, loin du mur de lave. Tapez du 2e bloc jusqu'au dernier pour faire apparaître la clé puis courez à droite et passez par la porte. Grimpez à l'échelle pour atteindre la porte en forme de crâne.

• *Course 24*

Dès le départ du niveau, allez à droite et traversez la 1ère porte rencontrée. Montez à l'échelle et suivez le tunnel jusqu'à arriver à un interrupteur. Activez-le, puis entrez dans la porte à gauche et nagez jusqu'en haut à gauche pour taper le bloc et récupérer la clé. Revenez au départ et insérez la clé dans le trou de serrure.

• *Course 26*

Sautez sur le bloc situé à gauche de la 2e porte et sautez sur place pour faire apparaître un bloc invisible. Sautez sur celui-ci puis sautez encore vers la droite pour atteindre une plate-forme en haut de l'écran. Allez à droite traverser la porte et continuez vers la droite jusqu'à une série de blocs qui, une fois détruits, révéleront une porte cachée, détenant un interrupteur. Activez-le et ressortez de la salle, nagez vers le haut pour atteindre la salle de la clé.

• *Course 31*

Il faut impérativement être Grand Wario pour ce niveau. Descendez la 1ère échelle et allez à droite. Eclatez les blocs pour faire apparaître la clé, puis progressez jusqu'à la fin du niveau. Prenez le chemin du bas jusqu'à arriver à un petit trou, dans lequel il faudra tomber pour trouver la porte crâne.

• *Course 34*

Grimpez tout en haut de l'arbre et tapez le bloc qui est près de la sortie. Redescendez l'échelle et entrez dans l'arbre, puis nagez vers le haut. Entrez dans la porte et montez à l'échelle pour atteindre la serrure.

• *Course 37*

Après la barre de mi-parcours, tapez le bloc en face de la 1ère porte pour obtenir la clé, puis continuez à droite en empruntant le chemin du bas et traversez le mur pour accéder à la porte crâne.

WARLOCK

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : SRVDR
Niveau 3 : BGSTR
Niveau 4 : PLEUP
Niveau 5 : PGBRL
Niveau 6 : DJNSJ
Niveau 7 : NRVNA
Niveau 8 : NLYNG
Niveau 9 : BTBYS
Niveau 10 : PRDIG
Niveau 11 : SCFSH

WARLOCK

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

À l'écran-titre, appuyez sur les boutons suivant quand la flamme s'allume et avant qu'elle n'éteinne le titre du jeu : GAUCHE - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - DROITE - GAUCHE - DROITE - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - DROITE. Appuyez sur GAUCHE ou DROITE pour sélectionner votre niveau et sur L pour activer l'invulnérabilité.

WARPSPEED

MEGADRIVE

Codes

Campagne 1 : W4D HLX VDX
Campagne 2 : W6N CWK 1XM
Campagne 3 : W67 G5R 4DQ

WARPSPEED

SUPER NES

Codes

Campagne 2 : 4N3 LJO BDY
Campagne 3 : 4P? 8YJ LVP
Campagne 4 : 4P? 85? 4B?

WARRIOR OF ROME

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : L3FHPOZNGW
Niveau 3 : NXDS55JSWF
Niveau 4 : O5TOJZSP5B

Voir la fin :

Pour voir la fin du jeu, il suffit d'entrer «GREBDQ3QNE» comme mot de passe.

WATERWORLD

MEGADRIVE

Codes

Serina : CXRKGTBHKG
Merylla : GFTKKTWTFG
Carona : CLLKXTRDDG
Terana : LGDKTTKMLG
Alina : GCXGRTBWHK
Hala : LBGGMTTPMK
Carala : ZLLGFTCZDK
Sala : LFDGHTQGLK
Azura : RTWGZTBFCK
Kora : MCHTWTRWXX

WATERWORLD

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 2 : HQSVP
Niveau 3 : HKFBM
Niveau 4 : QJWLX
Niveau 5 : YTWKN
Niveau 6 : QKSVC
Niveau 7 : QHHJS

WAYNE'S WORLD

SUPER NES

Choix du niveau

Pressez START à l'écran de présentation et attendez que Wayne et Garth commencent à pousser la note. En même temps qu'ils chantent, gardez le doigt sur les touches X + L + R simultanément. Relâchez-les, et cette fois pressez :

HAUT + Y + B simultanément.
À ce moment-là, une série de chiffres en blanc apparaît au bas de l'écran-titre. Maintenant, utilisez le SELECT pour voyager de Stages en Tableaux, et pressez Start pour démarrer au Level choisi !

WEAPONLORD

SUPER NINTENDO

Codes en Warlord avec tous les persos

• *Koit*
BAB BYA BBY AYB ABA AAY
YYY ABA BAA YAY BYA ABB
• *Talazia*
YYB BAY BYB YYB ABY YAB
ABY YYA ABY BYA AYA AAY
• *Bane*
BYB BAB YAB AAB BAB AYB
YYA AYB YYB YYA ABA BAB
• *Zorn*
AYA ABB YAY BBB YBA YAB
BBA YYY YAY YBY YAY BBA
• *Jen-Tai*
AYY BYB AAB AYA BBB YBA
BAY YAB BYY YBY YAY YYB
• *Divada*
AAA BYA AYY BBA YAB YBA
BBA BAY YBY YAA AAB YYA
• *Zarak*
BYB YYB YAB ABA BAB YAA
AYA BBB YYY AAA BBB BBB

Choix au hasard
Si vous voulez que l'ordinateur choisisse votre perso pour vous, maintenez SELECT enfoncé et appuyez sur n'importe quel autre bouton. L'ordinateur fera son choix aléatoirement, vous permettant ainsi de surprendre votre adversaire puisqu'il ne sait pas contre qui il va se battre (vous non plus, d'ailleurs).

Jouer avec Zarak
Si vous voulez combattre avec le Boss du jeu en mode «Story», allez sur l'option «Password» et tapez : AYA YBB BYA AAY YBY AAA.

WHERE IN TIME IS CARMEN SAN DIEGO ?

MEGADRIVE

Codes divers
DBFMHDB, JBFPPGB, JHFWSJB, LHKWHLM, XJKXXPM, DMBBBXM, GNXRNLD, RNXXGNN, XRXXNRN, GBHBJWD, RFSBMDP, XLSBXHF, XXSDDKF, XXSNFLF, XXTNHMF, XXXNLNF, XXXRMPF.

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO ?

MEGADRIVE

Dernier code
Pour capturer Carmen San Diego, il suffit d'entrer : «MJDFPDG» comme mot de passe.

WHIP RUSH

MEGADRIVE

3 vaisseaux en plus
Voici comment gagner trois beaux vaisseaux supplémentaires: Juste avant d'arriver au Boss du quatrième tableau, vous allez vous retrouver face à un groupement de trois vaisseaux ennemis. Chacun d'entre eux vaut 100,000 points, et en prime une vie supplémentaire pour chaque appareil détruit. Sympathique.

WILD GUNS

SUPER NINTENDO

Choix du niveau
À l'écran du choix du perso, maintenez SELECT enfoncé et appuyez sur : A - A - A - A - B - B - B - B - A - B - A - B - A - B - A - B. Maintenant, choisissez votre cowboy et faites START ; le choix du niveau va alors apparaître.

WIMBLEDON TENNIS

GAME GEAR

Codes
• *Open d'Amérique :*
EHF DBC OGJ JJO
• *Open d'Australie :*
NEG CGK SJJ JFG
• *Roland Garros :*
NEC ELJ SJP VFG
• *Wimbledon :*
NEG IQI SJQ OGG
Avec le code suivant, vous aurez un joueur ayant «20» en «Speed», «Power» et «Skill»
NEO CPO SHJ UFG
Pour aller en finale de la coupe de Wimbledon avec le meilleur joueur : IKJ KEC OGI NKO
Pour commencer le tournoi d'Amérique avec le meilleur joueur : HKE UER WBK FNE

WIMBLEDON TENNIS

MEGADRIVE

Codes
• *Niveau 0 - Quart de finale*
402 653 432
• *Niveau 2 - Finale*
125 976 932
• *Niveau 3 - Quart de finale*
011 731 436
• *Niveau 4 - Semi-finale*
293 872 108
• *Niveau 5 - Finale*
314 917 356
• *Niveau 6 - Quart de finale*
228 983 078
• *Niveau 6 - Semi-finale*
504 832 294
• *Niveau 6 - Finale*
521 683 238
• *Niveau 7 - Quart de finale*
481 886 626
• *Niveau 7 - Semi-finale*
241 639 718
• *Niveau 8 - Finale*
530 071 846
• *Niveau 9 - Quart de finale*
035 193 320
• *Niveau 9 - Semi-finale*
041 492 968
• *Niveau 9 - Finale*
306 790 888
• *Générique de fin du jeu*
141 421 356

WING COMMANDER

SUPER NINTENDO

Debug Mode
À l'écran de présentation, appuyez sur : B - A - B - Y - B - Y - L - A - R - A - START. Vous voici propulsé à la vitesse de la lumière dans un menu d'options secret qui comprend le Sound Test, le choix du niveau et l'invincibilité

WING COMMANDER 2 : THE SECRET MISSIONS

SUPER NINTENDO

Invincibilité et choix de la mission
Lorsque vous arrivez sur l'écran de présentation, prenez la manette 2

et pressez les touches suivantes en même temps : L + R + SELECT + START. À ce moment-là, la musique disparaît, et vous vous retrouvez sur un screen qui vous propose de choisir vos missions, la série, une invincibilité, des chansons, des Sound Effects, etc !

WINGS OF WAR

MEGADRIVE

Jouer indéfiniment

Pour accéder au mode «Easy» (facilité de tableau), dirigez-vous sur l'écran des options et tenez enfoncées les touches A, B et C dès que le curseur est sur «Game Level». Puis pressez Start immédiatement. Et pour continuer à jouer indéfiniment, attendez l'apparition du Game Over, puis pressez les touches GAUCHE, A et C.

WIZ N' LIZ

MEGADRIVE

Codes

• *Niveau Wizard :*
FQKBMBRD, HGBRMRPT, JLRTRPLR, SMHMFSFQ, NQSFTFHC, LNJQBNHQ, LRFMKNHL, SLJCPHCK, LNRRPPJR, TJLDPGCJ, HNLLCSPQ, SNHMRTDM, GFGSGRNT, CMMTJLQN, RJFGTJBB, HSGMHPPR, ODDPFCRK.
• *Niveau Sorcerer :*
DMNRCNQL, PQKMBPHN, PNKJBSHT.
• *Niveau Super Wizard :*
GSSNQLML, PQQPLKHK, BBHPPPSP, FQCMFHQH, PLPMCCCC, QGJQRBFB, CQRDTSNS, QGJQRCFC.
• *Dernier Tableau :*
MGTP GLLS
• *Difficulté supplémentaire : Avec le code suivant, vous pourrez faire apparaître un 4eme niveau de difficulté :* Super Wizard : Faites START et mettez le jeu en Pause : appuyez sur A + B + C en même temps et 2 fois sur START. Vous entendrez alors une voix dire "Yeah". Retournez dans le menu Options et vous découvrirez le niveau Super Wizard.

WOLFCHILD

GAME GEAR

Codes

Niveau 2 : WX9F2
Niveau 3 : FD4RM
Niveau 4 : UGK65
Niveau 5 : J8TPR

WOLFCHILD

MEGA-CD

Choix du niveau

Sur les options, pressez : A - B - A - C - A - B.
Vous allez entendre une explosion qui vous indique que la bidouille est bien entrée. Maintenant pressez les touches suivantes pour passer au tableau qui correspond.
Niveau 2 : START
Niveau 3 : B - START
Niveau 4 : C - START
Niveau 5 : B - C - START
Niveau 6 : A - START
Niveau 7 : A - B - START
Niveau 8 : A - C - START
Niveau 9 : A - B - C - START

WOLFCHILD

SUPER NES

Invincibilité

Jouez tout le long du premier tableau, et lorsque le Boss meurt et que vous brandissez votre arme en signe de victoire, pressez simultanément les touches A + B + START. Vous resterez invincible tant que vous ne toucherez pas à l'icône d'«Energy Mutation».

WOLFENSTEIN 3-D

SUPER NINTENDO

Super codes

À l'écran de la carte, faites les manipes suivantes :
• *Invincible :* B - HAUT - B - A
• *Terminer le niveau en cours :* HAUT - B - R - B
• *Toutes les armes au max :* R - HAUT - B - A
• *Voir toute la carte :* A - A - HAUT - B

WOLVERINE

MEGADRIVE

Codes

Niveau 2 : MARIKO
Niveau 3 : SILVER FOX
Niveau 4 : DEPARTMENT H
Niveau 5 : MADRIPOOR
Niveau 6 : ASANO
Niveau 7 : THE HUDSONS

WOLVERINE

SUPER NINTENDO

Codes de niveau

• *Niveau 1-2 :* Iceman - Storm - Psylocke - Storm
• *Niveau 2-1 :* Psylocke - Cyclops - Storm - Iceman
• *Niveau 2-2 :* Professor X - Colossus - Psylocke - Psylocke
• *Niveau 3-1 :* Bishop - Bishop - Colossus - Storm
• *Niveau 3-2 :* Iceman - Cyclops - Psylocke - Colossus
• *Niveau 4-1 :* Colossus - Professor X - Psylocke - Iceman
• *Niveau 4-2 :* Professor X - Storm - Iceman - Psylocke
• *Niveau 5-1 :* Nightcrawler - Colossus - Storm - Psylocke
• *Niveau 5-2 :* Colossus - Nightcrawler - Cyclops - Storm
• *Niveau 6-1 :* Storm - Colossus - Bishop - Professor X
• *Niveau 6-2 :* Nightcrawler - Professor X - Cyclops - Colossus

WONDER DOG

MEGA-CD

Codes

Niveau 2 : «Doguille» : MYSTIC
Niveau 3 : «Scrapyard» : ANKLES
Niveau 4 :«Loneymoon» : LED ZEP
Niveau 5 : «Planéte Mystérieuse» : REEVES
Niveau 6 : «Foggia» : PIXIES
Niveau 7 : «K9» : WOOPIE

WONDERBOY

GAME GEAR

Choix du niveau

Si vous voulez choisir votre niveau, faites avec la flèche multidirectionnelle, HAUT + START en même temps sur la page de présentation. Vous pourrez alors choisir vos niveaux de 1 à 9.

WONDERBOY 3 : THE DRAGON'S TRAP

GAME GEAR

Voici les codes des différentes transformations du jeu

• *Homme-lézard :*
2CKF 7HL 8GOP H2L
• *Homme-souris :*
6CVF PKL 8UDF A70
• *Homme-piranha :*
CL5M 554 B3BA 731
• *Homme-lion :*
KXGW PT4 FE6J A6C
• *Homme-faucon :*
9JC7 YHT XN5E HVL
• *Homme :*
MODE FOR 0000 000

WOODY POP

GAME GEAR

Warp

Il existe dans ce jeu des "warp bonus". Il faut, dans les salles traversées par le train et dans lesquelles on trouve un diamant, prendre le diamant et le faire rentrer dans le tunnel du train. On gagne alors 20.000 points et on visite une nouvelle salle. Il existe quatre warp bonus différent .

WORDZAP

GAME BOY

Choix du niveau

Pour avoir un aperçu du jeu, faites : SELECT - A - GAUCHE - A - BAS - B - A - DROITE.

WORLD CLASS LEADERBOARD

GAME GEAR

Parcours différents

Gardez enfoncées les touches 1 + 2 + START. Puis, appuyez sur : HAUT - BAS - GAUCHE - DROITE - DROITE - GAUCHE - BAS - HAUT. Ainsi, vous aurez accès à des parcours plus variés.

WORLD CUP

GAME BOY

Codes

• *XX correspond aux numéros des équipes :*
224XX : 2ème match
033XX : 3ème match
530XX : 4ème match
363XX : 5ème match
172XX : 6ème match
422XX : 7ème match
561XX : 8ème match
513XX : 9ème match
971XX : 10ème match
086XX : 11ème match
016XX : Finale

Allemagne :13. Angleterre : 45. Argentine : 62. Brésil : 51. Cameroun : 54. Espagne : 38. France : 26. Hollande : 41. Italie : 33. Japon : 59. Mexique : 72. URSS : 17. USA : 31.

Super tirs

Quand vous jouez , faites cinq foulées avec le ballon puis tirez : la pastèque que vous enverrez, si toutefois vous n'avez pas fait plus de cinq foulées, sera destructrice...

WORLD CUP SOCCER

GAME GEAR

Penalties

Pour pouvoir s'entraîner aux «coups de pied de réparation», choisir d'abord l'option «World Cup», puis «Password». Remplacer les deux premières lettres par «PK» (qui veut dire Penalty Kick» en Rosbeef) et laissez les autres lettres en «A». Appuyer sur le bouton 1 pour retourner au menu de départ et choisissez le mode «Exhibition». Après le choix des équipes, voici directement l'épreuve des «pénos».

Codes

• *Quart de finale - Allemagne vs Argentine :*
HLLS OONF FKST UIDF FBRH JGWJ C
• *Quart de finale - Argentine vs Hollande :*
HLIG XOHK FTFS OBLG CKJG ODRW H
• *Quart de finale - Italie vs Allemagne :*
HNTI BOOR FOFX SLDF UGIK OLRH J
• *Demi-finale - Argentine vs Russie :*
HLUG RHHS FKLC OBHI IJWT ODGX F
• *Demi-finale - Allemagne vs Hollande - 44 pts :*
HOGQ TONU FJFX SIBF KOCU QWRL O
• *Demi-finale - Russie vs Allemagne - 92 pts :*
HLIQ XLOC FRSG FUKI LJCB KTVH D
• *Demi-finale - Brésil vs Russie - 32 pts :*
HNWE VHNA FRJO FOGF BTHS LLCI K
• *Finale - Allemagne :*
HLLI OOHZ FUST HIDF GBRF LJWK C

WORLD HEROES

SUPER NES

Changer les couleurs

Au moment du choix du combattant, appuyez sur START + SELECT simultanément. Et voilà une nouvelle garde-robe complète pour vos persos adorés.

WORLD HEROES 2

SUPER NES

2 persos supplémentaires

À l'écran-titre, appuyez sur SELECT - A - HAUT - R - HAUT - SELECT. Un superbe «Ding» vient ponctuer votre manipe si celle-ci est réussie. Choisissez le Mode 1P ; à l'écran du choix du perso, appuyez sur SELECt + L en même temps et vous pourrez jouer avec DIO, alors que si vous faites SELECT + R en même temps, vous incarnerez NEO GEESUS. Ces deux héros sont faits de mercure à la T-1000 et donc très liquides...

WORLD HEROES 2 JET

GAME BOY

Jet Mode

Voici la 1ère astuce qui ne fonctionne que grâce au Super Game Boy et donc ne fonctionne pas sur votre Game Boy. Terminez le Mode «Battle Royal» au niveau Hard et vous découvrirez la manip qui permet de déclencher le Jet Mode. Pour ceux qui sont un peu fainéants, je vous la donne : au logo Takara, faites : HAUT - HAUT - SELECT - A - BAS - BAS - SELECT - B.

L'écran-titre va alors devenir bleu et vous pourrez maintenant jouer avec une version Turbo.

Scorcher Mode

Pour jouer avec Zeus, le dernier

Boss, faites le tips suivant : au logo «Takara», appuyez sur : GAUCHE - DROITE - A - B - BAS - A - B - HAUT. Avec ce tips et avec n'importe quel joueur, vous pourrez aussi exploser la face en un coup de n'importe quel adversaire en exécutant une «Fatality».

WORLD TROPHY SOCCER

MEGADRIVE

Codes

Lorsque vous jouez sous les couleurs de la France, entrez ces mots de passe :

67ESAATECE
TFETAATGGG
WJEVAATIHC

WWF RAGE IN THE CAGE

MEGA-CD

Même perso

Dans n'importe quel mode du jeu pour 1 joueur («1 Fall», «Brawl» ou «Cage Match»), choisir «Player» à l'écran «Opponent chosen by». Au moment de choisir votre catcheur, maintenir GAUCHE et C. Quand la sonnerie indique que le choix est validé et que le médaillon doré apparaît à côté du nom, appuyez sur BAS. Un double de votre personnage va apparaître et permet donc de se battre contre soi-même.

WWF RAW

MEGADRIVE

Yokosuna

Pour changer les caractéristiques de ce perso, sélectionnez-le, puis appuyez sur ↑ + A + C en même temps. Vous pourrez ainsi redistribuer ses points à votre guise.

Super Punch

À l'apparition du logo Sega, maintenez A + B + C + START en même temps et tournez la flèche multidirectionnelle dans le sens des aiguilles d'une montre. Continuez ce mouvement jusqu'à ce que l'écran suivant devienne rouge.

Mega Moves

Maintenez A + B enfoncés pendant que vous exécutez votre coup.

• *Razor Ramon :* «Salto arrière coudé» : quand votre adversaire est couché sur le ring et à votre portée, appuyez sur ← → ← et relâchez B.

• *Doink :* «Coup de pied à 3 points» : quand votre adversaire est dans les vapes, placez-vous derrière lui et appuyez sur ← ← ← C.

• *Luna :* «Coup de l'avion» : quand votre adversaire est couché sur le ring, appuyez sur ← ↓ ↓ et relâchez B.

• *Owen Hart :* «Danse avec les Loups» : quand votre adversaire est debout sur le ring, appuyez sur ↑ → ↓ et relâchez A.

• *Bam Bam Bigelow :* «Torpille» : quand votre adversaire est debout sur le ring, appuyez sur ↑ ↓ ← (ou →) et relâchez A.

• *Bret Hart :* «Coup de boule» : allongez votre adversaire en dehors du ring, montez sur les cordes et appuyez sur → → ↑ et relâchez B.

• *Lex Luger :* «Super Punch» : quand votre adversaire est debout sur le ring à la distance d'un bras, appuyez sur ↑ ↑ ↓ et relâchez B.

• *1-2-3 Kid :* «Saut de l'ange» : quand vous êtes sur une des cordes, appuyez sur ↑ ↑ ↑ A (ou B).

• *Dieiel :* «Projection de gasoil» : sonnez votre adversaire, placez-vous derrière lui et appuyez sur ↓ ↓ → B

• *Shawn Michel :* «Coup de pied sauté» : face à votre adversaire à une distance d'un coup de pied, appuyez sur ↓ → → C.

• *Undertaker :* «Corde à linge» : quand votre adversaire est sur le ring et vulnérable, appuyez sur ← → → B.

• *Yokozuna :* «Ailes de phénix» : quand vous êtes sur une des cordes, appuyez sur ↓ ↓ ↓ A B (ou C).

WWF RAW

MEGADRIVE 32X

Nouveau perso

Il existe un perso caché dans le jeu, appelé Kwang. Pour jouer avec, placez-vous à l'écran du choix du perso et appuyez en même temps sur BAS + A + B. Vous entendrez alors un sifflet. Changez de catcheur en appuyant sur DROITE ou GAUCHE. Entre Owen Hart et Luna Vachon, vous découvrirez Kwang, un catcheur masqué.

WWF RAW

SUPER NINTENDO

Super coup de poing

Durant le texte du copyright au tout début du jeu, faites : HAUT + Y + B simultanement et ce plusieurs fois. Si le code a marché, vous entendrez un coup de fusil. Vous éliminerez votre adversaire en deux coups de poing avec ce code.

Changer les caractéristiques de vos joueurs

Choisissez un combattant et appuyez sur SELECT pour voir ces caractéristiques, puis faites les manipes suivantes en appuyant simultanément sur les boutons :

Bret Hart : ↙ + START
The Undertaker : → + Y + START
Yokozuna : ↑ + Y + A
Bam Bam Bigelow : Y + START + A
Razor Ramon : Y + A + ←
Lex Luger : ↘ + START + Y
Doink : A + Y + ← + START
Shawn Micheals : ↙ + A + Y
1-2-3 Kid : ↖ + START + A
Diesel : ↓ + Y + A + START
Owen Hart : ↑ + START + Y + A
Luna Vachon : A + ↗

WWF ROYAL RUMBLE

SUPER NINTENDO

Choix du personnage

Au moment du choix de votre personnage, tapez L pour faire en sorte que le logo WWF arrête de tourner. Ensuite, pressez et tenez enfoncée la touche R, puis pressez et gardez appuyée la touche L. De nouveau, l'arrière-plan de l'écran se gèle. Tout en gardant le doigt sur ces touches, pressez SELECT. À ce moment-là, le catcheur «Standard» est enregistré et un clone de celui-ci s'ajoute à la liste des catcheurs disponibles. Votre adversaire peut alors choisir de combattre avec le même catcheur, ou bien vous pouvez choisir le même personnage pour devenir son partenaire. En équipe concurrente !

X-KALIBER 2097

SUPER NES

Choix du niveau

À l'écran-titre, faites : DROITE - DROITE - GAUCHE - GAUCHE - HAUT - BAS - GAUCHE - BAS - BAS - BAS sur la manette 1

Sélectionnez «1 Player Quest» et faites START, puis «New Game». Sous le Continue apparaîtra le «Select Round» (qui permet aussi d'accéder directement aux boss), appuyez sur DROITE ou GAUCHE pour choisir le niveau désiré et terminer par B.

X-MEN

MEGADRIVE

Choix du niveau

À l'endroit où est écrit «Press Start Button», gardez enfoncées les touches A, C et BAS sur le premier joypad, puis appuyez sur START. Débranchez votre joypad et branchez-le sur l'autre port lorsque l'image de Magneto apparaît. Appuyez sur START et choisissez le niveau de difficulté et les autres options. Au moment où vous entrez dans la «Danger Room», allez sur la droite jusqu'à ce que vous atteigniez le panneau de contrôle. Chacun des panneaux correspond à un niveau du jeu. Il suffit de se mettre devant l'un des panneaux et d'appuyer sur BAS et C.

Aide

Transformez-vous en «Nightcrawler» juste avant d'entrer dans la maison. Dès que vous êtes à l'intérieur, commencez à inspecter les lieux jusqu'à ce que vous arriviez à la partie la plus à droite (le commutateur actionnant l'ascenseur se trouve juste en dessous sur votre droite). Utilisez alors vos talents de mutant pour vous envoler en haut à droite, puis laissez-vous tomber. L'ascenseur vous emmènera tout en haut, mais souvenez-vous bien de sauter du plus haut niveau possible car il y a un Power Up tout là-haut.

La partie avec les ascenseurs lors des chutes d'eau géantes est loin d'être simple. Pour vous aider, sachez que vous pouvez utiliser les habiletés du Ptérosaure : dès que vous avez vaincu Juggernaut, élancez-vous du plus haut précipice. Sautez à droite jusqu'à la plate-forme suivante et avancez prudemment jusqu'au précipice se trouvant sur votre droite. Un Ptérosaure vert apparaît à gauche. Grimpez sur son dos, il vous emmène tout droit jusqu'à la fin du niveau !

Si vous le manquez, attendez un peu car il ne tardera pas à être de retour.

Pour passer les Boss, et ainsi éviter le Juggernaut dans le «Savage Land», sautez sur la branche où le second géant du tableau a élu domicile, puis appelez Iceman afin de construire un pont vous permettant de passer à l'arbre suivant. Attention à ne pas tomber entre les arbres si vous ne voulez pas rencontrer Juggernaut. Puis, lorsque vous serez à l'intérieur du domaine d'Excalibur, sautez sur la plate-forme et appelez Iceman pour qu'il forme un pont jusqu'à la plate-forme suivante. Enfin, voici comment sauter certains stages du quatrième level : choisissez Gambit comme héros avant toute chose. Sautez sur l'ordinateur central se trouvant dans la «Danger Room» et, dès que l'écran commence à baisser en luminosité, enfoncez la touche A. Vous observerez un flash momentané du screen, puis Gambit retournera dans la pièce. Répétez ce processus pour parvenir à la forteresse de Zaladane, puis relâchez la touche A pour revenir dans la Danger Room. Recommencez encore et toujours jusqu'à ce que vous atteigniez le début du troisième tableau qui démarre à l'intérieur du domaine d'Excalibur. Baladez-vous un peu

autour de ce Level jusqu'à ce que vous parveniez à la «Lighthouse». Entrez, et dès que le screen vire au noir, tenez la touche A enfoncée : vous êtes de retour à l'intérieur de la «Danger Room». Maintenant, avant de partir pour le quatrième tableau, sachez que vous pouvez refaire le plein de pouvoirs de Gambit et choisir vos Super Heros X-Men favoris. Cela vous permet, entre autres, de démarrer ce quatrième tableau avec quatre X-Men au top de leurs possibilités !

X-MEN 2 CLONE WARS

MEGADRIVE

Choix du perso et saut d'un niveau

Pendant le jeu, faites Pause puis rapidement : GAUCHE + C en même temps - HAUT - HAUT - GAUCHE - BAS - BAS - DROITE + C en même temps.
Vous allez passer directement au niveau suivant. Remettez la pause et faites DROITE + C en même temps pour aller à la fin du niveau, GAUCHE + C pour changer de personnage.

Invincible

Pendant le jeu, refaites une pause, puis :
HAUT + B en même temps - HAUT - DROITE - BAS - HAUT - DROITE - BAS - BAS - HAUT + B en même temps.
Retirez la pause et vous voici invincible.

99 vies

Pour commencer le jeu avec 99 vies, débutez une partie et faites une pause en appuyant sur START, puis rapidement : BAS + C en même temps - HAUT - GAUCHE - HAUT - DROITE - DROITE - C.
Un son mécanique va alors retentir, indiquant que le tips a bien fonctionné. Enlevez maintenant la pause et continuez à jouer : quand vous serez à l'écran du choix des persos, vous remarquerez qu'il vous reste 98 vies au lieu des 8 initiales. Ce code ne fonctionne qu'une seule fois par partie.

X-MEN : MUTANT APOCALYPSE

SUPER NES

Codes

• *Niveau 2 :*
Gambit - Xavier - Wolverine - Wolverine - Wolverine - Beast - Cyclops - Beast
• *Niveau 3 :*
Beast - Psylocke - Psylocke - Cyclops - Magneto - Gambit - Magneto - Gambit
• *Niveau 4 :*
Gambit - Psylocke - Cyclops - Cyclops - Psylocke - Beast - Cyclops - Xavier
• *Niveau 5 :*
Gambit - Xavier - Wolverine - Wolverine - Wolverine - Beast - Cyclops - Beast
• *Niveau 6 :*
Gambit - Xavier - Gambit - Wolverine - Wolverine - Magneto - Xavier - Apocalypse
• *Niveau 7 :*
Beast - Psylocke - Cyclops - Cyclops - Magneto - Cyclops - Psylocke - Wolverine

X-ZONE

SUPER NES

Speed

À l'écran de présentation, visez l'écran avec votre super Scope et faites PAUSE. Le «Special X-Mode» apparaîtra alors dans un éclair vert. Ce mode secret vous impose une durée limitée, fixée à deux minutes. Soyez speed !

XENON 2

MEGADRIVE

Invincible

Au menu des High-Scores, inscrivez «ARM». Faites ensuite une autre partie en veillant à ne pas dépasser votre premier High-Score. Inscrivez cette fois «OUR». Attendez ensuite la démo, faites RESET et recommencez une partie : vous serez invincible.

Vies infinies

Pour avoir les vies infinies, faites comme ci-dessus en remplaçant «ARM» par «OLD» et «OUR» par «AGE».

DES ASTUCES, DES SOLUCES ET AUSSI LES DERNIERS TESTS DE JEUX SUR LE :

36-15 SOS CONSOLES

36-15 : 1,29 F/mn

YOGI BEAR

MEGADRIVE

Choix du niveau

À l'écran-titre, appuyez sur : DROITE - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - A - HAUT - C - START et vous aurez le choix du niveau.

YOGI BEAR

SUPER NINTENDO

Choix du niveau

À l'écran-titre, appuyez sur : HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - Y - HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - B - HAUT - DROITE - BAS - GAUCHE - START et vous aurez le choix du niveau.

YOSHI'S COOKIE

GAME BOY

99 niveaux de difficulté

Pour découvrir un max de niveaux en plus ainsi qu'une difficulté largement accrue, à l'écran Options, placez-vous sur High, musique sur Off, Stage sur 10 et faites HAUT et SELECT en même temps.

YOSHI'S COOKIE

SUPER NES

Choix des tableaux

Pour mettre en place le sélecteur des tableaux 11 à 99, choisissez uniquement les cookies et faites la manip suivante :

Réglez pour cela le Round Select sur 10, la vitesse sur High et éteignez la musique. Maintenant, pressez les touches L + R + SELECT + START simultanément.

YOSHI'S ISLAND

SUPER NINTENDO

999 vies

Quand vous arriverez à deux petits monstres avec des antennes qui se transforment en boules, avalez-en un sans le transformer en œuf. Positionnez-vous à droite d'un tuyau vert d'où sortent les ennemis. Recrachez la balle sur les petits monstres et poussez-la contre le tuyau. Éloignez-vous de quelques centimètres et appréciez le résultat : chaque fois qu'un monstre sortira du tuyau, il viendra se cogner contre la balle. Au 8e ennemi, chaque ennemi ainsi détruit se transformera en vie supplémentaire. Avec cette technique, vous pourrez obtenir rapidement 999 vies.

Mini-combats

Voici un super-code qui vous permettra de jouer et de vous entraîner aux cinq niveaux bonus du jeu, mais aussi à deux niveaux bonus en mode Versus. Pour y accéder, placez-vous sur n'importe quel stage de la carte du monde, maintenez SELECT et appuyez sur : X - X - Y - B - A.

Sortie rapide

Vous pouvez ressortir d'un niveau que vous avez déjà terminé en appuyant sur START + SELECT. Vous éviterez ainsi d'avoir à terminer de nouveau le niveau en cours, ce qui vous permettra de récolter des objets bonus ou bien d'éviter de perdre des vies inutilement.

100 %

Pour découvrir les deux stages cachés par monde, il «suffit» de faire 100 % à chaque niveau. «Parfait» apparaîtra alors à l'écran et sur la carte à l'écran-titre. Sur le mode Carte, vous découvrirez deux nouveaux niveaux : «Extra», qui est un niveau plus difficile, et «Bonus» qui permet de gagner des objets à volonté. Le plus intéressant étant celui du quatrième

monde, où vous devez faire des paires pour gagner des objets et même dix vies.

YOSHI'S SAFARI

SUPER NINTENDO

Plus difficile

Pour accéder à des niveaux plus complexes, à la page de présentation, maintenez les boutons L, R, X, Y du pad enfoncés (branché en manette 1) et appuyez sur START en même temps.

YOUNG MERLIN

SUPER NINTENDO

Codes

• Niveau 2 :
BAS B B Y B B B B Y B B B B B B

• Niveau 3 :
Y B B X HAUT B B B Y B B DROITE Y Y B B

• Niveau 4 :
HAUT BAS B A HAUT B Y B Y B B DROITE HAUT Y B B

• Niveau 5 :
BAS DROITE L L BAS X Y B Y Y Y DROITE HAUT R B B

• Niveau 6 :
HAUT DROITE B HAUT BAS X Y B R R R DROITE HAUT R B B

• Niveau 7 :
BAS BAS X DROITE BAS X Y B R R R X HAUT BAS X B

• Niveau 8 :
BAS B X BAS BAS X Y Y Y Y R B Y R BAS B

Technique contre les Boss

• Cochon :
N'avancez pas en ligne droite, sinon il enverra ses haches et envoyez la poudre pour le glacer et tirez sans arrêt.

• Boule gélatine :
Restez sur le pas de la porte, et utilisez le Miroir pour vous débouler, les slimes se jetteront dessus. Utilisez la poudre pour les immobiliser, et achevez-les avec l'étoile.

• Roi d'ombre dans les mines :
Détruisez les yeux qu'il vous envoie en frappant avec l'étoile, puis acharnez-vous sur lui.

• Araignée géante :
Utilisez le Miroir pour attirer les petites araignées et le sort de glace sur le nid, puis tapez avec l'étoile quand celui-ci est gelé.

• Cendre le dragon :
Utilisez le Sablier dès que vous le voyez, puis placez-vous derrière lui et utilisez le sort d'électricité. Répétez l'opération autant de fois que nécessaire.

• Araignée géante 2, Cochon, Boule gélatine :
Même technique que lors de la 1ère rencontre.

• Roi d'ombre, le retour :
Utilisez le Sablier pour immobiliser les 3 yeux, puis tirez dessus en se plaçant derrière eux. Ensuite, utilisez le miroir pour éviter les boules électriques et tirez une étoile sur le Roi d'ombre. Quand celui-ci se transformera en Dragon, utilisez le ballon pour éviter ses bombes. Quand la lumière s'éteindra, utilisez le bâton de feu pour éclairer la pièce et allez délivrer Melody. Placez finalement votre double au centre de la pièce (miroir, mon beau miroir...) et attendez que le dragon l'attaque pour déclencher le pouvoir que Melody vous a donné.

YS 3 WANDERERS FROM YS

SUPER NES

Code d'invincibilité

Pour devenir invincible, commencez une partie normale puis pressez Reset sur votre SUPER NES. Attendez alors que le logo American Sammy apparaisse puis disparaisse complètement, puis pressez très rapidement : HAUT - BAS - HAUT - BAS - SELECT - START sur la manette 2.
Attendez le «Start/Continue» puis choisissez Continue (via la manette 1). Prenez n'importe quelle partie sauvegardée et pressez Select sur la manette 1 pour faire apparaître le menu. Allez sur le «Status» et pressez Start sur la manette 2. Si le mot «Debug» apparaît à côté de «Status», vous êtes invincible.

YUYU HAKUSHO

SUPER FAMICOM

Codes

Niveau 1 : BYYABYXX
Niveau 2 : XAXYAXYB
Niveau 3 : YYXXABYA
Niveau 4 : BBBXYBYY
Niveau 5 : AYXXXYBA
Niveau 6 : XAYBABYX
Niveau 7 : AXBXYBYA
Niveau 8 : BBXAYBAB
Niveau 9 : XYABBAYX
Niveau 10 : BABYBABY

Quatre persos en plus

Pour avoir quatre personnages supplémentaires à la page de présentation, appuyez sur : BAS - HAUT - GAUCHE - GAUCHE - DROITE - DROITE - Y - X - A - Y.
Si tout se passe comme prévu, vous devriez entendre un éclat de voix.

YUYU HAKUSHO 2

SUPER FAMICOM

Quatre persos en plus

Sur la page de présentation, faites :
BAS - HAUT - L - L - R - R - Y - X - A - Y
Ainsi, vous aurez accès à quatre personnages cachés.

YUMAMI MYSTERY MANSION

MEGA-CD

Salle aux bougies

Maintenant que vous êtes dans la salle aux bougies, soufflez sur les deux bougies encadrant la seule qui est éteinte et utilisez vos allumettes pour l'allumer (pas celles que vous venez de souffler). La porte du deuxième passage secret s'ouvre et dévoile un escalier qui descend dans les profondeurs du manoir.

DES ASTUCES
par milliers au
08 36 69 77 06
Tarif : 2,23 F/mn

ZELDA 3 : A LINK TO THE PAST

SUPER NINTENDO

Les boss

Pour tuer Aganhim dans la première quête, quand il vous lance ses boules de feu, donnez un coup d'épée dans celles-ci et elles se retourneront contre lui.

Pour tuer Aganhim dans la deuxième quête, procédez de la même manière que dans la première, mais cette fois-ci, Aganhim se démultipliera en trois clones et vous lancera toujours ses éternelles boules de feu. Pour reconnaître sa véritable image, regardez les ombres qu'il projette par terre : deux hachurées et une pleine ; c'est la pleine qui sera fatale à Aganhim. Son petit jeu échouera grâce à cette astuce !

Pour tuer Ganon dans sa dernière forme : quand vous lui aurez donné plusieurs coups d'épée, il fera écrouler le sol tout autour de lui et vous attaquera dans le noir, le fourbe ! Mais… pas de panique, il vous suffira avec le sceptre de feu de rallumer les deux bougies qui se trouvent en bas de l'écran et une fois celle-ci illuminées, Ganon étant une bête des ténèbres se masquera le visage pendant trois secondes qui seront largement suffisantes pour lui donner un coup d'épée. Quand il aura reçu sa dose de coups, il deviendra bleu l'espace d'un instant ; profitez-en pour lui décocher une flèche d'argent. Recommencez l'opération quatre fois et il ira voir dans un autre monde si les joueurs sont moins agressifs !

Les 4 épées

Vous recevez la première de votre oncle. La seconde est Excalibur. Il faut d'abord réunir les trois pendentifs avant de l'obtenir dans la Forêt Perdue. La troisième est Excalibur, mais «reforgée» par les forgerons : dans le monde obscur d'Hyrule, allez un écran sous le village et vous trouverez une petite bête enfermée dans un carré de pierre. Avec le gant d'or, soulevez les pierres et parlez-lui. Repassez en première dimension, allez à la maison des forgerons, parlez-leur et donnez-leur dix rubis. Sortez, allez au village, puis revenez leur parler. Vous possèderez Excalibur de Feu. La 4e vous sera donnée par la grosse fée de la pyramide (explosez la fissure avec la grosse bombe).

Les 3 boucliers

Le premier (bleu) vous est donné par votre oncle. Le bouclier moyen (rouge) : allez dans la petite forêt du 2 monde. Vous trouverez une maison, il faut passer par derrière en sautant les pylônes (cela se fait automatiquement) et achetez-le. Si vous êtes radin, vous pourrez l'échanger contre le 1er bouclier à la fée de la cascade (située en haut à droite du monde 1, près de Zora). Le bouclier en or : il évite les rayons et les flammes et c'est le trésor du 7e palais des Ténèbres

Les 4 flacons

Ils permettent de faire des réserves de vies et de magie, mais aussi d'enfermer des fées et des abeilles. Le première s'achète au fakir dans le village. Le seconde se trouve dans le village, dans la taverne en entrant par la porte du haut.

Le troisième se trouve sous le pont à droite du château. Il faut y aller avec les palmes. Le quatrième est le plus difficile à obtenir : une fois que vous avez forgé Excalibur, allez dans la Maison des Forgerons dans le Monde des Ténèbres. Vous y trouverez un coffre qui vous suivra partout. Utilisez votre miroir pour revenir dans le monde de la Lumière et dirigez-vous vers le Désert. Amenez le coffre à l'homme à la pancarte : il vous l'ouvrira et vous remettra le 4e flacon.

Pognon

Dans le monde de la lumière, allez dans le désert du mystère et cherchez deux gros rochers juste en dessous du vieil homme. Prenez celui qui est le plus bas et continuez pour gagnez 50 Rupees. Vous pouvez répéter l'opération pour avoir plus de 999 Rupees.

ZELDA : LINK'S AWAKENING

GAME BOY

Les objets

• *Poupée Yoshi :* pour l'avoir, il faut la gagner dans la salle de jeux du village.
• *Le ruban :* donnez la poupée yoshi à la femme qui a un bébé. Elle se trouve en haut du village. Elle vous donnera en échange un ruban.
• *Boîte de conserve pour chien :* Il faut aller dans la petite niche à droite de la maison de madame Miaou-Miaou. Vous trouverez à l'intérieur un petit chien coquet. Vous lui donnerez le ruban et en échange, il vous donnera la boîte de conserve pour chien.
• *Les bananes :* il faut aller à la maison du crocodile sur la plage et entrer à l'intérieur. Donnez la boîte de conserve pour chien et en échange, on vous remettra les bananes.
• *Le bâton en bois :* allez voir le singe qui est à droite de la porte principale du château-fort de Richard. Il vous donnera le bâton en bois en échange de vos bananes. Le miel : il vous faut aller là où il y a l'arbre avec le miel. Le père de Marine, qui se prénomme Tarkim, y sera. Il est à côté de l'arbre et il faut lui donner le bâton en bois. Vous aurez alors droit à une petite scène et ensuite, vous aurez le miel.
• *Le navet :* il faut donner le miel au cuisinier dans le village des mouettes et il vous donnera un navet en échange.
• *L'hibiscus :* il faut donner le navet à l'homme qui est blessé dans la montagne. En échange, il vous remettra l'hibiscus.
• *La lettre :* il faut donner l'hibiscus à la chèvre qui écrit dans le village des animaux et elle vous remettra la lettre en échange.
• *Le balai :* il faut donner la lettre à M. Wright en haut de la forêt et il vous remettra le balai en échange.
• *L'hameçon :* il faut donner le balai à la vieille qui se trouve à côté de la maison d'Ulrila. Elle vous donnera en échange l'hameçon.
• *Le bikini :* il faut aller plus bas que le village des animaux, non loin de la sirène. Allez où il y a le pont. Plongez dans l'eau avec les palmes et nagez sous le pont. Vous y verrez un pêcheur, donnez-lui l'hameçon et il pêchera le bikini pour vous.
• *La clef en forme d'éventail :* donnez le bikini à la sirène et elle vous remettra en échange la clef en forme d'éventail.
• *La loupe :* il faut aller à la statue en forme de sirène. Poussez-la vers la gauche grâce à la clef et vous pourrez récupérer la loupe.
• *La combinaison du labyrinthe :* allez à la bibliothèque et, grâce à la loupe, lisez les secrets de la magie noire, vous pourrez ainsi découvrir le chemin à prendre à l'intérieur du labyrinthe interminable de l'œuf géant. Cela vous mènera au dernier boss.

Les boss

• *Le Boss du 1er château :* il suffit de le toucher sur le bout de la queue au moins quatre ou cinq fois.
• *Le boss du 2e château :* paralysez le génie du vase en donnant un coup d'épée. Ramassez-le grâce au bracelet et projetez-le contre le mur. Renouvelez l'opération trois fois. Quand le vase sera cassé, il faudra tuer le génie en le touchant cinq à six fois.
• *Le Boss du 3e château :* pour le découvrir, il faut, avec les bottes, foncer dans le mur et il tombera. Ensuite, il faudra le frapper avec l'épée jusqu'à ce qu'il se soit presque divisé. Puis prenez les bottes et l'épée. Foncez sur le petit morceau qui les relie. Dès qu'il se sera séparé en deux, vous n'aurez plus qu'à «tuer» les deux morceaux avec votre épée.
• *Le Boss du 4e château :* ce combat se déroule dans l'eau et vu de côté. Pour le tuer, il faut toucher l'antenne suspendue à sa tête tout en l'évitant lorsqu'il vous fonce dessus.
• *Le Boss du 5e château :* il faut l'accrocher avec le grappin quand il sort sa tête et l'attraper au bon moment. Touchez la partie de son corps où se trouve son cœur. Touchez le cinq ou six fois tout en faisant attention au ver de terre explosif.
• *Le Boss du 6e château :* il suffit de poser des bombes sur son visage.
• *Le Boss du 7e château :* il faut toucher l'oiseau géant avec l'épée ou avec l'arc lorsqu'il est trop haut dans les airs. Mais prenez garde à ne pas tomber de la tour quand il essaye de vous pousser, sinon, vous devrez tout recommencer. Pour éviter ses plumes, prenez le bouclier. Il faudra pour l'abattre le toucher plus de quatre fois.

Le dernier boss

• *La 1re transformation :* il faut le toucher trois fois avec de la poudre magique.
• *La 2e transformation :* il faut lui renvoyer quatre fois son attaque avec l'épée de niveau 2. Mais faites attention aux boules explosives.
• *La 3e transformation :* il faut toucher le bout de sa queue environ sept ou huit fois.
• *La 4e transformation :* il faut utiliser l'épée de niveau 2 et les bottes de Pégase. Il suffit alors de lui foncer dessus six fois.
• *La 5e transformation :* il se transforme en boule téléguidée. Il faudra lui tirer plusieurs flèches.
• *La 6e transformation :* il faut avoir le boomerang et le lui lancer quand son œil est grand ouvert. Il suffit de le lancer une fois sur lui et ensuite, vous aurez le droit d'apprécier la superbe fin du jeu.

Crédit gratuit

Si vous trouvez que vous n'avez pas assez de rupics, il est possible de prendre des marchandises dans le magasin sans les payer. Prenez l'objet que vous voulez et amenez-le au marchand. Attendez qu'il ne regarde pas la porte et rapidement, sortez du magasin. Si vous arrivez à vous échapper avant que quelqu'un vous voie, vous pourrez garder l'objet. Néanmoins, les gens de Cocolint n'aiment pas le vol et on vous traitera ensuite de voyou tout le long du jeu.

ZENKI

SUPER FAMICOM

Trois bombes

Pour commencer avec trois «Rudoras» dès le début du jeu (mais ils ne sont utilisables qu'à partir du niveau 1-3), il faut aller dans le menu «Configuration» et se positionner sur «Music». Écoutez quelques notes des musiques : 005 - 007 - 002 - 009.
Commencez normalement à jouer et vous constaterez que vous disposez de trois super-bombes.

ZERO 4 CHAMP RR

SUPER FAMICOM

Nouveaux jeux

Lorsque vous terminez le jeu en mode «Story», n'éteignez pas votre console. Appuyez sur «Reset» et, à l'écran-titre, une nouvelle option apparaîtra. C'est «Mini Games». Dans cette option se trouvent trois petits jeux assez sympas.

ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

MEGADRIVE

Super-codes

Faites une pause et appuyez sur les boutons suivants :

- *Energie infinie :* B - HAUT - B - B - A.
- *Shurikens illimités :* BAS - A - B.
- *Vies infinies :* B - A - B - HAUT
- *Choix du niveau :* A - C - DROITE - A - B.
- *Tout activer :* DROITE - HAUT - B - A - BAS - HAUT - B - BAS - HAUT - B.

ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

SUPER NINTENDO

Super-codes

Faites une pause pendant le jeu et effectuez là ou les manips suivantes. Un son va retentir, indiquant que le tips a bien fonctionné :

- *Shurikens infinis :* BAS - A - B
- *Vies infinies :* B - A - B - B - Y
- *Energie infinie :* B - HAUT - B - B - A
- *Choix du niveau :* DROITE - HAUT - B - Y - A

Le choix du niveau va apparaître. Appuyez sur BAS ou HAUT pour sélectionner un niveau et sur SELECT + START en même temps pour commencer au niveau choisi.

- *Active tous les Cheats :* DROITE - HAUT - B - A - BAS - HAUT - B - BAS - HAUT - B.

ZERO TOLERANCE

MEGADRIVE

Codes

Niveau 1.2 : bno8v/Kug
Niveau 1.3 : DDq8*rLng
Niveau 1.4 : dFrduvNng
Niveau 1.5 : Krcd-*LvW
Niveau 1.6 : PD6duvJv?
Niveau 1.7 : UD6duvPvU
Niveau 1.8 : GvY8ubPv2
Niveau 1.9 : OL6duvPnQ
Niveau 1.10 : ar8*-vJFE
Niveau 1.11 : KP8d-*)qE
Niveau 1.12 : cvZ*C9Ppk
Niveau 1.13 :GPZdu*PFj
Niveau 2.1 : OPYbt9Pr2
Niveau 2.2 : ?vaUqcJOH
Niveau 2.3 : ?daUtRJMg
Niveau 2.4 : XFLQ-6MOF
Niveau 2.5 : XDrQC-MMF
Niveau 2.6 : BFpQ9qNE8
Niveau 2.7 : UHKS/oxEz
Niveau 2.8 : crrQ*CJMQ
Niveau 2.9 : GLqQ*CJG5
Niveau 2.10 : ?rrQ*CJKj
Niveau 2.11 : ?LrSCCJK!
Niveau 2.12 : cnM7C3JJD
Niveau 2.13 : ODiQ/3JxF
Niveau 2.14 : ?rhQ/3)xz
Niveau 2.15 : bH)SNoJxX
Niveau 3.1 : GDpQe6j)z
Niveau 3.2 : KFpFQqJMF
Niveau 3.3 : aL)9m3LnE
Niveau 3.4 : Gn/d4vLvj
Niveau 3.5 : cD6*4vKvk
Niveau 3.6 :)z9*AvLne
Niveau 3.7 : ?LYbk8NE7
Niveau 3.8 : Gr9fkrJMQ
Niveau 3.9 : cL3fkrJO7
Niveau 3.10 : Yr9fwLJx!
Niveau 3.11 :xL6f7LJJj
Niveau 3.12 : Vp9ZzhJJt

ZOMBIES

MEGADRIVE

Codes

Niveau 5 : CYZQ
Niveau 9 : GBRS
Niveau 13 : DCFK
Niveau 17 : BMLK
Niveau 21 : PQBR
Niveau 25 : LLNN
Niveau 29 : QNKR
Niveau 33 : SDHM
Niveau 37 : BKVR
Niveau 41 : BZPM
Niveau 45 : BNYZ
Niveau bonus : QSDZ

ZOMBIES

SUPER NINTENDO

Codes

Niveau 4 : FHRX
Niveau 9 : LBGS
Niveau 13 : PFCJ
Niveau 17 : BKYZ
Niveau 21 : VXBB
Niveau 25 : SYLT
Niveau 29 : BLZX
Niveau 33 : VJQB
Niveau 37 : SZVY
Niveau 41 : FRPJ
Niveau 45 : VLHX
Niveau bonus : BCDF

ZOOL

MEGADRIVE

Max d'énergie et de temps

Mettez la pause, maintenez Start enfoncé et pressez DROITE - A - BAS - DROITE - B - GAUCHE - HAUT - DROITE.

À chaque nouvelle vie, Zool aura 240 unités d'énergie (trois barres seulement présentes) et 999 en temps.

Sauter un stage

Mettez la pause et pressez : C - DROITE - A - B - B - A - L - L - A - DROITE - BAS.

Pressez alors le haut de la manette de contrôle pour sauter un stage et Droite pour sauter un tableau tout entier.

ZOOL

SUPER NES

Choisir votre niveau de départ

Appuyez sur : BAS - GAUCHE - DROITE - BAS - GAUCHE - HAUT - BAS - HAUT - DROITE - HAUT - DROITE - HAUT. Puis appuyez simultanément sur A et B. Ensuite, sur l'écran du «Get Ready», gardez enfoncées les touches L et R et appuyez sur Haut et Droite.

ZOOM

MEGADRIVE

Choix du niveau

À la page de présentation, faites : HAUT - HAUT - BAS - BAS - GAUCHE - DROITE - GAUCHE - DROITE - A - B.

Un nouveau menu apparaît avec de nouvelles options.

L'Action Replay est une interface que vous branchez entre votre console et votre cartouche et qui vous permet de modifier les paramètres de votre jeu : vous pouvez obtenir des vies, de l'énergie, des armes, du carburant et encore plein d'autres choses, le tout à l'infini. Ainsi, vous pourrez progresser dans vos jeux sans aucune difficulté. Ce formidable appareil est vendu au prix d'un jeu et contient déjà des centaines de codes intégrés (pour les versions Megadrive et Super Nintendo uniquement). L'avantage de cette interface est que vous pouvez rechercher par vous-même des codes, mais il s'avère que parfois la recherche n'apporte pas le résultat escompté ; c'est pour cette raison que nous vous dévoilons une liste (impressionnante je le conçois !) de codes «simples» (vies infinies, énergie illimitée) pour un maximum de jeux. Enfin, à ceux qui n'auraient pas tout compris, je rappelle que les codes qui suivent ne fonctionnent que si vous possédez déjà une Action Replay.

Il ne s'agit donc pas de Passwords !

ACTION REPLAY GAME BOY

ADDAMS FAMILY
Énergie infinie
0C1F 68C0

ADVENTURE ISLAND
Énergie infinie
087F 22C4

ALADDIN
Énergie infinie
0A13 0ADC

ALFRED CHICKEN
Vies infinies
0105 F1FF

ALIEN 3
Vies infinies
0006 DF03

ALLEWAY
Vies infinies
0104 44CA

ASTERIX
Vies infinies
0103 95FF

BALLOON KID
Vies infinies
0104 21DE

BART SIMPSON : ESCAPE FROM CAMP DEADLY
Vies infinies
0102 92C9

BATMAN
Énergie infinie
0104 C8C0

BATMAN 2 : RETURN OF THE JOKER
Vies infinies
0105 67C7

BC KID
Vies infinies
0103 1ECD

BIONIC COMMANDO
Énergie infinie
0103 43DF

BLUES BROTHERS (THE)
Énergie infinie
0103 37C3

BOMBERMAN GB
Vies infinies
0203 06C1

BOULDER DASH
Vies infinies
0103 62D7

BUBBLE BOBBLE 2
Cœurs infinis
0203 07CE

BUBBLE GHOST
Vies infinies
0105 AFC0

BUGS BUNNY
Vies infinies
0105 2CC3

BURGER TIME DELUXE
Vies infinies
0102 46C3

CAESAR PALACE
Fiches illimitées
1024 D8C1

CASTLEVANIA ADVENTURE
Énergie infinie
080A 19C5

CASTLEVANIA 2
Énergie infinie
080C 89CC

CHOPLIFTER 2
Énergie infinie
0814 6DD0

CHUCK ROCK
Vies infinies
0102 7FD4

COOL SPOT
100 % points cool
0164 E5DB

CRASH DUMMIES
Vies infinies
0105 8AC0

DARKMAN
Vies infinies
0103 8AC0

DARKWING DUCK
Énergie infinie
0804 04C9

DOUBLE DRAGON
Énergie infinie
0103 99C4

ACTION REPLAY GAME BOY SUITE

DOUBLE DRAGON 2
Énergie infinie
083C B7C6

DOUBLE DRAGON 3
Énergie infinie
08BF 27DF

DR FRANKEN
Énergie infinie
05D0 2BC8

DR FRANKEN 2
Vies infinies
0103 1CC6

DRACULA
Énergie infinie
0804 BADF

DRAGON'S LAIR
Vies infinies
0109 38C3

DYNABLASTER
Vies infinies
0302 94FF

EMPIRE STRIKES BACK (THE)
Énergie infinie (Luke)
0020 93DA
Énergie infinie (Tauntaun)
0020 94DA

F-1 RACE
Finir toujours 1er
0101 56C5

FINAL FANTASY II
Argent illimité
0463 A3C2
Énergie infinie joueur 1
043B 08C2

FORTRESS OF FEAR
Vies infinies
0103 21C3

GARFIELD
Vies infinies
0106 3EC3

GARGOYLE'S QUEST
Squistream illimité
0103 17DF

GREMLINS 2
Vies infinies
0102 C5C0

HOME ALONE
Vies infinies
0102 3BC1

HOME ALONE II
Vies infinies
0103 27DE

HOOK
Énergie infinie
0850 14C0

HUMANS (THE)
Avoir douze hommes
040C 92CF

HUNT FOR THE RED OCTOBER (THE)
Vies infinies
0103 32DC

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE
Vies infinies
0103 EFDC

INDIEN DANS LA VILLE (UN)
Énergie infinie
0103 32C1

JOE AND MAC
Vies infinies
0103 1EDA

JURASSIC PARK
Vies infinies
0203 42C0

KID DRACULA
Cœurs infinis
0004 C8C8

KID ICARUS
Énergie infinie
0807 46C0

KIRBY'S DREAM LAND
Énergie infinie
0106 86D0

KIRBY'S PINBALL LAND
Vies infinies
0103 B0C0

KRUSTY'S FUN HOUSE
Vies infinies
0103 CFC4

KUNG FU MASTER
Énergie infinie
0850 17C7

LAST ACTION HERO
Vies infinies
0103 04C1

LIVRE DE LA JUNGLE (LE)
Vies infinies
0106 B7C1

LOONEY TUNES
Énergie infinie
0103 18D9

MACDONALD LAND
Énergie infinie
0105 D0D3

MARBLE MADNESS
Temps infini
0109 1DDA

MEGAMAN
Énergie infinie
0C98 A3DF

MEGAMAN 2
Énergie infinie
0C98 D0CF

MEGAMAN 3
Énergie infinie
0AF0 9CDE

MEGAMAN 4
Vies infinies
0203 34DF

METROID 2
Missiles infinis
0199 53D0

MICKEY MOUSE
Vies infinies
0105 99C3

MICKEY MOUSE 5
Énergie infinie
0106 A4C3

MONSTER MAX
Vies infinies
0104 22D1

MORTAL KOMBAT
Énergie infinie joueur 1
081F 95D6

MORTAL KOMBAT II
Énergie infinie joueur 1
0140 20DD

NEMESIS
Vies infinies
0102 80C0

NEMESIS 2
Vies infinies
0102 80C9

PACMAN
Vies infinies
0302 41D6

PANG
Vies infinies
0105 5D0C

PAPERBOY
Vies infinies
0102 25C4

PARASOL STARS
Énergie infinie
0104 6FD4

PINBALL DREAMS
Balles infinies
0301 61D1

POP UP
Invulnérable
0A00 CAFF

POPEYE 2
Vies infinies
0203 76DD

PREHISTORIK MAN
Vies infinies
0303 E9FF

PROBOTECTOR
Vies infinies
0102 88C8

PROBOTECTOR 2
Vies infinies
0103 D801

Q*BERT
Vies infinies
0205 33C5

R-TYPE
Vies infinies
0104 EDD0

R-TYPE 2
Invulnérabilité
0C00 17D0

REAL GHOSTBUSTERS
Énergie infinie
0106 3EC3

ROBOCOP
Énergie infinie
0875 96FF

ROBOCOP 2
Vies infinies
0204 83C0

ROD LAND
Vies infinies
0103 53C1

ROLAN'S CURSE
Énergie infinie
081E A7FF

SIDE POCKET
Boules infinies
0421 AAC1

SNOOPY'S MAGIC SHOW
Vies infinies
0106 E8C4

SOLAR STRIKER
Vies infinies
0102 FDFF

SOLOMON'S CLUB
Invincibilité
0A10 D0D8
Temps infini
0128 C1FF

SPEEDY GONZALES
Énergie infinie
0A00 93DF

SPIDERMAN
Énergie infinie
0830 98FF

SPIDERMAN 2
Vies infinies
0103 E0D0

SPIDERMAN 3
Énergie infinie
00FF 42D0

STAR WARS
Vies infinies
0103 92FF

SUPER HUNCHBACK
Vies infinies
0302 E0C3

SUPER JAMES POND
Énergie infinie
0103 ACC0

SUPER MARIO LAND
Vies infinies
0102 15DA

SUPER RC PRO AM
Continues infinis
0204 79DE

TALE SPIN
Énergie infinie
0103 AACD

TAZ-MANIA
Invulnérabilité
0A01 12C0

TERMINATOR 2
Énergie infinie
08E0 BDDB

TERMINATOR COIN UP
Énergie infinie
0880 DAFF

TINY TOON BAB'S BREAK
Énergie infinie
0102 F0C9

TITUS THE FOX
Vies infinies
0103 38C3

TOM & JERRY 2
Énergie infinie
0840 69DE

TORTUES NINJA 2
Énergie infinie
040C B3C7

TRAX
Vies infinies
0203 DEF9

TURN & BURN
Vies infinies
0103 E1CB

TURRICAN
Vies infinies
0104 DDC5

WWF WRESTLEMANIA 2
Énergie infinie
08A0 20C0

ZELDA : LINK'S AWAKENING
Quatorze cœurs
010E 5BDB
X = 01-00 objet en 1re position : épée à boomerang
010x 02DB
X = 1 à E objets à échanger (dans l'ordre)
010x 0EDB

ACTION REPLAY MEGADRIVE

ADDAMS FAMILY
Vies infinies
FFA5D 50005

ADDAMS FAMILY VALUES
Énergie infinie
FF559 10008

AFTER BURNER
Vies infinies
002D5 06004

ALIEN 3
Vies infinies
FF090 B0009

ALIEN SOLDIER
Énergie infinie
FFA21 700FF

ALIEN STORM
Énergie infinie joueur 1
FFCE0 C0080

ALTERED BEAST
Vies infinies
002F6 A602C

ATOMIC RUNNER
Vies infinies
FFC32 30004

B.O.B.
Énergie infinie
FFCC0 70020

BART SIMPSON VS SPACE MUTANTS
Énergie infinie
FF01B 70002

BATMAN
Vies infinies
FFFE3 20007

BATMAN & ROBIN ADVENTURES
Énergie infinie
FFF65 500E0

ACTION REPLAY MEGADRIVE SUITE

BATMAN FOREVER
Vies infinies
FFD9D 50006

BATTLE SQUADRON
Vies infinies
00EF9 60000

BATTLETOADS
Énergie infinie joueur 1
FFE00 70017

BIO HAZARD BATTLE
Vies infinies
FFF24 80003

BLADES OF VENGEANCE
Vies infinies
FFF46 E0000

BLOODSHOT
Invincibilité
FF81C 90080

BONANZA BROTHERS
Temps infini
01066 A4A28

BOOGERMAN
Invincible
FF1A3 F0002

BRUTAL
Énergie infinie
FF03A 30060

BUBSY
Invincible
FF009 20003

BUBSY 2
Vies infinies
FF040 10009

CANNON FODDER
Recrues infinies
FF1D7 900FF

CAPTAIN AMERICA & AVENGERS
Vies infinies joueur 1
FF9E8 10003

CAPTAIN HAVOC
Vies infinies
FFDCA 10009

CAPTAIN PLANET
Énergie illimitée
FFF2B 00037

CASTLEVANIA : NEW GENERATION
Vies infinies
FF9C1 10050

CHAKAN
Invulnérable
FFC0D 0000C

CHESTER CHEETAH-TOO C.
Énergie et vies infinies
FFF81 E0004

CHIKY CHIKY BOY
Énergie illimitée
FF9EE 10028

CHUCK ROCK
Vies infinies
FF06D 10003

CLAYFIGHTERS
Énergie infinie
FF41C 20068 FF41C 30068

CLIFFHANGER
Vies infinies
FF00B E0003

COMBAT CARS
Terminer toujours 1er
FF0F4 70001

CORPORATION
Énergie infinie
FF2A2 60033

CUTTHROAT ISLAND
Énergie infinie
FF20E 50003

CYBORG JUSTICE
Vies infinies joueur 1
FFB02 20004

DARK CASTLE
Vies infinies
FF130 B0003

DESERT DEMOLITION
Énergie infinie
FF001 600FF

DESERT STRIKE
Vies infinies
FF10B 70003

DEVIL CRUSH
Boules infinies
FFF63 70002

DICK TRACY
Invulnérabilité
05BAA 26024

DRACULA
Énergie infinie
FF096 F0003

DRAGON BALL Z
Énergie infinie
FFE78 300FA

E-SWAT
Vies infinies
00196 04E71

EA HOCKEY
Commencer avec 80 buts joueur 1
FFD91 50050

FANTASIA
Vies infinies
FF07D B0003

FANTASTIC DIZZY
Invincible
FF813 90000

FATAL REWIND
Vies infinies
FFE02 10002

FEVER PITCH SOCCER
Quinze buts d'avance pour le joueur 1
FFDEC 9000F

FIRE SHARK
Vies infinies
FF028 70003

FLASHBACK
Boucliers infinis
FFD3D 70005

FLINTSTONES MOVIE
Vies infinies
FF137 F0009

GENERATION LOST
Énergie infinie
FFF31 1007F

GREENDOG
Vies infinies
FF17D D0004

GUNSHIP
Énergie infinie
FFBD1 B0064

GUNSTAR HEROES
Vitalité infinie joueur 1
FFA42 50065

HOOK
Vies infinies
FFDD7 00006

HUMANS
XX = 01 à 50, choix du niveau
FF081 900xx

HYPER DUNK
X = score joueur 1
FF9BD 7000x

JUDGE DREDD
Vies infinies
FF2BE 20003

JURASSIC PARK 2 RAMPAGE EDITION
Énergie infinie pour Grant
FFC96 800FF

LANDSTALKER
Pour avoir de l'ékéké infini
FF104 E0002

LÉGENDE DE THOR
Énergie infinie
FF1A7 300C8
Énergie infinie des esprits
FF1A7 60079

LETHAL ENFORCERS
Énergie infinie
FFA09 F0004

LETHAL ENFORCERS 2
Vies infinies
FFB0A F000F

LIGHT CRUSADER
Argent illimité
FFF02 800FF
FFF02 900FF
Énergie infinie
FFD05 90064

MARKO'S MAGIC FOOTBALL
Énergie infinie
FF8D2 90003

MAXIMUM CARNAGE
Énergie infinie
FF096 70030

MEGA BOMBER-MAN
Vies infinies
FF954 30003

MICKEY MANIA
Énergie infinie
FF046 F0004

MICRO MACHINES '96
Bonus infinis
FFCF7 F0007

MICRO MACHINES 2
Vies infinies
FFF33 10002

MIGHTY MAX
Vies infinies
FF00F A000F

MORTAL KOMBAT 3
Énergie infinie
FFF86 500A6

MR NUTZ
Invincible
FFE07 B0000

NEW ZEALAND STORY
Vies infinies
FF800 30003

PAGEMASTER
Vies infinies
FFFAE 90003

PETE SAMPRAS TENNIS
L'ordinateur ne peut pas marquer
FF022 90000

PHANTASY STAR IV
Énergie infinie pour Alys
FFF58 F0FFF

PROBOTECTOR
Vies infinies
FFFA0 C0009

QUACKSHOT
Vies infinies
.00487 26004

RISKY WOODS
Vies et énergie infinies
FF11A 5002B

RISTAR
Vies infinies
FFE57 80004

ROAD RASH 3
Turbos infinis, joueur 1
FF04B 30005 FF050 30005

ROBOCOP VS THE TERMINATOR
Vies infinies
FF009 C0005

ROI LION (LE)
Vies infinies
FFCCE F0003

SAMOURAI SHODOWN
Énergie infinie
FF483 F0085

SCHTROUMPFS (LES)
Vies infinies
FFF37 10003

SHINING FORCE II
HP infini joueur 1
FFE80 F0003

SKELETON CREW
Vies infinies
FF807 70003

SOLEIL
Énergie infinie
FFFE6 30003

SONIC
Sonic invulnérable
0039F 011C1

SONIC 2
Vies infinies
FFFE1 20009

SONIC 3
Anneaux infinis
FFFE2 10063

SONIC AND KNUCKLES
Anneaux infinis
FFFE2 103A9
Choix du niveau : appuyez sur A + Start
FFFFE 00001

SPIDERMAN & X-MEN
Vies infinies
FF008 90000

SPIROU
Énergie infinie
FF60B 80005

STAR FLIGHT
Temps infini
FF943 C0021
FFC34 B0015
FF983 10098

STARGATE
Énergie infinie
FFFC6 20003

STREET FIGHTER II'
Énergie infinie joueur 1
FF804 300B0

STREET RACER
Turbo infini
FF141 40003

STREETS OF RAGE 3
Vies infinies joueur 1
FFDF8 B0005

SUB TERRANIA
Vies infinies
FF003 50002

SUPER HYDLIDE
Vies infinies
FFE00 D0019

SUPER MONACO GP
Toujours terminer 1er
FF923 40000

SUPER MONACO GP 2
Vitesse = 999 km/h
FFFC2 B03F6

SUPER SHINOBI 2
Énergie infinie
FF37E 9000F

SUPER STREET FIGHTER II
Énergie infinie, joueur 1
FF803 D00B0

SUPERMAN
Vies infinies
FF97C F001C

SWORD OF SODAN
Vies infinies
.00474 26002

ACTION REPLAY MEGADRIVE SUITE

SWORD OF VERMILLON
Magie infinie
01A20 24A78

SYNDICATE
Argent infini
FF052 D7FFF

TAZ-MANIA
Vies infinies
FFD45 B0003

THE TERMINATOR
Vies infinies joueur 1
FF80C A0005

THUNDER FORCE 4
Vies infinies
FFF2F 10003

THUNDERFOX
Énergie infinie
FFB00 B0001

TINTIN AU TIBET
Énergie infinie
FF657 D0003
Temps infini
FF657 60001
Vies infinies
FF657 B0003

TINY TOONS
Vies infinies
FFFB0 90002

TINY TOONS ACME ALL STARS
Score de l'adversaire = 0
FFE02 D0000

TOY STORY
Aller au niveau bonus
FF060 40001

UNIVERSAL SOLDIER
Énergie infinie
FF0AF D0008

URBAN STRIKE
Vies infinies
FF10D F0063

VECTOR MAN
Énergie infinie
FFE87 90004

VIRTUA RACING
X = 6 à F : vitesse moyenne
FF900 6000x

VIRTUAL BART
Énergie infinie
FFC7A 2001F

WARLOCK
Énergie infinie
FFA18 F0003

WHERE IN TIME IS CARME SANDIEGO
Temps infini
FFD77 A001E

WIMBLEDON 2
Gagner tous les jeux
FF0C6 30001

WIZ 'N' LIZ
Temps infini
FF340 30032

WOLVERINE
Énergie infinie
FFEE8 70064

WONDERBOY 3
Vies infinies joueur 1
FFC88 60003

WONDERBOY 5
Invincible
FFDA0 00005

X-MEN
Énergie infinie
FFD62 A0001

YOGI BEAR
Vies infinies
FF9FF D0003

YOUNG INDIANA JONES
Énergie infinie
FFF08 A0000

ZERO TOLERANCE
Énergie infinie
FF0DE 50063

ZOMBIES
Énergie infinie garçon
FFFA4 7000A

ZOOL
Vies infinies
FFEA6 70005

ACTION REPLAY SUPER NINTENDO

ACCELEBRID
Énergie infinie
7E38 1F50

ACROBAT MISSION
Vies infinies
7E12 42B4

ACTRAISER 2
Énergie infinie
7E09 1D14

ADDAMS FAMILY 2
Vies infinies
7E00 4D02

AERO THE ACRO-BAT 2
Énergie infinie
7E0E F103

ALIEN 3
Énergie infinie
7E12 425E

ALIEN VS PREDATOR
Invincibilité
7E10 245B

AMAZING TENNIS
Premiers services infinis
7E05 6300

ARCANA
Argent infini
7E15 5927

ASTÉRIX & OBÉLIX
Énergie infinie Astérix
7E00 6028

ASTRO GO! GO!
Finir toujours premier
7E00 3300 7E00 3100

BATMAN & ROBIN ADVENTURES
Énergie infinie
7E00 9840

BEAVIS & BUTTHEAD
Énergie infinie
7E02 220B

BELLE ET LA BETE
Vies infinies après le dernier Continue
7E04 2002

BLACKHAWK
Énergie infinie
7E0F C518

CANNON FODDER
Temps infini : mission 24-6
7E1D 2463

DONALD IN MAUI MALLARD
Énergie infinie
7E0D D364

DONKEY KONG COUNTRY 2 AR2
Invincible
7E0E 709E 7E08 C342

DONKEY KONG COUNTRY AR2
Vies infinies
7E05 7706

DRACULA
Vies infinies
7E01 E605

DRAGON BALL Z - ACTION GAME

Énergie infinie joueur 1

7E05 6096

DRAGON BALL Z - RPG

Énergie infinie

7E0B 03FF

DRAGON BALL Z 2 - LEGEND OFSAIEN

Debug Mode

7E00 2200

Énergie infinie

7E05 654B

DRAGON BALL Z 3 - Ultime Menace

Debug Mode

7E00 2200

Invincibilité joueur 1

7E05 62C8

EEK THE CAT

Énergie infinie

7E00 50C0

EQUINOX

Avoir tous les sorts

7E1F 15FF

F-ZERO

Toujours finir premier

7E11 5000

FATAL FURY SPECIAL

Énergie infinie joueur 1

7FF7 625F

FIEVEL

Invincible

7E02 FA63

FINAL FANTASY III

Sauvegardez et rejouez sans l'AR

Niveau XP au max

7E16 13FF

Points de magie (MP) infinis, 1er joueur

7E16 0D0F
7E16 0E27
7E16 0F0F
7E16 1027

FINAL FANTASY 3

Points de vie (HP) infinis, 1er joueur

7E16 090F
7E16 0A27
7E16 0B0F
7E16 0C27

FIRE EMBLEM

Énergie infinie

7F44 0328

FIREMEN

Continues infinis

7E15 CB03

GHOUL PATROL

Vies infinies joueur 1

7E1D A102

ILLUSION OF TIME

Énergie infinie

7E0A CE09

INDIANA JONES

Énergie infinie

7E01 2006

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Score initial de 75 à 0 pour l'équipe 1

7E17 24AF

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

Jouer avec les Superstars, joueur 1

7E0D A048

Score initial de 99 à 0 pour l'équipe 1,

7E0D A263

JELLY BOY

Vies infinies

7E06 8E03

JUDGE DREDD

Vies infinies

7E1A F703

JURASSIC PARK

Énergie infinie

7E02 DB00

JURASSIC PARK 2

Énergie infinie

7EB0 3228

Nombre de dinosaures = toujours 100

7E00 0864

KID KLOWN CRAZY CHASE

Énergie infinie

7E0F 3450

KILLER INSTINCT AR2

Énergie infinie

7E0D 2676 7E0D 2478

Flash permanent

7E0E E603 7E12 CB01

KING ARTHUR'S WORLD

Bouclier infini

7E0F F903

LAGOON

Énergie infinie

7E05 2099

LAMBORGHINI US CHALLENGE

Turbo illimité joueur 1

7E0D DD01

LOONEY TUNES BASKETBALL

Argent infini équipe 1

7E0C F54A

LUFIA

HP infinis pour votre perso

7E15 7F33

MARKO'S MAGIC FOOTBALL

Vies infinies

7E19 F609

MEGAMAN 7

Énergie infinie

7E0C 2E1C

MEGAMAN X

Invincible

7E0C 1311

MICKEY MAGICAL QUEST

Énergie infinie

7E02 B104

MICKEY MANIA

Vies infinies

7E06 0E03

MICRO MACHINES

Vies infinies

7E03 2303

MIGHTY MAX ADVENTURES

Vies infinies

7E02 8C09

MORTAL KOMBAT II AR 2

Énergie infinie joueur 1

7E2E FAA1

MR NUTZ

Vies infinies

7E18 89B1

NBA JAM TE

Active tous les «Cheat Modes», joueur 1

7E07 EE1F

NINJA WARRIORS (THE)

Énergie infinie

7E18 B2C0

PALADIN'S QUEST

Énergie infinie

7E15 FE55- 7E15 7655

PINBALL DREAMS

Billes infinies

7E00 BF04

PITFALL

Vies infinies

7E00 C003

Vies infinies version 1982

7E02 8A02

PLOK

XX = 00 à 28 : choix du niveau

7E08 48xx

ACTION REPLAY SUPER NINTENDO
SUITE

POCKY AND ROCKY 2
Vies infinies
7E19 F403

POWER RANGERS THE MOVIE
Vies infinies pour le joueur 1
7E06 0A02

PREHISTORIK MAN
Énergie infinie
7E05 6A03 - 7E05 5003

RISE OF THE ROBOTS
Énergie infinie, joueur 1
7E0F 4A57

ROBOCOP VS THE TERMINATOR
Vies infinies
7E02 0405

ROBOTREK
Donne un surplus d'HP
7E06 90FF

ROI LION (LE)
Énergie infinie
7E20 0404

SCHTROUMPFS (LES)
Vies infinies
7E04 E104

SECRET OF EVERMORE
HP maxi, chien
7E4F 61FF
7E0A7FFF
HP maxi, joueur
7E4E B3FF
7E0A 35FF
Level maxi, chien
7E0A 9AFF
Level maxi, joueur
7E0A 50FF

SECRET OF MANA
Attaque toujours à 100 %
7EE1 ED00
Invincibilité
7EE1 81BF

SHADOWRUN
4 milliards de Nuyens
7E3C 10FF

SIM CITY
Accélération de la croissance de la population
7E0B A799
Tout est gratuit
7E0B 9DF9

SKYBLAZER
Énergie infinie
7EF8 0105

SOUL BLAZER
Énergie infinie
7E1B 880C

SPARKSTER
Énergie infinie
7E06 910E

SPIROU
Énergie infinie
7E06 4005

STREET RACER
Toujours terminer 1er
7E5C 0900

STUNT RACE FX
Vies infinies
07EE 33AD

SUPER BATTLETANK 2
Énergie infinie
7E00 AD00

SUPER BOMBERMAN 2
Vies infinies
7E1C 6C07

SUPER DANY
Vies infinies
7E00 2209

SUPER METROID
Énergie infinie
7E09 C263

SUPER PUNCH OUT
Énergie infinie
7E08 9F50

SUPER RETURN OF JEDI
Énergie infinie pour le Faucon millénaire
7E02 9E10

SUPER TURRICAN II
Vies infinies
7E0A F263

SUPER WIDGET
Vies infinies
7E0D DD03

SUPERMAN
Énergie infinie
7E0E D240

T-2 ARCADE GAME
Énergie infinie joueur 1
7E00 7F7F

THE TERMINATOR
Énergie infinie
7E03 1F08

TINTIN AU TIBET
Énergie infinie
7E05 C904
Vies infinies
7E05 CB03

TOP GEAR
Fuel infini du joueur 1
7E1E 63A7

TUFF E NUFF
Vies infinies joueur 1
7E0F 4E58

TURN AND BURN
Invincible
7E10 DB3C

U.N SQUADRON
Mega Crush infini
7E00 DD02

ULTIMA FALSE PROPHET
Énergie infinie de Dupré
7E86 055A

ULTRAMAN
Énergie infinie
7E03 9360

UNIVERSAL SOLDIER
Vies infinies
7E03 6403

VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP
Vies infinies
7E13 E703

VAMPIRE'S KISS CASTLEVANIA
Énergie infinie
7E00 A840

VIRTUAL BART
Vies infinies
7E0B 0102

VIRTUAL SOCCER
Active l'option 4 joueurs
7E02 5504

VORTEX
Vies infinies
0299 69EA

WARIO WOODS
Vies infinies
7E14 4F01 7E1B 8C01

WARLOCK
Énergie infinie
7E0B 290F

WAYNE'S WORLD
Énergie infinie
7E04 AF05

WICKED 18
Trou en 1
7E1A 7C71

WILD GUNS
Vies infinies, joueur 1
7E1F B202

WING COMMANDER
Invincible
7E08 A800

WING COMMANDER 2 : Secret Missions
Carburant infini
7E1D E40F

WOLVERINE
Énergie infinie
7E10 2763

WORLD HEROES
Énergie infinie joueur 1
7E10 7B60

WORLD HEROES 2
Énergie infinie joueur 1
7E05 7496

WWF ROYAL RUMBLE
Énergie infinie
7E06 423A

WWF WRESTLEMANIA
Énergie infinie
7E06 EC30

X-KALIBER 2097
Vies infinies
7E0A 3E09

YOUNG MERLIN
Énergie infinie
7EED DE03 7EED F403

YUYU HAKUSHO
Debug Mode, appuyez sur A lorsque l'écran est noir, puis désactivez l'AR
7E00 0018

YUYU HAKUSHO 2
Debug Mode, appuyez sur A lorsque l'écran est noir, puis désactivez l'AR
7E00 8A1A
Énergie infinie
7E0C 0A54

ZELDA 3
Clefs infinies
7EF3 6F02
Énergie infinie avec 20 cœurs et épée 4
7EF3 6DA0
Énergie magique infinie
7EF3 6E80

ZOMBIES
Énergie infinie joueur 1
7E1C B80A

ZOOL
Invincible
7E1C F1FA

ACTION REPLAY GAME GEAR

ALADDIN
Énergie infinie
00C1 1606

ALIEN 3
Énergie infinie
00C4 6A55

ARIEL, LA PETITE SIRENE
Énergie infinie
00C2 4908

ASTÉRIX
Vies infinies
00C0 9D03

ASTÉRIX AND THE GREAT RESCUE
Vies infinies
00C1 9702

AX-BATLER
Énergie infinie
00C0 5506

BART SIMPSON VS THE WORLD
Énergie infinie
00D2 A204

BART SIMPSON VS THE SPACE MUTANTS
Vies infinies
00C0 1003

BATMAN RETURNS
Énergie infinie
00C1 590A

CHAKAN
Renouveler son énergie
00DF B3FO

CHASE HQ
46 Secondes infinies
00C2 3E2E

CHUCK ROCK
Énergie infinie
00C0 8F06

CHUCK ROCK 2
Vies infinies
00DD 5C03

COOL SPOT
Vies infinies
00D1 8E03

DESERT SPEEDTRAP
Énergie infinie
00CA DC03

DESERT STRIKE
Vies infinies
00C5 DE03

DINOBASHER
Vies infinies
00CD 5803

DONALD DUCK
Énergie infinie
00CA 3E01

DRACULA
Vies infinies
00C5 3D03

DRAGON CRYSTAL
Points de vie infinis
00C6 21FF

ECCO THE DOLPHIN
Énergie infinie
00CA C123

FACTORY PANIC
Vies infinies
00C3 9609

FANTASY ZONE
Invincibilité
00C0 0000

FIFA SOCCER
Buts infinis
00CD 8501

G-LOC
Temps infini
00C0 CE56

GALAGA 91
Vies infinies
00C8 3E02

GEORGE FOREMAN'S K.O. BOXING
Énergie infinie
00C1 2880

GLOBAL GLADIATORS
Vies infinies
00D0 B905

HALLEY WARS
Invincible
00C2 1A81

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE
Vies infinies
00C9 8806

JAMES POND 2
Énergie infinie
00DA 7E05

JURASSIC PARK
Vies infinies
00C0 2404

KLAX
Vies infinies
00C0 9401

KRUSTY'S FUN HOUSE
Vies infinies
00C4 2903

LAST ACTION HERO
Vies infinies
00C1 2C03

LEMMINGS
Toujours 100 % de Lemmings
00DB 5C64

LIVRE DE LA JUNGLE (LE)
Énergie infinie
00C8 2F06

MASTER OF DARKNESS
Vies infinies
00DF BA03

MERC
Énergie infinie
00D3 B21F

MICKEY MOUSE CASTLE OF ILLUSION
Vies infinies
00C0 C803

MICKEY MOUSE LAND OF ILLUSION
Vies infinies
00C0 9F03

MORTAL KOMBAT
Énergie infinie
00C4 8848

MORTAL KOMBAT II
Énergie infinie
00C4 3609

NINJA GAIDEN
Énergie infinie
00C4 210F

OPERATION WOLF
Grenades illimitées
00C1 1906

OUT RUN
Encore plus vite
00C3 6127

OUT RUN EUROPA
Augmenter le compteur de points
00C1 69F9

PACMAN
Vies infinies
00C1 3303

PAPERBOY
Vies infinies
00C5 1303

PENGO
Vies infinies
00C1 3804

POPILS
Vies infinies
00C3 2003

PRINCE OF PERSIA
Énergie infinie
00C2 9203

RISTAR
Énergie infinie
00DC 4205

ROAD RASH
X= 0 à 4 : choix du niveau
00DF 130x

ROAD RUNNER
Vies infinies
00C0 2902

SHINOBI
Vies infinies
00D2 1D05

SHINOBI 2 : THE SILENT FURY
Magie illimitée
00C0 4102

SLIDER
Bouclier infini
00C3 E502

SONIC
Anneaux infinis
00D2 A9FF

SONIC 2
Anneaux infinis
00D2 2999

SONIC CHAOS
Anneaux infinis
00D2 9C99

SONIC TRIPLE TROUBLE
Anneaux infinis
00D1 5999

SPIDERMAN VS THE KINGPIN
Énergie infinie
00DF 76FF

STAR WARS
Vies infinies
00DA AD02

STREETS OF RAGE
Vies infinies
00CD 0903

STREETS OF RAGE II
Vies infinies
00C9 A603

SUPER SMASH TV
Invincibilité (6 rings minimum)
00C5 1205

SUPER SPACE INVADERS
Vies infinies
00C7 EC03

TAILS ADVENTURE
Vies infinies
00D5 2699

TALESPIN
Énergie infinie
00C9 6A1B

TAZ-MANIA
Vies infinies
00C0 0205

TERMINATOR (THE)
Énergie infinie
00CC 1664

TERMINATOR 2
Vies infinies
00DD 0F04

WOLFCHILD
Énergie infinie
00C1 010C

WONDERBOY
Vies infinies
00C1 2D02

WOODY POP
Vies infinies
00C1 1103

36-15
SOS CONSOLES
36-15 : 1,29 F/mn
08 36 69 77 06
Tarif : 2,23 F/mn

SUPER NINTENDO · MEGADRIVE · GAMEBOY · GAME GEAR